

SONY®

2-630-434-72(1)

NW-E403/E405/E407

Gebruiksaanwijzing

NL

Network Walkman

Portable IC Audio Player

Atrac3plus MP3

Als u een bepaald gedeelte wilt lezen, klikt u op de titel in de bladwijzers van de PDF, op de titel in de "Inhoudsopgave" van de gebruiksaanwijzing of op de paginaverwijzing in de zinnen.

© 2005 Sony Corporation



WAARSCHUWING

Stel het apparaat niet bloot aan regen of vocht. Dit kan brand of elektrische schokken tot gevolg hebben.

Plaats het apparaat niet in een gesloten ruimte, zoals een boekenkast of inbouwkast.

Dek de ventilatieopeningen van het apparaat niet af met kranten, tafelkleden, gordijnen, enzovoort. Dit kan brand tot gevolg hebben. Plaats geen brandende kaarsen op het apparaat.

Plaats geen met vloeistof gevulde voorwerpen, zoals een vaas, op het apparaat. Dit kan brand of elektrische schokken tot gevolg hebben.

Opmerking over de installatie

Als u het apparaat gebruikt op een locatie die wordt blootgesteld aan statische elektriciteit of elektrische storing, kunnen de overdrachtsgegevens van de track worden beschadigd. Hierdoor kan de overdracht naar uw computer mislukken.

Voor de Klanten in Nederland



Gooi de batterij niet weg maar lever deze in als klein chemisch afval (KCA).

Verwijdering van Oude Elektrische en Elektronische Apparaten (Toepasbaar in de Europese Unie en andere Europese landen met gescheiden ophaalsystemen)



Het symbool op het product of op de verpakking wijst erop dat dit product niet als huishoudafval mag worden behandeld. Het moet echter naar een plaats worden gebracht waar elektrische en elektronische apparatuur wordt gerecycled. Als u ervoor zorgt dat dit product op de correcte manier wordt verwijderd, voorkomt u mogelijk voor mens en milieu negatieve gevolgen die zich zouden kunnen voordoen in geval van verkeerde afvalbehandeling. De recyclage van materialen draagt bij tot het vrijwaren van natuurlijke bronnen. Voor meer details in verband met het recyclen van dit product, neemt u het best contact op met de gemeentelijke instanties, het bedrijf of de dienst belast met de verwijdering van huishoudafval of de winkel waar u het product hebt gekocht. Dit betreft de accessoires: Hoofdtelefoon

Kennisgeving voor gebruikers

Informatie over bijgeleverde software

- Auteursrechtwetten verbieden het kopiëren, geheel of gedeeltelijk, van de software of handleiding die hierbij wordt geleverd, of het uitlenen van de software zonder voorafgaande toestemming van de houder van het auteursrecht.
- SONY is in geen geval aansprakelijk voor enige financiële schade of winstderving, met inbegrip van claims van derden, die voortvloeit uit het gebruik van de software die bij deze speler is geleverd.
- Als er een probleem optreedt met deze software als gevolg van een fabricagefout, zal SONY deze vervangen.
SONY draagt echter geen enkele andere verantwoordelijkheid.
- De software die bij deze speler is geleverd kan niet worden gebruikt met andere apparaten dan die waarvoor de software is bestemd.
- Als gevolg van de voortdurende kwaliteitsverbetering, kunnen de softwarespecificaties zonder voorafgaande kennisgeving worden gewijzigd.
- Gebruik van deze speler met andere software dan die bij het apparaat is geleverd, valt niet onder de garantie.

Programma ©2001, 2002, 2003, 2004, 2005 Sony Corporation

Documentatie ©2005 Sony Corporation

In deze handleiding wordt uitgelegd hoe u de Network Walkman bedient.

Raadpleeg de gebruiksaanwijzing van SonicStage (bijgeleverde software) voor meer informatie over het gebruik van SonicStage.

De gebruiksaanwijzing voor SonicStage wordt geïnstalleerd met de SonicStage software.

"WALKMAN" is een gedeponeerd handelsmerk van Sony Corporation om producten aan te duiden waarvoor een stereoheadsettelefoon kan worden gebruikt.

WALKMAN is een handelsmerk van Sony Corporation.

OpenMG en het bijbehorende logo zijn handelsmerken van Sony Corporation.

SonicStage en het logo van SonicStage zijn handelsmerken of gedeponeerde handelsmerken van Sony Corporation.

ATRAC, ATRAC3, ATRAC3plus en de bijbehorende logo's zijn handelsmerken van Sony Corporation.

Microsoft, Windows en Windows Media zijn handelsmerken of gedeponeerde handelsmerken van Microsoft Corporation in de Verenigde Staten en/of andere landen.

Alle andere handelsmerken en gedeponeerde handelsmerken zijn handelsmerken of gedeponeerde handelsmerken van de respectieve eigenaars.

In deze handleiding zijn de symbolen TM en © niet nader gespecificeerd.

Inhoudsopgave

Overzicht	6
De mogelijkheden van de Network Walkman	6
Overige kenmerken	7
Inhoud van de verpakking controleren	8
Bedieningselementen	9
Voorzijde	9
Achterzijde	9
Display	10

Basisfuncties

Audiobestanden overdragen van de computer naar de Network Walkman/ Opladen	11
Muziek beluisteren met de Network Walkman	14
Zoeken naar een liedje waarnaar u wilt luisteren (SEARCH)	15
Voorbeeld van zoeken	16
Zoeken op artiestennaam en het liedje afspelen	17
Zoeken op albumnaam en het liedje afspelen	18
Zoeken op groep en het liedje afspelen	19
Overige functies	20
De groepsbeheermodus	20

Geavanceerde functies

Herhaalmodus	21
De herhaalmodus selecteren	21
Tracks herhaaldelijk afspelen (Track Repeat)	22
Een bepaald gedeelte herhaaldelijk afspelen (A-B Repeat)	23
Bepaalde zinnen herhaaldelijk afspelen (Sentence Repeat)	24
Herhalingen instellen	25
De displaymodus wijzigen	26
De displaymodus wijzigen	27
De displaytypen selecteren (Display Screen)	27

De hoge en lage tonen aanpassen (digitale geluidinstelling)	28
De geluidskwaliteit selecteren	28
De geluidskwaliteit aanpassen	29
Bedieningselementen vergrendelen (HOLD)	30
Niet-audiogegevens opslaan	30

De instellingen van de Network Walkman aanpassen

De huidige tijdsinstelling aanpassen (Date-Time)	31
Het volume beperken (AVLS)	32
Het volume regelen met de voorinstelfunctie (Volume Mode)	33
Een vooraf ingesteld volume instellen (Preset Volume)	33
Overschakelen naar de handmatige modus (Manual Volume)	34
Energieverbruik verminderen (Power Save Mode)	35
De pieptoon uitschakelen (Beep)	36

Overige functies

Geheugen formatteren (Format)	37
De instelling voor de USB-verbinding wijzigen (USB Bus Powered)	38
Informatie over de speler weergeven (Information)	39

Overige informatie

Voorzorgsmaatregelen	40
Wanneer u de Network Walkman weggooit	41
Problemen oplossen	42
De speler opnieuw instellen	42
Wat is er gebeurd?	42
Berichten	46
Specificaties	48
Verklarende woordenlijst	50
Menulijst	52
Index	53

Overzicht

De mogelijkheden van de Network Walkman

U moet eerst de "SonicStage" software installeren op de computer. Digitale audiobestanden kunnen makkelijk worden overgedragen van de computer naar het ingebouwde flashgeheugen zodat u ze kunt meenemen.

1 Digitale audiobestanden opslaan op de computer.

EMD (Electric Music Distribution) Services

Audio-CD's

MP3-, WAV- en Windows® Media-audiobestanden



Download de nieuwste audiobestanden. Sla uw favoriete liedjes op.

2 Bestanden overbrengen naar de Network Walkman.



USB-aansluiting

3 Muziek beluisteren met de Network Walkman.



Overige kenmerken

- Klein formaat, lichtgewicht, afspelen zonder haperingen en gemakkelijk draagbaar.
- Onafgebroken afspeelduur met de oplaadbare lithium-ion batterij ongeveer 50*¹ uur
- Opnameduur*²
NW-E403: 256 MB ingebouwd flashgeheugen, meer dan 11 uur en 40 minuten.
NW-E405: 512 MB ingebouwd flashgeheugen, meer dan 23 uur en 30 minuten.
NW-E407: 1 GB ingebouwd flashgeheugen, meer dan 47 uur en 00 minuten.
- U kunt met de bijgeleverde SonicStage software liedjes opnemen van audio-CD's naar de vaste schijf van de computer met de indeling ATRAC3plus (hoge geluidskwaliteit, hoge compressie).
- MP3-audiobestanden kunnen met de SonicStage software gemakkelijk naar de Network Walkman worden overgebracht.
- Sentence Repeat: handige functie om een vreemde taal te leren.
- Gegevensoverdracht met hoge snelheid via de speciale USB-kabel.
- Organic EL display: voor de weergave van titels van liedjes en artiestennamen.
- Zoekfunctie: u kunt liedjes zoeken op artiest, album of groep.
- Opslagfunctie: u kunt niet alleen audiobestanden opslaan maar ook veel andere gegevens.

*¹ Verschilt afhankelijk van de gegevensindeling en de stroombesparingsinstelling, enzovoort. De vermelde levensduur van de batterij is gebaseerd op het onafgebroken afspelen van audiobestanden met de ATRAC3-indeling bij 105 kbps en in de normale stroombesparingsmodus (pagina 35).

*² Verschilt afhankelijk van de bitsnelheid, enzovoort, bij opname. De vermelde opnameduur is gebaseerd op het opnemen met een bitsnelheid van 48 kbps en de ATRAC3plus-indeling.

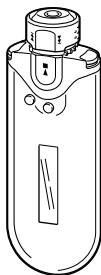
Opmerkingen:

- De opgenomen muziek is uitsluitend bestemd voor privé-gebruik. Voor ander gebruik van de muziek is toestemming van de houders van auteursrechten vereist.
- Sony is niet verantwoordelijk voor onvolledig opnemen/downloaden of voor beschadigde gegevens als gevolg van problemen met de Network Walkman of de computer.
- Afhankelijk van het type tekst en tekens, wordt de tekst die in de Network Walkman wordt weergegeven, wellicht niet correct op het apparaat weergegeven. Dit kan de volgende oorzaken hebben:
 - De mogelijkheden van de aangesloten speler.
 - De speler werkt niet correct.
 - De ID3 TAG informatie van de track is geschreven in een taal of in tekens die niet door de speler worden ondersteund.

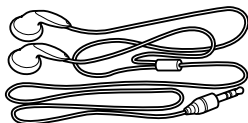
Inhoud van de verpakking controleren

Controleer de accessoires in de verpakking.

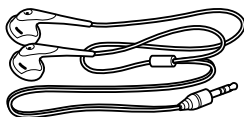
- Network Walkman (1)



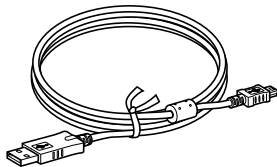
- Hoofdtelefoon (1)
NW-E403/E405



NW-E407



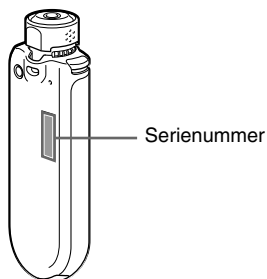
- Speciale USB-kabel (1)



- Verlengsnoer hoofdtelefoon (alleen NW-E407) (1)
- Draagtas (alleen NW-E407) (1)
- Klem (1)
- CD-ROM voor de SonicStage software, met de gebruiksaanwijzing en de gebruiksaanwijzing van SonicStage als PDF-bestand (1)
- Snelle startgids

Serienummer

Het serienummer van het apparaat is vereist voor klantregistratie. Het nummer bevindt zich op de achterkant van de Network Walkman.

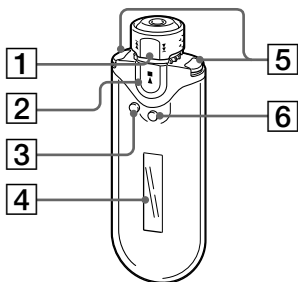


Schrijf het serienummer op. Vermeld dit nummer wanneer u contact opneemt met de Sony-handelaar over dit apparaat. Het serienummer kan ook in het menuscherm worden weergegeven (pagina 39).

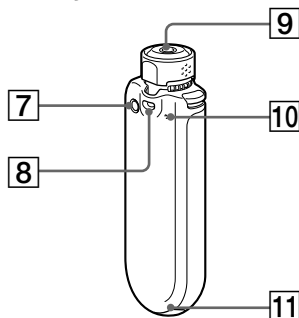
Bedieningselementen

Zie de pagina's tussen haakjes voor meer informatie over elk onderdeel.

Voorzijde



Achterzijde

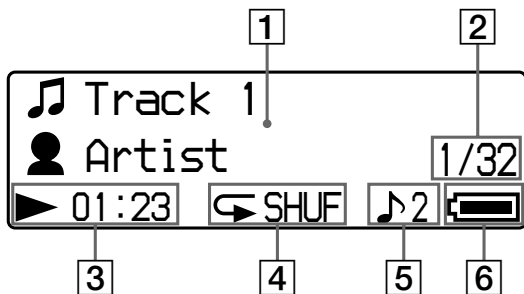


- 1** Draaischakelaar
(pagina 17 tot en met 22, 25, 27 tot en met 39)
- 2** ►■-knop
(pagina 14 tot en met 25, 27 tot en met 29, 31 tot en met 39)
- 3** SEARCH/MENU-knop
(pagina 15, 17 tot en met 25, 27 tot en met 29, 31 tot en met 39)
- 4** Display (pagina 10, 15, 22, 26)
Zie pagina 10 voor meer informatie over het display en de pictogrammen.
- 5** VOL (Volume) +/- -knop (pagina 14, 33)
- 6** DISPLAY-knop
(pagina 26 tot en met 27)

- 7** REPEAT/SOUND-knop
(pagina 22 tot en met 24, 28)
- 8** Opening voor riempje
- 9** Hoofdtelefoonaansluiting
(pagina 14)
- 10** Herstelknop (pagina 42)
- 11** USB-aansluiting (pagina 12)

wordt vervolgd

Display



- 1** Weergave van tekst/grafische informatie (pagina 15, 22)
Hierop worden de albumtitel, de artiestennaam, het tracknummer, de tracknaam, de huidige datum en tijd (pagina 26 tot en met 28, 31), MESSAGE (pagina 46) en het menu weergegeven.
Druk op de DISPLAY-knop om de displaymodus te wijzigen (pagina 26 tot en met 28). Zet het display in de stroombesparingsmodus of op Display OFF als u het apparaat langere tijd niet wilt gebruiken (pagina 35).
- 2** Huidig tracknummer/totaalaantal tracknummers van het afspeelbereik
Het tracknummer dat is geselecteerd of wordt afgespeeld en het totaal aantal tracknummers van het huidige afspeelbereik worden weergegeven.
- 3** Aanduiding voor de afspelerstatus
Hier vindt u de huidige afspelermodus (▶: afspelen, ■: stopstand) en de verstreken tijd.
- 4** Aanduiding herhaalmodus (pagina 22)
Het pictogram voor de huidige herhaalmodus wordt weergegeven.
- 5** Aanduiding geluidsinstelling (pagina 28 tot en met 29)
De huidige digitale geluidsinstelling wordt weergegeven, indien ingesteld.
- 6** Aanduiding resterende batterijlading (pagina 12 tot en met 13)
De resterende batterijlading wordt weergegeven.

Audiobestanden overdragen van de computer naar de Network Walkman/ Opladen

Opmerking

Voordat u de Network Walkman voor het eerst aansluit op de computer, moet u de "SonicStage" software op de bijgeleverde CD-ROM installeren op de computer. Zelfs als de SonicStage software al is geïnstalleerd, moet u de SonicStage software die bij de Network Walkman is geleverd, installeren voordat u de Network Walkman aansluit op de computer (er zijn wellicht updates beschikbaar).

1 Installeer de SonicStage software op de computer met de bijgeleverde CD-ROM.

Volg stap 1 alleen als u de Network Walkman voor het eerst aansluit op de computer.

Raadpleeg de Snelle startgids.

Raadpleeg de gebruiksaanwijzing van SonicStage voor meer informatie.

Tip

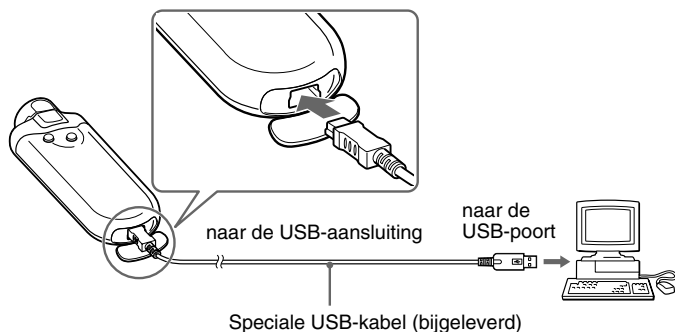
De gebruiksaanwijzing van SonicStage wordt met de SonicStage software op de computer geïnstalleerd.

2 Importeer audiobestanden naar de SonicStage software.


Raadpleeg de gebruiksaanwijzing van SonicStage voor meer informatie.


3 Sluit de Network Walkman aan op de computer en laad de Network Walkman op.

Sluit de kleine stekker van de speciale USB-kabel aan op de USB-aansluiting van de Network Walkman. Sluit vervolgens de grote stekker aan op de USB-poort van de computer. "USB Connect" wordt in het display weergegeven.



De Network Walkman kan worden opgeladen als deze met de speciale USB-kabel is aangesloten op een computer

Als de aanduiding voor de resterende batterijlading  aangeeft, is het opladen voltooid (het opladen duurt ongeveer 120 minuten*¹).

Laad de Network Walkman volledig op (tot de aanduiding voor de resterende batterijlading  aangeeft) voordat u deze voor het eerst gebruikt.

*¹ Dit is de oplaadduur (bij benadering) bij kamertemperatuur als de batterij bijna leeg is en de instelling "USB Bus Powered" (pagina 38) is ingesteld op "High-power 500mA". De oplaadduur verschilt afhankelijk van de resterende batterijlading en de status van de batterij. Als de batterij bij lage temperaturen wordt opgeladen, duurt het opladen langer. Het opladen duurt ook langer als u tijdens het opladen audiobestanden overbrengt naar de Network Walkman.

Levensduur van de batterij^{*2}

ATRAC3-indeling: ongeveer 50 uur

ATRAC3plus-indeling: ongeveer 45 uur

MP3-indeling: ongeveer 40 uur

*² Als de stroombesparingsinstelling normaal is (pagina 35). De levensduur van de batterij verschilt afhankelijk van de temperatuur en het gebruik.

Resterende batterijlading

Het batterijpictogram in het display verandert zoals hieronder wordt weergegeven.



De batterij raakt leeg zoals in het batterijpictogram wordt aangegeven. Als "LOW BATTERY" wordt weergegeven, kunt u niet afspelen met de Network Walkman. Laad in dat geval de batterij op door de Network Walkman op de computer aan te sluiten.

Opmerkingen

- Laad de batterij op bij een omgevingstemperatuur tussen 5 en 35°C.
- Het pictogram boven "USB Connect" in het display beweegt als de Network Walkman verbinding maakt met de computer. Koppel de USB-kabel niet los als het pictogram beweegt. Doet u dit wel, dan kunnen de gegevens die worden overgebracht, worden beschadigd.
- Als u de Network Walkman gebruikt met een USB-hub of een USB-verlengsnoer, kan de werking niet worden gegarandeerd. Sluit de Network Walkman altijd aan op de computer met de speciale USB-kabel.
- Sommige USB-apparaten die op de computer zijn aangesloten, kunnen de werking van de Network Walkman verstoren.
- De bedieningselementen van de Network Walkman werken niet wanneer het apparaat op een computer is aangesloten.
- Wanneer de Network Walkman is aangesloten op een computer, kunt u de gegevens die zijn opgeslagen in het ingebouwde flashgeheugen, bekijken met Windows Verkenner.

4 Breng audiobestanden over naar de Network Walkman.

Raadpleeg de gebruiksaanwijzing van SonicStage voor meer informatie over de overdracht van audiobestanden naar het ingebouwde flashgeheugen.

Tip

Raadpleeg de gebruiksaanwijzing van SonicStage of de online Help van de SonicStage software voor meer informatie over het overdragen van audiobestanden naar de computer.

Opmerking

Als de USB-kabel wordt losgekoppeld terwijl de gegevens worden overgebracht, blijven wellicht onnodige gegevens op de Network Walkman staan. Zet in dat geval bruikbare audiobestanden (inclusief niet-audiobestanden) weer terug naar de computer en formatteer de Network Walkman (pagina 37).

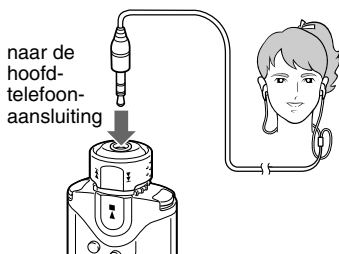
Muziek beluisteren met de Network Walkman

Laad de ingebouwde oplaadbare batterij voor gebruik op (pagina 12) en breng audiobestanden over naar de Network Walkman.

Opmerking

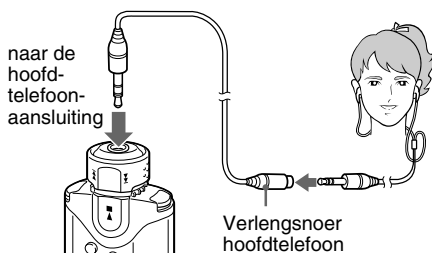
Als u de Network Walkman gebruikt, mag deze niet zijn aangesloten op de computer.

1 Sluit de hoofdtelefoon aan.



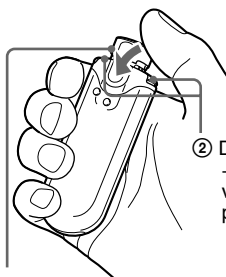
Het verlengsnoer voor de hoofdtelefoon gebruiken (alleen NW-E407)

Duw de stecker in de aansluiting tot deze vastklikt.



2 Start het afspelen.

- ① Druk op ►■.



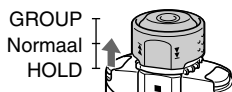
- ② Druk op VOL +/- om het volume aan te passen.

Draaischakelaar

Als de herhaalmodus (pagina 21) niet is ingesteld, wordt het afspelen automatisch beëindigd nadat het laatste liedje is afgespeeld.

Wanneer het afspelen niet start

Controleer of de draaischakelaar niet is ingesteld op HOLD (pagina 30).



Het afspelen stoppen

Druk op ►■.

Het volume aanpassen

Het volume kan worden ingesteld in de modi Preset Volume en Manual Volume (pagina 33 tot en met 34).

Tip

U kunt het display in de stroombesparingsmodus of op Display OFF zetten als u het apparaat langere tijd niet wilt gebruiken (pagina 35).

Zoeken naar een liedje waarnaar u wilt luisteren (SEARCH)

U kunt op de volgende 3 manieren zoeken naar de tracks die u wilt afspelen.

- Zoeken op artiestennaam (👤Artist)
- Zoeken op albumnaam (📀Album)
- Zoeken op groep* die van de computer is overgebracht met de SonicStage software (📁Group)

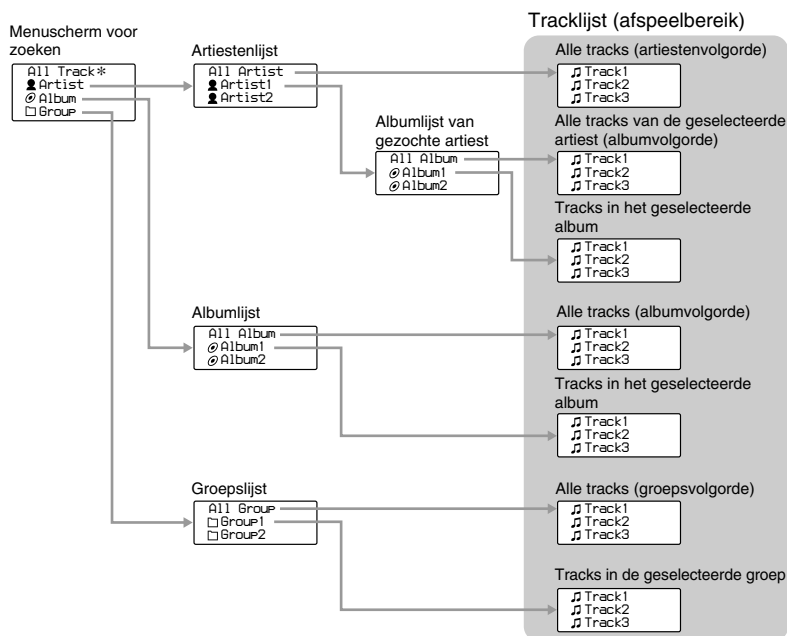
* De audiobestanden die van de computer worden overgebracht met de SonicStage software, worden altijd in groepen ingedeeld wanneer ze worden overgebracht naar het ingebouwde flashgeheugen.

Zoekstructuur en afspeelbereik

Druk op de SEARCH/MENU-knop om het zoekmenu weer te geven.

Druk op **▶■** om naar de volgende stap te gaan en op SEARCH/MENU om terug te gaan naar de vorige stap.

De gevonden liedjes (zoals bij **■** in de onderstaande afbeelding wordt weergegeven) worden ingesteld als een afspeelbereik (wat er wordt afgespeeld). Als u de herhaalmodus niet instelt (pagina 21), wordt het afspelen automatisch beëindigd aan het einde van het afspeelbereik.



* Wanneer u "All Track" selecteert, worden alle tracklijsten weergegeven en is het afspeelbereik "All".

wordt vervolgd

Voorbeeld van zoeken

- ① Geef het menuscherm voor zoeken weer om "👤 Artist" te selecteren.
 - ② Selecteer "👤 Artist B" in de artiestenlijst.
 - ③ Selecteer "📀 Album5" in de albumlijst van Artist B.
De tracklijst van Album5 wordt weergegeven.
In dit geval wordt de tracklijst het afspeelbereik.
 - ④ Selecteer "🎵 Track15" in de tracklijst.
 - ⑤ Druk op ▶■.
- Het afspelen begint vanaf Track15.
Het afspelen wordt automatisch gestopt aan het einde van Track16 (in dit geval het einde van het afspeelbereik).

Alle tracks in het ingebouwde flashgeheugen

Album	Artist ...①	Track
Album 1	Artist A	Track01
Album 1	Artist A	Track02
Album 1	Artist A	Track03
Album 2	Artist A	Track04
Album 2	Artist A	Track05
Album 2	Artist A	Track06
Album 3	Artist B	Track07
Album 3	Artist B	Track08
Album 3	Artist B	Track09
Album 4	Artist C	Track10
Album 4	Artist C	Track11
Album 4	Artist D	Track12
Album 5	Artist A	Track13
Album 5	Artist B	Track14
Album 5	Artist B	Track15
Album 5	Artist B	Track16

Albumlijsten van Artist B

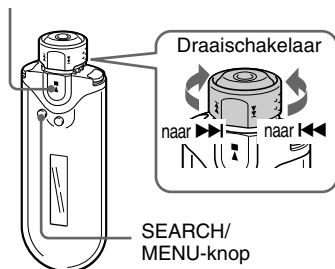
Artist	Album
Artist B	Album 3
Artist B	Album 3
Artist B	Album 3
Artist B	Album 5
Artist B	Album 5
Artist B	Album 5

Tracks in Album 5

Album	Track
Album 5	Track14
Album 5	Track15 ...④
Album 5	Track16

Zoeken op artiestennaam en het liedje afspelen

►■-knop



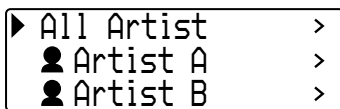
1 Druk op de SEARCH/MENU-knop.

Het menuscherm voor zoeken wordt weergegeven.



2 Draai de draaischakelaar om "Artist" te selecteren en druk op ►■ om te bevestigen.

De artiestenlijsten worden weergegeven.



3 Draai de draaischakelaar om de gewenste artiest te selecteren en druk op ►■ om te bevestigen.

De albumlijsten voor de geselecteerde artiest worden weergegeven.

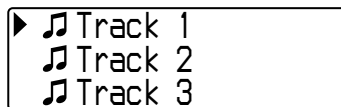


Tip

Als u "All Artist" boven in de artiestenlijst selecteert en de selectie bevestigt door op ►■ te drukken, worden alle tracklijsten op volgorde van artiestennaam weergegeven (de tracks van dezelfde artiest worden op albumvolgorde weergegeven). De weergegeven lijst wordt het afspeelbereik. Ga verder met stap 5 en start het afspelen.

4 Draai de draaischakelaar om het gewenste album te selecteren en druk op ►■ om te bevestigen.

De tracklijsten in het album van de geselecteerde artiest worden weergegeven. De weergegeven lijst wordt het afspeelbereik.



Tip

Als u "All Album" boven in de albumlijst selecteert en de selectie bevestigt door op ►■ te drukken, worden alle tracklijsten van de artiest die u in stap 3 hebt geselecteerd op albumvolgorde weergegeven. De weergegeven lijst wordt het afspeelbereik.

5 Draai de draaischakelaar om de gewenste track te selecteren en druk op ►■ om te bevestigen.

De geselecteerde track wordt afgespeeld. Als u geen herhaalmodus instelt (pagina 21), wordt het afspelen automatisch gestopt aan het einde van het afspeelbereik.

Teruggaan naar de vorige stap

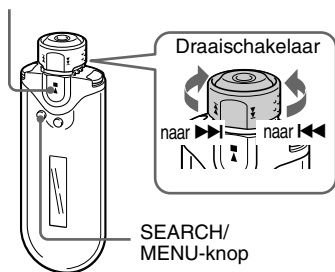
Druk op de SEARCH/MENU-knop. Druk op de SEARCH/MENU-knop terwijl de eerste stap van het menuscherm voor zoeken (het scherm van stap 1) wordt weergegeven om terug te keren naar het afspeelscherm.

wordt vervolgd

Muziek beluisteren met de Network Walkman

Zoeken op albumnaam en het liedje afspelen

▶■-knop



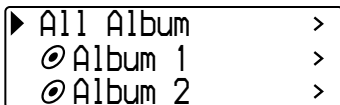
1 Druk op de SEARCH/MENU-knop.

Het menuscherm voor zoeken wordt weergegeven.



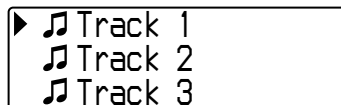
2 Draai de draaischakelaar om "Album" te selecteren en druk op ▶■ om te bevestigen.

De albumlijsten worden weergegeven.



3 Draai de draaischakelaar om het gewenste album te selecteren en druk op ▶■ om te bevestigen.

De tracklijsten van het geselecteerde album worden weergegeven. De weergegeven lijst wordt het afspeelbereik.



Tip

Als u "All Album" boven in de albumlijst selecteert en de selectie bevestigt door op ▶■ te drukken, worden alle tracklijsten op albumvolgorde weergegeven. De weergegeven lijst wordt het afspeelbereik.

4 Draai de draaischakelaar om de gewenste track te selecteren en druk op ▶■ om te bevestigen.

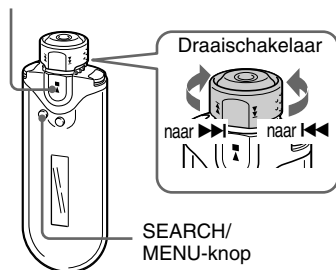
De geselecteerde track wordt afgespeeld. Als u geen herhaalmodus instelt (pagina 21), wordt het afspelen automatisch gestopt aan het einde van het afspeelbereik.

Teruggaan naar de vorige stap

Druk op de SEARCH/MENU-knop. Druk op de SEARCH/MENU-knop terwijl de eerste stap van het menuscherm voor zoeken (het scherm van stap 1) wordt weergegeven om terug te keren naar het afspeelbereik.

Zoeken op groep en het liedje afspelen

▶■-knop



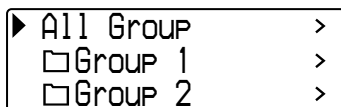
1 Druk op de SEARCH/MENU-knop.

Het menuscherm voor zoeken wordt weergegeven.



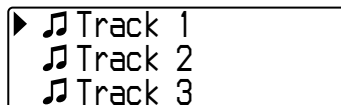
2 Draai de draaischakelaar om "□Group" te selecteren en druk op ▶■ om te bevestigen.

De groepslijsten worden weergegeven.



3 Draai de draaischakelaar om de gewenste groep te selecteren en druk op ▶■ om te bevestigen.

De tracklijsten van de geselecteerde groep worden weergegeven. De weergegeven lijst wordt het afspeelbereik.



⚙ Tip

Als u "All Group" boven in de groepslijst selecteert en de selectie bevestigt door op ▶■ te drukken, worden alle tracklijsten op groepsvolgorde weergegeven (de groep met items die van de computer zijn overgebracht). De weergegeven lijst wordt het afspeelbereik.

4 Draai de draaischakelaar om de gewenste track te selecteren en druk op ▶■ om te bevestigen.

De geselecteerde track wordt afgespeeld. Als u geen herhaalmodus instelt (pagina 21), wordt het afspelen automatisch gestopt aan het einde van het afspeelbereik.

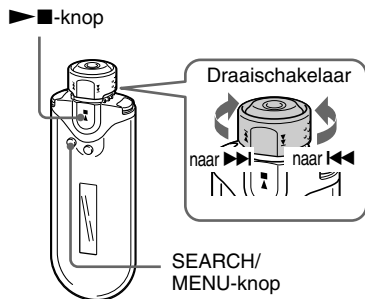
Teruggaan naar de vorige stap

Druk op de SEARCH/MENU-knop. Druk op de SEARCH/MENU-knop terwijl de eerste stap van het menuscherm voor zoeken (het scherm van stap 1) wordt weergegeven om terug te keren naar het afspeelscherm.

wordt vervolgd

Muziek beluisteren met de Network Walkman

Overige functies



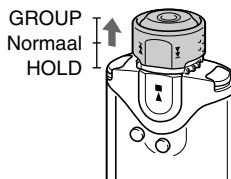
Actie	Bediening draaischakelaar
Naar het begin van de volgende track gaan* ¹	Draai de draaischakelaar naar ►►.
Naar het begin van de huidige track gaan* ¹	Draai de draaischakelaar naar ◄◄.
Snel vooruitspoelen* ²	Draai de draaischakelaar naar ►► en houd deze vast.
Snel terugspoelen* ²	Draai de draaischakelaar naar ◄◄ en houd deze vast.

*¹ Als u in de stopstand de draaischakelaar naar ►► (of ◄◄) draait en deze vasthoudt, wordt er doorlopend vooruitgesprongen naar het begin van het volgende (of het huidige) liedje. Als u de schakelaar langer vasthoudt, wordt er vooruitgesprongen naar de volgende (of vorige) liedjes.

*² De snelheid voor snel vooruitspoelen en terugspoelen wordt geleidelijk sneller.

De groepsbeheermodus

U kunt de groepsbeheermodus gebruiken door de draaischakelaar in de GROUP-positie te zetten.



U kunt in de groepsbeheermodus naar het begin van het album of de groep in het afspeelbereik gaan.

Actie	Bediening draaischakelaar
Naar het begin van het volgende album/de volgende groep gaan* ¹ * ²	Zet de draaischakelaar in de GROUP-positie en draai de schakelaar naar ►►.
Naar het begin van het huidige album/de huidige groep gaan* ¹ * ²	Zet de draaischakelaar in de GROUP-positie en draai de schakelaar naar ◄◄.

*¹ Er wordt naar het begin van de eerste track van het volgende (of huidige) album gegaan als het huidige afspeelbereik het resultaat is van een zoekactie op albumnaam of artiestennaam. Er wordt naar het begin van de eerste track van de volgende (of huidige) groep gegaan als het huidige afspeelbereik het resultaat is van een zoekactie op groep.

*² Als u in de stopstand de draaischakelaar naar ►► (of ◄◄) draait en deze vasthoudt, wordt er doorlopend vooruitgesprongen naar het begin van het volgende (of het huidige) item (album/groep) in het huidige afspeelbereik. Als u de schakelaar langer vasthoudt, wordt er vooruitgesprongen naar de volgende (of vorige) albums/groepen.

Herhaalmodus

Er zijn 3 herhaalmodi beschikbaar: Track Repeat, A-B Repeat en Sentence Repeat.

• Track Repeat (Track Rep)

In deze modus worden tracks herhaaldelijk afgespeeld op de volgende 3 manieren.

Track Repeat	Handeling
Repeat	Alle liedjes in het afspeelbereik (wat er wordt afgespeeld) worden herhaaldelijk afgespeeld.
Single Repeat	Het huidige liedje wordt herhaaldelijk afgespeeld.
Shuffle Repeat	Alle liedjes in het afspeelbereik (wat er wordt afgespeeld) worden herhaaldelijk in willekeurige volgorde afgespeeld.

• A-B Repeat (A-B Rep)

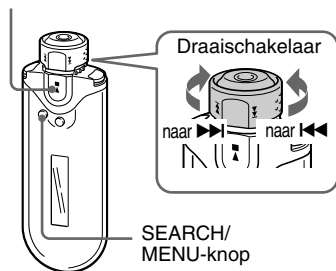
In deze modus wordt een bepaald gedeelte van een track herhaaldelijk afgespeeld.

• Sentence Repeat (Sentence Rep)

In deze modus worden stemgegevens in een bepaald gedeelte van een track herhaaldelijk afgespeeld.

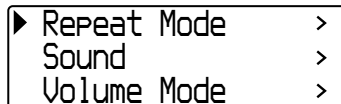
De herhaalmodus selecteren

►■-knop



1 Houd de SEARCH/MENU-knop een halve seconde ingedrukt in de stopstand.

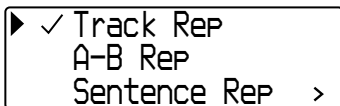
Het menuscherm wordt weergegeven.



2 Draai de draaischakelaar om "Repeat Mode>" te selecteren en druk op ►■ om te bevestigen.

Herhaalmodus

- 3** Draai de draaischakelaar om de gewenste herhaalmodus te selecteren en druk op ►■ om te bevestigen.



U kunt kiezen uit "Track Rep", "A-B Rep" en "Sentence Rep".

U kunt de herhaalmodus die u hebt geselecteerd, gebruiken zoals wordt beschreven in de hieronder aangegeven gedeeltes.

- Track Rep: zie "Tracks herhaaldelijk afspelen (Track Repeat)".
- A-B Rep: zie "Een bepaald gedeelte herhaaldelijk afspelen (A-B Repeat)".
- Sentence Rep: zie "Bepaalde zinnen herhaaldelijk afspelen (Sentence Repeat)".

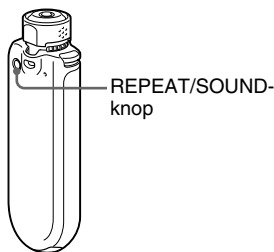
- 4** Druk herhaaldelijk op de SEARCH/MENU-knop om de menumodus te sluiten.

Opmerkingen

- Het display keert automatisch terug naar het afspeelscherm als u gedurende 60 seconden niet op knoppen drukt.
- Als er geen audiobestanden in het ingebouwde flashgeheugen zijn opgeslagen, kunt u geen herhaalmodus instellen.
- Als u de Network Walkman aansluit op de computer, wordt de geselecteerde herhaalmodus geannuleerd.
- Als u het afspeelbereik wijzigt, wordt de geselecteerde herhaalmodus geannuleerd.
- U kunt alleen een herhaalmodus selecteren in de stopstand.

Tracks herhaaldelijk afspelen (Track Repeat)

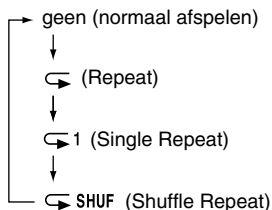
De Track Repeat-modus wordt gewijzigd als u op de REPEAT/SOUND-knop drukt. U kunt de huidige Track Repeat-modus controleren met het pictogram in het display.



Track Repeat-pictogram

Selecteer eerst de Track Repeat-modus (Track Rep) (pagina 21). Druk vervolgens herhaaldelijk op de REPEAT/SOUND-knop om de gewenste herhaalmodus te selecteren.

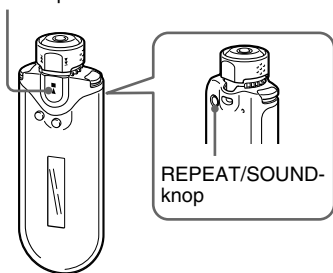
Elke keer dat u op de knop drukt, wordt het Track Repeat-pictogram als volgt gewijzigd:



Een bepaald gedeelte herhaaldelijk afspelen (A-B Repeat)

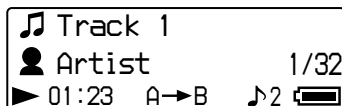
Als u een track afspeelt, kunt u het startpunt (A) en eindpunt (B) instellen voor een gedeelte dat u herhaaldelijk wilt afspelen.

▶■-knop



4 Druk op de REPEAT/SOUND-knop om het eindpunt (B) in te stellen.

"A→B" wordt weergegeven en het opgegeven gedeelte wordt herhaaldelijk afgespeeld.



Opmerkingen

- U kunt A-B Repeat niet instellen voor een gedeelte dat twee of meer tracks overlapt.
- Als u het eindpunt (B) niet instelt, wordt het eindpunt automatisch ingesteld op het einde van de track.
- Als u de draaischakelaar draait, wordt het ingestelde startpunt (A) vrijgegeven.

Het startpunt (A) en eindpunt (B) wissen

- Druk op de REPEAT/SOUND-knop tijdens het afspelen met A-B Repeat.
- Druk op de SEARCH/MENU-knop tijdens het afspelen met A-B Repeat.
- Zet de draaischakelaar in de GROUP-positie om de groepsbeheermodus te selecteren tijdens het afspelen met A-B Repeat.
- Selecteer de vorige of volgende track door de draaischakelaar te draaien tijdens het afspelen met A-B Repeat.

(De A-B Repeat-modus wordt niet geannuleerd.)

De A-B Repeat-modus annuleren

Wijzig de herhaalmodus in het menuscherm (pagina 21).

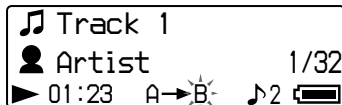
1 Selecteer de A-B Repeat-modus (A-B Rep) (pagina 21).

2 Druk op ▶■ om het afspelen te starten.

"A →" knippert.

3 Druk op de REPEAT/SOUND-knop om het startpunt (A) in te stellen tijdens het afspelen.

"A →" wordt weergegeven en "B" knippert.



wordt vervolgd

Herhaalmodus

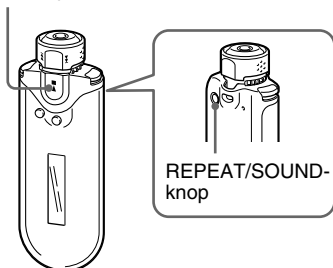
Bepaalde zinnen herhaaldelijk afspelen (Sentence Repeat)

Met deze functie worden stemgegevens tussen lege gedeeltes (stille gedeeltes) automatisch gevonden en deze stemgegevens worden een vast aantal keren herhaald. Dit kan handig zijn bij materiaal voor taalverwerving zonder achtergrondmuziek.


Tip

Elke zin wordt standaard 2 keer herhaald. U kunt dit aantal echter wijzigen. Zie "Herhalingen instellen" op pagina 25.

■-knop

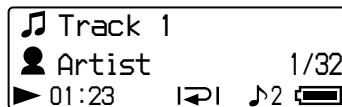


1 Selecteer de **Sentence Repeat-modus (Sentence Rep)** (pagina 21).

2 Druk op  ■ om het afspelen te starten.

3 Druk op **REPEAT/SOUND** om het instelpunt te kiezen tijdens het afspelen.

De Network Walkman herkent de spraak tot het volgende lege gedeelte (stille gedeelte) en het gesproken gedeelte wordt het aantal keren dat u hebt ingesteld, herhaald (pagina 25). Als u bijvoorbeeld het aantal herhalingen instelt op 3, hoort u elk gesproken gedeelte 4 keer: de eerste keer plus 3 herhalingen.



Opmerkingen

- Een gesproken of stil gedeelte van minder dan 1 seconde wordt niet herkend.
- Als een gesproken gedeelte doorgaat tot het einde van een track (zonder lege gedeeltes), wordt dat punt (einde van de track) gezien als het einde van het gesproken gedeelte en wordt het gedeelte herhaald.

Het instelpunt wissen

- Druk op de REPEAT/SOUND-knop tijdens het afspelen met Sentence Repeat.
- Druk op de SEARCH/MENU-knop tijdens het afspelen met Sentence Repeat.
- Zet de draaischakelaar in de GROUP-positie om de groepsbeheermodus te selecteren tijdens het afspelen met Sentence Repeat.
- Selecteer de vorige of volgende track door de draaischakelaar te draaien tijdens het afspelen met Sentence Repeat.

(De Sentence Repeat-modus wordt niet geannuleerd.)

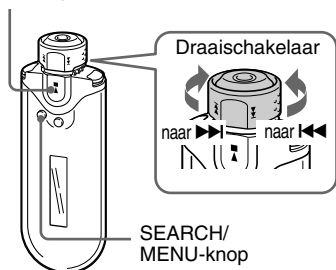
De Sentence Repeat-modus annuleren

Wijzig de herhaalmodus in het menuscherm (pagina 21).

Herhalingen instellen

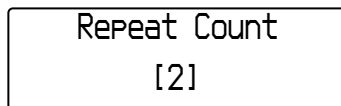
U kunt het aantal herhalingen (1-9) voor elke zin in de Sentence Repeat-modus (Sentence Rep) instellen.

▶■-knop



- 3 Draai de draaischakelaar om "Sentence Rep" te selecteren en druk op ▶■ om te bevestigen.**

De waarde voor "Repeat Count" wordt tussen [] weergegeven.



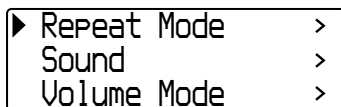
- 4 Draai de draaischakelaar om het gewenste aantal herhalingen te selecteren en druk op ▶■ om te bevestigen.**

De menumodus annuleren

Druk op de SEARCH/MENU-knop om terug te gaan naar de vorige stap. Druk herhaaldelijk op de knop om de menumodus te sluiten.

- 1 Houd de SEARCH/MENU-knop een halve seconde ingedrukt in de stopstand.**

Het menu scherm wordt weergegeven.



- 2 Draai de draaischakelaar om "Repeat Mode>" te selecteren en druk op ▶■ om te bevestigen.**

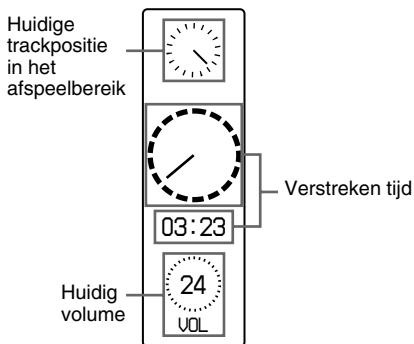
De displaymodus wijzigen

U kunt verschillende gegevens in het display weergeven als de muziek wordt afgespeeld of is gestopt. U kunt de displaymodus wijzigen door op de DISPLAY-knop te drukken. Er zijn 4 displaytypen en u kunt het gewenste display instellen in de menumodus (pagina 27).

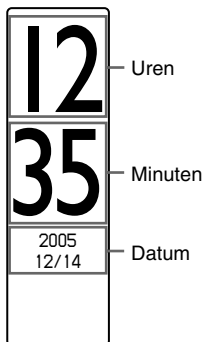
- Property: geeft het huidige afspeelbereik, het huidige albumnummer/totaalaantal albumnummers in het afspeelbereik, het huidige tracknummer/totaalaantal tracknummers in het afspeelbereik, CODEC (compressietype) en bitsnelheid weer.



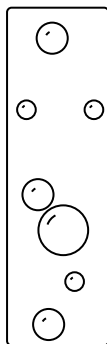
- Lap Meter: geeft de huidige trackpositie in het afspeelbereik, de verstreken tijd en het huidige volumenniveau weer.



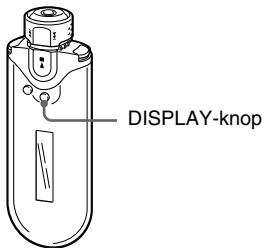
- Clock: geeft de huidige tijd en datum weer.



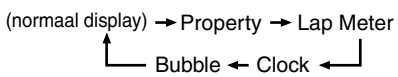
- Bubble: geeft bewegende bellen weer.



De displaymodus wijzigen



Druk op de DISPLAY-knop als de muziek wordt afgespeeld of is gestopt.



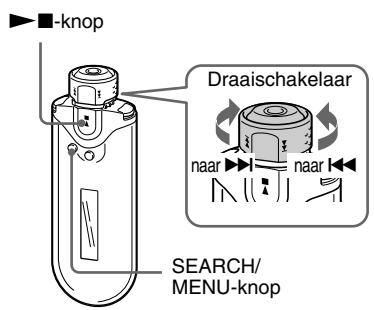
Opmerking

In het bovenstaande diagram wordt de volgorde weergegeven als alle displaytypen zijn ingeschakeld (met vinkje) bij Display Screen in de menumodus. Als bepaalde displaytypen zijn uitgeschakeld (geen vinkje), worden deze niet weergegeven.

De displaytypen selecteren (Display Screen)

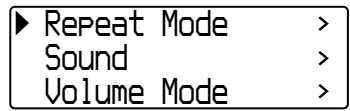
U kunt aangeven of u alle 4 displaytypen ("Property", "Lap Meter", "Clock" en "Bubble") wilt gebruiken door op de DISPLAY-knop te drukken.

De displaytypen kunnen worden weergegeven door een vinkje naast de instelling te plaatsen.



- Houd de SEARCH/MENU-knop een halve seconde ingedrukt in de stopstand.**

Het menuscherm wordt weergegeven.



wordt vervolgd

De displaymodus wijzigen

- 2** Draai de draaischakelaar om "Display Screen>" te selecteren en druk op ►■ om te bevestigen.

► ✓ Property
✓ Lap Meter
Clock

- 3** Schakel de selectievakjes voor "Property", "Lap Meter", "Clock" en "Bubble" naar wens in of uit.

- ① Draai de draaischakelaar om "Property" te selecteren en druk op ►■ om te bevestigen.
- ② Draai de draaischakelaar om "Lap Meter" te selecteren en druk op ►■ om te bevestigen.
- ③ Draai de draaischakelaar om "Clock" te selecteren en druk op ►■ om te bevestigen.
- ④ Draai de draaischakelaar om "Bubble" te selecteren en druk op ►■ om te bevestigen.

Als een optie al is ingeschakeld, wordt deze met de bovenstaande stappen uitgeschakeld.

De menumodus annuleren

Druk op de SEARCH/MENU-knop om terug te gaan naar de vorige stap. Druk herhaaldelijk op de knop om de menumodus te sluiten.

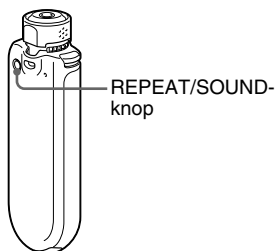
De hoge en lage tonen aanpassen (digitale geluidsinstelling)

U kunt de hoge en lage tonen aanpassen. U kunt twee instellingen vooraf opgeven. Tijdens het afspelen kunt u deze selecteren.

De geluidskwaliteit selecteren

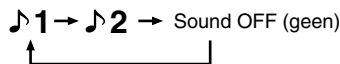
Standaardinstellingen

Geluidskwaliteit	Sound 1 (J1)	Sound 2 (J2)	Sound OFF (NORMAL SOUND)
Lage tonen	+1	+3	±0
Hoge tonen	±0	±0	±0



Houd de REPEAT/SOUND-knop een halve seconde ingedrukt.

De geluidskwaliteit wordt als volgt gewijzigd:



Terugkeren naar de normale geluidskwaliteit

Selecteer "Sound OFF (geen)".

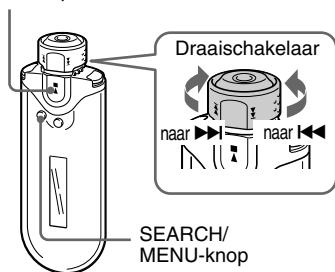
De geluidskwaliteit aanpassen

U kunt de lage en hoge tonen aanpassen.

Geluidskwaliteit	Versterking
Lage tonen	-4 tot +3
Hoge tonen	-4 tot +3

U kunt de gewenste instellingen voor geluidskwaliteit opslaan als "Sound 1" en "Sound 2" en een van deze instellingen selecteren tijdens het afspelen van muziek.

▶■-knop



-
- 2** Draai de draaischakelaar om "Sound>" te selecteren en druk op ▶■ om te bevestigen.

- 3** Stel de toon in voor "Sound 1".

- ① Draai de draaischakelaar om "Sound1>" te selecteren en druk op ▶■ om te bevestigen.
- ② Draai de draaischakelaar om "Bass" te selecteren en druk op ▶■ om te bevestigen.
- ③ Draai de draaischakelaar om "Treble" te selecteren en druk op ▶■ om te bevestigen.

De instelling voor "Sound 2" aanpassen

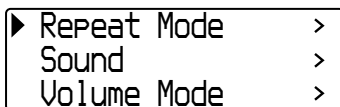
Selecteer "Sound 2>" in stap 3.

De menumodus annuleren

Druk op de SEARCH/MENU-knop om terug te gaan naar de vorige stap. Druk herhaaldelijk op de knop om de menumodus te sluiten.

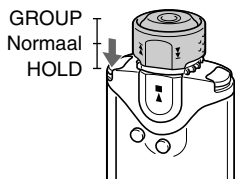
-
- 1** Houd de SEARCH/MENU-knop een halve seconde ingedrukt.

Het menuscherm wordt weergegeven.



Bedieningselementen vergrendelen (HOLD)

U kunt de Network Walkman beveiligen tegen ongewenste bediening met de HOLD-functie.



Zet de draaischakelaar in de HOLD-positie.

Alle bedieningsknoppen worden uitgeschakeld.

Als u op knoppen drukt terwijl de HOLD-functie is ingeschakeld, knippert "HOLD" in het display.

De HOLD-functie uitschakelen

Zet de draaischakelaar in de middelste positie (normaal).

Niet-audiogegevens opslaan

U kunt met Windows Verkenner gegevens van de vaste schijf van de computer overbrengen naar het ingebouwde flashgeheugen.

Het ingebouwde flashgeheugen wordt in Windows Verkenner weergegeven als een extern station (bijvoorbeeld als station D).

Opmerkingen

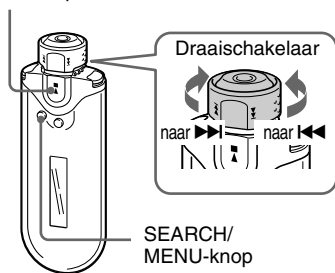
- Als u veel niet-audiogegevens opslaat in het ingebouwde flashgeheugen, neemt de beschikbare ruimte voor audiogegevens overeenkomstig af.
- Bewerk geen bestanden in de map [OMGAUDIO] van het ingebouwde flashgeheugen in Windows Verkenner, omdat dan audiobestanden niet worden afgespeeld.

► De instellingen van de Network Walkman aanpassen

De huidige tijdsinstelling aanpassen (Date-Time)

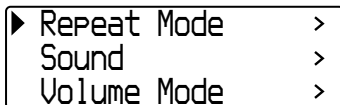
U kunt de huidige tijd instellen en weergeven.

►■-knop



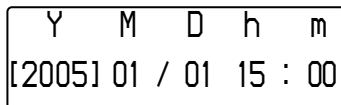
- 1** Houd de SEARCH/MENU-knop een halve seconde ingedrukt in de stopstand.

Het menuscherm wordt weergegeven.



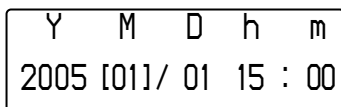
- 2** Draai de draaischakelaar om "Date-Time>" te selecteren en druk op ►■ om te bevestigen.

De cijfers voor het jaar worden tussen [] weergegeven.



- 3** Draai de draaischakelaar om de instelling voor het "jaar" aan te passen en druk op ►■ om te bevestigen.

De cijfers voor de maand worden tussen [] weergegeven.



- 4** Pas de instellingen voor de "maand", "dag", "uren" en "minuten" aan zoals u in stap 3 hebt gedaan.

Nadat u de draaischakelaar hebt gedraaid om de instelling voor de tijd en datum aan te passen, drukt u op ►■ om te bevestigen.

De huidige tijdsinstelling aanpassen (Date-Time)

De menumodus annuleren

Druk op de SEARCH/MENU-knop om terug te gaan naar de vorige stap. Druk herhaaldelijk op de knop om de menumodus te sluiten.

De huidige tijd weergeven

Druk herhaaldelijk op de DISPLAY-knop tot "Clock" wordt weergegeven (pagina 26).

Als "Clock" echter is uitgeschakeld in het menu Display Screen (pagina 27), kunt u met de bovenstaande procedure de huidige tijd niet weergeven.

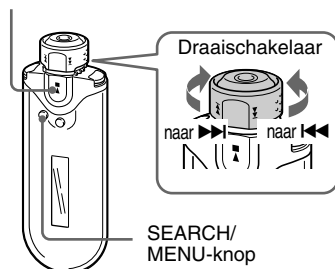
Opmerkingen

- Als u het apparaat langere tijd niet hebt gebruikt, moet u de datum en tijd wellicht opnieuw instellen.
- Als de huidige tijd niet is ingesteld, wordt "—" weergegeven in het display voor de datum en tijd.

Het volume beperken (AVLS)

U kunt AVLS (Automatic Volume Limiter System) gebruiken om het maximale volume te beperken zodat u uw omgeving niet stoort tijdens het beluisteren van muziek. Met AVLS kunt u muziek beluisteren op een comfortabel geluidsniveau.

► ■-knop

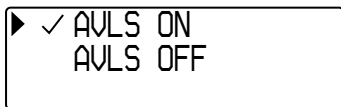


1 Houd de SEARCH/MENU-knop een halve seconde ingedrukt.

Het menuscherm wordt weergegeven.

► Repeat Mode	>
Sound	>
Volume Mode	>

-
- 2** Draai de draaischakelaar om "AVLS>" te selecteren en druk op ►■ om te bevestigen.



-
- 3** Draai de draaischakelaar om "AVLS ON" te selecteren en druk op ►■ om te bevestigen.

Het volume wordt beperkt.

De functie instellen op "OFF"

Selecteer "AVLS OFF" in stap 3.

De menumodus annuleren

Druk op de SEARCH/MENU-knop om terug te gaan naar de vorige stap. Druk herhaaldelijk op de knop om de menumodus te sluiten.

Tip

"AVLS" wordt weergegeven als u op VOL +/- drukt en AVLS is ingesteld op "ON".

Het volume regelen met de voorinstelfunctie (Volume Mode)

Het volume kan op twee manieren worden ingesteld.

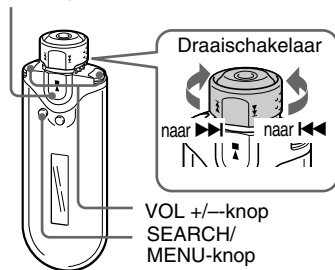
Manual Volume:

Druk op VOL +/- om het volume aan te passen van 0 tot 31.

Preset Volume:

Druk op VOL +/- om het volume in te stellen op een van de 3 vooraf ingestelde niveaus: Low, Mid of High.

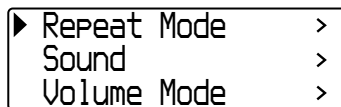
►■-knop



Een vooraf ingesteld volume instellen (Preset Volume)

-
- 1** Houd de SEARCH/MENU-knop een halve seconde ingedrukt.

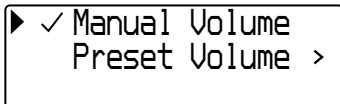
Het menuscherm wordt weergegeven.



wordt vervolgd

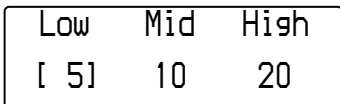
Het volume regelen met de voorinstelfunctie (Volume Mode)

- 2** Draai de draaischakelaar om "Volume Mode>" te selecteren en druk op ►■ om te bevestigen.



- 3** Draai de draaischakelaar om "Preset Volume>" te selecteren en druk op ►■ om te bevestigen.

De waarde voor "Low" wordt tussen [] weergegeven.



- 4** Stel het volume voor de 3 vooraf ingestelde niveaus (Low, Mid of High) in.

- 1 Draai de draaischakelaar om "Low" voor het volume te selecteren en druk op ►■ om te bevestigen.
 - 2 Draai de draaischakelaar om "Mid" voor het volume te selecteren en druk op ►■ om te bevestigen.
 - 3 Draai de draaischakelaar om "High" voor het volume te selecteren en druk op ►■ om te bevestigen.
-

De menumodus annuleren

Druk op de SEARCH/MENU-knop om terug te gaan naar de vorige stap. Druk herhaaldelijk op de knop om de menumodus te sluiten.

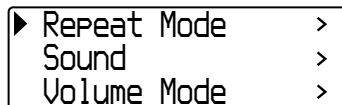
Opmerking

Als AVLS is ingesteld (pagina 32), is het effectieve volume mogelijk lager dan de ingestelde waarde. Als u AVLS uitschakelt, keert het volume terug naar het vooraf ingestelde niveau.

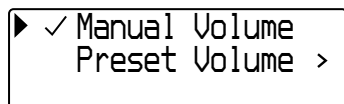
Overschakelen naar de handmatige modus (Manual Volume)

- 1** Houd de SEARCH/MENU-knop een halve seconde ingedrukt.

Het menuscherm wordt weergegeven.



- 2** Draai de draaischakelaar om "Volume Mode>" te selecteren en druk op ►■ om te bevestigen.



- 3** Draai de draaischakelaar om "Manual Volume" te selecteren en druk op ►■ om te bevestigen.

Met deze instelling kunt u het volume aanpassen door op VOL +/- te drukken.

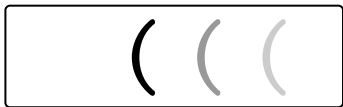
De menumodus annuleren

Druk op de SEARCH/MENU-knop om terug te gaan naar de vorige stap. Druk herhaaldelijk op de knop om de menumodus te sluiten.

Energieverbruik verminderen (Power Save Mode)

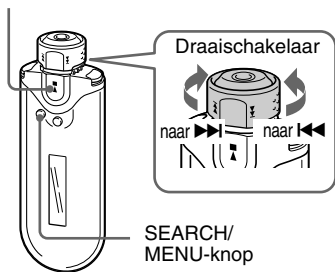
U kunt de Network Walkman in de stroombesparingsmodus zetten om het display automatisch te laten uitschakelen wanneer u het apparaat enige tijd (15 seconden) niet gebruikt.

- Normal: (beweegt als er muziek wordt afgespeeld (stroombesparingsdisplay).



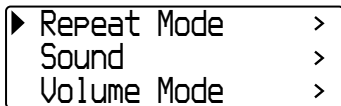
- Super (Disp OFF): er wordt niets in het display weergegeven. Bij deze instelling is het stroomverbruik het laagst.

►■-knop

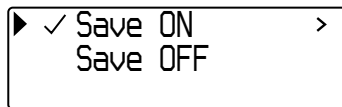


1 Houd de SEARCH/MENU-knop een halve seconde ingedrukt.

Het menuscherm wordt weergegeven.

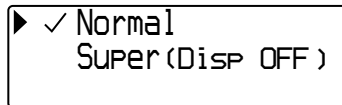


2 Draai de draaischakelaar om "Power Save Mode>" te selecteren en druk op ►■ om te bevestigen.



3 Draai de draaischakelaar om "Save ON>" te selecteren en druk op ►■ om te bevestigen.

4 Draai de draaischakelaar om de gewenste instelling te selecteren en druk op ►■ om te bevestigen.



De stroombesparingsmodus instellen op "OFF"

Selecteer "Save OFF" in stap 3.

De menumodus annuleren

Druk op de SEARCH/MENU-knop om terug te gaan naar de vorige stap. Druk herhaaldelijk op de knop om de menumodus te sluiten.

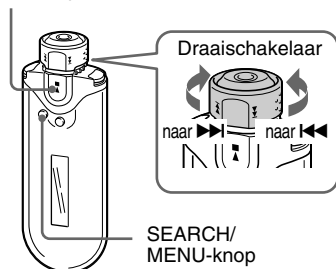
💡 Tip

Het afspeelscherm wordt altijd weergegeven als de stroombesparingsmodus op "OFF" is gezet.

De piepton uitschakelen (Beep)

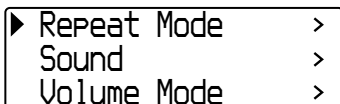
U kunt de pieptonen van de Network Walkman uitzetten.

▶■-knop

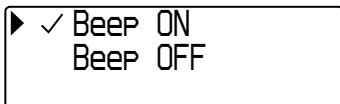


1 Houd de SEARCH/MENU-knop een halve seconde ingedrukt.

Het menuscherm wordt weergegeven.



2 Draai de draaischakelaar om "Beep>" te selecteren en druk op ▶■ om te bevestigen.



3 Draai de draaischakelaar om "Beep OFF" te selecteren en druk op ▶■ om te bevestigen.

De functie instellen op "ON"

Selecteer "Beep ON" in stap 3.

De menumodus annuleren

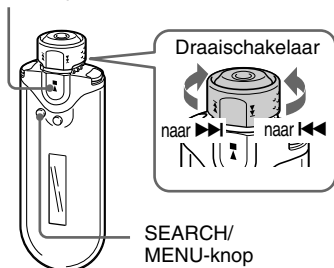
Druk op de SEARCH/MENU-knop om terug te gaan naar de vorige stap. Druk herhaaldelijk op de knop om de menumodus te sluiten.

Geheugen formatteren (Format)

U kunt het ingebouwde flashgeheugen formatteren met de Network Walkman.

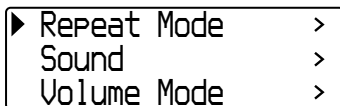
Bij het formatteren worden alle opgeslagen gegevens gewist. Controleer de gegevens in het geheugen voordat u het geheugen gaat formatteren.

► ■-knop



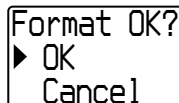
- 1** Houd de SEARCH/MENU-knop een halve seconde ingedrukt in de stopstand.

Het menuscherm wordt weergegeven.



- 2** Draai de draaischakelaar om "Advanced Menu>" te selecteren en druk op ►■ om te bevestigen.

- 3** Draai de draaischakelaar om "Format>" te selecteren en druk op ►■ om te bevestigen.



- 4** Draai de draaischakelaar om "OK>" te selecteren en druk op ►■ om te bevestigen.

"Formatting..." knippert en het formatteren wordt gestart.

Als het formatteren is voltooid, wordt "Complete" weergegeven.

De menumodus annuleren

Druk op de SEARCH/MENU-knop om terug te gaan naar de vorige stap. Druk herhaaldelijk op de knop om de menumodus te sluiten.

Het formatteren annuleren

Draai de draaischakelaar om "Cancel" te selecteren en druk op ►■ om te bevestigen in stap 4.

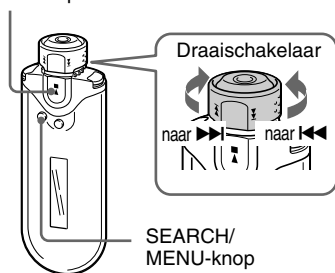
Opmerking

U kunt het geheugen niet formatteren terwijl u muziek afspeelt.

De instelling voor de USB-verbinding wijzigen (USB Bus Powered)

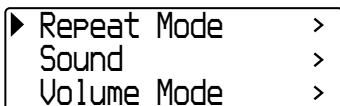
Afhankelijk van de computer die u gebruikt, kunnen gegevens onvolledig worden overgebracht van de computer naar de Network Walkman als de voedingsbron ontoereikend is. Zet in dit geval de USB-verbinding (USB Bus Powered) op "Low-power 100mA" om de gegevensoverdracht te verbeteren.

▶■-knop



- 1** Houd de SEARCH/MENU-knop een halve seconde ingedrukt in de stopstand.

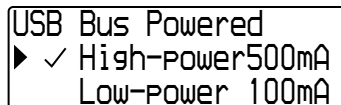
Het menuscherm wordt weergegeven.



- 2** Draai de draaischakelaar om "Advanced Menu>" te selecteren en druk op ▶■ om te bevestigen.

- 3** Draai de draaischakelaar om "USB Bus Powered>" te selecteren en druk op ▶■ om te bevestigen.

- 4** Draai de draaischakelaar om de gewenste instelling te selecteren en druk op ▶■ om te bevestigen.



De menumodus annuleren

Druk op de SEARCH/MENU-knop om terug te gaan naar de vorige stap. Druk herhaaldelijk op de knop om de menumodus te sluiten.

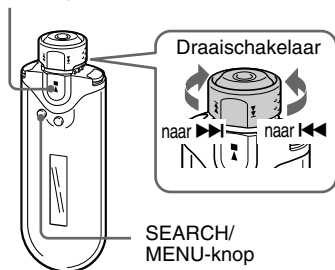
💡 Tips

- Als u de Network Walkman aansluit op een laptop, moet u de laptop aansluiten op een voedingsbron.
- Het opladen duurt langer als "USB Bus Powered" is ingesteld op "Low-power 100mA".

Informatie over de speler weergeven (Information)

U kunt informatie, zoals de productnaam, de capaciteit van het ingebouwde flashgeheugen, het serienummer en de softwareversie, weergeven.

▶■-knop



3 Draai de draaischakelaar om "Information>" te selecteren en druk op ▶■ om te bevestigen.

Draai de draaischakelaar om de volgende informatie weer te geven.

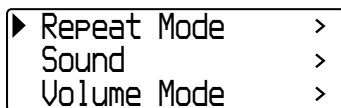
- 1: productnaam**
 - 2: capaciteit van het ingebouwde flashgeheugen**
 - 3: serienummer**
 - 4: softwareversie**
-

De menumodus annuleren

Druk op de SEARCH/MENU-knop om terug te gaan naar de vorige stap. Druk herhaaldelijk op de knop tot het normale scherm wordt weergegeven.

1 Houd de SEARCH/MENU-knop een halve seconde ingedrukt in de stopstand.

Het menuscherm wordt weergegeven.



2 Draai de draaischakelaar om "Advanced Menu>" te selecteren en druk op ▶■ om te bevestigen.

Vorzorgsmaatregelen

Installatie

- Stel de Network Walkman nooit bloot aan extreme lichtomstandigheden, temperaturen, vocht of trillingen.
- Laat de Network Walkman niet achter op een plaats waar deze wordt blootgesteld aan hoge temperaturen, zoals in een auto die in de zon staat geparkeerd of in direct zonlicht.

Verhitting

De Network Walkman kan warm worden tijdens het opladen als de Network Walkman langere tijd is gebruikt.

Hoofdtelefoon

Verkeersveiligheid

Gebruik de hoofdtelefoon niet tijdens het autorijden, het fietsen of het besturen van een motorvoertuig. Dit kan leiden tot gevaarlijke verkeerssituaties en is veel gebieden verboden. Het gebruik van de Network Walkman met hoog volume kan ook gevaarlijk zijn tijdens het wandelen, met name bij oversteekplaatsen. In gevaarlijke situaties moet u extra goed opletten of het gebruik beëindigen.

Gehoorgeschediging voorkomen

Gebruik de hoofdtelefoon niet met een te hoog volume. Gehoorspecialisten raden doorlopend luisteren naar harde, langdurige geluiden af. Als u een fluitend geluid in uw oren hoort, moet u het volume verlagen of het apparaat uitzetten.

Rekening houden met anderen

Houd het volume op een redelijk niveau. U kunt dan geluiden van buitenaf nog steeds horen terwijl u tegelijkertijd rekening houdt met de mensen om u heen.

Waarschuwing

Als u de Network Walkman gebruikt tijdens onweer, moet u de hoofdtelefoon onmiddellijk afzetten.

Gebruik

- Als u een draagriem gebruikt, moet u voorzichtig zijn dat deze niet blijft haken achter voorwerpen waar u langsloopt.
- Gebruik de Network Walkman niet in een vliegtuig.

Reiniging

- Reinig de behuizing van de Network Walkman met een zachte doek die licht is bevochtigd met een mild schoonmaakmiddel.
- Reinig de stekker van de hoofdtelefoon regelmatig.

Opmerking

Gebruik geen schuurponsje, schuurpoeder of oplosmiddelen, zoals alcohol of benzeen, omdat deze de behuizing kunnen beschadigen.

Met alle vragen over of eventuele problemen met de Network Walkman kunt u terecht bij de dichtstbijzijnde Sony-handelaar.

Wanneer u de Network Walkman weggooit

Deze Network Walkman beschikt over een ingebouwde lithium-ion batterij. Als u de Network Walkman weggooit, moet u dit op de juiste manier doen.

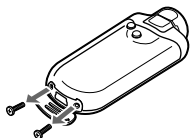
In bepaalde landen gelden voorschriften voor het weggooien van de batterij die voor dit product wordt gebruikt. Neem contact op met de plaatselijke milieuinstanties.

Opmerking

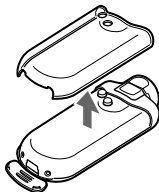
Demonteer de Network Walkman nooit, behalve als u de Network Walkman wilt weggooien.

De lithium-ion batterij verwijderen

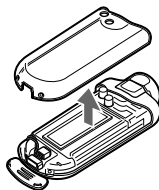
- 1 Verwijder de schroeven met een kruiskopschroevendraaier.



- 2 Verwijder klep A.



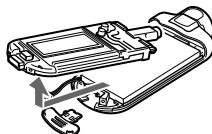
- 3 Verwijder klep B.



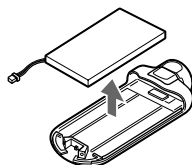
- 4 Verwijder de stekker.



- 5 Verwijder de plaat.



- 6 Verwijder de batterij.



Problemen oplossen

Als u problemen ondervindt bij het gebruik van de Network Walkman, probeert u deze eerst zelf op te lossen aan de hand van de onderstaande lijst voordat u een Sony-handelaar raadpleegt. Als het probleem blijft optreden, moet u de dichtstbijzijnde Sony-handelaar raadplegen. Geef het apparaat problemen wanneer het is aangesloten op een computer, dan kunt u het beste ook het gedeelte over "Problemen oplossen" in de Help van de bijgeleverde software raadplegen.

De speler opnieuw instellen

Als de Network Walkman niet goed werkt of als er geen geluid is, zelfs niet als u de onderstaande lijst hebt gecontroleerd, drukt u met een puntig voorwerp meer dan één seconde op de herstelknop.



Herstelknop

Tip

Audiobestanden die in het geheugen zijn opgeslagen, worden niet gewist als u op de herstelknop drukt.

Wat is er gebeurd?

Bediening

Probleem	Oorzaak/Oplissing
Geen geluid. Ruis is hoorbaar.	<ul style="list-style-type: none">• Het volume is ingesteld op nul. → Zet het volume hoger (pagina 14).• De hoofdtelefoon is niet goed aangesloten. → Sluit de hoofdtelefoon goed aan (pagina 14).• De stekker van de hoofdtelefoon is vuil. → Maak de stekker van de hoofdtelefoon schoon met een zachte, droge doek.• Er zijn geen audiobestanden opgeslagen in het geheugen. → Als "NO DATA" wordt weergegeven, moet u audiobestanden overbrengen vanaf de computer.
Knoppen werken niet.	<ul style="list-style-type: none">• De draaischakelaar is in de HOLD-positie gezet. → Zet de draaischakelaar in de middelste positie (normaal) (pagina 30).• Er is vocht in de Network Walkman gecondenseerd. → Laat de Network Walkman enkele uren drogen.• De resterende batterijlading is niet voldoende. → Laad de batterij op (pagina 12).
De overgebrachte liedjes kunnen niet worden gevonden.	<ul style="list-style-type: none">• Het afspeelbereik wordt korter. → Selecteer "All Track" in het menuscherm voor zoeken (pagina 15).

Probleem	Oorzaak/Oplossing
Het volume is niet hoog genoeg.	AVLS is ingeschakeld. → Schakel AVLS uit (pagina 32).
Geen geluid via het rechterkanaal van de hoofdtelefoon.	<ul style="list-style-type: none"> • De stekker van de hoofdtelefoon is niet volledig in de aansluiting geplaatst. → Sluit de stekker van de hoofdtelefoon goed aan (pagina 14). • Het verlengsnoer voor de hoofdtelefoon is niet correct aangesloten op de hoofdtelefoonaansluiting van de Network Walkman of op het hoofdtelefoonsnoer (alleen NW-E407). → Sluit het verlengsnoer correct aan (pagina 14).
Het afspelen is plotseling gestopt.	De resterende batterijlading is niet voldoende. → Laad de batterij op (pagina 12).

Het display

Probleem	Oorzaak/Oplossing
"□" wordt voor een titel weergegeven.	Bepaalde tekens kunnen niet worden weergegeven op de Network Walkman. → Gebruik de bijgeleverde SonicStage software om een titel met de juiste tekens op te geven.

De batterij opladen

Probleem	Oorzaak/Oplossing
Levensduur van de batterij is kort.	<ul style="list-style-type: none"> • De werkingstemperatuur is lager dan 5°C. → De levensduur van de batterij wordt korter vanwege de batterijenmerken. Dit duidt niet op storing. • De batterij moet worden vervangen. → Neem contact op met de dichtstbijzijnde Sony-handelaar. • De batterij is niet voldoende opgeladen. → Laad de batterij langer op als de USB-verbinding (USB Bus Powered) is ingesteld op "Low-power 100mA" (pagina 38).

Verbinding met de computer of bijgeleverde software

Probleem	Oorzaak/Oplossing
De software kan niet worden geïnstalleerd.	<p>Het besturingssysteem is niet compatibel met de software.</p> <p>→ Raadpleeg de gebruiksaanwijzing van SonicStage voor meer informatie.</p>
"USB Connect" wordt niet weergegeven als het apparaat met de speciale USB-kabel wordt aangesloten op de computer.	<ul style="list-style-type: none">• Wacht tot de SonicStage software is geverifieerd.• Er wordt een andere toepassing uitgevoerd op de computer.<ul style="list-style-type: none">→ Wacht enige tijd en sluit de USB-kabel opnieuw aan. Als het probleem blijft optreden, koppelt u de USB-kabel los, start u de computer opnieuw op en sluit u de USB-kabel opnieuw aan.• De speciale USB-kabel is losgekoppeld.<ul style="list-style-type: none">→ Sluit de speciale USB-kabel aan.• Er wordt een USB-hub gebruikt.<ul style="list-style-type: none">→ Het apparaat werkt mogelijk niet correct als u het aansluit via een USB-hub. Sluit de speciale USB-kabel rechtstreeks aan op de computer.• De USB-verbinding (USB Bus Powered) van de Network Walkman is ingesteld op "High-power 500mA".<ul style="list-style-type: none">→ Stel "USB Bus Powered" in op "Low-power 100mA" (pagina 38).
De Network Walkman wordt niet herkend op de computer nadat het apparaat is aangesloten op de computer.	<ul style="list-style-type: none">• De speciale USB-kabel is losgekoppeld.<ul style="list-style-type: none">→ Sluit de speciale USB-kabel aan.• Het stuurprogramma voor de Network Walkman is niet geïnstalleerd.<ul style="list-style-type: none">→ Installeer het stuurprogramma voor de Network Walkman door de SonicStage software op de bijgeleverde CD-ROM te installeren. Het stuurprogramma wordt tegelijk met SonicStage geïnstalleerd.
Liedjes kunnen niet worden overgedragen naar de Network Walkman.	<ul style="list-style-type: none">• De speciale USB-kabel is niet correct aangesloten.<ul style="list-style-type: none">→ Sluit de USB-kabel correct aan.• Er is onvoldoende ruimte beschikbaar in het ingebouwde flashgeheugen voor de audiobestanden die u wilt overdragen.<ul style="list-style-type: none">→ U kunt ruimte vrijmaken door ongewenste liedjes terug te zetten naar de computer.• U hebt met de SonicStage software al 65.535 liedjes of 4.096 groepen overgedragen naar het ingebouwde flashgeheugen.<ul style="list-style-type: none">→ U kunt met de SonicStage software maximaal 65.535 liedjes en 4.096 groepen overbrengen naar het ingebouwde flashgeheugen. Eén groep kan maximaal 999 liedjes bevatten.• Mogelijk kunt u bepaalde audiobestanden met een gelimiteerde afspeelduur of -frequentie niet overdragen vanwege beperkingen die zijn ingesteld door de houders van de auteursrechten. Neem contact op met de distributeur voor meer informatie over de instellingen van de afzonderlijke audiobestanden.

Probleem	Oorzaak/Oplissing
Er kan slechts een beperkt aantal audiobestanden worden overgedragen. (Te weinig opnametijd beschikbaar.)	<ul style="list-style-type: none"> • Er is te weinig geheugenruimte beschikbaar in het ingebouwde flashgeheugen voor de audiobestanden die u wilt overdragen. <ul style="list-style-type: none"> → U kunt ruimte vrijmaken door ongewenste audiobestanden terug te zetten naar de computer. • In het ingebouwde flashgeheugen waarnaar u de audiobestanden wilt overdragen, zijn niet-audiogegevens opgeslagen. <ul style="list-style-type: none"> → Verplaats deze gegevens naar de computer om geheugenruimte vrij te maken.
De Network Walkman werkt niet correct wanneer deze op de computer is aangesloten.	<p>Er wordt een USB-hub of USB-verlengsnoer gebruikt.</p> <p>→ Het apparaat werkt mogelijk niet correct als u het aansluit via een USB-hub of USB-verlengsnoer. Sluit de speciale USB-kabel rechtstreeks aan op de computer.</p>
Op de computer verschijnt het bericht "Failed to authenticate Device/Media" (apparaat/medium kan niet worden geverifieerd) als u de Network Walkman aansluit op de computer.	<p>De Network Walkman is niet goed aangesloten op de computer.</p> <p>→ Sluit de SonicStage software en controleer of de speciale USB-kabel correct is aangesloten. Start de SonicStage software opnieuw.</p>

Overige

Probleem	Oorzaak/Oplissing
Geen pieptoon wanneer de Network Walkman wordt bediend.	<p>Beep is ingesteld op "Beep OFF".</p> <p>→ Stel "Beep" in de menumodus in op "Beep ON" (pagina 36).</p>
De Network Walkman wordt warm.	Tijdens het opladen kan de Network Walkman enigszins warm worden.

Berichten

Volg de onderstaande instructies wanneer een foutmelding in het display wordt weergegeven.

Bericht	Betekenis	Oplossing
AVLS (knippert)	Het volume overschrijdt de ingestelde drempelwaarde terwijl AVLS is ingeschakeld.	Verlaag het volume of schakel AVLS uit (pagina 32).
CANNOT PLAY	<ul style="list-style-type: none">• U kunt bepaalde bestanden niet afspelen op de Network Walkman, omdat de bestanden een ongeschikte indeling hebben.• De overdracht is onjuist onderbroken.	Als het bestand niet kan worden afgespeeld, moet u het bestand wissen uit het ingebouwde flashgeheugen. Zie "Onjuiste gegevens verwijderen uit het ingebouwde flashgeheugen" (pagina 47) voor meer informatie.
CHARGE ERROR	Er is een probleem met de voedingsbron.	Probeer een andere computer.
DATA ACCESS	Communicatie met het ingebouwd flashgeheugen.	Wacht tot de communicatie voltooid is. Dit bericht wordt weergegeven als het ingebouwde flashgeheugen wordt geïnitieerd.
ERROR	Er is een fout vastgesteld.	Neem contact op met de dichtstbijzijnde Sony-handelaar.
EXPIRED	Het afspelen van het liedje wordt beperkt door de houder van de auteursrechten.	Als het liedje niet kan worden afgespeeld, moet u het liedje wissen uit het ingebouwde flashgeheugen. Zie "Onjuiste gegevens verwijderen uit het ingebouwde flashgeheugen" (pagina 47) voor meer informatie.
FILE ERROR	<ul style="list-style-type: none">• Het bestand kan niet worden gelezen.• Er is een probleem met het bestand.	Zet het gewone audiobestand terug naar de computer en formatteer de Network Walkman. Zie "Onjuiste gegevens verwijderen uit het ingebouwde flashgeheugen" op pagina 47 voor meer informatie.
HOLD	U kunt de Network Walkman niet bedienen, omdat de draaischakelaar in de HOLD-positie is gezet.	Als u de Network Walkman wilt bedienen, zet u de draaischakelaar in de middelste positie (normaal) (pagina 30).
LOW BATTERY	De batterij is bijna leeg.	U moet de batterij opladen (pagina 12).

Bericht	Betekenis	Oplossing
MG ERROR	Er is een bestand aangetroffen dat auteursrechtelijk is beveiligd.	Zet het gewone audiobestand terug naar de computer en formatteer de Network Walkman. Zie "Onjuiste gegevens verwijderen uit het ingebouwde flashgeheugen" op pagina 47 voor meer informatie.
NO DATA	Het ingebouwde flashgeheugen bevat geen audiobestanden.	Als het flashgeheugen geen audiobestanden bevat, moet u de audiobestanden overdragen met de SonicStage software.
USB Connect	De Network Walkman is aangesloten op een computer.	Dit duidt niet op storing. U kunt de Network Walkman alleen bedienen met SonicStage, niet met de bedieningselementen op de Network Walkman.
	Pictogram beweegt van links naar rechts: communicatie met het ingebouwde flashgeheugen.	De Network Walkman communiceert met het ingebouwde flashgeheugen. Wacht tot de communicatie is voltooid. Dit bericht wordt weergegeven als gegevens naar het ingebouwde flashgeheugen worden overgebracht of als de Network Walkman wordt geformatteerd.

Onjuiste gegevens verwijderen uit het ingebouwde flashgeheugen

Als "CANNOT PLAY", "EXPIRED", "FILE ERROR" of "MG ERROR" wordt weergegeven, is er een probleem met de gegevens die zijn opgeslagen in het ingebouwde flashgeheugen.

Voer de onderstaande procedure uit om gegevens te wissen die u niet kunt afspelen.

- 1 Sluit de Network Walkman aan op de computer en start de SonicStage software.
- 2 Als u weet welke gegevens de problemen veroorzaken, bijvoorbeeld liedjes die zijn verlopen, wist u de gegevens vanuit het venster Portable Player van de SonicStage software.
- 3 Als het probleem zich blijft voordoen, zet u alle gegevens zonder problemen terug naar de computer met de SonicStage software terwijl de Network Walkman is aangesloten op de computer.
- 4 Koppel de Network Walkman los van de computer en formatteer het ingebouwde flashgeheugen via het menu Format (pagina 37).

Specificaties

Maximale opnameduur (bij benadering)

NW-E403

ATRAC3

4 uur 10 min. (132 kbps)
5 uur 20 min. (105 kbps)
8 uur 30 min. (66 kbps)

MP3

2 uur 10 min. (256 kbps)
4 uur 20 min. (128 kbps)

NW-E405

ATRAC3

8 uur 30 min. (132 kbps)
10 uur 40 min. (105 kbps)
17 uur 00 min. (66 kbps)

MP3

4 uur 20 min. (256 kbps)
8 uur 50 min. (128 kbps)

NW-E407

ATRAC3

17 uur 00 min. (132 kbps)
21 uur 40 min. (105 kbps)
34 uur 10 min. (66 kbps)

MP3

8 uur 50 min. (256 kbps)
17 uur 40 min. (128 kbps)

ATRAC3plus

2 uur 10 min. (256 kbps)
8 uur 40 min. (64 kbps)
11 uur 40 min. (48 kbps)

ATRAC3plus

4 uur 20 min. (256 kbps)
17 uur 30 min. (64 kbps)
23 uur 30 min. (48 kbps)

ATRAC3plus

8 uur 50 min. (256 kbps)
35 uur 00 min. (64 kbps)
47 uur 00 min. (48 kbps)

Bemonsteringsfrequentie

ATRAC3, ATRAC3plus, MP3: 44,1 kHz

Audiocompressietechnologie

Adaptive Transform Acoustic Coding3 (ATRAC3)
Adaptive Transform Acoustic Coding3plus (ATRAC3plus)
MPEG1 Audio Layer-3 (MP3): 32 tot 320 kbps, geschikt voor variabele bitsnelheid

Frequentiebereik

20 tot 20.000 Hz (enkele signaalmeting)

Interface

Hoofdtelefoon: Stereo mini
USB

Signaal/ruis-afstand (S/R)

80 dB of meer (behalve ATRAC3 66 kbps)

Dynamisch bereik

85 dB of meer (behalve ATRAC3 66 kbps)

Werkings temperatuur

5°C tot 35°C

Voedingsbron

- Ingebouwde oplaadbare lithium-ion batterij
- USB-stroombron (via een computer met de bijgeleverde USB-kabel)

Levensduur batterij (continu afspelen)*

ATRAC3-indeling: ongeveer 50 uur (afspelen met 105 kbps)
ATRAC3plus-indeling: ongeveer 45 uur (afspelen met 48 kbps)
MP3-indeling: ongeveer 40 uur (afspelen met 128 kbps)

* Als de stroombesparingsinstelling normaal is (pagina 35). De levensduur van de batterij verschilt afhankelijk van de temperatuur en het gebruik.

Afmetingen

84,9 × 28,8 × 13,9 mm

(b/h/d, zonder uitstekende onderdelen)

Gewicht

Ongeveer 47 g

Bijgeleverde accessoires

Hoofdtelefoon (1)

Speciale USB-kabel (1)

Verlengsnoer hoofdtelefoon (alleen NW-E407) (1)

Draagtas (alleen NW-E407) (1)

Klem (1)

CD-ROM voor de SonicStage software, met de gebruiksaanwijzing en de gebruiksaanwijzing van SonicStage als PDF-bestand (1)

Snelle startgids

Wijzigingen in ontwerp en technische gegevens voorbehouden zonder voorafgaande kennisgeving.

Amerikaanse en andere octrooien in licentie van Dolby Laboratories.

Verklarende woordenlijst

MagicGate

Copyrightbeveiligingstechnologie bestaand uit een combinatie van verificatie- en coderingstechnologie. Via verificatie wordt gegarandeerd dat beveiligde inhoud alleen wordt overgedragen tussen compatibele apparaten en media. Beveiligde inhoud vastgelegd en overgedragen in gecodeerde vorm, zodat ongeoorloofd kopiëren of afspelen van de inhoud wordt voorkomen.

Opmerking

MAGICGATE duidt op het copyrightbeveiligingssysteem dat is ontwikkeld door Sony. Er wordt geen compatibiliteit met andere media gegarandeerd.

OpenMG

Copyrightbeveiligingstechnologie voor veilig beheer van muziek van een EMD/audio-CD op een computer. Met software op de computer wordt de digitale muziek gecodeerd als deze op de vaste schijf wordt opgenomen. De muziek kan worden beluisterd op de computer, maar niet worden verspreid via een netwerkverbinding of vergelijkbare verbinding. Deze copyrightbeveiligingstechnologie voor de computer is compatibel met "MagicGate", waardoor u digitale muziekbestanden kunt overdragen van computers naar compatibele apparaten.

ATRAC3

ATRAC3 (Adaptive Transform Acoustic Coding3) is een audiocompressietechnologie die een hoge geluidskwaliteit combineert met een hoge compressieratio.

De compressieratio van ATRAC3 is ongeveer 10 keer groter dan die van een audio-CD, waardoor er meer gegevens kunnen worden opgeslagen.

ATRAC3plus

ATRAC3plus (Adaptive Transform Acoustic Coding3plus) is een audiocompressietechnologie met een compressieratio die hoger is dan die van ATRAC3. ATRAC3plus is een nieuwe audiocompressietechnologie die de kwaliteit van ATRAC3 benadert of zelfs overtreft.

Bitsnelheid

Geeft de hoeveelheid gegevens per seconde aan. De snelheid wordt uitgedrukt in bps (bits per seconde).

64 kbps duidt op 64.000 bits aan gegevens per seconde. Als de bitsnelheid hoog is, worden er veel gegevens gebruikt voor het afspelen van muziek. Bij muziek met dezelfde indeling, bijvoorbeeld ATRAC3plus, geeft 64 kbps een betere geluidskwaliteit dan 48 kbps. Voor bestandsindelingen als MP3 worden echter andere coderingstechnologieën gebruikt waardoor de geluidskwaliteit niet alleen op basis van de bitsnelheid kan worden vastgesteld.

MP3

MP3 staat voor MPEG-1 Audio Layer-3. Dit is een standaard voor het comprimeren van muziekbestanden. Deze code is geschreven door de Motion Picture Experts Group, een ISO-werkgroep (International Organization for Standardization).

Hiermee worden audio-CD-gegevens gecomprimeerd tot ongeveer 1/10 van het oorspronkelijke formaat. Aangezien het coderingsalgoritme algemeen beschikbaar is, zijn er veel encoders en decoders die voldoen aan deze standaard.

Menulijst

Druk een halve seconde op de SEARCH/MENU-knop om de menumodus weer te geven en gebruik de draaischakelaar (draaien om te selecteren) en ►■ (om te bevestigen) om de instellingen van de Network Walkman te wijzigen.

Zie de pagina's tussen haakje voor meer informatie over de afzonderlijke menu's. Een menu aangeduid met ">" wordt gevolgd door een gedetailleerd instelvenster waar u met ►■ instellingen kunt bevestigen.

Weergave (menumodus)	Functie
Repeat Mode>	U kunt de gewenste herhaalmodus selecteren (pagina 21).
Sound> (digitale geluidsinstelling)	U kunt de gewenste geluidskwaliteit instellen (pagina 28).
Volume Mode> (vooringesteld volume)	U kunt het gewenste volume instellen (pagina 33).
AVLS> (Automatic Volume Limiter System)	U kunt het volume beperken zodat u comfortabel kunt luisteren (pagina 32).
Beep> (pieptooninstelling)	U kunt deze instelling op "ON" of "OFF" zetten (pagina 36).
Power Save Mode> (stroombesparingsinstelling)	U kunt de gewenste stroombesparingsmodus selecteren (pagina 35).
Display Screen> (displaytype)	U kunt de gewenste displaytypen selecteren (pagina 27).
Date-Time> (huidige tijdsinstelling)	U kunt jaar/maand/dag en de huidige tijd instellen en weergeven (pagina 31).

Weergave (menumodus)	Functie
Advanced Menu>	Format> (geheugen formatteren) U kunt het ingebouwde flashgeheugen formatteren (pagina 37).
	USB Bus Powered> (instelling voor USB-verbinding) U kunt de gewenste instelling voor de USB-verbinding selecteren (pagina 38).
	Information> U kunt gegevens, zoals de productnaam, de capaciteit van het ingebouwde flashgeheugen en het serienummer, weergeven (pagina 39).

Index

A

A-B Repeat	23
Aanduiding resterende batterijlading	13
Accessoires	8
Afspeelbereik	15-21
Afspelen	14
ATRAC3	50
ATRAC3plus	50
Audio-CD's	6
AVLS (volume beperken)	32

B

Bedieningselementen vergrendelen (HOLD-functie)	30
Bitsnelheid	50

C

CD (audio-CD's)	6
CD-ROM	8, 11
Computer	6, 11, 12

D

Date-Time	31
Display	10, 15, 22, 26
Displaymodus	26
Downloaden	6

E

EMD-service	6
-------------	---

F

Formatteren	37
-------------	----

G

Geluidsinstelling (digitale geluidsinstelling)	28
Groep	15, 19, 20

H

Herhalen	21
Herhalingen	25
HOLD-functie (bedieningselementen vergrendelen)	30
Hoofdtelefoon	8, 14, 40

I

Information	39
Instelling voor USB-verbinding (USB Bus Powered)	38

K

Klok	26, 31
------	--------

L

Luisteren	14
-----------	----

M

Menulijst	52
MP3	6, 51

Index

N

Naar het begin van een track gaan 20

O

OpenMG 50
Opladen 12
Opnieuw instellen 42
Overdragen 6, 11

P

Pieptoon 36
Problemen oplossen 42

S

SEARCH/MENU-knop 15-25, 27-29,
31-39
Sentence Repeat 24
Serienummer 8
Shuffle Repeat 21
Snel terugspoelen 20
Snel vooruitspoelen 20
SonicStage 11
Stroombesparingsmodus 35

T

Tijdsinstelling 31
Track Repeat 22

U

USB-kabel 12

V

Verkenner (Windows Verkenner) 13, 30
Volume 14, 33
Volume beperken (AVLS) 32

W

WAV-indeling 6
Windows Verkenner 13, 30

Z

Zoeken 15-19

<http://www.sony.net/>

Sony Corporation