


Portable IC Audio Player

Network Walkman

Bruksanvisning



"WALKMAN" är ett registrerat varumärke för bärbara stereosystem och tillhör Sony Corporation.

 WALKMAN är ett varumärke som tillhör Sony Corporation.

NW-S21/S23

VARNING

Undvik risk för brand och elsador genom att inte utsätta enheten för regn eller fukt.

Placera inte enheten där det är för trångt, t.ex. i en bokhylla eller i en inbyggnadslåda.

Undvik risk för brand genom att se till att inte ventilationsöppningarna på enheten täcks över med tidningar, bordsdukar, gardiner eller liknande. Placera inte heller levande ljus på den.

Undvik risk för brand och elsador genom att inte placera vätskefyllda föremål på enheten, t.ex. vaser och liknande.

Om installation

Om du använder enheten på en plats som är utsatt för statisk elektricitet eller andra elektriska störningar finns det risk för att felaktiga spårdata förs över. Det kan göra att överföringen till en dator misslyckas.

Information för användare

Om den medföljande programvaran

- Copyrightlagarna tillåter inte att programvaran och den medföljande dokumentationen kopieras, vare sig helt eller delvis; inte heller får programvaran hyras ut utan tillstånd från copyrightinnehavaren.
- SONY kan inte under några som helst omständigheter göras ansvarig för ekonomiska skador eller förlust av intäkter, inräknat de krav som en eventuell tredje part kan komma att ställa på grund av användningen av den programvara som följer med den här spelaren.
- I det fall problem med programvaran uppkommer som följd av tillverkningsfel åtar sig SONY att byta ut den.
Inget annat ansvar vilar på SONY.
- Den programvara som levereras med den här spelaren kan inte användas med annan utrustning än den som den är avsedd för.
- Du bör vara medveten om att ständigt pågående kvalitetsutveckling gör att specifikationerna för programvaran kan ändras utan föregående meddelande.
- Användande av den här spelaren med annan programvara än den som medföljer täcks inte av garantin.
- Beroende på typ av text och typ av tecken är det inte säkert att texten som visas i SonicStage och filhanteringsprogrammet MP3 File Manager visas korrekt på enheten. Det kan bero på:
 - Möjligheterna på den anslutna spelaren.
 - Spelaren fungerar inte som den ska.
 - ID3 TAG-informationen för spåret är skrivet på ett språk eller med tecken som inte den här spelaren kan hantera.

Program ©2001, 2002, 2003, 2004 Sony Corporation
Dokumentation ©2004 Sony Corporation

Den här bruksanvisningen beskriver hur du använder Network Walkman och filhanteringsprogrammet för MP3-filer, MP3 File Manager (förinstallerad programvara). Mer information om hur du använder SonicStage (den medföljande programvaran) finns i bruksanvisningen till SonicStage.

OpenMG och dess logotyp är varumärken som tillhör Sony Corporation.

SonicStage och dess logotyp är varumärken eller registrerade varumärken som tillhör Sony Corporation. ATRAC, ATRAC3, ATRAC3plus och motsvarande logotyper är varumärken som tillhör Sony Corporation.

Microsoft, Windows och Windows Media är varumärken eller registrerade varumärken som tillhör Microsoft Corporation i USA och/eller andra länder. Alla andra varumärken och registrerade varumärken är varumärken eller registrerade varumärken som tillhör sina respektive ägare. ™ och ® har inte satts ut i den här bruksanvisningen.

Innehållsförteckning

Översikt	6
Vad du kan göra med Network Walkman	6
Övriga funktioner	7
Steg 1: Kontrollera innehållet i förpackningen	8
Steg 2: Sätt i batteriet	9
Kontrollernas placering	10
Framsidan	10
Baksidan	10
Teckenfönstret	11

Grundläggande hantering

Överföra ljudfiler från datorn till Network Walkman	12
Uppspelning av låtar med begränsad nyttjandetid ("timeout contents")	13
Uppspelning av låtar med begränsat antal uppspelningar	13
Lyssna på musik med Network Walkman	14
Vad är gruppfunktionen?	15
Om övriga funktioner	16

Avancerade åtgärder

Upprepad uppspelning	17
Välja läge för upprepad uppspelning	17
Spela upp spåren upprepade gånger (Repetera spår)	18
Spela upp ett visst avsnitt upprepade gånger (A-B repetera)	19
Spela upp angivna meningar upprepade gånger (Repetera mening)	20
Ange antal uppreppningar	21
Ändra teckenfönstrets visningsläge	22
Välja gruppvisningsläge	23
Justera diskant och bas (förinställning av digitalljud)	23
Välja ljudkaraktäristik	23
Justera ljudkaraktäristiken	24
Låsa kontrollerna (HOLD)	25
Lagra andra data än ljuddata	25

Justera inställningarna på Network Walkman

Justera tidsinställningen på Network Walkman efter en dators inbyggda klocka	26
Justera aktuell tidsinställning (DATE-TIME)	27
Begränsa volymen (AVLS)	28
Ställa in volymen med funktionen för förinställd volym	29
Ställa in nivån för de förinställda volymlägena	29
Växla över till manuellt läge	30
Stänga av ljudsignalen (BEEP)	31
Ändra inställningen för bakgrundsbelysningen	32

Övriga funktioner

Omgruppera låtar (REGROUP)	33
Formatera minnet (FORMAT)	34

Övrig information

Försiktighetsåtgärder	35
Felsökning	36
Återställa spelaren	36
Vad har hänt?	36
Meddelanden	39
Specifikationer	41
Ordlista	42
Menylista	44

Hur du använder filhanteringsprogrammet MP3 File Manager

Vad du kan göra med filhanteringsprogrammet MP3 File Manager	45
Överföra ljudfiler av formatet MP3 från datorn till Network Walkman	46
MP3 File Manager-fönstret	48
Radera ljudfiler	49
Sortera ljudfiler	49

Index	50
-------------	----

Översikt

Vad du kan göra med Network Walkman

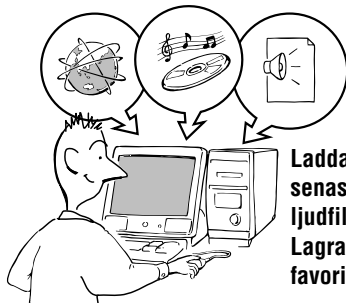
Först måste du installera programvaran "SonicStage" på datorn (Filhanteringsprogrammet MP3 File Manager är förinstallerat i Network Walkman). Du kan på ett enkelt sätt överföra digitala ljudfiler från datorn till det inbyggda flashminnet och sedan lyssna på dem var än du befinner dig.

EMD-ljånster (Electric Music Distribution, elektronisk musikförmedling)

Ljud-CD-skivor (Audio CD)

Ljudfiler av formatet MP3, WAV och Windows® Media

1 Förvara digitala ljudfiler på en dator.



2 Överföra filer till Network Walkman.

När du överför ljudfiler av formatet MP3 till Network Walkman, använder du filhanteringsprogrammet MP3 File Manager (förinstallerad programvara); filerna förs över och lagras i formatet MP3.



USB-anslutning

3 Lyssna på musik med Network Walkman.

När Network Walkman är ansluten till datorn kan du använda Windows Explorer för att visa den information som finns lagrad i det inbyggda flashminnet. Däremot kan du inte spela upp en MP3-fil genom att dra och släppa eller kopiera den direkt till Windows Explorer-skärmen. Använd filhanteringsprogrammet MP3 File Manager för att överföra ljudfiler av formatet MP3 till Network Walkman (se sid. 45).



Övriga funktioner

- Vattentålig, kompakt, lätt, skakskyddad och portabel.
- Med det förinstallerade filhanteringsprogrammet MP3 File Manager kan du överföra ljudfiler av MP3-format till Network Walkman och sedan lyssna på dem med Network Walkman som MP3-filer.
- Oavbruten uppspelning med ett batteri
NW-S21/S23: Ca 70*¹ timmar
- Inspelningstid*²
NW-S21: 128 MB inbyggt minne (flashminne), som räcker till mer än 5 timmar och 50 minuters inspelning.
NW-S23: 256 MB inbyggt minne (flashminne), som räcker till mer än 11 timmar och 40 minuters inspelning.
- Den medföljande programvaran SonicStage gör att du kan spela in låtar från ljud-CD-skivor till datorns hårddisk i formatet ATRAC3plus (med hög ljudkvalitet och hög komprimering).
- Repetera mening: Användbar funktion t.ex. när du lär dig ett främmande språk.
- Mycket snabb dataöverföring med den specialtillverkade USB-kabeln.
- Bakgrundsbelyst LCD-skärm: du kan visa låt- och artistnamn.
- Gruppfunktion: du kan ange vilka låtar som ska spelas upp som ett album.
- Lagringsfunktion: förutom ljudfiler kan du lagra flera olika filformat i minnet.

*¹ Beror på dataformatet. I det här fallet gäller sifferuppgiften batteritiden vid oavbruten uppspelning av ljudfiler med formatet ATRAC3.

*² Varierar beroende på bithastigheten vid inspelningen. I det här fallet gäller sifferuppgiften inspelningstiden vid inspelning i formatet 48 kbps ATRAC3plus.

Obs!

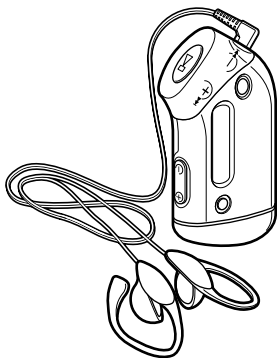
- Den inspelade musiken är bara avsedd för privat bruk. Om inspelningarna ska användas för annat ändamål krävs skriftligt medgivande från copyrightinnehavarna.
- Sony kan inte göras ansvarig för ofullständiga inspelningar/nedladdningar eller data som skadats som följd av problem med Network Walkman eller datorn.

Steg 1: Kontrollera innehållet i förpackningen

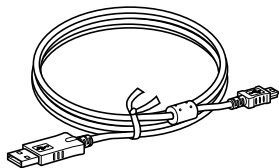
Kontrollera de medföljande tillbehören i förpackningen.

NW-S21/S23:

- Network Walkman (1)
- Hörlurar (1)



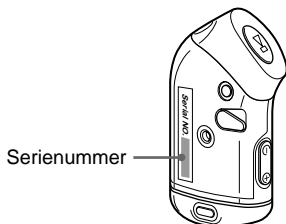
- Specialtillverkad USB-kabel (1)



- Armband (1)
- CD-ROM med programvaran SonicStage (1)
- Bruksanvisning (1)
- Bruksanvisning till SonicStage (1)
- CD-ROM med bruksanvisning samt bruksanvisning till programvaran SonicStage (1) (endast europeisk modell)

Om serienumret

Det serienummer som tilldelats den enhet du köpt krävs för kundregistreringen. Numret hittar du på baksidan av Network Walkman.

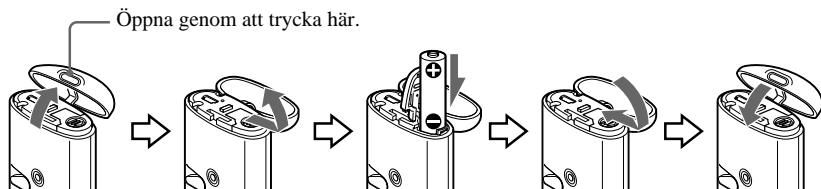


Anteckna serienumret på raden nedan. Uppge alltid serienumret om du behöver kontakta din Sony-återförsäljare angående den här produkten.

Serienummer _____

Steg 2: Sätt i batteriet

Sätt i det alkaliska LR03-batteriet (storlek AAA) med polerna vända åt rätt håll.
Sätt i batteriet med minuspolen (⊖) först, som bilden visar.



Obs!

- Stoppa inte in fingrarna i batterifacket.
- Glöm inte bort att stänga locket så att inte någon vätska kommer in i enheten.

Batteritid*

Formatet ATRAC3: Ca 70 timmar

Formatet ATRAC3plus: Ca 60 timmar

MP3-format: Ca 50 timmar

* Batteritiden kan bli kortare beroende på hur enheten används och temperaturen i omgivningen.

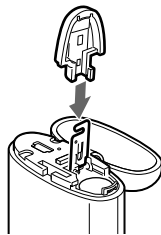
Om batterinivåindikatorn

Batteriikonen i teckenfönstret ändras på det sätt som visas nedan.



När "LOW BATT" (svagt batteri) visas i teckenfönstret är det dags att byta batteri.

Om luckan till batterifacket lossnar fäster du det igen som bilden visar.



Obs!

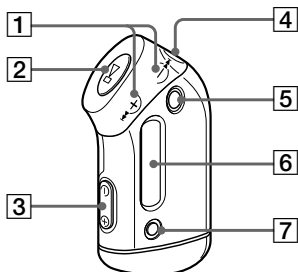
Om du inte använder batteriet på rätt sätt kan det skadas på grund av läckage och korrosion. För bästa resultat:

- Använd alkaliska batterier.
- Se till att du vänder batteriet rätt.
- Ladda inte upp torrbatterier.
- Om du vet med dig att du inte kommer att använda spelaren under en längre tid bör du ta ur batteriet.
- Om du råkat ut för batteriläckage torkar du ur batterifacket och sätter i ett nytt batteri.

Kontrollernas placering

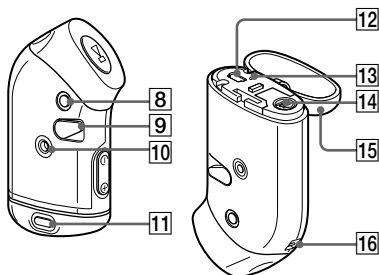
Mer information om de olika delarna finns på de sidor som anges inom parenteserna.

Framsidan



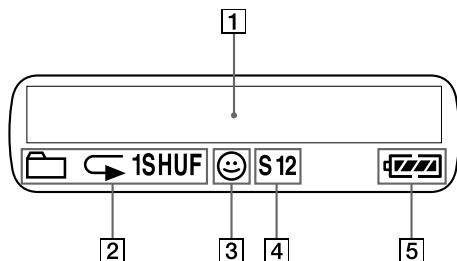
- 1** Knappen **◀◀-/+▶▶** (sid. 16 till 17, 19 till 22, 24, 26 till 34)
- 2** Knappen **▶■** (sid. 14, 16 till 17, 19 till 22, 24, 26 till 34)
- 3** Knappen **VOLUME -/+** (volym sänk/höj) (sid. 14, 29)
- 4** Hörlurskontakt (sid. 14)
- 5** Knappen **GROUP** (gruppera) (sid. 15, 23)
- 6** Teckenfönster (sid. 11, 18, 39)
Mer information om teckenfönstret och dess ikoner finns på sid. 11.
- 7** Knappen **SOUND/REPEAT** (ljud/upprepa) (sid. 18 till 20, 23)
- 8** Knappen **MENU** (meny) (sid. 16 till 22, 24, 26 till 34)
Du kan växla över till tidvisning genom att trycka in knappen MENU några ögonblick.

Baksidan



- 9** HOLD-omkopplare (låser kontrollerna) (sid. 14, 25)
- 10** Hål för armbandsfäste (sid. 16)
- 11** Låsknapp till locket (sid. 9)
- 12** USB-kontakt (sid. 12, 46)
- 13** ACCESS-lampa (sid. 12, 46)
- 14** Batterifack (sid. 9)
- 15** Lock (sid. 9)
- 16** Hål för fäste av remmen

Teckenfönstret



- 1** Teckenfönster för visning av information i form av text och grafik (sid. 17)
Här visas spårnummer, spårnamn, aktuellt datum och aktuell tid (sid. 22 till 28), meddelanden (MESSAGE) (sid. 13, 39) och menyer.
Du ändrar visningsläge genom att trycka på knappen MENU. Mer information finns under "Ändra teckenfönstrets visningsläge" på sid. 22.
- 2** Visning av läget för upprepad uppspelning (sid. 18)
Här visas det aktuella läget för upprepad uppspelning.
- 3** AVLS-indikator (sid. 28)
Indikatorn visas när AVLS-funktionen (funktionen för automatisk volymbegränsning) är aktiverad.
- 4** Visning av förinställt digitalljud (sid. 23 till 24)
Här visas aktuell ljudinställning.
- 5** Batterinivåindikator (sid. 9)
Här visas hur mycket energi som finns kvar i batteriet.

Överföra ljudfiler från datorn till Network Walkman

Obs!

Innan du ansluter Network Walkman till datorn för första gången bör du se till att programvaran "SonicStage" på den medföljande CD-ROM-skivan är installerad på datorn. Innan du ansluter Network Walkman till datorn måste du installera den version av SonicStage, som medföljer den Network Walkman du köpt, även om du sedan tidigare har en installation av programvaran SonicStage (den kan ha uppdaterats).

Du kan överföra ljudfiler av formatet ATRAC3, ATRAC3plus från datorn till Network Walkman med den installerade programvaran SonicStage. Följ nedanstående procedur.

Du kan också överföra ljudfiler av formatet MP3 med filhanteringsprogrammet MP3 File Manager som är förinstallerat på Network Walkman. Mer information finns under "Hur du använder filhanteringsprogrammet MP3 File Manager" på sid. 45.

1 Installera programvaran SonicStage på datorn från den medföljande CD-ROM-skivan.

Utför steg 1 bara när du för första gången ansluter Network Walkman till datorn. Mer information finns i bruksanvisningen till SonicStage.

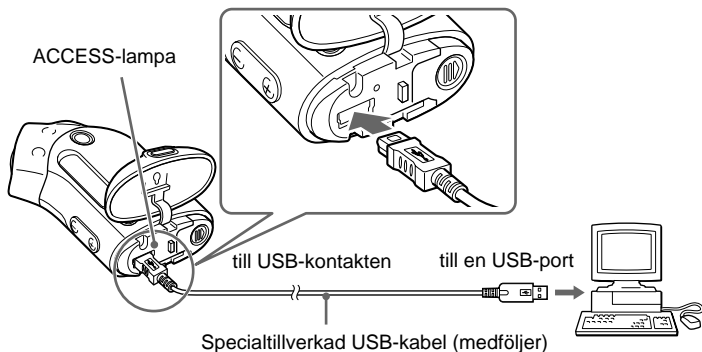
2 Importera ljudfiler till programvaran SonicStage.

Mer information finns i bruksanvisningen till SonicStage.

3 Anslut Network Walkman till datorn.

Anslut den mindre kontakten på den specialtillverkade USB-kabeln till USB-kontakten på Network Walkman och den större kontakten till en USB-port på datorn.

"CONNECT" (ansluten) visas i teckenfönstret.



Obs!

- ACCESS-lampan blinkar när Network Walkman arbetar mot datorn.
- Koppla inte bort USB-kabeln när ACCESS-lampan blinkar. I så fall kan de data som överförs skadas.
- Det finns inga garantier för att Network Walkman fungerar problemfritt tillsammans med en USB-hubb eller en USB-förlängningskabel. Anslut alltid Network Walkman direkt till datorn med den specialtillverkade USB-kabeln.
- Andra USB-enheter som är anslutna till datorn kan störa funktionerna hos Network Walkman.
- Alla kontrollknappar på Network Walkman är avstängda så länge den är ansluten till datorn.
- När Network Walkman är ansluten till datorn kan du använda Windows Explorer för att visa vilka data som finns lagrade i det inbyggda flashminnet.

4 Överföra ljudfiler till Network Walkman.

Information om hur du överför ljudfiler till det inbyggda flashminnet finns i den separata bruksanvisningen till SonicStage.

Obs!

Se till att du stänger locket efter överföringen så att du inte riskerar att någon vätska kommer in i enheten.

Tips!

Information om hur du överför ljudfiler tillbaka till datorn finns i bruksanvisningen till SonicStage och i direkthjälpen till programvaran SonicStage.

Uppspelning av låtar med begränsad nyttjandetid ("timeout contents")

För vissa låtar som distribueras över Internet (EMD-tjänster) gäller en begränsad uppspelningsperiod.

Om du försöker spela upp en låt som uppspelningstiden har gått ut för, blinkar "EXPIRED" (ung. "har upphört att gälla") och nästa låt spelas sedan automatiskt upp efter en stund.

En låt som tiden har gått ut för kan inte heller spelas upp med programvaran SonicStage eller överförs till Network Walkman. Radera de låtar som du inte längre behöver.

Uppspelning av låtar med begränsat antal uppspelningar

Network Walkman kan inte hantera spår som bara kan spelas upp ett visst antal gånger.

Om du försöker spela upp en låt som bara kan spelas upp ett visst antal gånger visas bara "EXPIRED" (ung. har upphört att gälla) utan att låten spelas upp.

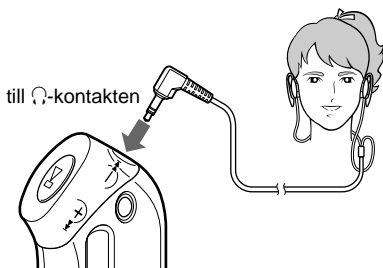
Lyssna på musik med Network Walkman

Sätt i batteriet innan du börjar använda enheten (se sid. 9).

Obs!

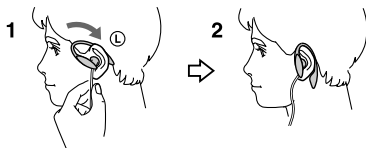
Koppla bort Network Walkman från datorn innan du använder den.

1 Anslut hörlurarna.




Använda de medföljande hörlurarna

- 1 Haka fast den hörlur som är märkt med **L** på vänster öra och den som är märkt med **R** på höger öra, som bilden visar.
- 2 Haka fast hörlurarna runt öronen, på samma sätt som du skulle göra med ett par glasögon. Justera hörlurarna så att de sitter bekvämt.

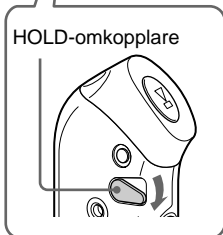


2 Starta uppspelningen.

- 1 Tryck på knappen .



- 2 Justera volymen genom att trycka på knappen **VOLUME +/-** (volym sänk/höj).



💡 Tips!

Om du inte utför någon åtgärd på Network Walkman under 5 sekunder i stoppläget stängs teckenfönstret av automatiskt.

Om du har valt normalt uppspelningsläge stoppas uppspelningen automatiskt när den sista låten har spelats upp.

Om uppspelningen inte startar

Se till att HOLD-omkopplaren är ställd i upplåst läge (sid. 25).

Avbryta uppspelningen

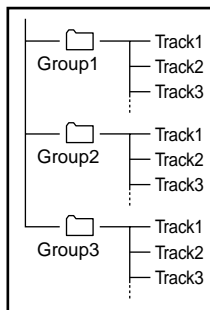
Tryck på knappen .

Ställa in volymen

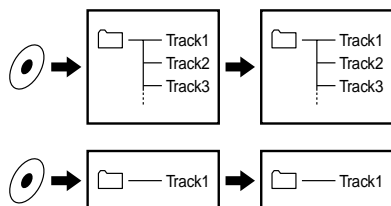
Volymen kan ställas in i läget Preset (förinställt) och Manual (manuellt) (sid. 29 till 30).

Vad är gruppfunktionen?

Gruppfunktionen gör det lätt för dig att välja din favoritmusik på Network Walkman. Med gruppfunktionen kan du överföra eller spela upp ljudfiler efter album eller artist.



- Spårnumren visar i vilken ordning låtarna ligger i en grupp.
- Du kan växla mellan spårnamnsläge och grupppläge genom att trycka på knappen GROUP (gruppera).
- I gruppläget visas gruppnamn istället för spårnamn. Dessutom utförs eventuella växlingsåtgärder (t.ex. funktionerna Hoppa över och Upprepa) gruppvis.



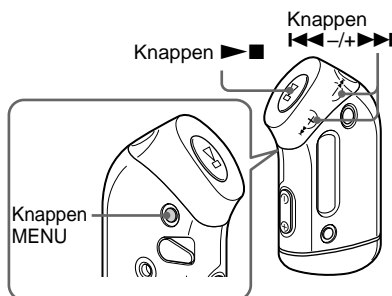
Gruppvis överföring

De ljudfiler som överförs till programvaran SonicStage grupperas alltid när de överförs till det inbyggda flashminnet.

🔍 Tips!

En grupp som du skapat med programvaran SonicStage har högre prioritet än en grupp som du skapat med filhanteringsprogrammet MP3 File Manager på Network Walkman.

Om övriga funktioner



Tips!

Du kan växla över till gruppläget genom att trycka på knappen GROUP.

För att	Åtgärd med knappen
Hoppa till början av nästa spår/grupp* ¹	Tryck en gång på knappen +>>>I.
Hoppa till början av det aktuella spåret/gruppen* ¹	Tryck en gång på knappen I<<<-/+>>>I.
Snabbspola framåt* ²	Håll knappen +>>>I intryckt.
Snabbspola bakåt* ²	Håll knappen I<<<- intryckt.

*¹ Du kan hoppa till början av nästa (aktuella eller föregående) spår/grupp utan avbrott genom att hålla knappen I<<<-/+>>>I intryckt i stoppläget.

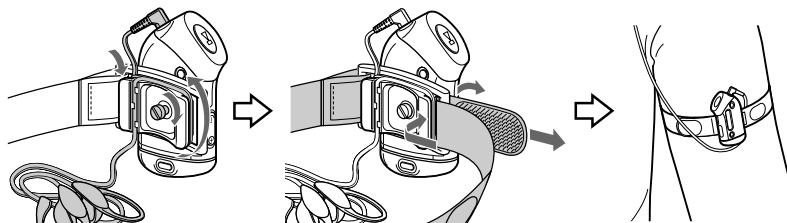
*² Snabbspolning framåt och bakåt utförs ännu snabbare om åtgärden pågått under mer än fem sekunder.

Använda armbandet

Du kan lyssna på musik när du tränar, åker skridskor, dansar eller utövar andra sporter, genom att använda det medföljande armbandet för Network Walkman.

Fäst armbandsfästet på Network Walkman och justera hörlurskabelns längd genom att linda kabeln runt armbandsfästet 2 eller 3 gånger.

Fäst armbandet som bilden visar och fäst sedan armbandet runt överarmen.



Material i det medföljande armbandet

Armbandets metallparti: Sus M7

Armbandets gummiparti: polyuretan (yta: nylon-ester)

Obs!

- Dra inte åt armbandet för hårt och tänk på att inte ha det på dig alltför länge. Om det börjar bli obehävt bör du ta av det.
- Akta kläderna när du bär armbandet så att inte kardborrebandet fastnar i kläderna och river sönder något ömtåligt plagg.

Upprepad uppspelning

Du kan välja mellan tre olika typer av upprepad uppspelning: Repetera spår, A-B repetera och Repetera mening.

• Repetera spår (TRK Rep)

I det här läget spelas spåren upp upprepade gånger på något av följande fem sätt.

Repetitionsläge för spår	Spelar upp
Repetera alla	Alla spår upprepade gånger.
Repetera enstaka	Det aktuella spåret upprepade gånger.
Repetera grupp	Den aktuella gruppen upprepade gånger.
Repetera slumpvis uppspelning av en grupp	Den aktuella gruppen upprepade gånger i slumpvis ordning.
Repetera slumpvis uppspelning av alla grupper	Alla grupper upprepade gånger i slumpvis ordning. Spåren i en grupp spelas upp i den ordning de har i gruppen.

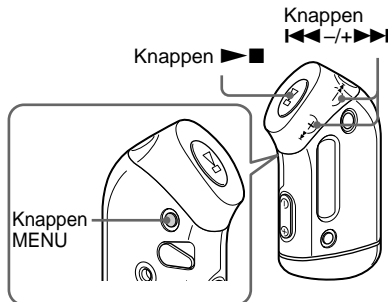
• A-B repetera (A-B Rep)

I det här läget spelas ett visst avsnitt av ett spår upp upprepade gånger.

• Repetera mening (SENTENCE Rep)

I det här läget upprepas röstdata i ett visst angivet avsnitt av ett spår upprepade gånger.

Välja läge för upprepad uppspelning



1 Tryck på knappen MENU i stoppläget.

Menyskärmen visas.



2 Välj "REPEAT MODE >" (upprepningsläge) genom att trycka på knappen $\lll-/+>>>$, bekräfta sedan valet genom att trycka på knappen \blacktriangle.

3 Välj önskat läge för upprepad uppspelning genom att trycka på knappen $\lll-/+>>>$, bekräfta sedan valet genom att trycka på knappen \blacktriangle.



Du kan välja något av lägena "TRK Rep", "A-B Rep" och "SENTENCE Rep".

Upprepad uppspelning

4 Tryck på knappen MENU.

Bildskärmen återgår till normal visning. Information om vilka åtgärder du kan utföra i det upprepningsläge du valt finner du med hjälp av följande referenser.

- TRK Rep: se "Spela upp spåren upprepade gånger (Repetera spår)".
- A-B Rep: se "Spela upp ett visst avsnitt upprepade gånger (A-B repetera)".
- SENTENCE Rep: se "Spela upp angivna meningar upprepade gånger (Repetera mening)".

Avbryta menyläget

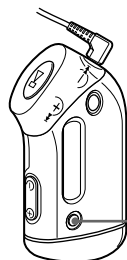
Välj [RETURN] på menyskärmen eller tryck på knappen MENU.

Obs!

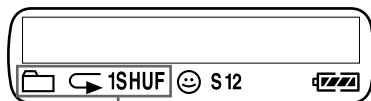
- Visningen återgår automatiskt till skärmen för normal uppspelning om du inte trycker på någon knapp under 60 sekunder.
- Om det inte finns några ljudfiler i det inbyggda flashminnet kan du inte välja något av lägena för upprepad uppspelning.
- När du ansluter Network Walkman till en dator avbryts det valda läget.
- Du kan bara välja upprepat läge i stoppläge.

Spela upp spåren upprepade gånger (Repetera spår)

Du ändrar läget för Repetera spår genom att trycka på knappen SOUND/REPEAT (ljud/upprepa). Det aktuella läget för Repetera spår visas av ikonen i teckenfönstret.



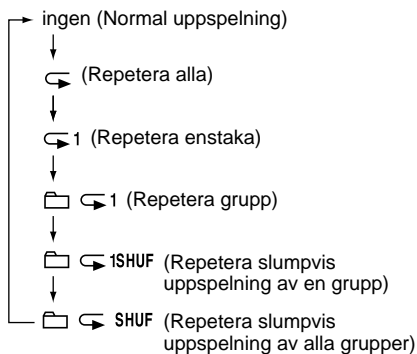
Knappen SOUND/REPEAT (ljud/upprepa)



Ikon för Repetera spår

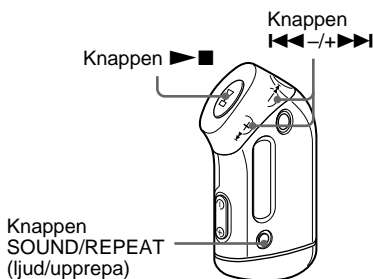
Välj först läget Repetera spår (TRK Rep) (sid. 17). Välj sedan önskat upprepningsläge genom att trycka flera gånger på knappen SOUND/REPEAT (ljud/upprepa).

Varje gång du trycker på knappen ändras ikonen för Repetera spår på följande sätt:



Spela upp ett visst avsnitt upprepade gånger (A-B repetera)

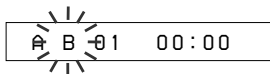
Medan du spelar upp ett spår kan du ange startpunkt (A) och slutpunkt (B) för det avsnitt som du vill spela upp flera gånger.



1 Välj läget A-B repetera (A-B Rep) (sid. 17).

2 Starta uppspelningen genom att trycka på knappen ►■.

3 Under uppspelningen anger du startpunkten (A) genom att trycka på knappen SOUND/REPEAT (ljud/upprepa).
"B" blinkar.



4 Ange slutpunkten (B) genom att trycka på knappen SOUND/REPEAT (ljud/upprepa).
"A B" visas och det angivna avsnittet upprepas flera gånger.



Obs!

- Du kan inte ställa in A-B repetera för ett avsnitt som överlappar två eller fler spår.
- Om du inte anger slutpunkt (B) sätts den automatisk in i slutet av spåret.
- Du kan inte använda A-B repetera i gruppläget eller när den aktuella tiden visas.

☞ Tips!

- Du kan snabbspola framåt eller bakåt genom att trycka på knappen ◀◀-/+▶▶ när du har angett startpunkten (A). Om du når slutet av spåret under snabbspolning framåt markeras slutet av spåret som slutpunkt (B), varefter snabbspolningen framåt fortsätter. A-B repetera startar när du släpper upp knappen ◀◀-/+▶▶.
- Om du når början av spåret vid snabbspolning bakåt, hoppar snabbspolningen fram till slutet av spåret, som samtidigt markeras som slutpunkt (B), varefter snabbspolningen bakåt fortsätter.
- Du kan snabbspola framåt eller bakåt genom att trycka på knappen ◀◀-/+▶▶ under uppspelning med A-B repetera. När du kommer till början/slutet av spåret vid snabbspolning framåt eller bakåt avbryts uppspelningen (växlar över till standbyläge). A-B repetera startar på nytt när du släpper upp knappen ◀◀-/+▶▶.

Radera startpunkten (A) och slutpunkten (B)

- Tryck på knappen SOUND/REPEAT (ljud/upprepa) under uppspelning med A-B repetera.
- Tryck på knappen MENU under uppspelning med A-B repetera.
- Välj gruppläget genom att trycka på knappen GROUP (gruppera) under uppspelning med A-B repetera.
- Välj föregående eller nästa spår genom att trycka på knappen ◀◀-/+▶▶ under uppspelning med A-B repetera.

(Läget A-B repetera avbryts inte.)

Avbryta läget A-B repetera

Ändra läget för upprepad uppspelning på menyskärmen (sid. 17).

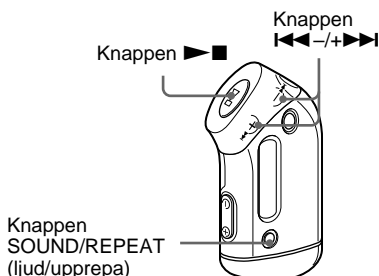
Upprepad uppspelning

Spela upp angivna meningar upprepade gånger (Repetera mening)

Den här funktionen identifierar automatiskt enbart röstdata från den angivna punkten och upprepar den talade informationen det antal gånger du angett. Den här funktionen kan du använda vid språkstudier när studiematerialet inte har bakgrundsmusik inspelad.

Tips!

Ursprunglig inställning för antal upprepningar är 2 gånger för en mening. Om du vill kan du ändra antalet upprepningar. Se "Ange antal upprepningar" på sid. 21.

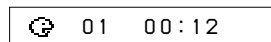


1 Välj läget Repetera mening (SENTENCE Rep) (sid. 17).

2 Starta uppspelningen genom att trycka på knappen ►■.

3 Ange inställningspunkten under uppspelning genom att trycka på knappen SOUND/REPEAT (ljud/upprepa).

Network Walkman identifierar avsnitt med och utan tal från den angivna punkten, därefter startar uppspelning i läget Repetera mening. (Talavsnittet upprepas en gång (under identifieringen) och därefter fortsätter uppspelningen med den gjorda inställningen.)



Obs!

- Du kan inte använda läget Repetera mening i gruppläget eller när den aktuella tiden visas.
- Ett avsnitt med eller utan tal som är kortare än 1 sekund identifieras inte.
- Om inget talavsnitt identifieras innan spåret är slut registreras spårets slutpunkt som ett avsnitt utan tal och Repetera mening startar från föregående talavsnitt.

Radera inställningspunkten

- Tryck på knappen SOUND/REPEAT (ljud/upprepa) under uppspelning med Repetera mening.
- Tryck på knappen MENU under uppspelning med Repetera mening.
- Välj gruppläget genom att trycka på knappen GROUP (gruppera) under uppspelning med Repetera mening.
- Välj föregående eller nästa spår genom att trycka på knappen ◀◀-/+▶▶ under uppspelning med Repetera mening.

(Läget Repetera mening avbryts inte.)

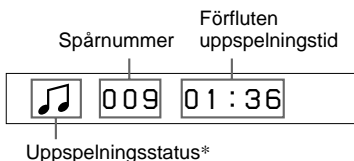
Avbryta läget Repetera mening

Ändra läget för upprepad uppspelning på menyskärmen (sid. 17).

Ändra teckenfönstrets visningsläge

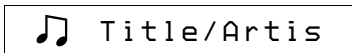
Du kan visa information som t.ex. spårnummer eller titlar i teckenfönstret både under uppspelning och i stoppläge. Du ändrar visningen i teckenfönstret med knappen **◀◀-/+▶▶** i menyläget.

- **Förfluten tid:** Visning av förfluten uppspelningstid
Följande visas efter det att ett spårnamn och artistnamn har visats.

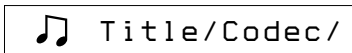


- * Uppspelning: och visas växelvis.
Stoppläge: visas.
Spårsökning: **▶▶** eller **◀◀** visas.
Snabbspolning framåt/bakåt: **▶▶** eller **◀◀** visas.

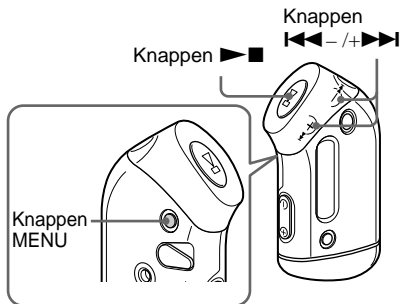
- **Titel:** Visning av titlar
När spårets titel innehåller fler än 12 tecken rullas titeln automatiskt i teckenfönstret.



- **Spårinformation:** Visning av spårinformation
Spårets titel, CODEC och bithastighet visas. När informationen innehåller fler än 12 tecken rullas informationen automatiskt i teckenfönstret.

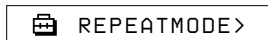


Den aktuella uppspelningspositionen visas vid sökning och snabbspolning framåt/bakåt av ett spår.



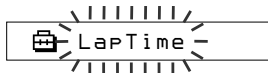
1 Tryck på knappen MENU.

Menyskärmen visas.



2 Välj "DISPLAY >" genom att trycka på knappen **◀◀-/+▶▶**, bekräfta sedan valet genom att trycka på knappen **▶■**.

Det läge du valt för teckenfönstret visas blinkande.



3 Välj önskat läge för teckenfönstret genom att trycka på knappen **◀◀-/+▶▶**, bekräfta sedan valet genom att trycka på knappen **▶■**.

Teckenfönstret växlar över till det valda visningsläget.



4 Tryck på knappen MENU.

Bildskärmen återgår till normal visning.

Avbryta menyläget

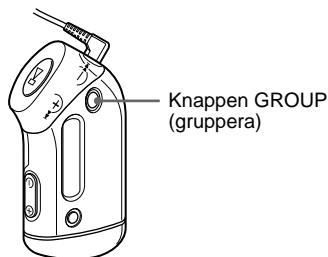
Välj [RETURN] på menyskärmen eller tryck på knappen MENU.

Obs!

Visningen återgår automatiskt till skärmen för normal uppspelning om du inte trycker på någon knapp under 60 sekunder.

Välja gruppvisningsläge

Du kan växla över till gruppvisningsläget från vilket meny läge som helst genom att trycka på knappen GROUP (gruppera).



Avbryta gruppläget

Tryck på knappen GROUP (gruppera) på grupplägesskärmen.

Obs!

Visningen återgår automatiskt till skärmen för normal uppspelning om du inte trycker på någon knapp under 30 sekunder.

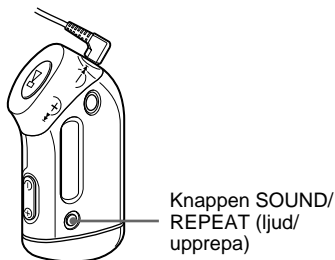
Justera diskant och bas (förinställning av digitalljud)

Du kan justera diskant och bas. Du kan göra två förinställningar, som du sedan kan välja under uppspelning.

Välja ljudkaraktäristik

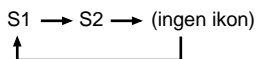
Ursprungliga inställningar

Ljudkarak- täristik	SOUND 1 (S1)	SOUND 2 (S2)	SOUND OFF (NORMAL SOUND)
Bas	+1	+3	±0
Diskant	±0	±0	±0



Håll knappen SOUND/REPEAT (ljud/upprepa) intryckt under en halv sekund.

Inställningen för ljudkaraktäristiken ändras på följande sätt:



Återgå till normal ljudkaraktäristik

Välj "SOUND OFF".

fortsättning

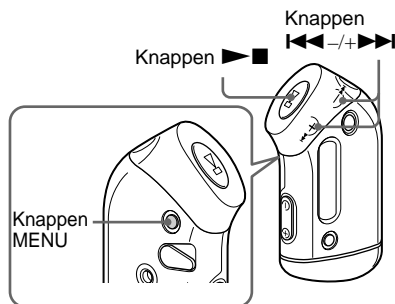
Justera diskant och bas (förinställning av digitalljud)

Justera ljudkaraktärstiken

Du kan justera ljudkaraktärstiken för diskanten och basen.

Ljudkaraktärstik	Förstärkningsnivå
Bas	-4 till +3
Diskant	-4 till +3

Du kan lagra de inställningar du gjort för ljudkaraktärstiken som två förinställningar, "Sound 1" och "Sound 2". När du spelar upp musik kan du välja en förinställd ljudkaraktärstik för musiken.



1 Tryck på knappen MENU.




























Menyskärmen visas.

 REPEATMODE >

2 Välj "SOUND >" genom att trycka på knappen , bekräfta sedan valet genom att trycka på knappen .

 SOUND: 2 > 

3 Justera ljudkaraktärstiken för "SOUND 1".

- 1 Välj "SOUND 1 >" genom att trycka på knappen         , bekräfta sedan valet genom att trycka på knappen .
- 2 "BASS:+1" visas och du kan justera basförstärkningen genom att trycka på knappen         , bekräfta sedan valet genom att trycka på knappen .
- 3 "TREBLE: 0" visas och du kan justera diskantförstärkningen genom att trycka på knappen         , bekräfta sedan valet genom att trycka på knappen .

4 Tryck på knappen MENU.

Bildskärmen återgår till normal visning.

Ändra inställningen för "SOUND 2"

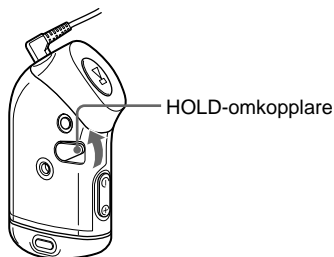
Välj "SOUND 2" i steg 3.

Avbryta menyläget

Välj [RETURN] på menyskärmen eller tryck på knappen MENU.

Låsa kontrollerna (HOLD)

Du kan skydda Network Walkman från oönskade knapptryckningar när du bär omkring den genom att använda HOLD-funktionen.



Skjut HOLD-omkopplaren i pilens riktning.

Alla funktionsknappar blockeras.

Om du trycker på knapparna när HOLD-omkopplaren är aktiverad blinkar "HOLD" i teckenfönstret.

Avbryta HOLD-funktionen

Skjut HOLD-omkopplaren i pilens motsatta riktning.

Lagra andra data än ljuddata

Du kan använda Windows Explorer för att föra över data från datorns hårddisk till det inbyggda flashminnet.

Det inbyggda flashminnet visas i Windows Explorer som en extern enhet (minnet kan t.ex. visas som enhet D).

Obs!

Om du lagrar stora mängder data, som inte är ljuddata, i det inbyggda flashminnet minskar utrymmet för ljuddata i motsvarande mån.

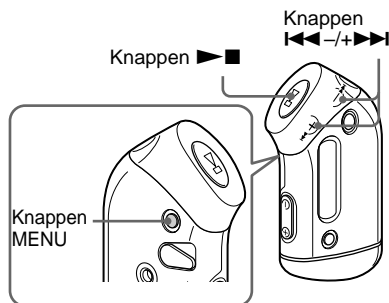
► Justera inställningarna på Network Walkman

Justera tidsinställningen på Network Walkman efter en dators inbyggda klocka

Om funktionen är ställd på "ON" justeras tidsinställningen på Network Walkman automatiskt efter datorns inbyggda klocka när Network Walkman har anslutits och överföring av ljudfiler utförts (programvaran SonicStage måste startas). "ON" är valt som standard.

Du kan inte spela en låt med begränsad uppspelningsperiod utan tidsinställning av Network Walkman. Se till att justera tidsinställningen.

För att ställa in datum och tid på Network Walkman, se "Justera aktuell tidsinställning (DATE-TIME)" på sid. 27.



Ändra inställningen till "OFF"

Tidsinställningen för din Network Walkman ändras inte även om din Network Walkman är ansluten till en dator.

1 Tryck på knappen MENU.

Menyskärmen visas.



2 Välj "PC CLK:" (PC-klocka) genom att trycka på knappen ◀◀-/+▶▶, bekräfta sedan valet genom att trycka på ▶■.



3 Välj "OFF" (av) genom att trycka på knappen ◀◀-/+▶▶, bekräfta sedan valet genom att trycka på ▶■.

4 Tryck på knappen MENU.

Bildskärmen återgår till normal visning.

Ändra inställningen till "ON"

Välj "ON" i steg 3.

Avbryta menyläget

Välj [RETURN] i menyskärmen eller tryck på knappen MENU.

Ställa in volymen med funktionen för förinställd volym

3 Bekräfta valet genom att trycka på knappen ►■.

"MAN" blinkar.

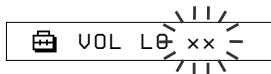
4 Välj "SET >" genom att trycka på knappen ◀◀-/+▶▶▶.



5 Bekräfta valet genom att trycka på knappen ►■.

"VOL LO xx"* blinkar.

* "xx" står för numeriska volymnivåvärden.



6 Ställa in volymen för de tre förinställda nivåerna: LO, MID och HI.

- ① Om du vill ställa in volymen på förinställningen LO trycker du på knappen VOLUME -/+ (volym sänk/höj).
- ② Välj "VOL MID xx" genom att trycka på knappen ◀◀-/+▶▶▶, ställ sedan in volymen på förinställningen MID genom att trycka på VOLUME -/+ (volym sänk/höj).
- ③ Välj "VOL HI xx" genom att trycka på knappen ◀◀-/+▶▶▶, ställ sedan in volymen på förinställningen HI genom att trycka på knappen VOLUME -/+ (volym sänk/höj).

7 Bekräfta valet genom att trycka på knappen ►■.

8 Tryck på knappen MENU.

Bildskärmen återgår till normal visning. Med de här inställningarna justerar du volymen på de förinställda volymerna: LO, MID och HI.

Avbryta menyläget

Välj [RETURN] på menyskärmen eller tryck på knappen MENU.

Obs!

Om AVLS (sid. 28) är aktiverad kan den verkliga volymen vara lägre än den du har ställt in.

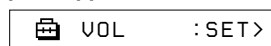
Om du stänger av AVLS återgår ljudvolymen till den förinställda volymen.

Växla över till manuellt läge

1 Tryck på knappen MENU.

Menyskärmen visas.

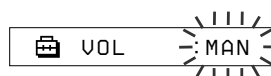
2 Välj "VOL: SET" genom att trycka på knappen ◀◀-/+▶▶▶.



3 Bekräfta valet genom att trycka på knappen ►■.

"SET >" blinkar.

4 Välj "MAN" genom att trycka på knappen ◀◀-/+▶▶▶.



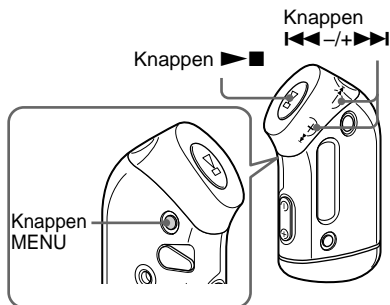
5 Bekräfta valet genom att trycka på knappen ►■.

6 Tryck på knappen MENU.

Bildskärmen återgår till normal visning. Med den här inställningen kan du ställa in volymen genom att trycka på knappen VOLUME -/+ (volym sänk/höj).

Stänga av ljudsignalen (BEEP)

Du kan stänga av ljudsignalerna på Network Walkman.



Ändra inställningen till "ON"

Välj "ON" i steg 3.

Avbryta menyläget

Välj [RETURN] på menyskärmen eller tryck på knappen MENU.

1 Tryck på knappen MENU.

Menyskärmen visas.

REPEATMODE >

2 Välj "BEEP:" (ljudsignal) genom att trycka på knappen ←←-/+>>>, bekräfta sedan valet genom att trycka på knappen ►■.

"ON" blinkar.

BEEP: ON

3 Välj "OFF" genom att trycka på knappen ←←-/+>>>, bekräfta sedan valet genom att trycka på knappen ►■.

BEEP: OFF

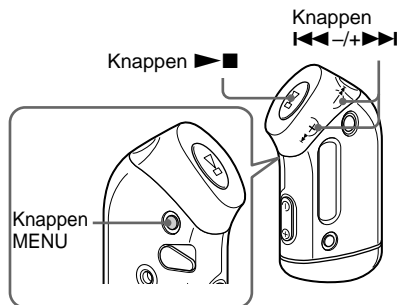
4 Tryck på knappen MENU.

Bildskärmen återgår till normal visning.

Ändra inställningen för bakgrundsbelysningen

Du kan välja ON eller OFF.

Meny	Läge för bakgrundsbelysningen
OFF	Alltid av
ON	Tänds under tre sekunder efter varje åtgärd (eller tills dess att en rullning är slutförd)



Välja "ON"

1 Tryck på knappen MENU.

Menyskärmen visas.

 REPEATMODE>

2 Välj "LIGHT:" genom att trycka på knappen I<=<-/+>=>I, bekräfta sedan valet genom att trycka på knappen ►■.

"OFF" blinkar.

 LIGHT: OFF

3 Välj "ON" genom att trycka på knappen I<=<-/+>=>I, bekräfta sedan valet genom att trycka på knappen ►■.

 LIGHT : ON

4 Tryck på knappen MENU.

Bildskärmen återgår till normal visning.

Ändra inställningen till "OFF"

Välj "OFF" (ljus: av) i steg 3.

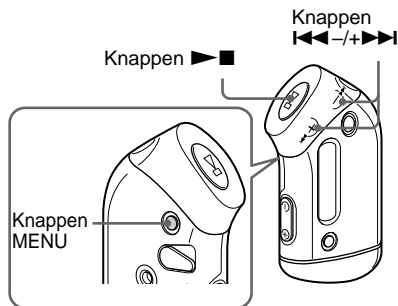
Avbryta menyläget

Välj [RETURN] på menyskärmen eller tryck på knappen MENU.

Omgruppera låtar (REGROUP)

Det är möjligt att gruppfunktionen stängs av* när en låt raderas från eller läggs till det inbyggda flashminnet via en dator som inte har programvaran SonicStage installerad (sid. 12). I så fall kan du aktivera gruppfunktionen genom att omgruppera ljudfilerna. Om du behöver redigera ljudfilerna ansluter du Network Walkman till datorn och använder programvaran SonicStage.

* Låtordningen ändras inte även om gruppfunktionen stängs av.



1 Tryck på knappen MENU.

Menyskärmen visas.

 REPEATMODE >

2 Välj "REGROUP" (omgruppera)

genom att trycka på knappen ◀◀-/+▶▶, bekräfta sedan valet genom att trycka på knappen ►■.

 REGROUP : N

Du kan inte omgruppera ljudfiler samtidigt som du spelar upp musik.

3 Välj "Y" (ja) genom att trycka på knappen ◀◀-/+▶▶, bekräfta sedan valet genom att trycka på knappen ►■.

"Really?" (Är du säker?) visas.

 Really?

4 Tryck på knappen ►■.

Omgrupperingen startar och "REGROUPING" (omgrupperar) blinkar. När omgrupperingen av ljudfilerna är färdig visas "COMPLETE" (slutfört) och visningen i teckenfönstret återgår till det som visades i steg 2.

5 Tryck på knappen MENU.

Bildskärmen återgår till normal visning.

Avbryta menyläget

Välj [RETURN] på menyskärmen eller tryck på knappen MENU.

Obs!

Du kan inte omgruppera låtar samtidigt som du spelar upp musik. ("REGROUP" (omgruppera) visas inte på menyskärmen.)

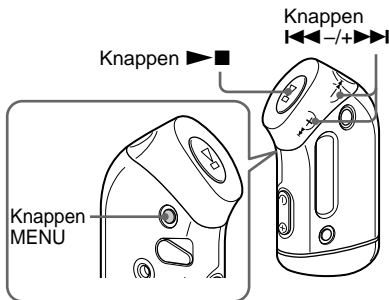
☞ Tips!

I vissa fall går det inte att återskapa den tidigare grupperingen. Om du behöver redigera ljudfilerna ansluter du Network Walkman till datorn och använder programvaran SonicStage.

Formatera minnet (FORMAT)

Du kan formatera det inbyggda flashminnet med Network Walkman.

Om du formaterar minnet raderas alla de data som du tidigare har lagrat i minnet. Innan formateringen är det viktigt att du kontrollerar de data som finns lagrade i minnet.



1 Tryck på knappen MENU.

Menyskärmen visas.



2 Välj "FORMAT" (formatera) genom att trycka på knappen ◀◀-/+▶▶, bekräfta sedan valet genom att trycka på knappen ▶■.



Du kan inte formatera minnet samtidigt som du spelar upp musik.

3 Välj "Y" (ja) genom att trycka på knappen ◀◀-/+▶▶, bekräfta sedan valet genom att trycka på knappen ▶■.

"Really?" (Är du säker?) visas.

4 Tryck på knappen ▶■.

"FORMATTING" (formaterar) blinkar och formateringen startar.

När formateringen är slutförd visas "COMPLETE" (Slutfört) och teckenfönstret återgår till det som visades i steg 2.

5 Tryck på knappen MENU.

Bildskärmen återgår till normal visning.

Avbryta menyläget

Välj [RETURN] på menyskärmen eller tryck på knappen MENU.

Avbryta formateringen

Välj "N" i steg 3.

Obs!

- Du kan inte formatera minnet samtidigt som du spelar upp musik. ("FORMAT" (formatera) visas inte på menyskärmen.)
- Filhanteringsprogrammet MP3 File Manager och ljudfiler av MP3-format som överförs med den här programvaran raderas vid eventuell formatering. Om du raderat filhanteringsprogrammet MP3 File Manager kan du installera om det med hjälp av den medföljande CD-ROM-skivan eller ladda hem det från Sonys hemsida för kundservice. Mer information finns under "Hur du använder filhanteringsprogrammet MP3 File Manager" på sid. 45.

Försiktighetsåtgärder

Om placering

- Använd aldrig Network Walkman där den utsätts för extrem belysning, extrema temperaturer, fukt eller vibrationer.
- Utsätt inte Network Walkman för höga temperaturer t.ex. i en bil som står parkerad i solen eller i direkt solbelysning.

Vattentålighet

- Doppa inte ned Network Walkman i vatten – den inte är vattentät.
- Innan du öppnar eller stänger luckan bör du torka bort vatten, damm och sand från enhetens utsida. (Enheten är inte vattentålighet när den övre luckan är öppen.)
- När luckan är öppen bör du inte vidröra Network Walkman med våta händer.
- De medföljande hörlurarna är inte vattentåliga; de tål inte en längre tids kontakt med vatten. Om du råkar tappa dem i vatten eller om de blir våta torka du av dem med en mjuk duk. Använd inte en elektrisk hårtork.
- Om det kommer sand eller damm på gummipackningen kan inte luckan stängas ordentligt, vilket i sin tur kan leda till att vatten läcker in i enheten. Därför bör du hålla gummipackningen ren genom att torka av den då och då.

Om hörlurarna

Trafiksäkerhet

Använd inte hörlurar när du kör, cyklar eller framför ett motordrivet fordon. Det kan skapa farliga trafiksituationer; på vissa platser är det dessutom olagligt. Det är inte heller riskfritt att lyssna på hög volym med Network Walkman när du promenerar, särskilt vid övergångsställen. Var mycket uppmärksam – sluta helst att lyssna – i situationer som kan innebära fara.

Undvika hörselskador

Undvik att lyssna på hög volym när du använder hörlurar. Hörseexperter varnar för användning av hörlurar med hög volym under en längre tid. Om du hör ett ringande eller pipande ljud bör du omedelbart sänka volymen, helst bör du sluta lyssna helt och hållet.

Ta hänsyn till omgivningen

Håll volymen på en lagom nivå. Samtidigt som du då kan höra ljud från omgivningen visar du hänsyn mot dem som vill slippa höra ljudet från dina hörlurar.

Varning!

När åskan går samtidigt som du använder Network Walkman bör du genast ta av dig hörlurarna.

Om användning

- När du använder en rem (medföljer ej) bör du se upp så att den inte fastnar i något som du passerar.
- Använd inte Network Walkman ombord på flygplan.
- Använd inte Network Walkman på sådana begränsade offentliga platser där hjärtstödjande pacemakers kan störas hos dem som bär dem.

Om rengöring

- Rengör höljet till Network Walkman med en mjuk duk, lätt fuktad med vatten eller ett mildt rengöringsmedel.
- Rengör regelbundet hörlurskontakten.

Obs!

Använd inga typer av skurdugar med slipmedel, skurpulver eller lösningsmedel som t.ex. alkohol eller bensin, eftersom det kan skada ytan på höljet.

Om du har några frågor eller problem angående Network Walkman, kontaktar du närmaste Sony-återförsäljare.

Felsökning

Om du stöter på något av följande problem när du använder Network Walkman kan du försöka åtgärda problemet med hjälp av den här felsökningsguiden innan du kontaktar en Sony-återförsäljare. Om du inte kan lösa problemet på egen hand kontaktar du närmaste Sony-återförsäljare. Hjälp med eventuella problem som kan uppstå när enheten är ansluten till en dator finns under "Felsökning" i direkthjälpen till den medföljande programvaran.

Återställa spelaren

Om Network Walkman inte fungerar som den ska eller om inget ljud hörs, trots att du har använt nedanstående felsökningsguide, kan du försöka med att ta ur batteriet och sedan sätta i det igen.

Vad har hänt?

Vid användning

Symptom	Orsak/Åtgärd
Det hörs inget ljud. Det är störningar i ljudet.	<ul style="list-style-type: none">• Volymen är ställd på noll. → Vrid upp volymen (sid. 14).• Hörlurskontakten är inte ordentligt ansluten. → Anslut hörlurskontakten ordentligt (sid. 14).• Hörlurskontakten är smutsig. → Rengör hörlurskontakten med en mjuk och torr duk.• Du försöker spela upp en låt med begränsad uppspelningsperiod. → Sådana låtar går inte längre att spela upp när uppspelningstiden har gått ut.• Inga ljudfiler finns lagrade i minnet. → Om "NO DATA" (inga data) visas överför du någon eller några ljudfiler från datorn.
Knapparna fungerar inte.	<ul style="list-style-type: none">• HOLD-omkopplaren är aktiverad. → Ställ HOLD-omkopplaren i avstängt läge så att den avaktiveras (sid. 25).• Det har bildats kondens i Network Walkman. → Vänta några timmar med att använda Network Walkman.• Det finns inte tillräckligt med ström kvar i batteriet. → Byt batteri (sid. 9).
Volymen är inte tillräckligt hög.	<ul style="list-style-type: none">• AVLS är aktiverad. → Stäng av AVLS (sid. 28).
Det hörs inget från höger hörlur.	<ul style="list-style-type: none">• Hörlurskontakten är inte ordentligt ansluten. → Anslut hörlurskontakten ordentligt (sid. 14).
Uppspelnigen avbryts plötsligt.	<ul style="list-style-type: none">• Det finns inte tillräckligt med ström kvar i batteriet. → Byt batteri (sid. 9).

Teckenfönstret

Symptom	Orsak/Åtgärd
Bakgrundsbelysningen är inte påslagen.	LIGHT är ställd på "OFF". → I menyläget ställer du "LIGHT" på "ON" (sid. 32).
"□" visas istället för en titel.	Du använder tecken som inte kan visas på Network Walkman. → Skriv titeln med enbart tillåtna tecken med hjälp av den medföljande programvaran SonicStage.

Datoranslutning eller medföljande programvara

Symptom	Orsak/Åtgärd
Det går inte att installera programvaran.	Du använder ett operativsystem som inte är kompatibelt med programvaran. → Mer information finns i den separata bruksanvisningen till SonicStage.
"CONNECT" visas inte vid anslutning till datorn med den specialtillverkade USB-kabeln.	<ul style="list-style-type: none"> • Vänta på verifiering (autentisering) av programvaran SonicStage. • Ett annat program körs på datorn. <ul style="list-style-type: none"> → Vänta en stund och anslut sedan USB-kabeln igen. Om problemet kvarstår kopplar du bort USB-kabeln och startar om datorn och ansluter sedan USB-kabeln igen. • Den specialtillverkade USB-kabeln är bortkopplad. <ul style="list-style-type: none"> → Anslut den specialtillverkade USB-kabeln. • Du använder en USB-hubb. <ul style="list-style-type: none"> → Det är inte säkert att det går att ansluta via en USB-hubb. Anslut den specialtillverkade USB-kabeln direkt till datorn.
Network Walkman identifieras inte vid anslutning till datorn.	Den specialtillverkade USB-kabeln är bortkopplad. → Anslut den specialtillverkade USB-kabeln.
Det går inte att överföra låtar till Network Walkman.	<ul style="list-style-type: none"> • Den specialtillverkade USB-kabeln är inte ordentligt ansluten. <ul style="list-style-type: none"> → Anslut den specialtillverkade USB-kabeln ordentligt. • Det lediga utrymmet i det inbyggda flashminnet räcker inte till för att lagra de ljudfiler som du vill överföra. <ul style="list-style-type: none"> → Frigör utrymme genom att föra tillbaka några låtar till datorn. • Du har redan fört över 400 låtar eller 400 grupper till det inbyggda flashminnet med programvaran SonicStage. <ul style="list-style-type: none"> → Du kan överföra högst 400 låtar eller grupper till det inbyggda flashminnet med programvaran SonicStage. • Du har redan använt filhanteringsprogrammet MP3 File Manager för att föra över 40 000 låtar eller 400 grupper till det inbyggda flashminnet. <ul style="list-style-type: none"> → Du kan överföra högst 40 000 låtar eller 400 grupper till det inbyggda flashminnet med hjälp av filhanteringsprogrammet MP3 File Manager. (Högsta antalet låtar i en grupp är 100.)

Felsökning

Symptom	Orsak/Åtgärd
Det går inte att överföra låtar till Network Walkman.	<ul style="list-style-type: none">• Ljudfiler med en begränsad uppspelningsperiod eller begränsat antal uppspelningar kanske inte kan överföras på grund av restriktioner från upphovsrättsägarna. Om du vill ha mer information om inställningarna för de olika ljudfilerna kontaktar du distributören.
Antalet ljudfiler som kan överföras till Network Walkman är begränsat. (Tillgänglig inspelningstid är kort.)	<ul style="list-style-type: none">• Det lediga utrymmet i det inbyggda flashminnet räcker inte till för de ljudfiler som du vill överföra.<ul style="list-style-type: none">→ Frigör utrymme genom att föra tillbaka några ljudfiler till datorn.• Data, som inte är ljuddata, finns lagrade i det inbyggda flashminnet som du tänker föra över ljudfilerna till.<ul style="list-style-type: none">→ Frigör utrymme genom att föra över data som inte är ljuddata till datorn.
Network Walkman fungerar instabilt när den är ansluten till datorn.	Du använder en USB-hubb eller USB-förlängningskabel. <ul style="list-style-type: none">→ Det är inte säkert att det går att ansluta via en USB-hubb eller en USB-förlängningskabel. Anslut den specialtillverkade USB-kabeln direkt till datorn.
"Failed to authenticate Device/Media" (Kunde inte verifiera enheten/mediet) visas på datorns bildskärm när Network Walkman ansluts till datorn.	Network Walkman är inte ordentligt ansluten till datorn. <ul style="list-style-type: none">→ Avsluta programvaran SonicStage och kontrollera att den specialtillverkade USB-kabeln är ordentligt ansluten. Starta om programvaran SonicStage.

Andra problem

Symptom	Orsak/Åtgärd
Inga ljudsignaler hörs när jag använder Network Walkman.	BEEP (ljudsignal) är ställd på "OFF". <ul style="list-style-type: none">→ I menyläget ställer du "BEEP" på "ON" (sid. 31).
Network Walkman blir varm.	Vid normal användning kan spelaren i vissa fall bli en aning varm.

Meddelanden

Om ett felmeddelande visas i teckenfönstret följer du nedanstående instruktioner.

Meddelande	Betydelse	Åtgärd
ACCESS (åtkomst)	Åtkomst av det inbyggda flashminnet.	Vänta tills minnesoperationen är klar. Det här meddelandet visas under överföring av ljudfiler och under uppstart av det inbyggda flashminnet.
AVLS (volymbegränsning)	Ljudvolymen överstiger den gräns som är satt för nivåregleringen med AVLS.	Vrid ned volymen eller stäng av AVLS.
CANNOT PLAY (kan inte spela upp)	<ul style="list-style-type: none">• Vissa filtyper har ett format som inte kan spelas upp på Network Walkman.• Överföringen har plötsligt avbrutits.	Om filen inte kan spelas upp kan du radera den från det inbyggda flashminnet. Mer information finns under "Radera felaktiga data från det inbyggda flashminnet" (sid. 40).
CONNECT (anslut)	Network Walkman är ansluten till datorn.	Du kan använda Network Walkman med hjälp av programvaran SonicStage eller med filhanteringsprogrammet MP3 File Manager, men du kan inte använda kontrollerna på Network Walkman.
ERROR (fel)	Ett funktionsstörning har inträffat.	Kontakta närmaste Sony-återförsäljare.
EXPIRED (har upphört att gälla)	<ul style="list-style-type: none">• En låt som uppspelningsrestriktionerna har trätt i kraft för.• Du har inte ställt klockan för uppspelning av låtar med begränsad uppspelningstid.• Låten är skyddad av en uppspelningsbegränsning som inte kan hanteras av Network Walkman.	<ul style="list-style-type: none">• Om du inte har ställt in den aktuella tiden ställer du in tiden i menyläget (sid. 27).• Om låten inte kan spelas upp kan du radera den från det inbyggda flashminnet. Mer information finns under "Radera felaktiga data från det inbyggda flashminnet" (sid. 40).• Network Walkman kan inte hantera material med begränsat antal uppspelningar. Mer information finns under "Uppspelning av låtar med begränsat antal uppspelningar" (sid. 13).
FILE ERROR (filfel)	<ul style="list-style-type: none">• Filen kan inte läsas.• Det är något fel på filen.	Överför de normala ljudfilerna tillbaka till datorn och formatera sedan minnet i Network Walkman. Mer information finns under "Radera felaktiga data från det inbyggda flashminnet" på sid. 40.
HOLD (låst)	Alla funktionsknappar är avstängda eftersom HOLD-omkopplaren är aktiverad.	När du behöver använda knapparna ställer du HOLD-omkopplaren i avstängt läge så att den avaktiveras.
LOW BATT (svagt batteri)	Batteriet är nästan slut.	Du måste byta batteri (sid. 9).

Felsökning

Meddelande	Betydelse	Åtgärd
MEMORY FULL (minnet fullt)	Minnet är fullt eller det finns 400 grupper.	Radera låtar eller grupper. En grupp som inte innehåller några låtar räknas ändå som en grupp. Med hjälp av programvaran SonicStage kan du radera grupper som saknar låtar.
MG ERROR (MG-fel)	Upphovsrättsskyddsfunktionen har aktiverats för en fil vars distribution inte gick att auktorisera.	Överför de normala ljudfilerna tillbaka till datorn och formatera sedan minnet i Network Walkman. Mer information finns under "Radera felaktiga data från det inbyggda flashminnet" på sid. 40.
NO DATA (ljudfiler saknas)	Det finns inga ljudfiler i det inbyggda flashminnet.	Om det inte finns några ljudfiler i det inbyggda flashminnet använder du programvaran SonicStage för att överföra ljudfiler.

Radera felaktiga data från det inbyggda flashminnet

Om "CANNOT PLAY" (kan inte spela upp), "EXPIRED" (har upphört att gälla) "FILE ERROR" (filfel) eller "MG ERROR" (MG-fel) visas betyder det att de data som finns lagrade i det inbyggda flashminnet är helt eller delvis felaktiga.

Då kan du radera de data som inte går att spela upp genom att följa nedanstående procedurer.

- 1** Anslut Network Walkman till datorn och starta programvaran SonicStage.
- 2** Om du redan vet vilka filer som är felaktiga (t.ex. låtar som tiden har gått ut för) raderar du filerna i fönstret Portable Player (bärbar spelare) i programvaran SonicStage.
- 3** Om problemet kvarstår överför du alla felfria data tillbaka till datorn med hjälp av programvaran SonicStage när Network Walkman är ansluten till datorn.
- 4** Koppla bort Network Walkman från datorn och formatera sedan det inbyggda flashminnet via menyn FORMAT (formatera) (sid. 34).

Specifikationer

Maximal inspelningsstid (Cirka)

NW-S21

ATRAC3*

2 tim. 00 min. (132 kbps)
2 tim. 30 min. (105 kbps)
4 tim. 10 min. (66 kbps)

ATRAC3plus*

1 tim. 00 min. (256 kbps)
4 tim. 10 min. (64 kbps)
5 tim. 50 min. (48 kbps)

MP3

1 tim. 00 min. (256 kbps)
2 tim. 00 min. (128 kbps)

NW-S23

ATRAC3*

4 tim. 10 min. (132 kbps)
5 tim. 10 min. (105 kbps)
8 tim. 20 min. (66 kbps)

ATRAC3plus*

2 tim. 00 min. (256 kbps)
8 tim. 30 min. (64 kbps)
11 tim. 40 min. (48 kbps)

MP3

2 tim. 00 min. (256 kbps)
4 tim. 00 min. (128 kbps)

* Värdena för ATRAC3, ATRAC3plus gäller om filhanteringsprogrammet MP3 File Manager har raderats från det inbyggda flashminnet.

Samplingsfrekvens

ATRAC3, ATRAC3plus, MP3: 44,1 kHz

Ljudkomprimeringsteknik

Adaptive Transform Acoustic Coding3 (ATRAC3)
Adaptive Transform Acoustic Coding3plus
(ATRAC3plus)
MPEG1 Audio Layer-3 (MP3): 8 till 320 kbps,
hanterar variabel bithastighet

Frekvensomfång

20 till 20 000 Hz (uppmätt på enskild signal)

Utgång

Hörlurar: Stereominikontakt

Signalbrusförhållande (S/N)

80 dB eller mer (förutom ATRAC3 66 kbps)

Dynamikomfång

85 dB eller mer (förutom ATRAC3 66 kbps)

Arbetstemperatur

5°C till 35°C

Strömkälla

Alkaliskt LR03-batteri (storlek AAA)

Batterilivslängd (vid oavbruten uppspelning)

Formatet ATRAC3: Cirka 70 timmar
(Uppspelning med 105 kbps)
Formatet ATRAC3plus: Cirka 60 timmar
(Uppspelning med 48 kbps)
MP3-format: Cirka 50 timmar
(Uppspelning med 128 kbps)

Storlek

78,5 × 48,2 × 20 mm
(b/h/d, utskjutande delar ej inräknade)

Vikt

Cirka 40 g (utan batteri)

Medföljande tillbehör

Hörlurar (1)
Specialtillverkad USB-kabel (1)
Armband (1)
CD-ROM med programvaran SonicStage (1)
Bruksanvisning (1)
Bruksanvisning till SonicStage (1)
CD-ROM med bruksanvisning samt bruksanvisning
till programvaran SonicStage (1) (endast europeisk
modell)

Utförande och specifikationer kan ändras
utan föregående meddelande.

Amerikanska och utländska patent licensieras från
Dolby Laboratories.

Ordlista

MagicGate

Teknik för upphovsrättsskydd som bygger på äkthetsbevis och kodning. Äkthetsbeviset ser till att skyddat material bara kan överförs mellan kompatibla enheter och media och att skyddat material spelas in och överförs i ett kodat format för att förhindra olaglig kopiering och uppspelning.

Obs!

MAGICGATE är en term som används för att beskriva det system för upphovsrättsskydd som utvecklats av Sony. Det garanterar inte felfri konvertering mellan andra medier.

OpenMG

Upphovsrättsskyddande teknik för säker hantering av musik från EMD/Audio CD-skivor på en dator. Programvara som installeras på datorn avkodar det digitala musikinnehållet vid inspelning på hårddisken. Det gör att du kan lyssna på musik på datorn, men förhindrar olaglig överföring av materialet över ett nätverk (eller någon annanstans). Det här upphovsrättsskyddet för datorer följer standarden för "MagicGate" och gör att du kan överföra musik i digital form från en dators hårddisk till en kompatibel enhet.

ATRAC3

ATRAC3 (står för Adaptive Transform Acoustic Coding3) är en ljudkomprimeringsteknik som uppfyller kraven på hög ljudkvalitet och hög komprimering. Komprimeringsgraden för ATRAC3 är ungefär 10 gånger högre än den för ljud-CD-skivor, vilket ger mediet högre lagringskapacitet.

ATRAC3plus

ATRAC3plus (står för Adaptive Transform Acoustic Coding3plus) är en ljudkomprimeringsteknik som komprimerar data ännu mer än formatet ATRAC3. ATRAC3plus är en ny ljudkomprimeringsteknik som ger samma eller högre ljudkvalitet, jämfört med formatet ATRAC3.

Bithastighet

Visar hur stora datamängder som överförs per sekund. Mängden data som överförs visas i bps (bitar per sekund).

64 kbps betyder att 64 000 databitar överförs per sekund. Om bithastigheten är hög betyder det att stora informationsmängder används vid musikuppspelningen. Om du jämför musik som har samma format (t.ex. ATRAC3plus) ger en informationsmängd på 64 kbps bättre ljudkvalitet än 48 kbps. Eftersom ljudfiler med andra format som t.ex. MP3 kodas med andra metoder, kan man inte bestämma ljudkvaliteten enbart genom att jämföra bithastigheter.

MP3

MP3 står för MPEG-1 Audio Layer-3 och är ett standardformat som används för att komprimera musikfiler. Det kodades av Motion Picture Experts Group, en arbetsgrupp under ISO (International Organization for Standardization).

Det komprimerar CD-information till ungefär en tiondel av dess ursprungliga storlek. Eftersom algoritmen för kodning av MP3-filer har stor genomslagskraft bland allmänheten finns det ett stort antal kodare och avkodare som kan hantera den här standarden.

Menylista

Visa menyläget genom att trycka på knappen MENU, ändra sedan inställningarna i Network Walkman med hjälp av knappen ◀◀-/+▶▶ (för att välja) och knappen ►■ (för att bekräfta).

Mer information om de olika menyerna finns på de sidor som anges inom parenteserna. Menyerna med markeringen ">" följs av en skärm med mer detaljerade inställningar när du bekräftar valet av dem genom att trycka på knappen ►■.

Teckenfönster (Menyläge)	Vad du kan göra
REPEAT MODE > (Upprepningsläge)	Du kan välja upprepningsläge. (sid. 17)
DISPLAY > (Visningsläge)	Du kan välja visningsläge. (sid. 22)
VOL: (Förinställd volym)	Du kan förinställa ljudvolymen. (sid. 29)
SOUND > (Förinställning av digitalljud)	Du kan förinställa ljudkaraktäristiken. (sid. 23)
AVLS: (Automatic Volume Limiter System, automatisk volymbegränsning)	Du kan välja "ON" eller "OFF". (sid. 28)
BEEP: (Inställning av ljudsignal)	Du kan välja "ON" eller "OFF". (sid. 31)
LIGHT: (Inställning av LCD-skärmens bakgrundsbelysning)	"OFF": Alltid av "ON": Slås på under tre sekunder efter varje åtgärd. (sid. 32)
DATE-TIME (Datum-tid)	Du kan ställa in och visa aktuell tid. (sid. 27)
PC CLK: (PC-klocka)	Justera tidsinställningen för din Network Walkman till en dators inbyggda klocka. (sid. 26)

Teckenfönster (Menyläge)	Vad du kan göra
FORMAT > (Formatera minnet)	Du kan formatera det inbyggda flashminnet. (sid. 34)
REGROUP > (Omgruppera data)	Du kan återställa gruppfunktionen. (sid. 33)
[RETURN]	Du kan växla över till normalläget genom att välja [RETURN] och sedan trycka på knappen ►■.

► Hur du använder filhanteringsprogrammet MP3 File Manager

Vad du kan göra med filhanterings- programmet MP3 File Manager

Du kan enkelt överföra ljudfiler av formatet MP3 till Network Walkman med filhanteringsprogrammet MP3 File Manager i samma format (MP3), till skillnad från programvaran SonicStage, som konverterar ljudfiler av formatet MP3 till formatet ATRAC3 eller ATRAC3plus.

Filhanteringsprogrammet MP3 File Manager är förinstallerat på Network Walkman vid leverans, så du behöver inte installera det.

Däremot bör du installera programvaran SonicStage från den medföljande CD-ROM-skivan på datorn innan du använder filhanteringsprogrammet MP3 File Manager. Datorn kan inte identifiera Network Walkman om du inte först installerat programvaran SonicStage (från den medföljande CD-ROM-skivan).

Om du använder en dator som inte har programvaran SonicStage installerad måste du installera drivrutinen för Network Walkman från Sonys hemsida för kundservice ([<http://www.support-nwalkman.com>] för modeller för Europa, [<http://www.sony.com/walkmansupport>] för modeller för USA och Kanada eller [<http://www.css.ap.sony.com/>] för övriga modeller).

Systemkrav

- **OS:** Windows XP Media Center Edition 2004
Windows XP Media Center Edition
Windows XP Professional
Windows XP Home Edition
Windows 2000 Professional
Windows Millennium Edition
Windows 98 Second Edition

(Filhanteringsprogrammet MP3 File Manager kan inte hantera de versioner av Windows 98 Second Edition och Windows Millennium Edition som är avsedda för förenklad kinesiska.)

- **CPU:** Pentium II 400 MHz eller snabbare
- **RAM:** 64 MB eller mer
- **HDD:** 5 MB eller mer
- **Bildskärm:** 16-bitars färg eller bättre, 800 × 600 punkter eller mer
- **USB-port** (hanterar USB (kallades tidigare USB1.1))

Språksupport

Möjligheten att visa språk i filhanteringsprogrammet MP3 File Manager styrs av det operativsystem som är installerat på datorn. För att få bästa möjliga resultat bör du kontrollera att det installerade operativsystemet kan hantera det önskade språket.

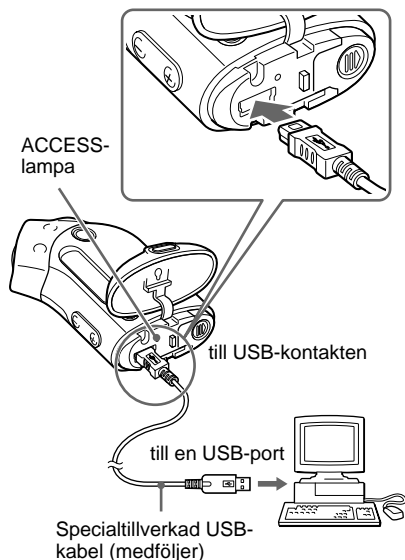
- Det finns inga garantier för att alla språk kan visas korrekt i filhanteringsprogrammet MP3 File Manager.
- Egentillverkade tecken och vissa specialtecken kan kanske inte visas alls.

Överföra ljudfiler av formatet MP3 från datorn till Network Walkman

1 Anslut Network Walkman till datorn.

Anslut den mindre kontakten på den medföljande specialtillverkade USB-kabeln till USB-anlutningen på Network Walkman, den större kontakten ansluter du till en USB-anslutning på datorn.

”CONNECT” (ansluten) visas i teckenfönstret.



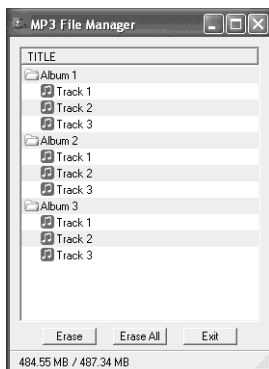
2 Klicka på [My Computer] (Den här datorn)-[removable disk:]* (flyttbar disk):* på datorn.

* [Network Walkman] om du använder Windows XP Media Center Edition 2004/Windows XP Media Center Edition/Windows XP Professional/Windows XP Home Edition

3 Öppna mappen [Esys] på den flyttbara disken genom att klicka på mappen.

4 Dubbelklicka på [MP3FileManager.exe] för att starta programmet.

5 Dra de MP3-ljudfiler som du vill överföra till Network Walkman till MP3 File Manager-skärmen och släpp dem där. Du kan också överföra ljudfiler av formatet MP3 till Network Walkman genom att dra och släppa mappar.



Obs!

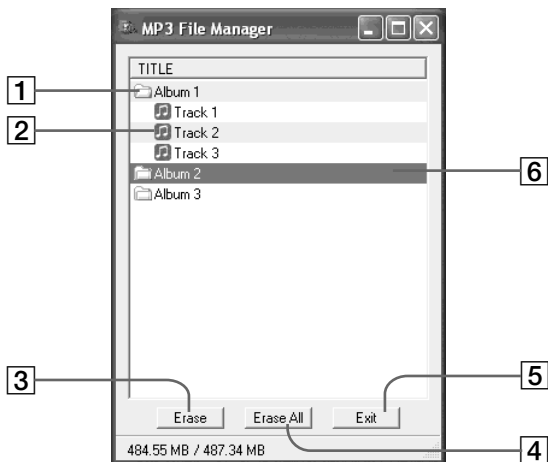
- Se till att du stänger locket efter överföringen så att du inte riskerar att någon vätska kommer in i enheten.
- Koppla inte ur USB-kabeln eller koppla ur Network Walkman när filhanteringsprogrammet MP3 File Manager används. I så fall kan inte felfri användning garanteras.
- ACCESS-lampan blinkar när Network Walkman arbetar mot datorn.
- Koppla inte ur USB-kabeln eller koppla ur Network Walkman när ACCESS-lampan blinkar. I så fall kan de data som överförs skadas.
- Installera Service Pack 3 eller senare när du använder Windows 2000.
- För Network Walkman ges prioritet åt visningen av ID3-tagginformation. (ID3 Tag ("ID3-taggar") är tilläggsinformation i ett format som lägger information om låt- och artistnamn osv. till MP3-filer. Network Walkman hanterar version 1.0/1.1/2.2/2.3/2.4.)
- Det finns inga garantier för att Network Walkman fungerar problemfritt tillsammans med en USB-hubb eller en USB-förlängningskabel. Anslut alltid Network Walkman direkt till datorn med den specialtillverkade USB-kabeln.
- Andra USB-enheter som är anslutna till datorn kan störa funktionerna på Network Walkman.
- Alla kontrollknappar på Network Walkman är avstängda så länge som den är ansluten till datorn.
- När Network Walkman är ansluten till datorn kan du använda Windows Explorer för att visa den information som finns lagrad i det inbyggda flashminnet.
- De ljudfiler av formatet MP3 som filhanteringsprogrammet MP3 File Manager hanterar kan ha samlingsfrekvensen 44,1 kHz och en bithastighet på 8 - 320 kbps.

Om filhanteringsprogrammet MP3 File Manager raderas av misstag vid formatering eller liknande kan du installera om det från den medföljande CD-ROM-skivan genom att utföra nedanstående procedur:

- 1** Anslut Network Walkman till datorn med USB-kabeln.
- 2** Sätt in den medföljande CD-ROM-skivan i datorn.
- 3** Öppna CD-ROM-skivan och använd Windows Explorer för att öppna mappen [MP3FileManager].
- 4 För modeller för Europa, USA och Kanada:** Välj mappen ([English], [French]*) och öppna den med hjälp av Windows Explorer.
För övriga modeller: Välj den mapp ([English], [Korean], [Simplified Chinese]) som passar datorns operativsystem och öppna sedan mappen med hjälp av Windows Explorer.
- 5 För modeller för Europa, USA och Kanada:** Dubbelklicka på installationsfilen [MP3FileManager_1.1_Update_ENU.exe], [MP3FileManager_1.1_Update_FRA.exe]*. Installationen börjar.
Följ anvisningarna i installationsguiden.
För övriga modeller: Dubbelklicka på installationsfilen [MP3FileManager_1.1_Update_ENU.exe], [MP3FileManager_1.1_Update_KOR.exe], [MP3FileManager_1.1_Update_CHN.exe]. Installationen börjar.
Följ anvisningarna i installationsguiden.
* Meny Help visas på franska; meny Operation visas på Engelska.

(Du kan också ladda ned filhanteringsprogrammet MP3 File Manager från Sonys hemsida för kundservice ([<http://www.support-nwalkman.com>]) för modeller för Europa, [<http://www.sony.com/walkmansupport>] för modeller för USA och Kanada eller [<http://www.css.ap.sony.com/>] för övriga modeller.)

MP3 File Manager-fönstret



1 Albumlista

Du kan visa albumets spårlista genom att dubbelklicka här. Du stänger spårlistan genom att dubbelklicka igen.

2 Spårlista

3

Radera markerade album eller spår genom att klicka på den här knappen.

4

Radera alla album eller spår genom att klicka på den här knappen.

5

Du stänger filhanteringsprogrammet MP3 File Manager genom att klicka på den här knappen.

6 En rad som du har markerat visas blå

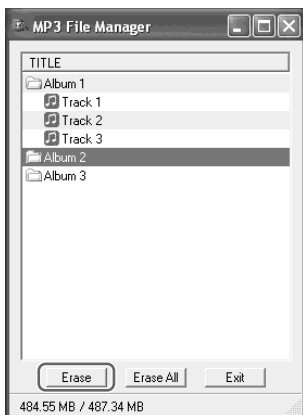
Du kan markera flera album eller spår samtidigt genom att använda CTRL- eller Shift-tangenten.

Obs!

Ljudfiler som överförs till det inbyggda flashminnet med hjälp av programvaran SonicStage visas inte på MP3 File Manager-skärmen. Inte heller visas de ljudfiler som överförs till det inbyggda flashminnet med filhanteringsprogrammet MP3 File Manager på SonicStage-skärmen.

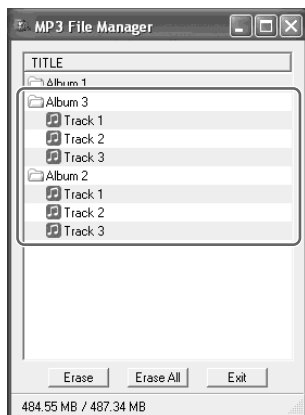
Radera ljudfiler

Du kan radera låtar som lagrats i det inbyggda flashminnet spårvis eller albumvis med filhanteringsprogrammet MP3 File Manager.



Sortera ljudfiler

Du kan flytta låtar som lagrats i det inbyggda flashminnet spårvis eller albumvis med filhanteringsprogrammet MP3 File Manager.



1 Öppna filhanteringsprogrammet MP3 File Manager.

2 Markera den titel som du vill radera.

3 Klicka på knappen på skärmen.

💡 Tips!

Du kan markera flera album eller spår samtidigt genom att använda CTRL- eller Shift-tangenten. Du kan däremot inte markera album samtidigt som du markerar spår.

1 Öppna filhanteringsprogrammet MP3 File Manager.

2 Markera den titel som du vill flytta.

3 Flytta den med "dra-och-släpp"-teknik.

Index

A

A-B repetera	19
ACCESS-lampa	12, 46
Antal upprepningar	21
ATrac3	42
ATrac3plus	42
AVLS (automatisk volymbegränsning)	11, 28

B

Bakgrundsbelysning	32
Batteri	9
Batterinivåindikator	9
BEEP (ljudsignal)	31
Begränsa volymen (AVLS)	28
Bithastighet	42

C

CD (ljud-CD-skivor)	6
CD-ROM-skivor	8, 12

D

DATE-TIME	27
Dator	6, 12, 45

E

EMD-tjänst	6, 13
Explorer (Windows Explorer)	13, 25, 47

F

Felsökning	36
Formatering	34
Förinställning av ljud (förinställning av digitalt ljud)	23

G

Grupp	15, 23
-------	--------

H

HOLD-funktion (låsa kontrollerna)	25
Hoppa till början av ett spår	16
Hörlurar	8, 14, 33

K

Klocka	26, 27
--------	--------

L

LIGHT	32
Ljud-CD-skivor	6
Lyssna	14
Låsa kontrollerna (HOLD-funktion)	25

M

MENU-knapp	16-22, 24, 26-34
Menylista	44
MP3	6, 12, 43, 45
MP3 File Manager, filhanteringsprogram	45

N

Nedladdning 6

O

Omgruppera 33

OpenMG 42

P

PC CLK 26

R

Repetera mening 20

Repetera slumpvis 17

Repetera spår 18

RETURN 44

S

Serienummer 8

Snabbspolning bakåt 16

Snabbspolning framåt 16

SonicStage 12

T

Teckenfönster 11, 18, 39

Tidsinställning 26, 27

Tillbehör 8

Titel 22

U

Upprepa 17

Uppspelning 14

USB-kabel 8, 12, 46

V

Visningsläge 22

Volym 28

W

WAV-format 6

Windows Explorer 13, 25, 47

Å

Återställa 36

Ö

Överföra 6, 12, 46

