

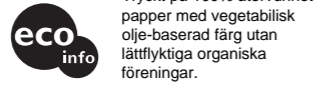


# IC Recorder

## Bruksanvisning

# IC RECORDER ICD-B120

©2005 Sony Corporation Printed in China



Tryckt på 100% återvunnet papper med vegetabilisk olje-baserad färg utan lättlösliga organiska föreningar.

http://www.sony.net/

### Information

SÄLJAREN ÄR UNDER INGA FÖRHÅLLANDEN ANSVARIG FÖR EVENTUELLA DIREKTA, ELLER INDIREKTA SKADOR AV NÅGOT SLAG, ELLER FÖRLUSTER ELLER KOSTNADER SOM UPPSTÅR PGA. DEFEKT PRODUKT ELLER FELAKTIG ANVÄNDNING AV DEN.

### Omhändertagande av gamla elektriska och elektroniska produkter (Användbar i den Europeiska Unionen och andra Europeiska länder med separata insamlingssystem)

Symbolen på produkten eller emballaget anger att produkten inte får hanteras som hushållsavfall. Den skall i stället lämnas in på uppsamlingsplats för återvinning av el- och elektronikkomponenter. Genom att säkerställa att produkten hanteras på rätt sätt bidrar du till att förebygga eventuellt negativa miljöhö- hälsoeffekter som kan uppstå om produkten kasseras som vanligt avfall. Återvinning av material hjälper till att bibehålla naturens resurser. För ytterligare upplysningar om återvinning bör du kontakta lokala myndigheter eller sophämtningstjänst eller affären där du köpte varan.

### Försiktighetsåtgärder

**Om energiförsörjningen**

- Driv bara enheten med 3 V likström (DC). Använd två LR03 alkaliska batterier (storlek AAA).

### Säkerhetspekter

- Använd inte enheten medan du kör bil, använder något annat motoriserat fordon eller cyklar.

### Hantering

- Lämnar inte enheten nära värmekällor, eller på en plats i direkt solljus. Inte heller på en dammig plats eller där enheten kan utsättas för mekaniska stötar.
- Skulle något föremål eller någon vätska komma in i enheten bör du genast ta ur batterierna och låta en auktoriserad serviceverkstad kontrollera enheten innan du använder den igen.

### Störande ljud

- Störningar i ljudet kan uppstå under inspelning eller uppspelning när enheten placeras nära en växelströmskälla, ett lysrör eller en urladdningslampa eller mobiltelefoner.
- Störningar i ljudet kan också uppstå om du gnuggar eller skrapar ett föremål mot enheten under inspelning. Ibland kan det ricka att du gnider fingret mot den.

### Om underhåll

- För att rengöra utsidan använder du en mjuk trasa lätt fuktad med vatten. Använd inte sprit, bensin eller thinner.

Om du har några frågor eller problem angående din enhet kontaktar du närmaste Sony-återförsäljare.

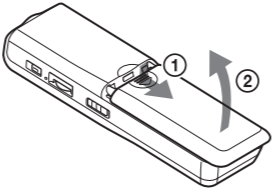
**Rekommendationer gällande säkerhetskopiering**

För att minimera risken att förlora värdefull information, t.ex. om du skulle råka göra något fel eller om det skulle hända något med IC-inspelaren, rekommenderas du att säkerhetskopiera dina inspelningar till en bandspelare eller liknande.

### ►Komma ingång

## Steg 1: Installera batterierna

### 1 Skjut och lyft upp locket till batterifacket.



#### Byta batterier

Batteriindikatorn i teckenfönstret visar batteriets kondition. När blinkar är det dags att byta till nya batterier. När blinkar är batterierna slut och enheten slutar fungera.

#### Batterilivslängd\*

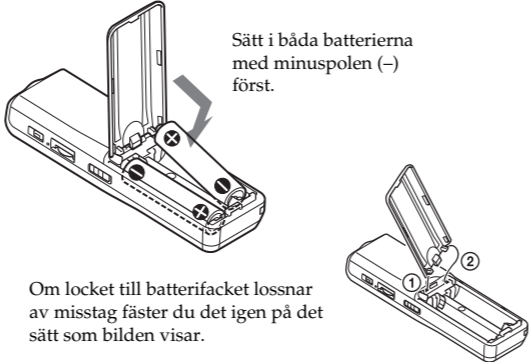
Vid kontinuerlig användning räcker batterierna till ungefär 11 timmars inspelning/7,5 timmars uppspelning i HQ-läget och 22 timmars inspelning/11 timmars uppspelning i SP- och LP-lägena.

\* Med Sony alkaliska LR03-batterier (storlek AAA)  
 \* Vid uppspelning via den interna högtalaren med medelhög volym  
 Batterilivslängden kan vara kortare, beroende på hur du använder enheten.

#### Obs!

- Använd inte manganbatterier för den här enheten.
- Fönstret för inställning av klockan visas när du byter ur batterierna mot nya. I så fall ställer du in datum och tid igen. De inspelade meddelandena och larmsinställningarna raderas däremot inte.
- När du byter ur batterierna bör du inte använda något annat än helt nya batterier.
- Ladda aldrig upp torrbatterier.
- Om du vet med dig att du inte kommer att använda enheten under en längre tid bör du ta ur batterierna, så att inte enheten skadas av eventuellt batteriläckage.
- När "ACCESS" visas i teckenfönstret bearbetar enheten information. När enheten bearbetar information får du inte ta ur batterierna. Då kan informationen skadas.

### 2 Sätt in två LR03 alkaliska batterier (storlek AAA), kontrollera att du har vänt polerna rätt och stäng sedan locket.



Sätt in båda batterierna med minuspolen (-) först.

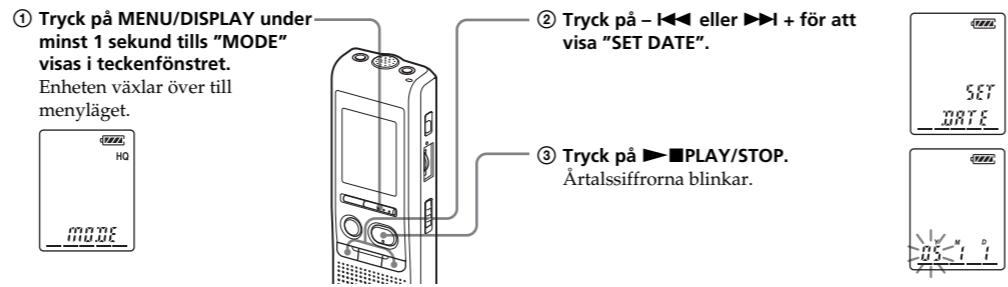
Om locket till batterifacket lossnar av misstag fäster du det igen på det sätt som bilden visar.

Fönstret för inställning av klockan visas när du sätter in batterierna för första gången, eller när du byter ur batterierna mot nya. Hur du ställer klockan och ställer in datum beskrivs i steg 2 till 3 under "Steg 2: Ställa klockan".

## Steg 2: Ställa klockan

Fönstret för inställning av klockan visas när du sätter in batterierna för första gången, eller när du byter ur batterierna mot nya. I så fall fortsätter du från steg 2.

### 1 Visa teckenfönstret för inställning av klockan.

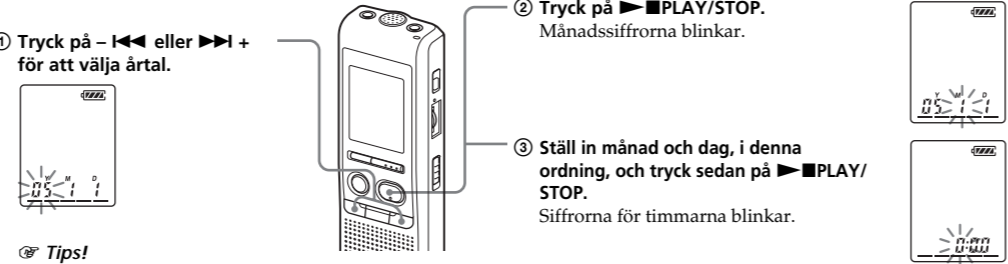


① Tryck på MENU/DISPLAY under minst 1 sekund tills "MODE" visas i teckenfönstret. Enheten växlar över till menyläget.

② Tryck på eller + för att visa "SET DATE".

③ Tryck på PLAY/STOP. Årtalssiffrorna blinkar.

### 2 Ställ in datum.



① Tryck på eller + för att välja årtal.

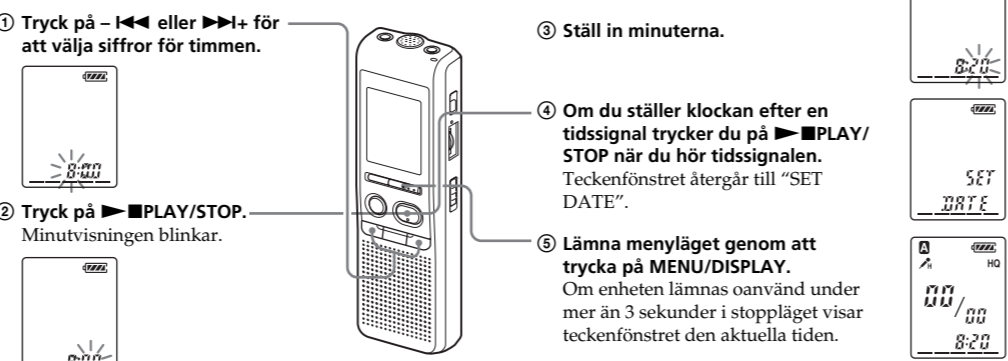
② Tryck på PLAY/STOP. Månadssiffrorna blinkar.

③ Ställ in månad och dag, i denna ordning, och tryck sedan på PLAY/STOP. Siffrorna för timmarna blinkar.

#### ☞ Tips!

Du ställer in datum på år 2005 genom att välja "05Y".

### 3 Ställ in tiden.



① Tryck på eller + för att välja siffror för timmen.

③ Ställ in minuterna.

② Tryck på PLAY/STOP. Minutvisningen blinkar.

④ Om du ställer klockan efter en tidssignal trycker du på PLAY/STOP när du hör tidssignalen. Teckenfönstret återgår till "SET DATE".

⑤ Lämnar menyläget genom att trycka på MENU/DISPLAY. Om enheten lämnas oanvänd under mer än 3 sekunder i stoppläget visar teckenfönstret den aktuella tiden.

#### ☞ Tips!

Den här enheten har ingen strömbrytare för att slå av/på systemet med. Teckenfönstret visas hela tiden.

### ►Grundläggande funktioner

## Spela in meddelanden

Du kan spela in upp till 99 meddelanden i var och en av de fyra mapparna (A, B, C och D). Eftersom ett nyinspelat meddelande automatiskt läggs in efter det senaste, kan du snabbt börja en inspelning utan att leta efter slutet på den senaste inspelningen.

Exempel	Meddelande 1	Meddelande 2	Nyinspelade meddelanden	Oinspelat
---------	--------------	--------------	-------------------------	-----------

#### Obs!

Innan du gör en lång inspelning bör du byta till nya batterier och kontrollera batteriindikatorn.

### 1 Välj inspelningsläge.

Mer information finns under "Ändra inspelningsläge" på nästa sida.

### 2 Välj mapp.

Se "Välja mapp".

### 3 Börja inspelningen.



① Tryck på IREC/PAUSE.

② Prata i den inbyggda mikrofonen.

Inspelningsläge  
Aktuellt nummer för meddelandet  
Räkneverk\*

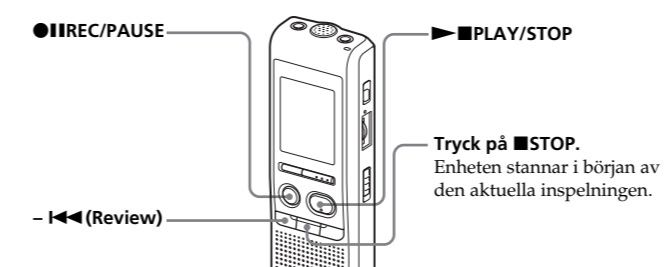
Indikator för återstående minne

OPR-indikator (lyser rött under inspelningen.)

\* Teckenfönstret, som du valde med MENU/DISPLAY-knappen, visas.

Du behöver inte hålla IREC/PAUSE intryckt medan du spelar in.

### 4 Stoppa inspelningen.



IREC/PAUSE

PLAY/STOP

Tryck på STOP.

Enheten stannar i början av den aktuella inspelningen.

(Review)

Om du inte byter mapp när inspelningen är klar, spelar du automatiskt in i samma mapp nästa gång du gör en inspelning.

För att	Gör du så här
göra paus i inspelningen*	Tryck på  IREC/PAUSE Under inspelningspaus blinkar indikatorn OPR rött och "PAUSE" blinkar i teckenfönstret.
avbryta pausen och återuppta inspelningen	Tryck på  IREC/PAUSE. Inspe­lingen återupptas från den punkten. (För att avbryta en inspelningen i pausläget trycker du på  STOP.)
lyssna på den aktuella inspelningen	Avbryt inspelningen genom att trycka på  STOP, tryck sedan på  PLAY/STOP.
direkt spela upp den aktuella inspelningen	Tryck på  PLAY/STOP under inspelning.
sök bakåt under inspelning (Review)	Under inspelning eller paus under inspelning håller du  nedtryckt. Inspe­lingsläget avbryts och uppspelning av den aktuella inspelningen startar. Inspe­lingen börjar från det ställe där du släpper upp knappen.
ställa in känsligheten på mikrofonen	Du kan ställa in mikrofonens känslighet med hjälp av meny:n. Se "Välja mikrofonkänslighet". H (hög): För att spela in på möten, i tysta miljöer och/eller rymliga lokaler. L (låg): För att spela in dikttamen eller för inspelning på bullriga platser.

\* Ungefär en timme efter det att du gjort paus i inspe­lingen, avbryts inspe­lingspausen automatiskt och enheten växlar över till stoppläge.

### Välja mapp

- Tryck på MENU/DISPLAY under minst 1 sekund tills "MODE" visas i teckenfönstret.
- Tryck på eller + för att välja "FOLDER" och tryck sedan på PLAY/STOP.
- Välj önskad mapp genom att trycka på eller + och tryck sedan på PLAY/STOP.
- Gå ur meny­läget genom att trycka på MENU/DISPLAY.

Aktuell mapp

#### Om inspelning

Du kan få med störande ljud i inspe­lingen om du t.ex. råkar gnida eller skrapa enheten under inspe­lingen.

#### Maximal inspelningstid

Maximal inspe­lingstid för alla mappar är följande. Du kan spela in meddelanden för hela den maximala inspe­lingstiden i en enskild mapp.

HQ*	1 tim. 45 min.
SP**	4 tim. 40 min.
LP***	7 tim. 45 min.

(tim.: timmar/mín.: minuter)

\* HQ: Läge för högkvalitetsinspe­ling (ljudet i mono)

\*\* SP: Inspe­ling i normalläge (ljudet i mono)

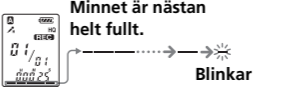
\*\*\* LP: Inspe­ling i longplayläge (ljudet i mono)

#### Obs!

- Om du vill ha bättre ljudkvalitet väljer du HQ-läget. Hur du gör för att byta inspe­lingsläge beskrivs under "Ändra inspe­lingsläge" på motstående sida.
- Innan du utför en längre inspe­ling bör du kontrollera batteriindikatorn.
- Den maximala inspe­lingstiden och antalet meddelanden som du kan spela in varierar beroende på hur enheten används.
- Om du spelar in meddelanden med en blandning av HQ-, SP- och LP-lägena, lägger den maximala inspe­lingstiden mellan den maximala inspe­lingstiden för HQ- respektive LP-läget.
- Eftersom IC-inspelarens inspe­lings-system är konstruerat med en minsta inspe­lingsenhet på ungefär 2 sekunder som mest, kan följande hända:
  - Om ett meddelande är kortare än den minsta inspe­lingsenheten räknas meddelandet ändå som ungefär 2 sekunder långt, vilket gör att inspe­lingstiden minskas med mer än meddelandets egentliga längd.
  - Om meddelandet är längre än den minsta inspe­lingsenheten och längden inte är jämnt delbar med den minsta inspe­lingsenheten, minskas den återstående inspe­lingstiden med mer än meddelandets egentliga längd.
  - Summan av räkneverkets siffror (den förlutna inspe­lingstiden) och den återstående inspe­lingstiden kan vara mindre än enhetens totala inspe­lingstid.

#### Indikator för återstående minne

Under inspe­lingen minskar indikatorn för återstående minne ett steg i talet.



Minnet är nästan fullt.

Blinkar

När 5 minuter återstår av den tillgängliga inspe­lingstiden, börjar den sista av indikatorerna att blinka. Om du valt visning av återstående inspe­lingstid blinkar "REMAIN" och räkneverket när 1 minut återstår. Om du vill fortsätta inspe­lingen måste du först göra plats i minnet genom att radera några meddelanden.

#### Obs!

- Om du trycker på IREC/PAUSE när minnet är fullt blinkar "FULL" och en larmsignal hörs. Innan du kan fortsätta inspe­lingen måste du ta bort några meddelanden.
- Om du trycker på IREC/PAUSE efter att ha spelat in 99 meddelanden blinkar "FULL" och en larmsignal hörs. Välj en annan mapp eller radera några av meddelandena.

### Starta inspe­lingen automatiskt när ljudkällan startar — Avancerad VOR-funktion

När VOR (röststyrd inspe­ling) är ställd på "ON" i meny:n startar inspe­lingen när mikrofonen tar upp ett ljud. ("VOR" visas i teckenfönstret.)



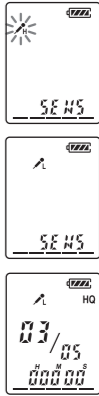
Inspe­ling avbryts när mikrofonen inte längre tar upp något ljud. ("VOR PAUSE" blinkar i teckenfönstret.)

#### Obs!

VOR-funktionen påverkas av ljud i omgivningen. Ställ in mikrofonkänsligheten på "H (hög)" eller "L (låg)" med hjälp av meny:n. Om du, trots att du har ändrat mikrofonkänsligheten, inte kan få inspe­lingen att bli bra, eller om inspe­lingen är viktig, ställer du VOR på OFF.

### Välja mikrofonkänslighet

- Tryck på MENU/DISPLAY under minst 1 sekund tills "MODE" visas i teckenfönstret.
- Tryck på eller + för att välja "SENS" och tryck sedan på PLAY/STOP.
- Välj "H (hög känslighet)" eller "L (låg känslighet)" genom att trycka på eller + och tryck sedan på PLAY/STOP.
- Gå ur meny­läget genom att trycka på MENU/DISPLAY.



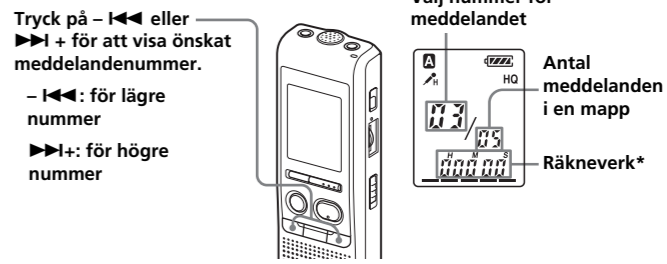
## Spela upp meddelanden

När du spelar upp ett tidigare inspelat meddelande börjar du från steg 1. När du spelar upp ett meddelande som du just har spelat in, börjar du från steg 3.

### 1 Välj mapp.

Se "Välja mapp".

### 2 Välj nummer för meddelandet.



Tryck på eller + för att visa önskat meddelandenummer.

Välj nummer för meddelandet

Antal meddelanden i en mapp

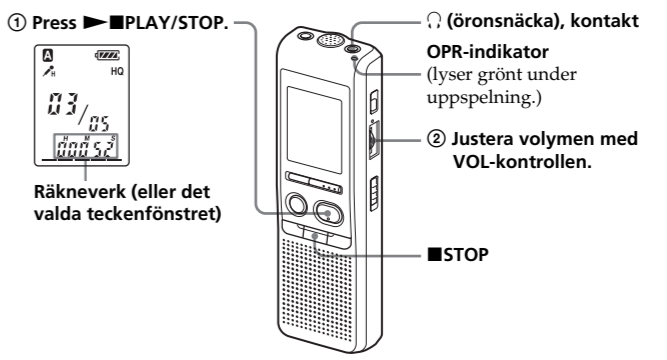
Räkneverk\*

eller för lägre nummer

för högre nummer

\* Det teckenfönstret, som du valde med MENU/DISPLAY-knappen (se motstående sida), visas.

### 3 Börja uppspe­lingen.



① Press PLAY/STOP.

Räkneverk (eller det valda teckenfönstret)

⌵ (örönsnäck), kontakt

OPR-indikator (lyser grönt under uppspe­ling.)

② Justera volymen med VOL-kontrollen.

STOP

När ett meddelande har spelats upp, stannar enheten vid början av nästa meddelande. När funktionen för avbruten uppspe­ling är ställd på "ON" (se motstående sida), stannar enheten när alla meddelanden i en mapp spelats upp. När det sista meddelandet i en mapp har spelats upp stannar enheten vid början det sista meddelandet.

#### Diskret lyssning

Anslut en örönsnäck eller hörlurar (medföljer ej) till ⌵ (örönsnäck)-kontakten. Om ljudet är orent kan du prova med att torka av kontakten till hörlurarna.

#### Ytterligare funktioner

För att	Gör du så här
stoppa vid den aktuella punkten	Tryck på  PLAY/STOP eller  STOP. För att återuppta uppspe­lingen från samma punkt trycker du på  PLAY/STOP igen.
gå tillbaka till början av det aktuella meddelandet	Tryck på  en gång.
hoppa till nästa meddelande	Tryck på  en gång.
gå tillbaka till föregående meddelande/ hoppa till de efterföljande meddelandena	Tryck på  eller  flera gånger. (I stoppläge håller du knappen intryckt om du vill hoppa över flera meddelanden.)

### Spela upp ett meddelande flera gånger — Upprepad uppspe­ling

Under uppspe­ling trycker du på PLAY/STOP under mer än en sekund.

visas och det valda meddelandet spelas upp flera gånger.

För att återuppta normal uppspe­ling trycker du på PLAY/STOP igen. Om du vill avbryta uppspe­lingen trycker du på STOP.

### Spela upp alla meddelanden i en mapp i en följd efter varandra — Kontinuerlig uppspe­ling

Du kan välja läget för avbruten uppspe­ling med menyalternativet CONT. Du kan spela upp alla meddelanden i en mapp i en följd efter varandra när du ställt CONT på ON.

### Söka framåt/bakåt under uppspe­ling (Cue/Review)

För att söka framåt håller du nedtryckt under uppspe­lingen och släpper upp knappen vid den punkt där du vill återuppta den normala uppspe­lingen.

För att söka bakåt håller du nedtryckt under uppspe­lingen och släpper upp knappen vid den punkt där du vill återuppta den normala uppspe­lingen.

Enheten söker med hög hastighet om du håller eller nedtryckt.

Under de första 10 sekunderna under snabbspolning framåt/bakåt med medhörning kan du höra det uppspelade ljudet. Söker du med en högre hastighet kan du inte göra det med medhörning. Under sökning framåt/bakåt (cue/review), visas räkneverket oberoende av vilket läge du valt för teckenfönstret.

#### ☞ Tips!

När du har utfört snabb uppspe­ling och kommit till slutet av det sista meddelandet blinkar "END" under 5 sekunder. (Du hör inget ljud under uppspe­lingen.) Om du håller nedtryckt när "END" blinkar, spelas meddelandena upp snabbt, och normal uppspe­ling börjar från den punkt du släpper upp knappen.

När "END" slutar blinka och OPR-indikatorn slocknar stannar enheten vid början av det sista meddelandet. Om det sista meddelandet är långt och du vill börja uppspe­lingen längre fram i meddelandet, håller du nedtryckt för att spela upp meddelandet till sitt slut och trycker sedan på när "END" blinkar, så kommer du tillbaka till den önskade punkten.

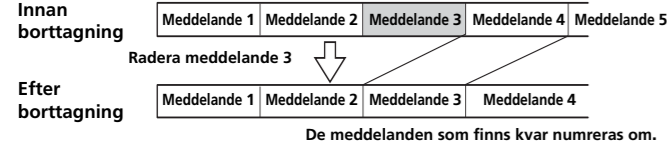
(För alla meddelanden utom det sista går du till början av nästa meddelande och spelar upp bakåt tills du kommer till den önskade punkten.)

# Radera meddelanden

Du kan radera de inspelade meddelandena ett och ett, eller alla meddelanden i en mapp på en och samma gång. Tänk på att du inte kan återställa en inspelning som du har raderat.

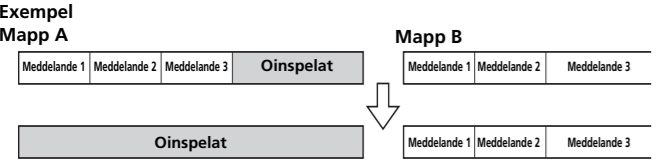
## Radera meddelanden ett och ett

När ett meddelande raderats, flyttas de återstående meddelandena och numreras om så att inget tomrum uppstår mellan meddelanden.



- Tryck på ERASE medan du spelar upp det meddelande du vill radera, eller tryck på ERASE under mer än 1 sekund i stoppläge. En ljudsignal hörs och meddelandennumret och "ERASE" blinkar samtidigt som hela meddelandet spelas upp 10 gånger.
- Tryck på ERASE när meddelandet spelas upp. Meddelandet raderas och de återstående meddelandena numreras om. (Om du Lex. raderar Meddelande 3 får Meddelande 4 betydningen Meddelande 3. När raderingen är klar stannar enheten vid början av nästa meddelande.)

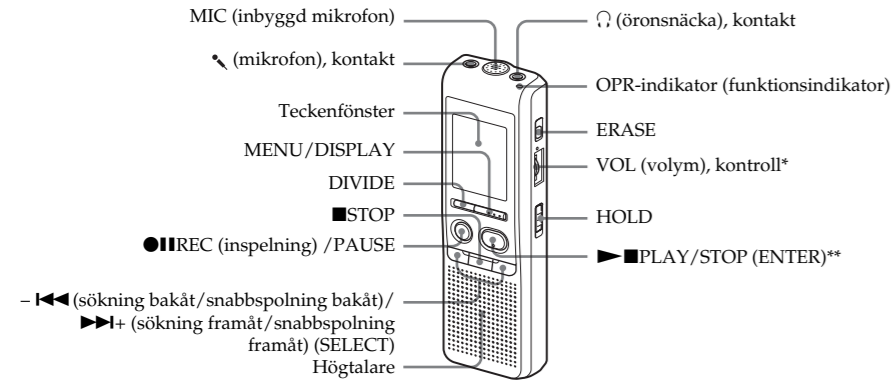
## Radera alla meddelanden i en mapp



- Välj med hjälp av MENU/ DISPLAY den mapp som du vill radera. (Se "Välja mapp" på framsidan.)
- Tryck på ■STOP samtidigt som du trycker på ERASE under mer än 1 sekund. "ALL ERASE" blinkar under 10 sekunder.
- Medan teckenfönstret blinkar trycker du på ERASE.

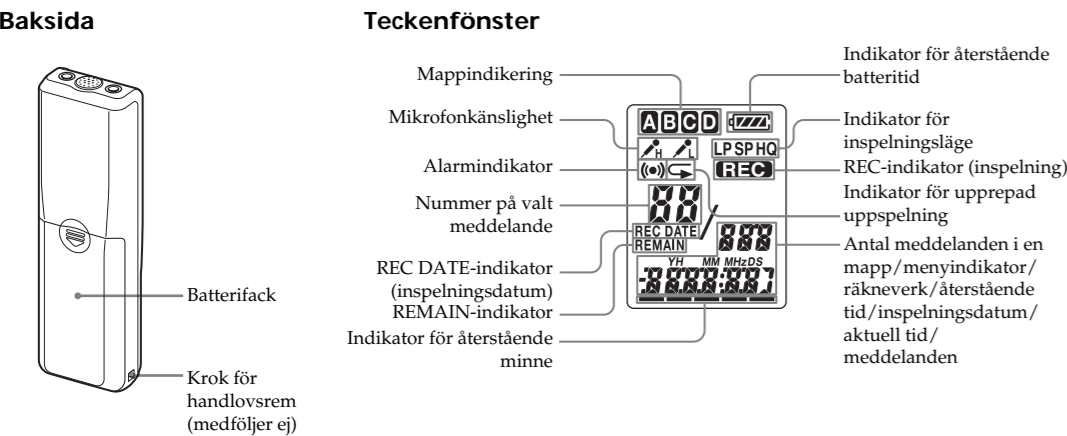
# Förteckning över delar och kontroller

### Framsida



\* Det finns en liten upphöjd punkt bredvid kontrollen; punkten visar åt vilket håll du vrider för att höja volymen.  
\*\* Knappen har en punkt som du kan känna med fingret.

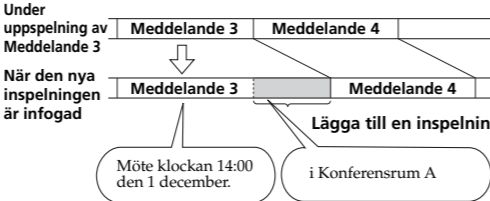
### Baksida



### ►Olika sätt att spela in

#### Lägga en inspelning till ett tidigare inspelat meddelande

Du kan lägga en inspelning till det meddelande som spelas upp. Den tillagda inspelningen placeras efter det aktuella meddelandet och räknas som en del av det.



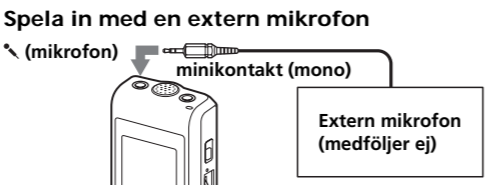
- Under uppspelning trycker du på ●IIREC/PAUSE under mer än 1 sekund. "REC"-indikatorn visas och "ADD" blinkar under 3 sekunder i teckenfönstret. OPR-indikatorn lyser rött. Den nya inspelningen infogas i slutet av det aktuella meddelandet.

- Avbryt inspelningen genom att trycka på ■STOP.

- Du kan varken lägga till eller skriva över en inspelning om det inte finns tillräckligt med minne.
- Den tillagda eller överskrivna delen av meddelandet spelas in i samma inspelningsläge (HQ, SP eller LP).

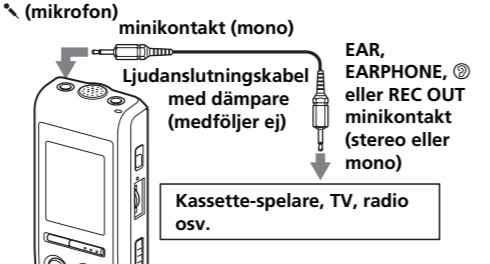
#### Spela in med en extern mikrofon eller från annan utrustning

- Anslut en mikrofon av typen "plug-in-power" eller en annan utrustning till \ (mikrofon)-kontakten.



När du ansluter en extern mikrofon, stängs den inbyggda mikrofonen automatiskt av. När en mikrofon av typen plug in power ansluts, tillförs ström automatiskt till mikrofonen från IC-spelearen.

#### Spela in från annan utrustning



- För att spela in meddelanden följer stegen i "Spela in meddelanden".

- OBS!
- Kontrollera att kontaktarna är ordentligt anslutna.
- Vi rekommenderar att du gör en provinspelning för att kontrollera anslutningarna och volymkontrollen.
- Vid anslutning av annan utrustning än Sonys egen, hänvisas till aktuell utrustnings bruksanvisning.

#### Starta inspelningen automatiskt när ljudkällan startar — Avancerad VOR-funktion

VOR ON: Funktionen VOR (Voice Operated Recording, röststyrd inspelning) är aktiverad. Inspelelingen börjar när enheten registrerar ljud, och avbryts när ljudet tynnar. Du slipper då tomma partier i inspelningen.

VOR OFF: Funktionen VOR är avstängd. Inspeleling sker på normalt sätt.

- Tryck på MENU/DISPLAY under minst 1 sekund tills "MODE" visas i teckenfönstret.
- Välj "VOR" genom att trycka på - ◀◀ eller ▶▶+ och tryck sedan på ►PLAY/STOP. "OFF (eller ON)" blinkar.
- Välj "ON" eller "OFF" genom att trycka på - ◀◀ eller ▶▶+, tryck sedan på ►PLAY/STOP. Nu är inställningen färdig.
- Gå ur menyläget genom att trycka på MENU/DISPLAY.

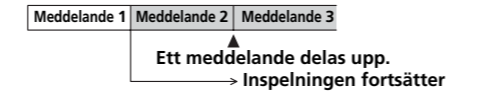
### ►Övriga funktioner

#### Dela ett meddelande

Under inspelning eller uppspelning kan du dela upp ett meddelande i två delar så att den nya delen får ett eget meddelandenummer. Genom att dela ett meddelande kan du lätt hitta den punkt som du vill spela upp från i Lex. en längre inspelning från ett möte. Du kan dela upp meddelanden till dess att det finns 99 meddelanden i mappen.

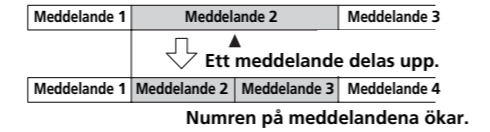
När du spelar upp ett meddelande trycker du på DIVIDE vid den punkt där du vill dela meddelandet.

- När du trycker på DIVIDE under uppspelning: Det nya meddelandenumret läggs in vid den punkt där du tryckte på knappen, det nya meddelandenumret och "DIVIDE" blinkar under 3 sekunder. Meddelandet delas upp i två, men inspelelingen fortsätter utan avbrott.



☞ *Tips!*  
Du kan dela upp ett meddelande under inspelelingspaus.

- När du trycker på DIVIDE under uppspelning: Meddelandet delas upp i två vid den punkt där du tryckte på knappen, det nya meddelandenumret och "DIVIDE" blinkar under 3 sekunder. Meddelandennumren för följande meddelanden ökar med ett steg.



För att spela upp ett uppdelat meddelande Tryck på - ◀◀ eller på ▶▶+ för att visa meddelandenumret eftersom varje del av det delade meddelandet har ett eget nummer.

☞ *För kontinuerlig uppspeleling av det uppdelade meddelandet*

Välj ON för CONT i menyn som beskrivs under "Spela upp alla meddelanden i en mapp i en följd efter varandra".

- OBS!
- När du har spelat in 99 meddelanden i en mapp kan du inte längre dela upp ett meddelande. Innan du kan göra en ny delning måste du i så fall minska antalet meddelanden till 98 eller färre genom att radera sådana meddelanden som du inte längre behöver ha kvar, eller genom att flytta några meddelanden till en annan mapp.
- Om du delar upp ett meddelande med en larminställning ligger larmet bara kvar hos det tidigare meddelandet.
- Du kan inte dela upp ett meddelande under meddelandets första eller sista sekund.
- Om du ofta delar upp ett meddelande finns det risk för att enheten inte kan dela upp fler meddelanden.
- När ett meddelande väl delats kan inte IC-inspelaren sammanfoga de uppdelade meddelandena igen.
- Om du delar upp meddelanden under inspeleling alltför ofta kan följande fenomen uppstå: OPR-indikatorn fortsätter att blinka och du kan inte använda enheten under en stund. Det är inte ett tecken på att något är fel. Vänta tills OPR-indikatorn slöcknar.

#### Flytta meddelanden till en annan mapp — Flyttningsfunktion

Du kan flytta inspelade meddelanden till en annan mapp.

Exempel: Flytta Meddelande 3 i mapp A till mapp C

- Medan enheten är stoppad väljer du meddelandet som du vill flytta.
- Tryck på MENU/DISPLAY under minst 1 sekund tills "MODE" visas i teckenfönstret.
- Tryck på - ◀◀ eller ▶▶+ för att välja "MOVE" och tryck sedan på ►PLAY/STOP. Målappen visas med en blinkande indikator.
- Välj den mapp som du vill flytta meddelandet till genom att trycka på - ◀◀ eller ▶▶+ (i det här fallet C).
- Tryck på ►PLAY/STOP. Meddelandet flyttas till målappen.
- Gå ur menyläget genom att trycka på MENU/DISPLAY.

Avbryta flyttningsfunktion av meddelande(n) Tryck på ■STOP innan steg 5.

OBS!  
Flyttningsfunktionen kopierar inte meddelanden till en annan mapp. När du flyttar ett meddelande till en annan mapp, raderas det från den ursprungliga mappen.

#### Spela upp ett meddelande vid en önskad tidpunkt med en larmsignal

Du kan aktivera ett larm och starta uppspelelingen av ett meddelande vid en önskad tidpunkt. Om du väljer "B-ONLY" i steg 6, hörs bara larmet och uppspelelingen startar inte.

- Välj mappen (se "Välja mapp" på framsidan) och visa meddelandet som du vill spela upp med en larmsignal.
- Gå in i larminställningsläget.
  - Tryck på MENU/DISPLAY under minst 1 sekund tills "MODE" visas i teckenfönstret.
  - Välj "ALARM OFF" genom att trycka på - ◀◀ eller ▶▶+ . (Om larmet redan är inställt för det valda meddelandet visas "ALARM ON". Om du inte vill ändra inställningen trycker du på MENU/DISPLAY och går ur menyläget).

OBS!  
"ALARM OFF (eller ON)" visas inte och larmet kan inte ställas in om du inte har ställt in klockan eller om du inte har spelat in några meddelanden i den valda mappen.

- När du trycker på DIVIDE under uppspeleling: Meddelandet delas upp i två vid den punkt där du tryckte på knappen, det nya meddelandenumret och "DIVIDE" blinkar under 3 sekunder. Meddelandennumren för följande meddelanden ökar med ett steg.



☞ *Tips!*  
Du kan dela upp ett meddelande under inspelelingspaus.

- När du trycker på DIVIDE under uppspeleling: Meddelandet delas upp i två vid den punkt där du tryckte på knappen, det nya meddelandenumret och "DIVIDE" blinkar under 3 sekunder. Meddelandennumren för följande meddelanden ökar med ett steg.

För att spela upp ett uppdelat meddelande Tryck på - ◀◀ eller på ▶▶+ för att visa meddelandenumret eftersom varje del av det delade meddelandet har ett eget nummer.

☞ *För kontinuerlig uppspeleling av det uppdelade meddelandet*

Välj ON för CONT i menyn som beskrivs under "Spela upp alla meddelanden i en mapp i en följd efter varandra".

- OBS!
- När du har spelat in 99 meddelanden i en mapp kan du inte längre dela upp ett meddelande. Innan du kan göra en ny delning måste du i så fall minska antalet meddelanden till 98 eller färre genom att radera sådana meddelanden som du inte längre behöver ha kvar, eller genom att flytta några meddelanden till en annan mapp.
- Om du delar upp ett meddelande med en larminställning ligger larmet bara kvar hos det tidigare meddelandet.
- Du kan inte dela upp ett meddelande under meddelandets första eller sista sekund.
- Om du ofta delar upp ett meddelande finns det risk för att enheten inte kan dela upp fler meddelanden.
- När ett meddelande väl delats kan inte IC-inspelaren sammanfoga de uppdelade meddelandena igen.
- Om du delar upp meddelanden under inspeleling alltför ofta kan följande fenomen uppstå: OPR-indikatorn fortsätter att blinka och du kan inte använda enheten under en stund. Det är inte ett tecken på att något är fel. Vänta tills OPR-indikatorn slöcknar.

#### Spela upp en gång per vecka

- Tryck på ►PLAY/STOP när "DATE" blinkar. Årtalsiffrorna blinkar.
- Tryck på - ◀◀ eller ▶▶+ för att ställa in årtalet och tryck sedan på ►PLAY/STOP. Månadsiffrorna blinkar.
- Tryck på - ◀◀ eller ▶▶+ för att ställa in månadsiffrorna och tryck sedan på ►PLAY/STOP. Dagsiffrorna blinkar.
- Ställ in dagens datum genom att trycka på - ◀◀ eller ▶▶+.

Spela upp en gång per vecka Tryck på - ◀◀ eller på ▶▶+ för att välja veckodag.

För att spela upp på samma tid varje dag Tryck på - ◀◀ eller på ▶▶+ för att välja "DAILY" (dagligen).

- Tryck på ►PLAY/STOP. Siffrorna för timme blinkar.

Ställa tiden för larmet. Tryck på - ◀◀ eller på ▶▶+ för att välja siffror för timmen och tryck sedan på ►PLAY/STOP. Siffrorna för minuter blinkar.

Tryck på - ◀◀ eller på ▶▶+ för att välja siffrorna för minuter och tryck sedan på ►PLAY/STOP. "B-PLAY" visas.

Ställa in ljudet för larmet. Välj ljud för larmet, antingen "B-PLAY" (uppspeleling av meddelandet startar efter larmet) eller "B-ONLY" (bara larmsignal) genom att trycka på - ◀◀ eller ▶▶+ .

Tryck på ►PLAY/STOP. "ALARM ON" visas.

Om visning av aktuell tid Om enheten inte har använts under mer än 3 sekunder i stoppläget visar teckenfönstret den aktuella tiden, oberoende av vilket läge du valt för teckenfönstret.

Räkneverk: Förfluten uppspelad/inspelad tid för ett meddelande

Återstående tid (REMAIN): I uppspelelingsläge: Återstående tid för meddelandet visas. I stoppläge och inspelelingsläge: Återstående möjlig inspelelingstid visas.

Inspelelingsdatum (REC DATE)\*: Inspelelingsdatum för det aktuella meddelandet.

Inspelelingstid (REC DATE)\*\*: Inspelelingstid för det aktuella meddelandet.

\*Om du inte har ställt klockan visas "--M--D". \*\*Om du inte har ställt klockan visas "--:--".

Lyssna på samma meddelande igen Tryck på ►PLAY/STOP. Samma meddelande spelas upp från början.

### Avbryta larminställningarna innan uppspelelingen börjar

Tryck på ■STOP medan larmet hörs. Du kan avbryta även då HOLD-funktionen är aktiverad.

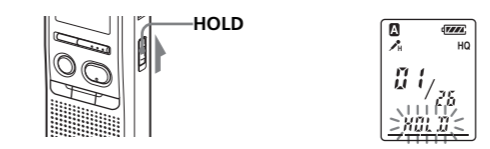
- OBS!
- Du kan inte ställa larmet om du inte ställt klockan eller om det inte finns några meddelanden i den valda filen (enheten väklar då inte till larminställningsläge när du trycker på MENU/DISPLAY i steg 2).
- Om du försöker ställa in larmet så att det spelar upp ett meddelande på en tid som du redan har avsett för ett annat meddelande visas texten "PRE SET" och du kan inte göra en ny inställning av den redan inställda tiden.
- Om du försöker ställa in en larmtid som ligger innan den aktuella tiden visas "BACK-D" i teckenfönstret och du kan inte ställa larmet.
- Om ett larm utlöses medan ett annat larmmeddelande spelas upp avbryts uppspelelingen och det nya meddelandets spelas i stället.
- Om ett larm utlöses under tiden som en inspeleling pågår kommer larmet att ljuda under 10 sekunder efter det att inspelelingen är klar och uppspelelingen börjar. "00" blinkar när larmtiden nås.
- Om flera larm utlöses under tiden som du spelar in kommer bara det först aktiverade meddelandet att spelas upp.
- Om ett larm utlöses medan enheten är i menyfönstret kommer enheten att avbryta menyläget och larmet kommer att ljuda.
- Om du tar bort det meddelande som du länkat till en larmtid avbryts samtidigt larminställningarna.
- Om du delar upp ett meddelande med uppspelelingslarm avbryts uppspelelingen vid den punkt där du delade upp meddelandet.
- Du kan ställa in uppspelelingsvolymen med VOL-kontroll.
- Om larmet löser ur medan du tar bort ett meddelande kommer larmet att höras under 10 sekunder efter det att meddelandet är borttaget. Sedan börjar uppspelelingen.
- Larminställningarna avbryts inte när larmet har spelat upp meddelandet. För att avbryta larminställningarna, se nedan.

#### Om du vill avbryta eller ändra en larminställning

- Välj meddelandet som du har kopplat till larmet och gå sedan in i menyfönstret genom att trycka på MENU/ DISPLAY under minst 1 sekund.
- Välj "ALARM ON" genom att trycka på - ◀◀ eller ▶▶+ .
- Tryck på ►PLAY/STOP så att "ON" blinkar.
- För att avbryta larminställningarna trycker du på - ◀◀ eller på ▶▶+ så att "OFF" blinkar, tryck sedan på ►PLAY/STOP. "DATE" blinkar i teckenfönstret.
- Tryck på ►PLAY/STOP. "OFF" börjar blinka.

#### Förhindra oönskade operationer — HOLD-funktion

Skjut HOLD-omkopplaren till "ON". "HOLD" visas under 3 sekunder som tecken på att knapparnas funktioner är låsta. När HOLD-funktionen aktiveras i stoppläget släcks all visning i teckenfönstret sedan "HOLD" har visats.



Avbryta HOLD-funktionen Skjut HOLD-omkopplaren till "OFF".

OBS!  
När HOLD-funktionen är aktiverad under inspeleling måste du först avbryta funktionen för att avbryta inspelelingen.

☞ *Tips!*  
Även om HOLD-funktionen är aktiverad kan du stoppa alarmuppspelelingen. För att stoppa larmet eller uppspelelingen, tryck på ■STOP.

#### Välja visningsläge för teckenfönstret

Du kan välja visningsläge för teckenfönstret i lägena stopp, inspeleling och uppspeleling. Varje gång du trycker på MENU/DISPLAY ändras läget för teckenfönstret på följande sätt:

☞ *Om visning av aktuell tid*  
Om enheten inte har använts under mer än 3 sekunder i stoppläget visar teckenfönstret den aktuella tiden, oberoende av vilket läge du valt för teckenfönstret.

Räkneverk: Förfluten uppspelad/inspelad tid för ett meddelande

Återstående tid (REMAIN): I uppspelelingsläge: Återstående tid för meddelandet visas. I stoppläge och inspelelingsläge: Återstående möjlig inspelelingstid visas.

Inspelelingsdatum (REC DATE)\*: Inspelelingsdatum för det aktuella meddelandet.

Inspelelingstid (REC DATE)\*\*: Inspelelingstid för det aktuella meddelandet.

\*Om du inte har ställt klockan visas "--M--D". \*\*Om du inte har ställt klockan visas "--:--".

### Stänga av ljudsignalen

BEEP ON: En ljudsignal bekräftar de operationer du utför.

BEEP OFF: Ingen ljudsignal kommer att höras utom för larmet och timern.

- Tryck på MENU/DISPLAY under minst 1 sekund tills "MODE" visas i teckenfönstret.
- Tryck på - ◀◀ eller på ▶▶+ för att visa "BEEP ON (eller OFF)" och tryck sedan på ►PLAY/STOP. "ON (eller OFF)" blinkar.
- Tryck på - ◀◀ eller på ▶▶+ för att välja "ON" eller "OFF" och tryck sedan på ►PLAY/STOP. Inställningarna är klara.

- Gå ur menyläget genom att trycka på MENU/DISPLAY.

#### Ändra inspelelingsläge

HQ: Du kan spela in med hög ljudkvalitet (ljudet i mono). SP: Inspeleling med högre ljudkvalitet (mono). LP: Längre inspelelingstid (mono).

Det är inte säkert att din återförsäljare för alla dessa tillbehör. Mer information kan du få av återförsäljaren.

Rätt till ändring av design och specifikationer utan föregående meddelande förbehålles.

- Tryck på MENU/DISPLAY under minst 1 sekund tills "MODE" visas i teckenfönstret.
- Se till att "MODE" visas och tryck sedan på ►PLAY/STOP. "HQ (eller SP, LP)" blinkar.
- Välj "HQ", "SP" eller "LP" genom att trycka på - ◀◀ eller ▶▶+ och tryck sedan på ►PLAY/STOP. Därmed är inställningen klar.
- Gå ur menyläget genom att trycka på MENU/DISPLAY. Inställningen aktiveras och teckenfönstret återgår till normal visning. Om enheten lämnas oanvänd under mer än 3 sekunder visar teckenfönstret den aktuella tiden och det aktuella inspelelingsläget.

#### Spela upp alla meddelanden i en mapp i en följd efter varandra

CONT ON: Du kan spela upp alla meddelanden i en mapp i en följd efter varandra.

CONT OFF: Uppspelelingen stannar vid slutet av varje meddelande.

- Tryck på MENU/DISPLAY under minst 1 sekund tills "MODE" visas i teckenfönstret.
- Tryck på - ◀◀ eller på ▶▶+ för att visa "CONT" och tryck sedan på ►PLAY/STOP. "OFF (eller ON)" blinkar.
- Tryck på - ◀◀ eller på ▶▶+ för att välja "ON" eller "OFF" och tryck sedan på ►PLAY/STOP. Nu är inställningen klar.
- Gå ur menyläget genom att trycka på MENU/DISPLAY.

### Specifikationer

Inspelelingsmedium	Inbyggd flashminne 16 MB, inspeleling i mono
Inspelelingstid	HQ: 1 timme 45 minuter SP: 4 timmar 40 minuter LP: 7 timmar 45 minuter
Frekvensåtergivning	HQ: 260 Hz – 6 800 Hz SP/LP: 220 Hz – 3 400 Hz
Högtalare	ca 2,8 cm. diam.
Uteffekt	250 mW
Ingång/utgång	•Ingång för öronsäcka/hörlurar med impedansen 8-300 Ω (minikontakt) •Mikrofonkontakt (minikontakt, mono) Strömförsörjning (Plug in power) Minsta innivå 0,6 mV
Strömförsörjning	Två LR03 alkaliska batterier (storlek AAA): 3 V likström (DC)
Dimensioner(b/h/d) (utom utstickande delar och kontroller)	34,6 x 109,5 x 18,0 mm
Vikt (inklusive batterier)	65 g
Medföljande tillbehör	Bruksanvisning (1) LR03 alkaliska batterier (storlek AAA) (2) (Endast för USA)
Extra tillbehör	Elektret kondensatormikrofon ECM-Z60, ECM-TL1 (för telefoninspeleling) Ljudkabel RK-G64HG/RK-G69HG (ej Europa) Aktiv högtalare SRS-T88, SRS-T80

Det är inte säkert att din återförsäljare för alla dessa tillbehör. Mer information kan du få av återförsäljaren.

Rätt till ändring av design och specifikationer utan föregående meddelande förbehålles.