

SONY®

2-655-508-83(1)

NW-E303/E305/E307
NW-E205/E207

Bruksanvisning

SE

Network Walkman

Portable IC Audio Player

Atrac3plus MP3

Du går till det avsnitt som du vill läsa genom att klicka på titeln bland PDF-bokmärkena, på titeln i bruksanvisningens "Innehållsförteckning" eller på sidhänvisningen i meningarna du läser.

© 2005 Sony Corporation



VARNING

Utsätt inte den här apparaten för regn eller fukt för att undvika risk för brand eller elstötar.

Placera inte enheten där det är för trångt, t.ex. i en bokhylla eller i en inbyggnadslåda.

Se till att inte anläggningens ventilationshål täcks för av tidningar, borddukar, gardiner eller liknande, eftersom det kan medföra risk för brand. Ställ heller aldrig tända stearinljus ovanpå anläggningen.

Ställ aldrig vätskefyllda behållare som t.ex. blomvaser ovanpå anläggningen, eftersom det kan leda till brand eller elstötar.

Om installation

Om du använder enheten på en plats som är utsatt för statisk elektricitet eller andra elektriska störningar finns det risk för att felaktiga spårdata förs över. Det kan göra att överföringen till en dator misslyckas.

Omhändertagande av gamla elektriska och elektroniska produkter (Användbar i den Europeiska Unionen och andra Europeiska länder med separata insamlingsystem)



Symbolen på produkten eller emballaget anger att produkten inte får hanteras som hushållsavfall. Den skall i stället lämnas in på uppsamlingsplats för återvinning av el- och elektronikkomponenter.

Genom att säkerställa att produkten hanteras på rätt sätt bidrar du till att förebygga eventuella negativa miljö- och hälsoeffekter som kan uppstå om produkten kasseras som vanligt avfall. Återvinning av material hjälper till att bibehålla naturens resurser. För ytterligare upplysningar om återvinning bör du kontakta lokala myndigheter eller sophämtningstjänst eller affären där du köpte varan.

Relevanta tillbehör: Hörlurar

Information för användare

Om den medföljande programvaran

- Copyrightlagarna tillåter inte att programvaran och den medföljande dokumentationen kopieras, vare sig helt eller delvis; inte heller får programvaran hyras ut utan tillstånd från copyrightinnehavaren.
- SONY kan inte under några som helst omständigheter göras ansvarig för ekonomiska skador eller förlust av intäkter, inräknat de krav som en eventuell tredje part kan komma att ställa på grund av användningen av den programvara som följer med den här spelaren.
- I det fall problem med programvaran uppkommer som följd av tillverkningsfel åtar sig SONY att byta ut den.
- Inget annat ansvar vilar på SONY.
- Den programvara som levereras med den här spelaren kan inte användas med annan utrustning än den som den är avsedd för.
- Du bör vara medveten om att ständigt pågående kvalitetsutveckling gör att specifikationerna för programvaran kan ändras utan föregående meddelande.
- Användande av den här spelaren med annan programvara än den som medföljer täcks inte av garantin.

Program ©2001, 2002, 2003, 2004, 2005 Sony Corporation

Dokumentation ©2005 Sony Corporation

- I den här bruksanvisningen beskrivs hur du använder Network Walkman. Mer information om hur du använder SonicStage (den medföljande programvaran) finns i bruksanvisningen till SonicStage. Bruksanvisningen till SonicStage installeras tillsammans med programvaran SonicStage.
- Det är möjligt att vissa modeller som beskrivs i den här bruksanvisningen inte finns att tillgå i vissa områden.

”WALKMAN” är ett registrerat varumärke för bärbara stereosystem och tillhör Sony Corporation.

WALKMAN är ett varumärke som tillhör Sony Corporation.

OpenMG och dess logotyp är varumärken som tillhör Sony Corporation.

SonicStage och dess logotyp är varumärken eller registrerade varumärken som tillhör Sony Corporation. ATRAC, ATRAC3, ATRAC3plus och motsvarande logotyper är varumärken som tillhör Sony Corporation.

Microsoft, Windows och Windows Media är varumärken eller registrerade varumärken som tillhör Microsoft Corporation i USA och/eller andra länder. Teknologi och patent för ljudkodning enligt MPEG Layer-3 används på licens från Fraunhofer IIS och Thomson.

Alla andra varumärken och registrerade varumärken är varumärken eller registrerade varumärken som tillhör sina respektive ägare. TM och © har inte satts ut i den här bruksanvisningen.

Innehållsförteckning

Översikt	6
Vad du kan göra med Network Walkman	6
Övriga funktioner	7
Kontrollera innehållet i förpackningen	8
Kontrollernas placering	9
Framsidan	9
Baksidan	9
Teckenfönster	10

Grundläggande hantering

Överföra ljudfiler från datorn till Network Walkman/Ladda spelaren	11
Lyssna på musik med Network Walkman	15
Söka efter ett spår som du vill lyssna på (SEARCH)	16
Exempel på en sökning	18
Söka efter ett spår och sedan spela upp spåret~Sökning efter artistnamn	19
Övriga funktioner	21
Om gruppkontrolläget	21

Avancerade åtgärder

Upprepad uppspelning	22
Välja upprepningsläge	22
Spela upp spår upprepade gånger (Repeat: Track)	24
Spela upp ett visst avsnitt upprepade gånger (Repeat: A-B)	24
Spela upp angivna meningar upprepade gånger (Repeat: Sentence)	25
Ändra teckenfönstrets visningsläge	26
Ändra teckenfönstrets visningsläge	27
Välja visningslägen (Display Screen)	28
Justera diskant och bas (förinställning av digitalljud)	29
Välja ljudkaraktäristik	29
Justera ljudkaraktäristiken (Sound)	29
Låsa kontrollerna (HOLD)	30
Lagra andra data än ljuddata	31

Justera inställningarna på Network Walkman

Ställa in aktuell tid (Date-Time)	32
Begränsa volymen (AVLS)	33
Ställa in volymen med hjälp av funktionen för förinställd volym (Volume)	34
Ställa in nivån för de förinställda volymlägena (Volume: Preset)	34
Växla över till manuellt läge (Volume: Manual)	35
Minska strömförbrukningen (Power Save)	36
Stänga av ljudsignalen (Beep)	37
Ställa in den högsta hastigheten för snabbspolning framåt/bakåt (Cue/Rev)	38

Övriga funktioner

Formatera minnet (Format)	39
Ändra inställning för USB-anslutningen (USB)	40
Välja visningsläge för datumet (Date Disp Type)	41
Välja visningsläge för tiden (Time Disp Type)	42
Välja visningsläge vänster/höger för skärmen (Rotation)	43
Visa information om spelaren (Information)	44

FM-radio (endast NW-E303/E305/E307)

Lyssna på FM-radio	45
Växla över till FM-radion	45
Automatisk snabbvalsinställning av mottagningsbara kanaler (FM Auto Preset)	45
Välja kanaler	46
Snabbvalsinställning (Preset Tuning)	47
Manuell inställning (Manual Tuning)	47
Snabbvalsinställning av önskade kanaler	48
Radera snabbvalsinställda kanaler	48
Ställa in mottagningen (Scan Sens)	49

Övrig information

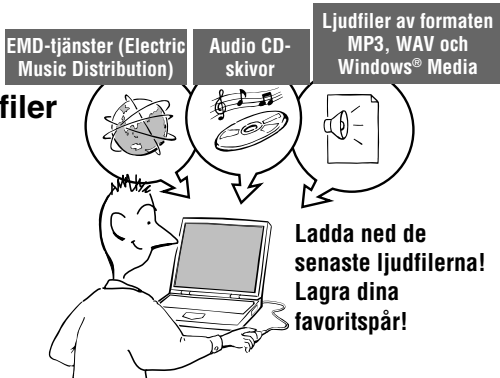
Försiktighetsåtgärder	50
Felsökning	52
Återställa spelaren	52
Vad har hänt?	52
Meddelanden	56
Tekniska data	58
Ordlista	60
Menylista	62
Index	63

Översikt

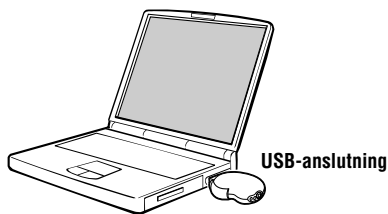
Vad du kan göra med Network Walkman

Först måste du installera programvaran "SonicStage" på datorn. Du kan på ett enkelt sätt överföra digitala ljudfiler från datorn till det inbyggda flashminnet och sedan lyssna på dem var än du befinner dig.

1 Lagra digitala ljudfiler på en dator.



2 Överföra filer till Network Walkman.



3 Lyssna på musik med Network Walkman.



Övriga funktioner

- Kompakt, lätt, skakskyddad och portabel.
- USB-kontakten på Network Walkman gör att du kan ansluta den direkt till en dator.
- Oavbruten uppspelningstid med det uppladdningsbara litiumjonbatteriet: ungefär 50*¹ timmar.
- Inspelningstid*²
NW-E303: 256 MB inbyggt flashminne, mer än 11 timmar och 40 minuter.
NW-E305/NW-E205: 512 MB inbyggt flashminne, mer än 23 timmar och 30 minuter.
NW-E307/NW-E207: 1 GB inbyggt flashminne, mer än 47 timmar och 00 minuter.
- Med den medföljande programvaran SonicStage kan du kan spela in spår från Audio CD-skivor till datorns hårddisk i formatet ATRAC3plus (hög ljudkvalitet och hög komprimering).
- Du kan på ett enkelt sätt överföra MP3-ljudfiler till Network Walkman med hjälp av den medföljande programvaran SonicStage.
- Repetera mening: den här funktionen är mycket användbar, till exempel när du lär dig ett främmande språk.
- Organik EL-teckenfönster: du kan visa spår- och artistnamn.
- Sökfunktion: du kan söka och spela upp spår efter artist, album eller grupp.
- FM-radio (endast NW-E303/E305/E307).
- Lagringsfunktion: förutom ljudfiler kan du kan lagra filer av olika format i minnet.

*¹ Varierar beroende på dataformat, energisparläge osv. I det här fallet gäller sifferuppgiften batteritiden vid oavbruten uppspelning av ljudfiler med formatet ATRAC3 i 132 kbps och med energisparläget ställt på "Save ON-Normal" (sid. 36). Dessutom minskar batteriets drifttid gradvis, som en konsekvens av batteriets egenskaper.

*² Varierar beroende på bithastighet osv. under inspelning. I det här fallet gäller sifferuppgiften inspelningstiden vid inspelning med formatet 48 kbps ATRAC3plus.

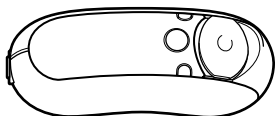
Obs!

- Musikinspelningarna är bara avsedda för privat bruk. Om inspelningarna ska användas för annat ändamål krävs medgivande från copyrightinnehavarna.
- Sony kan inte göras ansvarig för ofullständiga inspelningar/nedladdningar eller data som skadats som följd av problem med Network Walkman eller datorn.
- Beroende på typ av text och typ av tecken är det inte säkert att texten visas korrekt på Network Walkman. Det kan bero på:
 - Vilka möjligheter som finns på den anslutna spelaren.
 - Spelaren fungerar inte som den ska.
 - ID3 TAG-informationen för spåret är skrivet på ett språk eller med tecken som den här spelaren inte kan hantera.

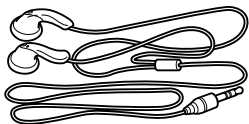
Kontrollera innehållet i förpackningen

Kontrollera de medföljande tillbehören i förpackningen.

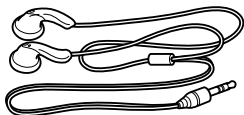
- Network Walkman (1)



- Hörlurar (1)
(Endast modell för Europa och USA)



(Endast modell för Asien)



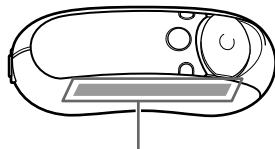
- USB-kabel (1)



- Förlängningskabel för hörlurar (endast modell för Asien) (1)
- Halsrem (endast modell för Kina) (1)
- CD-ROM-skiva med programvaran SonicStage samt bruksanvisningar för Network Walkman och SonicStage i form av PDF-filer (1)
- Snabbstartguide (1)

Om serienumret

Vid kundregistreringen krävs serienumret på enheten som du har köpt. Var du finner numret visas nedan.



Serienummer

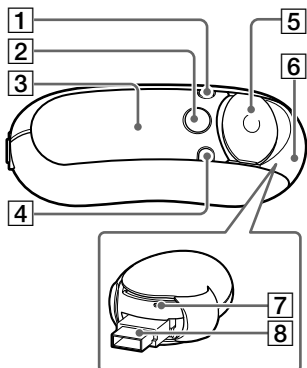
Anteckna serienumret. Uppge alltid serienumret om du skulle behöva kontakta din Sony-återförsäljare angående den här produkten.


Serienumret kan också visas på menyskärmen (sid. 44).

Kontrollernas placering

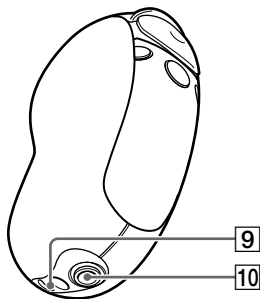
Mer information om de olika delarna finns på de sidor som anges inom parentes.

Framsidan

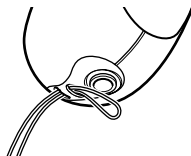


- 1** Knappen DISP/FM (NW-E303/E305/
E307)
Knappen DISP (NW-E205/E207) (sid.
27, 45)
- 2** Knappen /MENU
(sid. 19, 21 till 22, 28 till 29, 32 till 34,
36 till 44, 46, 48 till 49)
- 3** Teckenfönster (sid. 10, 17, 24, 26 till 27,
43, 45)
Mer information om teckenfönstret och
dess ikoner finns på sid. 10.
- 4** Knappen REP/SOUND
(sid. 24 till 25, 29)
- 5** 5-vägs JOG-knapp
(sid. 19, 21 till 22, 24 till 25, 28 till 29,
32 till 34, 36 till 44, 46, 48 till 49)
- 6** Skjutlucka (sid. 12 till 13)

Baksidan



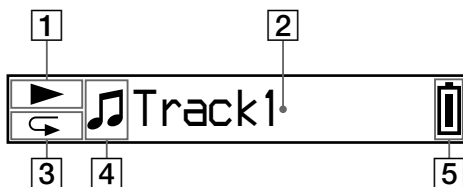
- 7** Återställningsknapp (sid. 52)
- 8** USB A-kontakt (sid. 12 till 13)
- 9** Remhåll
Fäst en grepprem som nedanstående
illustration visar.



- 10** Hörlurskontakt (sid. 15)

forts.

Teckenfönster



- 1** Indikator för uppspelningsstatus
Visar aktuellt uppspelningsläge (▶: uppspelning, ■: stopp).
- 2** Teckenfönster för visning av information i form av text och grafik (sid. 17)
Visar spårnamn/artistnamn, tid (sid. 26 till 28, 32), meddelanden (sid. 56) och menyer.
Så här växlar du visningsläge (sid. 26 till 28): Tryck på DISP/FM (NW-E303/E305/E307) eller DISP (NW-E205/E207). Ställ teckenfönstret i energisparläge när du vet med dig att du inte kommer att använda enheten på ett tag (sid. 36).
- 3** Lägesindikator för upprepad uppspelning (sid. 24)
Visar det aktuella läget för upprepad uppspelning.
- 4** Visar 🎤: artist, 📀: album, 📁: grupp och 🎵: spår (sid. 16).
- 5** Indikator för återstående batteritid (sid. 13)
Visar återstående batteritid.

💡 Tips!

Information FM-radions teckenfönster finns under "Lyssna på FM-radio" (endast NW-E303/E305/E307) (sid. 45).

Överföra ljudfiler från datorn till Network Walkman/Ladda spelaren

Obs!

Innan du ansluter Network Walkman till datorn för första gången bör du se till att programvaran "SonicStage" på den medföljande CD-ROM-skivan är installerad på datorn. Innan du ansluter Network Walkman till datorn måste du installera den version av SonicStage, som medföljer den Network Walkman du köpt, även om du sedan tidigare har en installation av programvaran SonicStage (den kan ha uppdaterats).

1 Installera programvaran SonicStage på datorn från den medföljande CD-ROM-skivan.

Utför steg 1 bara när du för första gången ansluter Network Walkman till datorn.

Mer information finns i Snabbstartguide.

Mer information finns i bruksanvisningen till SonicStage.

Tips!

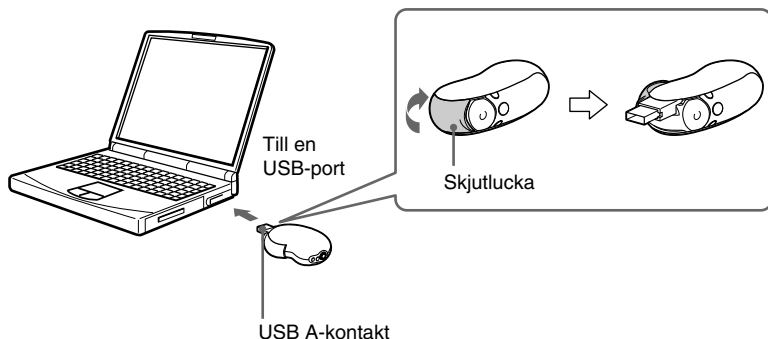
Bruksanvisningen till SonicStage installeras på datorn tillsammans med programvaran SonicStage.

2 Importera ljudfiler till programvaran SonicStage.

Mer information finns i bruksanvisningen till SonicStage.

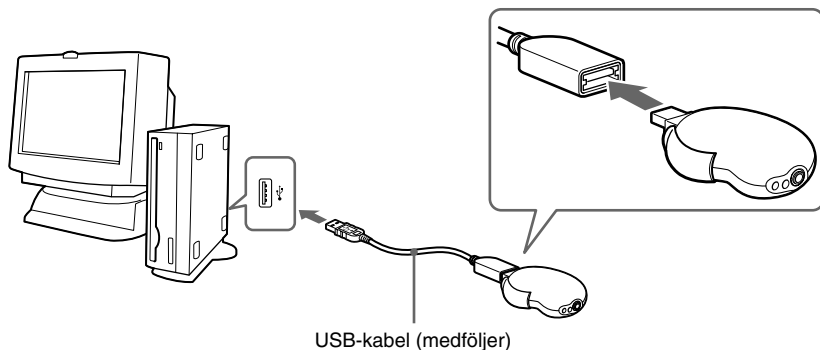
3 Anslut Network Walkman till datorn och ladda upp spelaren.

Öppna skjutluckan på Network Walkman och anslut USB A-kontakten till en USB-port på datorn. "USB Connect" (ansluten) visas i teckenfönstret.



Om USB A-kontakten inte kan anslutas till datorn

På vissa datorer går det inte att direktansluta USB A-kontakten på Network Walkman. I så fall ansluter du Network Walkman till datorn med hjälp av den medföljande USB-kabeln. Du bör använda den medföljande USB-kabeln också när det visserligen går att använda USB A-kontakten, men när anslutningen är ostabil, till exempel när anslutningen belastar Network Walkman och datorn.



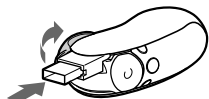
Obs!

USB-kabeln bör bara användas för anslutning av Network Walkman.

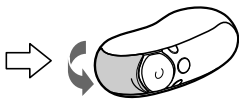
När du har kopplat bort Network Walkman från datorn.

Stäng skjutluckan när du kopplat bort Network Walkman från datorn.

- Skjut skjutluckan vidare åt sidan så att USB A-kontakten frigörs som pilen visar.




- Tryck in USB A-kontakten tills den klickar på plats.



- Stäng skjutluckan.

Network Walkman laddas upp när den är ansluten till datorn via USB

När batterinivåindikatorn i teckenfönstret visar  är spelaren fulladdad (uppladdningen tar ungefär 120 minuter *¹).

Ladda upp Network Walkman helt (tills batterinivåindikatorn i teckenfönstret visar  innan du använder den för första gången.

*¹ Det här är den ungefärliga uppladdningstiden i rumstemperatur när batterinivån är låg och inställningen för "USB" (sid. 40) är "High-500mA". Uppladdningstiden varierar beroende på hur mycket laddning som finns kvar i batteriet och i vilken kondition batteriet är. Om batteriet laddas upp där det är kallt tar uppladdningen längre tid. Det tar också längre tid om du överför ljudfiler till Network Walkman under uppladdning.

Batterilivslängd *²

ATRAC3-format (132 kbps): Ca 50 timmar

ATRAC3plus-format (48 kbps): Ca 45 timmar

MP3-format (128 kbps): Ca 40 timmar

FM-radiomottagning (endast NW-E303/E305/E307): Ca 22 timmar

*² Det här gäller när energisparläget är ställt på "Save ON-Normal" (sid. 36). Batterilivslängden varierar beroende på temperatur och användning.

Om batterinivåindikatorn

Så här ändras batteriikonen i teckenfönstret.



Batteriikonen visar hur energinivån i batteriet sjunker. När "LOW BATTERY" visas kan du inte spela upp med Network Walkman. Då laddar du upp batteriet i spelaren genom att ansluta den till datorn.

Överföra ljudfiler från datorn till Network Walkman/Ladda spelaren

Obs!

- Du rekommenderas att ladda upp batteriet i en omgivning där temperaturen är mellan 5 och 35 °C.
- Ikonen visas rörlig (animerad) när Network Walkman arbetar mot datorn. Koppla inte bort Network Walkman från datorn när ikonen rör sig, i så fall finns det risk för att informationen som överförs skadas.
- Det är inte säkert att Network Walkman fungerar problemfritt med en USB-hubb eller en USB-förlängningskabel. Ansluta alltid Network Walkman direkt till datorn med USB A-kontakten eller via den medföljande USB-kabeln.
- Andra USB-enheter som är anslutna till datorn kan störa funktionerna hos Network Walkman.
- Alla kontrollknappar på Network Walkman är avstängda så länge som den är ansluten till datorn.
- När Network Walkman är ansluten till datorn kan du använda Windows Explorer för att visa den information som finns lagrad i det inbyggda flashminnet.

4 Överföra ljudfiler till Network Walkman.

Information om hur du gör för att överföra ljudfiler till det inbyggda flashminnet finns i bruksanvisningen till SonicStage.

Tips!

Information om hur du gör för att överföra ljudfiler tillbaka till datorn finns i bruksanvisningen till SonicStage och i direkt hjälpen till programvaran SonicStage.

Obs!

Om du kopplar bort Network Walkman från datorn medan information överförs finns det risk för att onödig information blir kvar i Network Walkman. Om du råkar ut för det här kan du överföra de intakta ljudfilerna (inklusive information som inte är av ljudformat) tillbaka till datorn och sedan formatera det inbyggda flashminnet via menyn "Format" i Network Walkman (sid. 39).

Lyssna på musik med Network Walkman

Ladda upp det inbyggda batteriet innan du börjar använda enheten (sid. 12) och överför ljudfiler till Network Walkman.

Obs!

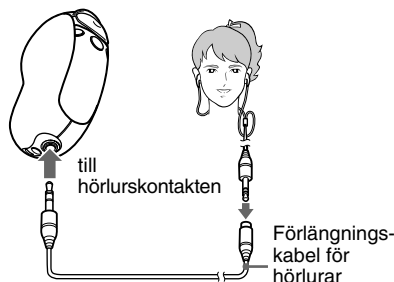
- Innan du använder Network Walkman kopplar du bort den från datorn.
- Information om hur du använder FM-radion finns under "Lyssna på FM-radio" (endast NW-E303/E305/E307) (sid. 45).

1 Anslut hörlurarna.



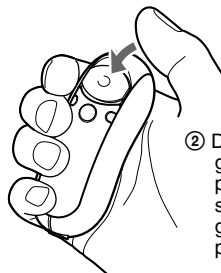
Använda förlängningskabeln till hörlurarna (endast modell för Asien)

Skjut in tills den klickar på plats.



2 Starta uppspelningen.

- ① Tryck på mitten av 5-vägs JOG-knappen (▶■).

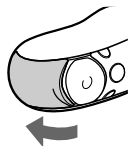


- ② Du höjer volymen genom att trycka på > (VOL) och sänker den genom att trycka på < (VOL).

Om du inte har valt läget för upprepad uppspelning (sid. 22) avbryts uppspelningen automatiskt när det sista spåret har spelats upp.

Om uppspelningen inte startar

Se efter att inte skjutluckan är ställd på HOLD (sid. 30).



Avbryt uppspelningen

Tryck på mitten av 5-vägs JOG-knappen (▶■).

Ställa in volymen

Volymen kan ställas in på Preset (förinställt) eller Manual (manuellt) (sid. 34 till 35).

⚡ Tips!

Ställ teckenfönstret i energisparläge när du vet med dig att du inte kommer att använda enheten på ett tag (sid. 36).

forts.

Söka efter ett spår som du vill lyssna på (SEARCH)

Du kan söka efter önskade spår för uppspelning på följande 3 sätt.

- Sökning efter artistnamn (👤Artist)
- Sökning efter albumnamn (@Album)
- Söka efter en grupp* som överförs från datorn med hjälp av programvaran SonicStage (☐Group)

* De ljudfiler som du överför från datorn med programvaran SonicStage grupperas alltid när de överförs till det inbyggda flashminnet.

Om sökflöde och Play Range (spellista)

Så här gör du för att visa sökskärmen:

- ① Håll knappen ☐/MENU intryckt tills menyskärmen ("Search") visas.
- ② Välj "Search" genom att trycka på ^ v på 5-vägs JOG-knappen och tryck sedan på > (VOL).

Välj alternativ i sökmynyn genom att trycka på ^ v på 5-vägs JOG-knappen och fortsätt sedan till nästa steg genom att trycka på > (VOL). Om du vill gå tillbaka till föregående steg trycker du på < (VOL) på 5-vägs JOG-knappen. Sök önskade spår genom att upprepa ovanstående procedur.

Av de sökta låtarna (■ se bilden på nästa sida) skapas en spellista. När du väljer ett spår och trycker på mitten av 5-vägs JOG-knappen (▶■) startar uppspelningen från det spåret och uppspelningen fortsätter sedan till slutet av spellistan.

Dessutom har du möjligheten att trycka på mitten av 5-vägs JOG-knappen (▶■) för att välja ett alternativ under sökning, så att spellistan skapas av det valda alternativet och uppspelningen startar från spellistans första spår.

Sökskärm bild

- All Track
- Artist
- Album
- Group

Artistlista

- All Artist
- Artist1
- Artist2

Albumlista med sökta artister

- All Album
- Album1
- Album2

Albumlista

- All Album
- Album1
- Album2

Grupplista

- All Group
- Group1
- Group2

Spårlista (spellista)

Alla spår (i artistordning)

- Track1
- Track2
- Track3

Alla spår för den valda artisen (i albumordning)

- Track1
- Track2
- Track3

Spår i det valda albumet

- Track1
- Track2
- Track3

Alla spår (i albumordning)

- Track1
- Track2
- Track3

Spår i det valda albumet

- Track1
- Track2
- Track3

Alla spår (i gruppordning)

- Track1
- Track2
- Track3

Spår i den valda gruppen

- Track1
- Track2
- Track3

Exempel på en sökning

- ① Visa sökskärmens bild och välj "Artist" och tryck sedan på > (VOL) på 5-vägs JOG-knappen.
- ② Välj "Artist B" från artistlistan och tryck sedan på > (VOL) på 5-vägs JOG-knappen.
- ③ Välj "Album 5" från albumlistan för Artist B och tryck sedan på > (VOL) på 5-vägs JOG-knappen.
Spårlistan för Album 5 visas.
I det här fallet blir spårlistan en spellista.
- ④ Välj "Track 15" från spårlistan.
- ⑤ Tryck på mitten av 5-vägs JOG-knappen (▶■).
Uppspelningen startar från Track 15.
Uppspelningen avbryts automatiskt vid slutet av Track 16 (som i det här fallet är slutet av spellistan).

Alla spår i det inbyggda flashminnet

Album	Artist ...①	Track
Album 1	Artist A	Track01
Album 1	Artist A	Track02
Album 1	Artist A	Track03
Album 2	Artist A	Track04
Album 2	Artist A	Track05
Album 2	Artist A	Track06
Album 3	Artist B	Track07
Album 3	Artist B	Track08
Album 3	Artist B	Track09
Album 4	Artist C	Track10
Album 4	Artist C	Track11
Album 4	Artist D	Track12
Album 5	Artist A	Track13
Album 5	Artist B	Track14
Album 5	Artist B	Track15
Album 5	Artist B	Track16

Albumlista för Artist B

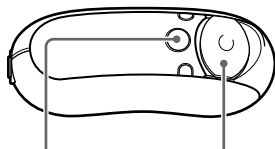
Artist	Album
Artist B	Album 3
Artist B	Album 3
Artist B	Album 3
Artist B	Album 5
Artist B	Album 5
Artist B	Album 5

Spår i Album 5

Album	Track
Album 5	Track14
Album 5	Track15 ...④
Album 5	Track16

Söka efter ett spår och sedan spela upp spåret

~Sökning efter artistnamn



Knappen
□/MENU

5-vägs JOG-knapp

- 1** Håll knappen □/MENU intryckt tills följande menyskärm visas.



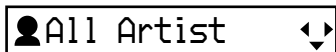
- 2** Välj "Search" genom att trycka på ^ v på 5-vägs JOG-knappen och bekräfta sedan valet genom att trycka på > (VOL).

Sökskärmens bild visas.



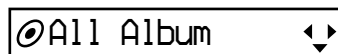
- 3** Välj "All Artist" genom att trycka på ^ v på 5-vägs JOG-knappen och bekräfta sedan valet genom att trycka på > (VOL).

Artistlistan visas.



- 4** Välj önskad artist genom att trycka på ^ v på 5-vägs JOG-knappen och bekräfta sedan valet genom att trycka på > (VOL).

Albumlistan för den valda artisten visas.



💡 Tips!

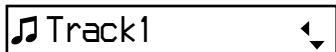
- Om du väljer "All Artist" i början av artistlistan och sedan trycker på > (VOL) på 5-vägs JOG-knappen, visas alla spår ordnade efter artistnamn (spår för en och samma artist visas i albumordning). I det här fallet skapas spellistan "Play Range" av den lista som visas. Fortsätt till steg 6 och starta uppspelningen.
- Om du väljer en artist eller "All Artist" och trycker på mitten av 5-vägs JOG-knappen (▶■) bildar det valda alternativet en spellista och uppspelningen startar från det första spåret i spellistan.

forts.

Lyssna på musik med Network Walkman

5 Välj önskat album genom att trycka på \wedge \vee på 5-vägs JOG-knappen och bekräfta sedan valet genom att trycka på $>$ (VOL).

Spårlistan för den valda artistens album visas. Den lista som visas bildar spellista.



Tips!

- Om du väljer "All Album" i början av albumlistan och sedan trycker på $>$ (VOL) på 5-vägs JOG-knappen, visas alla spår från den artist som du valde i steg 4 i albumordning. I så fall är det den lista som visas, som bildar spellista "Play Range".
- Om du väljer ett visst album eller "All Album" och trycker på mitten av 5-vägs JOG-knappen (\blacktriangleright \blacksquare) bildar det valda alternativet en spellista och uppspelningen startar från det första spåret i spellistan.


6 Välj önskat spår genom att trycka på \wedge \vee på 5-vägs JOG-knappen och tryck sedan på mitten av knappen (\blacktriangleright \blacksquare).

Det valda spåret spelas upp. Om du inte valt upprepningsläget (sid. 22) avbryts uppspelningen automatiskt i slutet av spellistan.

Återgå till föregående läge

Tryck på $<$ (VOL) på 5-vägs JOG-knappen.

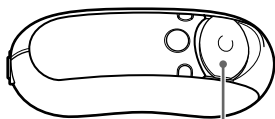
Avbryta sökning

Håll knappen /MENU intryckt tills menyskärmen ändras.

Tips!

Du kan också utföra ovanstående steg för att söka ett spår efter album eller grupp, och sedan starta uppspelningen.

Övriga funktioner



5-vägs JOG-knapp

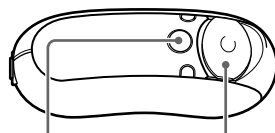
För att	Använda 5-vägs JOG-knappen
Hoppa till början av nästa spår* ¹	Tryck på V på 5-vägs JOG-knappen.
Hoppa till början av det aktuella spåret* ¹	Tryck på Λ på 5-vägs JOG-knappen.
Snabbspola framåt* ²	Håll V intryckt på 5-vägs JOG-knappen under uppspelning och släpp upp den på den önskade punkten.
Snabbspola bakåt* ²	Håll Λ intryckt på 5-vägs JOG-knappen under uppspelning och släpp upp den på den önskade punkten.

*¹ Om du, när uppspelningen är stoppad, håller V Λ nedtryckt på 5-vägs JOG-knappen, görs kontinuerliga hopp till början av nästa (eller aktuellt) spår. Om du håller den intryckt längre går uppspelningen vidare till nästa (eller föregående) spår.

*² Snabbspolningen framåt/bakåt blir gradvis snabbare. Du kan ställa in den högsta hastigheten för snabbspolning framåt/bakåt i menyn "Cue/Rev" (sid. 38).

Om gruppkontrolläget

Du kan använda gruppkontrolläget genom att trycka på □/MENU.



Knappen □/MENU 5-vägs JOG-knapp

I gruppkontrolläget kan du hoppa till början av albumet eller gruppen i spellistan.



För att	Använda 5-vägs JOG-knappen
Gå till början av nästa album/grupp* ¹ * ²	Tryck på V på 5-vägs JOG-knappen i gruppkontrolläget.
Gå till början av aktuellt album/grupp* ¹ * ²	Tryck på Λ på 5-vägs JOG-knappen i gruppkontrolläget.

*¹ Hoppa till början av nästa albums (eller det aktuella albumets) första spår när den aktuella spellistan är resultatet av en sökning efter albumnamn eller artistnamn. Hoppa till början av nästa grupp (eller den aktuella gruppens) första spår när den aktuella spellistan är resultatet av en gruppssökning.

*² Om du, när uppspelningen är stoppad, håller V Λ nedtryckt på 5-vägs JOG-knappen, görs kontinuerliga hopp till början av nästa album/grupp (aktuellt album/grupp) i spellistan. Om du håller den intryckt längre går uppspelningen vidare till nästa (eller föregående) album/grupp.

Upprepad uppspelning

Du kan välja mellan 3 olika typer av upprepad uppspelning: Repetera spår, A-B repetera och Repetera mening.

- **Repetera spår (Repeat: Track)**

I det här läget spelas spåren upp upprepade gånger på något av följande 3 sätt.

Repetitionsläge Åtgärd för spår

Repetera	Alla spåren i spellistan (uppspelningsöversikten) spelas upp upprepade gånger.
----------	--

Repetera enstaka	Det aktuella spåret spelas upp upprepade gånger.
------------------	--

Repetera slumpvis	Alla spår i spellistan (uppspelningsöversikten) spelas upp upprepade gånger i slumpvis ordning.
-------------------	---

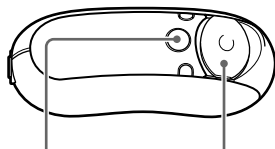
- **A-B repeterad uppspelning (Repeat: A-B)**

I det här läget spelas ett visst avsnitt av ett spår upp upprepade gånger.

- **Repetera mening (Repeat: Sentence)**

I det här läget upprepas röstdata i ett visst angivet avsnitt av ett spår upprepade gånger.

Välja upprepningsläge



Knappen

□/MENU

5-vägs JOG-knapp

- 1** Håll knappen □/MENU intryckt i stoppläget tills följande menyskärm visas.

- 2** Välj "Repeat:" genom att trycka på $\wedge \vee$ på 5-vägs JOG-knappen och bekräfta sedan valet genom att trycka på > (VOL).

Repetitionsläget visas inom hakparenteserna [].

3 Välj önskat läge för upprepad uppspelning genom att trycka på \wedge \vee på 5-vägs JOG-knappen och bekräfta sedan valet genom att trycka på > (VOL).

Du kan välja något av följande lägen för upprepad uppspelning: "Track" (spår), "A-B" (A-B repetera) och "Sentence" (mening).

Om du väljer "Track" eller "A-B" fortsätter du till steg 4.

Om du väljer "Sentence" (mening) visas värdet för "Repeat Count" (antal upprepningar) inom hakparenteserna [].



Fortsätt med steg 4.

4 Om du valt "Sentence" i steg 3: Ange antalet upprepningar genom att trycka på \wedge \vee på 5-vägs JOG-knappen och bekräfta sedan valet genom att trycka på > (VOL).

Du kan välja antalet upprepningar från 1 till 9. Ursprunglig inställning för antalet upprepningar är 2 gånger.

5 Håll knappen \square /MENU intryckt tills menyskärmen ändras.

Se följande avsnitt för de olika uppspelningsslägena vid upprepad uppspelning.

- Repeat: Track
"Spela upp spår upprepade gånger (Repeat: Track)"
- Repeat: A-B
"Spela upp ett visst avsnitt upprepade gånger (Repeat: A-B)"
- Repeat: Sentence
"Spela upp angivna meningar upprepade gånger (Repeat: Sentence)"

Om du vill sluta använda menyskärmen

Håll knappen \square /MENU intryckt tills menyskärmen ändras.

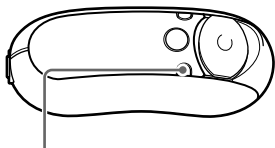
Obs!

- Teckenfönstret återgår automatiskt till skärmbilden för uppspelning om du inte trycker på någon knapp under 60 sekunder.
- Om det inte finns några ljudfiler i det inbyggda flashminnet kan du inte välja något av lägena för upprepad uppspelning.
- När du ansluter Network Walkman till en dator avbryts det valda upprepningssläget.
- Om du byter spellista avbryts det valda upprepningssläget.
- Du kan bara välja upprepningssläget från stoppläget.

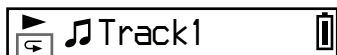
Upprepad uppspelning

Spela upp spår upprepade gånger (Repeat: Track)

Du ändrar spårrepeateringsläge (Track Repeat) genom att trycka på knappen REP/SOUND. Ikonen i teckenfönstret visar det aktuella spårrepeateringsläget.



Knappen REP/SOUND

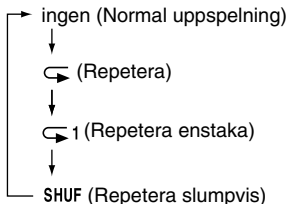


Ikon för Repetera spår

Välj först Repetera spår (Repeat: Track) (sid. 22).

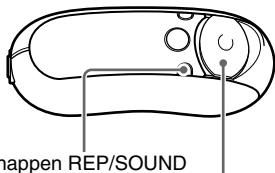
Välj sedan önskat upprepningsläge genom att trycka flera gånger på knappen REP/SOUND.

Varje gång du trycker på knappen ändras ikonen för Repetera spår på följande sätt:



Spela upp ett visst avsnitt upprepade gånger (Repeat: A-B)

När du spelar upp ett spår kan du ange startpunkt (A) och slutpunkt (B) för det avsnitt som du vill spela upp flera gånger.



Knappen REP/SOUND

5-vägs JOG-knapp

1 Välj läget A-B repetera (Repeat: A-B) (sid. 22).

2 Starta uppspelningen genom att trycka på mitten av 5-vägs JOG-knappen (▶■).

"A →" blinkar.

3 Under uppspelningen anger du startpunkten (A) genom att trycka på knappen REP/SOUND.

"A →" visas och "B" blinkar.



4 Ange slutpunkten (B) genom att trycka på knappen REP/SOUND.

"A → B" visas och det angivna avsnittet upprepas flera gånger.



Obs!

- Du kan inte ställa in A-B repetera för ett avsnitt som överlappar två eller fler spår.
- Om du inte anger slutpunkt (B) sätts den automatisk in i slutet av spåret.
- Du tar bort den redan inställda startpunkten (A) genom att trycka på \wedge \vee på 5-vägs JOG-knappen.
- Om du växlar över till FM-radion tas den redan inställda startpunkten (A) bort (endast NW-E303/E305/E307).

Radera startpunkten (A) och slutpunkten (B)

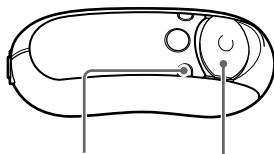
- Under uppspelning med A-B repetera trycker du på REP/SOUND.
 - Välj föregående eller nästa spår genom att tryck på \vee \wedge på 5-vägs JOG-knappen under uppspelning med A-B repetera.
- (Läget A-B repetera avbryts inte.)

Avbryta läget A-B repetera

Ändra upprepningssläge på menyskärmen (sid. 22).

Spela upp angivna meningar upprepade gånger (Repeat: Sentence)

Den här funktionen identifierar automatiskt röstinspelningar mellan tomma (tysta) avsnitt och upprepar det inspelade talet det antal gånger du angett. Den här möjligheten är mycket användbar vid språkstudier under förutsättning att det inte finns någon bakgrundsmusik som stör funktionen.



Knappen REP/SOUND

5-vägs JOG-knapp

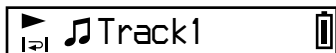
1 Välj läget Repetera mening (Repeat: Sentence) (sid. 22).

2 Starta uppspelningen genom att trycka på mitten av 5-vägs JOG-knappen (▶■).

Upprepad uppspelning

3 Under uppspelning anger du inställningspunkten genom att trycka på knappen REP/SOUND.

Network Walkman identifierar röstinspelningen fram till nästa tomma (tysta) avsnitt och upprepar meningen det antal gånger som du har valt (sid. 23). Om du till exempel ställer antalet upprepningar på 3 får du höra meningen 4 gånger, den första uppspelningen plus 3 upprepningar.



Obs!

- Ett avsnitt med eller utan tal, som är kortare än 1 sekund, identifieras inte.
- Om ett avsnitt med tal fortsätter till spårets slut (utan något avbrott), registreras den punkten (slutet av spåret) som slutpunkt för det talade avsnittet och det avsnittet upprepas sedan.
- Växlar du över till FM-radion under läget Repetera mening tas den inställda punkten bort (endast NW-E303/E305/E307).

Radera inställningspunkten

- Under uppspelning med Repetera mening trycker du på REP/SOUND.
- Under uppspelning med Repetera mening väljer du föregående eller nästa spår genom att trycka på ∇ eller \blacktriangledup på 5-vägs JOG-knappen. (Läget Repetera mening avbryts inte.)

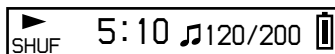
Avbryta läget Repetera mening

Ändra upprepningssläge på menyskärmen (sid. 22).

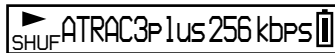
Ändra teckenfönstrets visningsläge

Du kan visa information av olika slag i teckenfönstret under uppspelning eller när spelaren är i stoppläge. Så här ändrar du visningsläge: Tryck på DISP/FM (NW-E303/E305/E307) eller DISP (NW-E205/E207). Det finns 6 olika visningslägen och i menyskärmen kan du välja vilket läge du vill använda (sid. 28).

- Position (Position): Visar den aktuella uppspelningspositionen för spåret. I uppspelningssläget visas förfluten uppspelningstid, aktuellt spårnummer och totala antalet spår i spellistan. I gruppkontrollsläget (sid. 21) visas förfluten uppspelningstid, ordningsnumret för det aktuella albumet/den aktuella gruppen och totala antalet album/grupper i spellistan.



- Track Info (Spårinformation): Visar information om spåret. Visar CODEC (typ av komprimering) och bithastighet under uppspelning.



- Clock (klocka): Visar aktuellt datum och aktuell tid. (Mer information om hur du ställer klockan finns under "Ställa in aktuell tid (Date-Time)" (sid. 32)).



- Fruits (Fruktur): Visar följande animering.



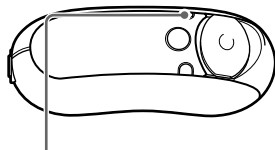
- Sky (Himmel): Visar 5 olika animeringar, beroende på tid på dygnet ("Ställa in aktuell tid (Date-Time)" (sid. 32)).



- Water (Vatten): Visar följande animering.



Ändra teckenfönstrets visningsläge



Knappen DISP/FM
(NW-E303/E305/E307)

Knappen DISP
(NW-E205/E207)

Tryck på DISP/FM (NW-E303/305/E307) eller DISP (NW-E205/E207) under uppspelning eller när spelaren är i stoppläge.

(normal visning) → Position → Track Info
 ↑ Water ← Sky ← Fruits ← Clock →

Obs!

- Ovanstående figur visar ordningen när alla teckenfönstrets visningslägen är aktiverade (ställda på "ON") i menyn "Display Screen" (teckenfönstrets meny). Visningslägen som är avstängda (ställda på "OFF") visas inte.
- Du kan inte ändra visningsläge när du använder FM-radion (endast NW-E303/E305/E307).

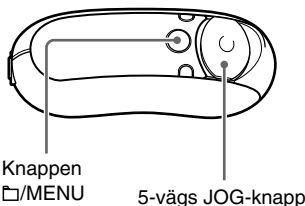
forts.

Ändra teckenfönstrets visningsläge

Välja visningslägen (Display Screen)

För vart och ett av de 6 visningslägena, "Position", "Track Info", "Clock", "Fruits", "Sky" och "Water", kan du själv bestämma om det ska användas eller ej genom att trycka på DISP/FM (NW-E303/E305/E307) eller DISP (NW-E205/E207).

Du kan bara visa den skärm som är ställd på "ON" i menyn "Display Screen".



- 1** Håll knappen □/MENU intryckt tills följande menyskärm visas.

Search

- 2** Välj "Display Screen" genom att trycka på \wedge \vee med hjälp av 5-vägs JOG-knappen och bekräfta sedan valet genom att trycka på $>$ (VOL).

Position:ON

- 3** Ange ON/OFF för "Position".

- ①** Välj "Position:" genom att trycka på \wedge \vee på 5-vägs JOG-knappen och bekräfta sedan valet genom att trycka på $>$ (VOL).

Inställningen för "Position" (ON/OFF) visas inom hakparenteser [].

- ②** Välj "ON" eller "OFF" genom att trycka på \wedge \vee på 5-vägs JOG-knappen och bekräfta sedan valet genom att trycka på $>$ (VOL).

Teckenfönstret återgår till samma skärm som i steg 2.

- 4** Ställ ON/OFF för "Track Info", "Clock", "Fruits", "Sky" och "Water" genom att utföra samma procedur som för steg 2 och 3.

- 5** Håll knappen □/MENU intryckt tills menyskärmen ändras.

Om du vill sluta använda menyskärmen

Håll knappen □/MENU intryckt tills menyskärmen ändras.

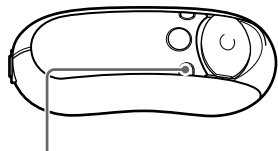
Justera diskant och bas (förinställning av digitalljud)

Du kan justera diskant och bas. Du kan göra 2 förinställningar, som du sedan kan välja vid ljuduppspelning.

Välja ljudkaraktäristik

Ursprungliga inställningar

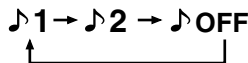
Ljudkvalitet	♪ 1 (Ljud1)	♪ 2 (Ljud2)	♪ OFF (Ljud AV)
Bass (Bas)	+1	+3	0
Treble (Diskant)	0	0	0



Knappen REP/SOUND

Håll knappen REP/SOUND intryckt en kort stund.

Varje gång du trycker på knappen ändras ljudkaraktäristiken på följande sätt:



Återgå till normal ljudkaraktäristik

Välj "♪ OFF".

Obs!

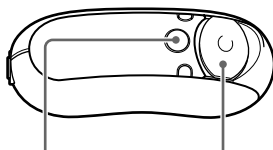
Du kan inte välja ljudkaraktäristik när du använder FM-radion (endast NW-E303/E305/E307).

Justera ljudkaraktäristiken (Sound)

Du kan justera bas och diskant.

Ljudkaraktäristik	Förstärkningsnivå
Bass (Bas)	-4 till +3
Treble (Diskant)	-4 till +3

Du kan lagra de inställningar du gjort för ljudkaraktäristiken som "♪1(Ljud1)" och "♪2(Ljud2)" och sedan välja en förinställd ljudkaraktäristik för den musik du spelar upp.



Knappen
□/MENU

5-vägs JOG-knapp

- 1 Håll knappen □/MENU intryckt tills följande menyskärm visas.



- 2 Välj "Sound:" genom att trycka på \wedge \vee på 5-vägs JOG-knappen och bekräfta sedan valet genom att trycka på > (VOL).

Ljudinställningen (♪1/ ♪2/ ♪OFF) visas inom hakparenteser [].

Justera diskant och bas (förinställning av digitalljud)

3 Justera ljudkaraktäristiken för "J1 (Ljud1)".

- 1 Välj "J1" genom att trycka på \wedge \vee på 5-vägs JOG-knappen och bekräfta sedan valet genom att trycka på $>$ (VOL).

Inställningen för "Bass" visas inom hakparenteser [].

- 2 Ställ in "Bass" genom att trycka på \wedge \vee på 5-vägs JOG-knappen och bekräfta sedan valet genom att trycka på $>$ (VOL).

Inställningen för "Treble" visas inom hakparenteser [].

- 3 Ställ in "Treble" genom att trycka på \wedge \vee på 5-vägs JOG-knappen och bekräfta sedan valet genom att trycka på $>$ (VOL).

4 Håll knappen \square /MENU intryckt tills menyskärmen ändras.

Ändra inställningen för "J2 (Ljud2)".

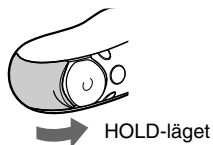
Välj "J2" i steg 3 ①.

Om du vill sluta använda menyskärmen

Håll knappen \square /MENU intryckt tills menyskärmen ändras.

Låsa kontrollerna (HOLD)

Du kan skydda Network Walkman från oavsiktliga knapptryckningar när du bär omkring den, genom att använda HOLD-funktionen.



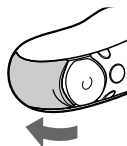
Ställ skjutluckan i läget "HOLD".

Alla funktionsknapparna stängs av.

Om du trycker på någon knapp när funktionen HOLD är aktiverad visas "HOLD" i teckenfönstret.

Avbryta HOLD-funktionen

Skjut skjutluckan i pilens riktning.



Lagra andra data än ljuddata

Du kan använda Windows Explorer för att föra över data från datorns hårddisk till det inbyggda flashminnet.

Det inbyggda flashminnet visas i Windows Explorer som en extern enhet (det kan t.ex. visas som enhet D).

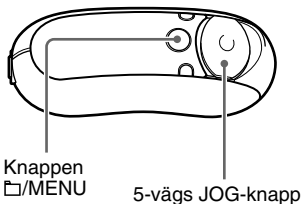
Obs!

- Om du lagrar stora mängder data, som inte är ljuddata, i det inbyggda flashminnet minskar utrymmet för ljuddata i motsvarande mån.
- Redigera inte några filer i mappen [OMGAUDIO] i det inbyggda flashminnet med Windows Explorer, eftersom det leder till att ljudfiler inte kan spelas upp.
- Formatera inte det inbyggda flashminnet via Windows Explorer. Om du tänker formatera det inbyggda flashminnet, måste du göra det via menyn "Format" i Network Walkman (sid. 39).

► Justera inställningarna på Network Walkman

Ställa in aktuell tid (Date-Time)

Du kan ställa in aktuell tid och visa tiden samtidigt som du spelar upp ljud eller spelaren är i stoppläge.



- 1** Håll knappen □/MENU intryckt tills följande menyskärm visas.

Search

- 2** Välj "Date-Time" genom att trycka på ^ v på 5-vägs JOG-knappen och bekräfta sedan valet genom att trycka på > (VOL).

Årtalet visas inom hakparenteser [].

y[05]m:01 d:01

- 3** Ställ in "år" genom att trycka på ^ v på 5-vägs JOG-knappen och bekräfta sedan inställningen genom att trycka på > (VOL).

Siffrorna för månaderna visas inom hakparenteser [].

y:05 m[01]d:01

- 4** Ställ in "månad" och "dag", på det sätt som du gjorde i steg 3, och bekräfta sedan inställningen genom att trycka på > (VOL) på 5-vägs JOG-knappen.

Skärmen för inställning av tiden visas och timmen visas inom hakparenteser [].

[00]: 00 am

- 5** Ställ in "timmar" genom att trycka på ^ v på 5-vägs JOG-knappen och bekräfta sedan inställningen genom att trycka på > (VOL).


Minuterna visas inom hakparenteser [].

10 : [00] am

- 6** Ställ in "minuter" genom att trycka på ^ v på 5-vägs JOG-knappen och bekräfta sedan inställningen genom att trycka på > (VOL).

- 7** Håll knappen □/MENU intryckt tills menyskärmen ändras.

Om du vill sluta använda menyskärmen

Håll knappen /MENU intryckt tills menyskärmen ändras.

Visa aktuell tid

Tryck flera gånger på DISP/FM (NW-E303/E305/E307) eller DISP (NW-E205/E207) tills "Clock" visas (sid. 27).

Om klockvisningen ("Clock") är avstängd ("OFF") i teckenfönstrets meny ("Display Screen") (sid. 28) kan du inte visa den aktuella tiden med ovanstående procedur.

Tips!

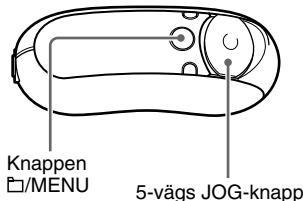
Du kan välja något av följande visningslägen för datumet "yy/mm/dd", "dd/mm/yy" och "mm/dd/yy". Du kan också välja att visa tiden med 12-timmarssystemet eller 24-timmarssystemet. Mer information finns under "Välja visningsläge för datumet (Date Disp Type)" (sid. 41) och "Välja visningsläget för tiden (Time Disp Type)" (sid. 42).


Obs!


- Du kan inte ändra visningsläge när du använder FM-radion (endast NW-E303/E305/E307).
- Om du inte använt enheten under en längre tid kan du behöva göra om inställningarna för datum och tid.
- Om du inte har ställt in den aktuella tiden visas "—" i visningsläget för datum och tid.

Begränsa volymen (AVLS)

För att undvika att ljudet stör omgivningen kan du begränsa maximivolymen genom att ställa in AVLS (Automatic Volume Limiter System, automatisk volymbegränsning). Med AVLS kan du lyssna på musik på en lagom ljudnivå.




- 1** Håll knappen /MENU intryckt tills följande menyskärm visas.

Search 

- 2** Välj "AVLS:" genom att trycka på $\wedge \vee$ på 5-vägs JOG-knappen och bekräfta sedan valet genom att trycka på $>$ (VOL).

Inställningen för "AVLS:" (ON/OFF) visas inom hakparenteser [].

AVLS [OFF] 

Begränsa volymen (AVLS)

- Välj "ON" genom att trycka på \wedge \vee med hjälp av 5-vägs JOG-knappen och bekräfta sedan valet genom att trycka på $>$ (VOL).

Volymen hålls på en lagom nivå.

- Håll knappen \square /MENU intryckt tills menyskärmen ändras.

Ändra inställningen till OFF

Välj "OFF" i steg 3.

Om du vill sluta använda menyskärmen

Håll knappen \square /MENU intryckt tills menyskärmen ändras.

💡 Tips!

Om du har valt "AVLS:ON" visas "AVLS" om du trycker på $>$ (VOL)/ $<$ (VOL) på 5-vägs JOG-knappen.

Ställa in volymen med hjälp av funktionen för förinställd volym (Volume)

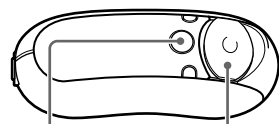
Det finns 2 lägen för volymjustering.

Manuellt läge:

Ställ in volymen från 0 till 31 genom att trycka på $>$ (VOL)/ $<$ (VOL) på 5-vägs JOG-knappen.

Förinställt läge:

Ställ in volymen för något av de 3 förinställda nivåerna: Low, Mid och High, genom att trycka på $>$ (VOL)/ $<$ (VOL) på 5-vägs JOG-knappen.



Knappen
 \square /MENU

5-vägs JOG-knapp

Ställa in nivån för de förinställda volymlägena (Volume: Preset)

- Håll knappen \square /MENU intryckt tills följande menyskärm visas.

Search ▶


2 Välj "Volume:" genom att trycka på \wedge \vee med hjälp av 5-vägs JOG-knappen och bekräfta sedan valet genom att trycka på > (VOL).

Volyminställningen (Manual/Preset) visas inom hakparenteser [].

Volume [Manual] 

3 Välj "Preset" genom att trycka på \wedge \vee på 5-vägs JOG-knappen och bekräfta sedan valet genom att trycka på > (VOL).

Volyminställningen för "L (Låg)" visas inom hakparenteser [].

L [5] M : 10 H : 15 

4 Ställ in volymen för de 3 förinställda nivåerna: L (låg), M (medel) och H (hög).

① Ställ in volymen för "L (låg)" genom att trycka på \wedge \vee på 5-vägs JOG-knappen och bekräfta sedan valet genom att trycka på > (VOL).

Volyminställningen för "M (medel)" visas inom hakparenteser [].

② Ställ in volymen för "M (medel)" genom att trycka på \wedge \vee på 5-vägs JOG-knappen och bekräfta sedan valet genom att trycka på > (VOL).

Volyminställningen för "H (hög)" visas inom hakparenteser [].

③ Ställ in volymen för "H (hög)" genom att trycka på \wedge \vee på 5-vägs JOG-knappen och bekräfta sedan valet genom att trycka på > (VOL).

5 Håll knappen \square /MENU intryckt tills menyskärmen ändras.

Om du vill sluta använda menyskärmen

Håll knappen \square /MENU intryckt tills menyskärmen ändras.


Obs!

Om AVLS (sid. 33) är aktiverad kan den verkliga volymen vara lägre än den som du har ställt in.

Om du stänger av AVLS (AVLS: OFF) återgår ljudvolymen till den förinställda volymen.

Växla över till manuellt läge (Volume: Manual)

1 Håll knappen \square /MENU intryckt tills följande menyskärm visas.

Search 

2 Välj "Volume:" genom att trycka på \wedge \vee med hjälp av 5-vägs JOG-knappen och bekräfta sedan valet genom att trycka på > (VOL).

Volyminställningen (Manual/Preset) visas inom hakparenteser [].

Volume [Preset] 

3 Välj "Manual" genom att trycka på \wedge \vee på 5-vägs JOG-knappen och bekräfta sedan valet genom att trycka på > (VOL).

Med den här inställningen kan du ställa in volymen genom att trycka på knappen > (VOL)/< (VOL) på 5-vägs JOG-knappen.

4 Håll knappen \square /MENU intryckt tills menyskärmen ändras.

Om du vill sluta använda menyskärmen

Håll knappen \square /MENU intryckt tills menyskärmen ändras.

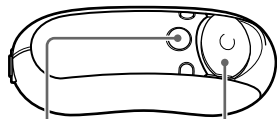
Minska strömförbrukningen (Power Save)

Du kan ställa Network Walkman i ett energisparläge, så att teckenfönstret automatiskt stängs av när du inte utfört någon åtgärd på enheten under en viss tid (15 sekunder).

- Save ON-Normal: Följande animering visas när du spelar upp musik eller tar emot en FM-signal (endast NW-E303/E305/E307). Det här är visningsläget för energisparläget.



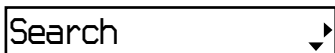
- Save ON-Super: Ingenting visas i teckenfönstret. Den här inställningen förbrukar minst batteri.
- Save OFF: Skärmen visas hela tiden. Den här inställningen förbrukar mest batteri.



Knappen
□/MENU

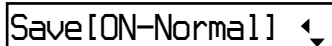
5-vägs JOG-knapp

-
- 1** Håll knappen □/MENU intryckt tills följande menyskärm visas.



-
- 2** Välj "Power Save:" genom att trycka på ^ v på 5-vägs JOG-knappen och bekräfta sedan valet genom att trycka på > (VOL).

Inställningen för "Save:" (ON-Normal/ON-Super/OFF) visas inom hakparenteser [].



-
- 3** Välj den önskade inställningen genom att trycka på ^ v på 5-vägs JOG-knappen och bekräfta sedan valet genom att trycka på > (VOL).

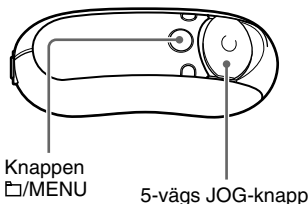
-
- 4** Håll knappen □/MENU intryckt tills menyskärmen ändras.
-

Om du vill sluta använda menyskärmen

Håll knappen □/MENU intryckt tills menyskärmen ändras.

Stänga av ljudsignalen (Beep)

Du kan stänga av ljudsignalerna på Network Walkman.



Ändra inställningen till ON

Välj "ON" i steg 3.

Om du vill sluta använda menyskärmen

Håll knappen □/MENU intryckt tills menyskärmen ändras.

- 1** Håll knappen □/MENU intryckt tills följande menyskärm visas.

Search

- 2** Välj "Beep:" genom att trycka på \wedge \vee på 5-vägs JOG-knappen och bekräfta sedan valet genom att trycka på > (VOL).

Inställningen ljudsignalen (ON/OFF) visas inom hakparenteser [].

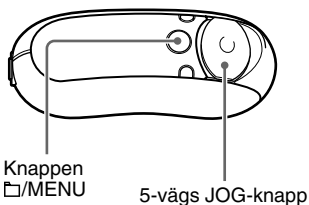
Beep [ON]

- 3** Välj "OFF" genom att trycka på \wedge \vee på 5-vägs JOG-knappen och bekräfta sedan valet genom att trycka på > (VOL).

- 4** Håll knappen □/MENU intryckt tills menyskärmen ändras.

Ställa in den högsta hastigheten för snabbspolning framåt/bakåt (Cue/Rev)

Du kan ställa in den högsta hastigheten för snabbspolning framåt/bakåt av spår till antingen "Rapid" (hög hastighet) eller "Normal" (normal hastighet).



4 Håll knappen □/MENU intryckt tills menyskärmen ändras.

Om du vill sluta använda menyskärmen

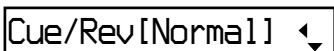
Håll knappen □/MENU intryckt tills menyskärmen ändras.

-
- 1** Håll knappen □/MENU intryckt i stoppläget tills följande menyskärm visas.



-
- 2** Välj "Cue/Rev" genom att trycka på ^ v på 5-vägs JOG-knappen och bekräfta sedan valet genom att trycka på > (VOL).

Hastighetsinställningen (Rapid/Normal) visas inom hakparenteser [].



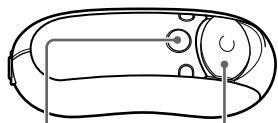
-
- 3** Välj "Rapid" eller "Normal" genom att trycka på ^ v på 5-vägs JOG-knappen och bekräfta sedan valet genom att trycka på > (VOL).
-

Formatera minnet (Format)

Du kan formatera det inbyggda flashminnet med Network Walkman.

Om du formaterar minnet raderas all informationen som lagrats i det inbyggda minnet enligt följande. Innan formateringen är det viktigt att du kontrollerar de data som finns lagrade i minnet.

- All ljudinformation som överförs till Network Walkman med hjälp av programvaran SonicStage.
- All information som lagrats på Network Walkman med hjälp av Windows Explorer eller liknande.



Knappen
□/MENU

5-vägs JOG-knapp

- 1** Håll knappen □/MENU intryckt i stoppläget tills följande menyskärm visas.



- 2** Välj "Advanced Menu" genom att trycka på ^ v på 5-vägs JOG-knappen och bekräfta sedan valet genom att trycka på > (VOL).

- 3** Välj "Format" genom att trycka på ^ v på 5-vägs JOG-knappen och bekräfta sedan valet genom att trycka på > (VOL).



- 4** Välj "OK?" genom att trycka på ^ v med hjälp av 5-vägs JOG-knappen och bekräfta sedan valet genom att trycka på > (VOL).

"Formatting" visas och formateringen startar.

När formateringen är slutförd visas "Complete".

- 5** Håll knappen □/MENU intryckt tills menyskärmen ändras.

Om du vill sluta använda menyskärmen

Håll knappen □/MENU intryckt tills menyskärmen ändras.

Avbryta formateringen

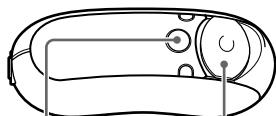
Välj "Cancel?" i steg 4.

Obs!

- Du kan inte formatera minnet samtidigt som du spelar upp musik.
- Formatera inte det inbyggda flashminnet via Windows Explorer. Om du tänker formatera det inbyggda flashminnet, måste du göra det via menyen "Format" i Network Walkman.

Ändra inställning för USB-anslutningen (USB)

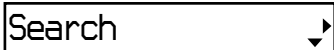
Om strömförsörjningen inte är tillräcklig beroende på datorn du använder, kan det hända att kan det uppstå fel i dataöverföringen från datorn till Network Walkman. Om du ställer USB-anslutningen på "Low-100mA" kan det hända att dataöverföringen blir säkrare.



Knappen
□/MENU

5-vägs JOG-knapp

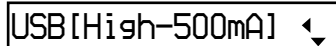
- 1** Håll knappen □/MENU intryckt i stoppläget tills följande menyskärm visas.



- 2** Välj "Advanced Menu" genom att trycka på ^ v på 5-vägs JOG-knappen och bekräfta sedan valet genom att trycka på > (VOL).

- 3** Välj "USB:" genom att trycka på ^ v på 5-vägs JOG-knappen och bekräfta sedan valet genom att trycka på > (VOL).

Inställningen för USB-anslutningen (High-500mA/Low-100mA) visas inom hakparenteser [].



- 4** Välj önskad inställningen genom att trycka på ^ v på 5-vägs JOG-knappen och bekräfta sedan valet genom att trycka på > (VOL).

- 5** Håll knappen □/MENU intryckt tills menyskärmen ändras.

Om du vill sluta använda menyskärmen

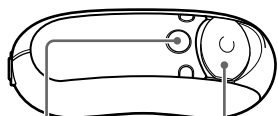
Håll knappen □/MENU intryckt tills menyskärmen ändras.

💡 Tips!

- Om du ansluter Network Walkman till en bärbar dator bör du ansluta datorn till en extern strömkälla.
- Uppladdningstiden blir längre om inställningen för USB-anslutningen är ställd på "Low-100mA".

Välja visningsläge för datumet (Date Disp Type)

Du kan välja något av följande visningslägen för datum: "år/månad/dag", "dag/månad/år" och "månad/dag/år" när du ställer in den aktuella tiden med "Date-Time".



Knappen
□/MENU

5-vägs JOG-knapp

- 4** Välj önskad inställning genom att trycka på $\wedge \vee$ på 5-vägs JOG-knappen och bekräfta sedan valet genom att trycka på $>$ (VOL).

Du kan välja mellan följande visningslägen för datumet:


- yy/mm/dd: Datum visas som "år/månad/dag".
- dd/mm/yy: Datum visas som "dag/månad/år".
- mm/dd/yy: Datum visas som "månad/dag/år".

- 5** Håll knappen □/MENU intryckt tills menyskärmen ändras.

Om du vill sluta använda menyskärmen

Håll knappen □/MENU intryckt tills menyskärmen ändras.


- 1** Håll knappen □/MENU intryckt i stoppläget tills följande menyskärm visas.

Search 

- 2** Välj "Advanced Menu" genom att trycka på $\wedge \vee$ på 5-vägs JOG-knappen och bekräfta sedan valet genom att trycka på $>$ (VOL).

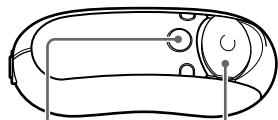
- 3** Välj "Date Disp Type" genom att trycka på $\wedge \vee$ på 5-vägs JOG-knappen och bekräfta sedan valet genom att trycka på $>$ (VOL).

Visningsläget för datumet visas inom hakparenteser [].

Date [yy/mm/dd] 

Välja visningsläge för tiden (Time Disp Type)

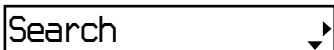
Du kan välja att visa tiden med 12-timmarssystemet eller 24-timmarssystemet.



Knappen
□/MENU

5-vägs JOG-knapp

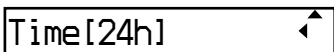
- 1** Håll knappen □/MENU intryckt i stoppläget tills följande menyskärm visas.



- 2** Välj "Advanced Menu" genom att trycka på ^ v på 5-vägs JOG-knappen och bekräfta sedan valet genom att trycka på > (VOL).

- 3** Välj "Time Disp Type" genom att trycka på ^ v på 5-vägs JOG-knappen och bekräfta sedan valet genom att trycka på > (VOL).

Visningsläget för tiden (12h/24h) visas inom hakparenteser [].



- 4** Välj önskad inställning genom att trycka på ^ v på 5-vägs JOG-knappen och bekräfta sedan valet genom att trycka på > (VOL).

- 5** Håll knappen □/MENU intryckt tills menyskärmen ändras.

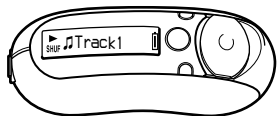
Om du vill sluta använda menyskärmen

Håll knappen □/MENU intryckt tills menyskärmen ändras.

Välja visningsläge vänster/höger för skärmen (Rotation)

Du kan välja något av följande 2 visningslägen för skärmen.

- R Hand (högerhandsläge): Du kan välja att ha knapparna och 5-vägs JOG-knappen på höger sida om skärmen.



Ursprungligt visningsläge för skärmen är "R Hand".

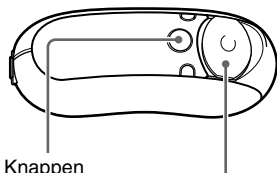
- L Hand (Vänster Hand): Du kan välja att ha knapparna och 5-vägs JOG-knappen på vänster sida om skärmen.



Vare sig du ställer visningsläget för skärmen på "R Hand" eller "L Hand" är funktionerna (under uppspelning*) för 5-vägs JOG-knappen som följer.

Märkning	Funktion
^	Hoppa till början av det aktuella spåret
v	Hoppa till början av nästa spår
> (VOL)	Höjer volymen
< (VOL)	Sänker volymen

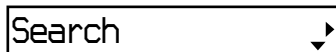
* Med 5-vägs JOG-knappen kan du välja alternativ i sökmeny och menyläget.



Knappen
□/MENU

5-vägs JOG-knapp

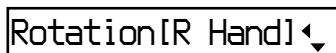
- 1** Håll knappen □/MENU intryckt i stoppläget tills följande menyskärm visas.



- 2** Välj "Advanced Menu" genom att trycka på ^ v på 5-vägs JOG-knappen och bekräfta sedan valet genom att trycka på > (VOL).

- 3** Välj "Rotation" genom att trycka på ^ v på 5-vägs JOG-knappen och bekräfta sedan valet genom att trycka på > (VOL).

Inställningen av teckenfönstrets rotation (R Hand/L Hand) visas inom hakparenteser [].



- 4** Välj "R Hand" eller "L Hand" genom att trycka på ^ v på 5-vägs JOG-knappen och bekräfta sedan valet genom att trycka på > (VOL).

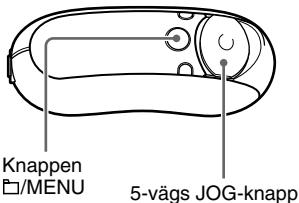
- 5** Håll knappen □/MENU intryckt tills menyskärmen ändras.

Om du vill sluta använda menyskärmen

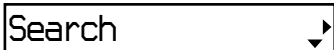
Håll knappen □/MENU intryckt tills menyskärmen ändras.

Visa information om spelaren (Information)

Information om produktnamnet, det inbyggda flashminnets kapacitet, serienumret och programvarans version kan visas.



-
- 1** Håll knappen □/MENU intryckt i stoppläget tills följande menyskärm visas.



-
- 2** Välj "Advanced Menu" genom att trycka på ^ v på 5-vägs JOG-knappen och bekräfta sedan valet genom att trycka på > (VOL).
-

-
- 3** Välj "Information" genom att trycka på ^ v på 5-vägs JOG-knappen och bekräfta sedan valet genom att trycka på > (VOL).

Varje gång du trycker på v på 5-vägs JOG-knappen visas följande information.

- 1: produktnamn
 - 2: kapaciteten hos det inbyggda flashminnet
 - 3: serienummer
 - 4: programvarans version
-

- 4** Håll knappen □/MENU intryckt tills menyskärmen ändras.
-

Om du vill sluta använda menyskärmen

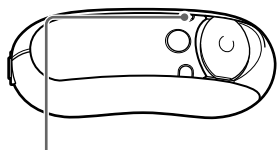
Håll knappen □/MENU intryckt tills menyskärmen ändras.

Lyssna på FM-radio

Du kan lyssna på FM-radio. Ladda upp det inbyggda batteriet innan du börjar använda Network Walkman (sid. 12) och anslut hörlurarna till hörlurskontakten.

1 Växla över till FM-radion

Håll knappen DISP/FM intryckt tills FM-radions skärm visas.



Knappen DISP/FM

FM-radions skärm*



Snabbvalsnummer Frekvens

* FM-radions skärm, som den visas här, kan se ut lite annorlunda än skärmen på den modell du har.

Stänga av FM-radion

Håll knappen DISP/FM intryckt tills menyskärmen för ljuduppspelning visas.

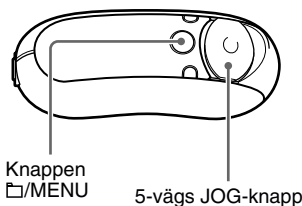
2 Automatisk snabbvalsinställning av mottagningsbara kanaler (FM Auto Preset)

Du kan automatiskt snabbvalsinställa de radiokanaler (upp till 30 kanaler) som kan tas emot i det område du befinner dig genom att välja "FM Auto Preset" i menyskärmen. Den här funktionen kan du använda när du använder FM-mottagaren för första gången eller om du befinner dig i ett nytt område.

Obs!

Funktionen "FM Auto Preset" raderar redan snabbvalsinställda kanaler.

Lyssna på FM-radio



- ① Tryck på □/MENU och håll den intryckt tills menyskärmen visas.
- ② Välj "FM Auto Preset" genom att trycka på ^ v med hjälp av 5-vägs JOG-knappen och bekräfta sedan valet genom att trycka på > (VOL).
- ③ Välj "OK?" genom att trycka på ^ v på 5-vägs-JOG-knappen och bekräfta sedan valet genom att trycka på mitten av 5-vägs-JOG-knappen (▶■).

De kanaler som går att ta emot ställs in som snabbval, ordnade från lägre frekvenser till högre frekvenser. "Complete" visas när snabbvalsinställningen är slutförd. Därefter tas den första förinställda kanalen emot.

Stoppa snabbvalsinställningen

Välj "Cancel?" i steg 3 och tryck på > (VOL) på 5-vägs JOG-knappen.

Om du vill sluta använda menyskärmen

Håll knappen □/MENU intryckt tills FM-radions skärm visas.

Om flera oönskade kanaler tas emot

Om mottagningen innehåller störningar, eller är för känslig, kan du ändra inställningen för mottagningen (sid. 49) till "Scan Sens: Low".

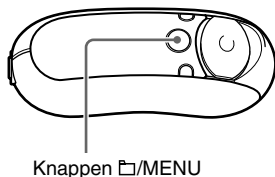
3 Välja kanaler

Du kan välja kanal på 2 sätt (inställning via snabbval eller manuell inställning):


- **Preset Tuning:** I snabbvalsläget kan du välja kanal efter förinställningsnummer. Snabbvalsläget är det ursprungliga läget.
- **Manual Tuning:** Du växlar över till manuell inställning genom att trycka på knappen □/MENU.

I läget för manuell kanalinställning väljer du kanal genom att ställa in kanalens frekvens.

Om du vill växla över från manuell kanalinställning till snabbvalsläget, trycker du en gång till på □/MENU.



Snabbvalsinställning (Preset Tuning)

FM[P01] 90.0 MHz 


Snabbvalsnumret visas inom hakparenteser [].

För att	Åtgärd på 5-vägs JOG-knappen
Välja nästa snabbvalsnummer	Tryck på V på 5-vägs JOG-knappen.
Välja föregående snabbvalsnummer	Tryck på Λ på 5-vägs JOG-knappen.

Obs!

Du kan inte välja kanal om det inte finns några kanaler sparade som snabbval. Snabbvalsinställ de kanaler som går att ta emot med hjälp av "FM Auto Preset" (sid. 45).

Manuell inställning (Manual Tuning)

FM P01 [90.0 MHz] 

Frekvensen visas inom hakparenteser [].

När en vald frekvens redan finns lagrad som snabbvalsinställning, visas även dess nummer.

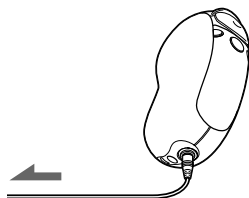
För att	Åtgärd på 5-vägs JOG-knappen
Välja nästa frekvens	Tryck på V på 5-vägs JOG-knappen.
Välja föregående frekvens	Tryck på Λ på 5-vägs JOG-knappen.
Välja nästa mottagningsbara kanal*	Håll V nedtryckt på 5-vägs JOG-knappen.
Välja föregående mottagningsbara kanal*	Håll Λ nedtryckt på 5-vägs JOG-knappen.

* Om du håller V Λ nedtryckt på 5-vägs JOG-knappen söks nästa (eller föregående) sändande kanal. Om kanalen kan tas emot accepteras mottagningen.

Om mottagningen innehåller störningar, eller är för känslig, kan du ändra inställningen för mottagningen (sid. 49) till "Scan Sens: Low".

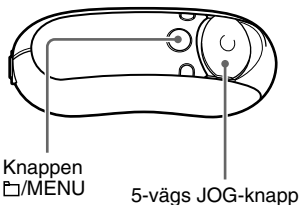
Förbättra mottagningen

Hörlurskabeln fungerar som antenn, försök därför att sträcka ut den så mycket som möjligt.



Snabbvalsinställning av önskade kanaler

Du kan snabbvalsinställa kanaler som inte hittas med "FM Auto Preset" (sid. 45).



1 Välj önskad frekvens med hjälp av manuell inställning.

2 Håll mitten av 5-vägs JOG-knappen intryckt (▶■).

Frekvensen som du valde i steg 1 snabbvalsinställs, och snabbvalsnumret visas till vänster om frekvensen.

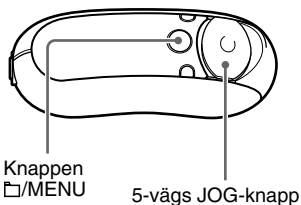
💡 Tips!

Du kan snabbvalsinställa upp till 30 kanaler (P01 till P30).

Obs!

Snabbvalsnumren sorteras alltid i ordning från lägre till högre frekvenser.

Radera snabbvalsinställda kanaler



1 Välj snabbvalsnumret för den frekvens som du tänker radera.

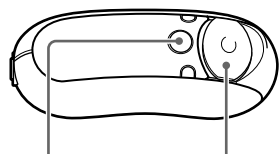
2 Håll mitten av 5-vägs JOG-knappen intryckt (▶■).

3 Välj "OK" genom att trycka på ^ v med hjälp av 5-vägs JOG-knappen och bekräfta sedan valet genom att trycka på > (VOL).

Den snabbvalsinställda kanalen raderas och nästa kanal visas.

Ställa in mottagningen (Scan Sens)

När du använder "FM Auto Preset" (sid. 45) eller "Manual Tuning" (sid. 47) kan det hända att också en del oönskade kanaler tas emot, eftersom mottagningen är för känslig. I så fall kan du välja läget "Scan Sens: Low".



Knappen
□/MENU

5-vägs JOG-knapp

Ställa tillbaka mottagningen

Välj "High" i steg 3.

Om du vill sluta använda menyskärmen

Håll knappen □/MENU intryckt tills FM-radions skärm visas.

- 1** Håll knappen □/MENU intryckt tills följande menyskärm visas.

FM Auto Preset ▾

- 2** Välj "Scan Sens:" genom att trycka på ^ v med hjälp av 5-vägs JOG-knappen och bekräfta sedan valet genom att trycka på > (VOL).
Inställningen för mottagningen (High/Low) visas inom hakparenteser [].

Scan Sens[High] ▾

- 3** Välj "Low" genom att trycka på ^ v med hjälp av 5-vägs JOG-knappen och bekräfta sedan valet genom att trycka på > (VOL).

- 4** Håll knappen □/MENU intryckt tills FM-radions skärm visas.

Försiktighetsåtgärder

Om placering

- Använd aldrig Network Walkman där den utsätts för extrem belysning, extrema temperaturer, fukt eller vibrationer.
- Utsätt aldrig Network Walkman för höga temperaturer, som t.ex. i en bil som står parkerad i solen eller i direkt solbelysning.

Om överhettning

Network Walkman kan bli varm när du laddar upp den efter en längre tids användning.

Om hörlurarna

Trafiksäkerhet

Använd inte hörlurarna när du kör, cyklar eller framför motordrivna fordon. Det kan skapa farliga trafiksituationer; på vissa platser är det dessutom olagligt. Det är inte heller riskfritt att lyssna på hög volym med Network Walkman när du promenerar, särskilt inte vid övergångsställen. Var mycket uppmärksam – sluta helst att lyssna – i situationer som kan innebära fara.

Undvik hörselskador

Undvik att lyssna på hög volym när du använder hörlurar. Hörseexperter varnar för användning av hörlurar med hög volym under en längre tid. Om du hör ett ringande eller pipande ljud bör du omedelbart sänka volymen, helst bör du sluta lyssna helt och hållet.

Ta hänsyn till omgivningen

Håll volymen på en lagom nivå. Samtidigt som du då kan höra ljud från omgivningen visar du hänsyn mot dem som vill slippa höra ljudet från dina hörlurar.

Varning!

När åskan går samtidigt som du använder Network Walkman bör du genast ta av dig hörlurarna.

Om användning

- När du använder en rem bör du se upp så att den inte fastnar i något som du passerar.
- Använd inte Network Walkman ombord på flygplan.

Om rengöring

- Rengör höljet till Network Walkman med en mjuk duk, lätt fuktad med vatten eller ett mildt rengöringsmedel.
- Rengör kontaktorna till hörlurarna regelbundet.

Obs!

Använd inga typer av skurdukar med slipmedel, skurpulver eller lösningsmedel som t.ex. alkohol eller bensin, eftersom det kan skada ytan på höljet.

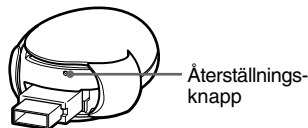
Om du har några frågor eller problem angående Network Walkman, kontaktar du närmaste Sony-återförsäljare.

Felsökning

Om du stöter på något av följande problem när du använder Network Walkman kan du försöka åtgärda problemet med hjälp av den här felsökningsguiden innan du kontaktar en Sony-återförsäljare. Om du inte kan lösa problemet på egen hand kontaktar du närmaste Sony-återförsäljare. Hjälp med eventuella problem som kan uppstå när enheten är ansluten till en dator finns även under "Felsökning" i direkthjälpen till den medföljande programvaran.

Återställa spelaren

Om Network Walkman inte fungerar som den ska, eller om inget ljud hörs även efter det du använt nedanstående felsökningsguide, kan du trycka in återställningsknappen med ett smalt föremål, t.ex. ett gem, under minst 1 sekund.



🔧 Tips!

Eventuella ljudfiler som finns sparade i minnet raderas inte när du trycker på återställningsknappen.

Vad har hänt?

Vid användning

Symptom	Orsak/Åtgärd
Det hörs inget ljud. Det är störningar i ljudet.	<ul style="list-style-type: none">• Volymen är ställd på noll. → Vrid upp volymen (sid. 15).• Hörlurskontakten är inte ordentligt ansluten. → Anslut hörlurskontakten ordentligt (sid. 15).• Hörlurskontakten är smutsig. → Rengör hörlurskontakten med en mjuk och torr duk.• Inga ljudfiler finns lagrade i minnet. → Om "NO DATA" (inga data) visas överför du en eller flera ljudfil från datorn.
Knapparna fungerar inte.	<ul style="list-style-type: none">• Skjutluckan är ställd på "HOLD". → Ställ skjutluckan i mittläget (normalläge).• Det har bildats kondens i Network Walkman. → Vänta några timmar så att Network Walkman hinner torka.• Det finns inte tillräckligt med energi kvar i batteriet. → Ladda batteriet (sid. 12).
Det går inte att hitta de överförda spåren.	<ul style="list-style-type: none">• Spellistan är avkortad. → Välj "All Track" i sökmenyn (sid. 16).• Det inbyggda flashminnet i Network Walkman har formaterats med hjälp av Windows Explorer. → Formatera det inbyggda flashminnet via menyn "Format" på Network Walkman (sid. 39).• Network Walkman kopplades bort från datorn medan informationen överfördes. → Överför de intakta ljudfilerna tillbaka till datorn och formatera sedan det inbyggda flashminnet via meny "Format" i Network Walkman (sid. 39).

Symptom	Orsak/Åtgärd
Volymen är inte tillräckligt hög.	AVLS är aktiverat. → Stäng av AVLS (sid. 33).
Det hörs inget från höger hörlur.	<ul style="list-style-type: none"> • Du har inte tryckt in hörlurskontakten ordentligt. → Anslut hörlurskontakten ordentligt så att den klickar på plats (sid. 15). • Förlängningskabeln till hörlurarna är inte ordentligt ansluten till hörlursutgången på Network Walkman eller hörlurskabeln (endast modell för Asien). → Anslut förlängningskabeln till hörlurarna till hörlurskabeln och hörlurskontakten på Network Walkman tills den klickar på plats (sid. 15).
Uppspelningen avbryts plötsligt.	Det finns inte tillräckligt med energi kvar i batteriet. → Ladda batteriet (sid. 12).

Teckenfönstret

Symptom	Orsak/Åtgärd
“□” visas i en titel.	Problemet orsakas av tecken som inte kan visas på Network Walkman. → Ändra titeln med hjälp av den medföljande programvaran SonicStage och se till att du bara använder tecken som kan visas.

Uppladdning av batteriet

Symptom	Orsak/Åtgärd
Batteriet tar snabbt slut.	<ul style="list-style-type: none"> • Driftstemperaturen är under 5 °C. → Batteriets driftstid avtar gradvis som en konsekvens av batteriets egenskaper. Det är inte ett tecken på att något är fel. • Batteriet måste bytas ut. → Kontakta närmaste Sony-återförsäljare. • Batteriet har inte laddats upp tillräckligt länge. → Ladda upp batteriet under en längre tid om USB-anslutningen är ställd på "Low-100mA" (sid. 40).

Anslutning till en dator och den medföljande programvaran

Symptom	Orsak/Åtgärd
Det går inte att installera programvaran.	Du använder ett operativsystem som inte är kompatibelt med programvaran. → Mer information finns i bruksanvisningen till SonicStage.
"USB Connect" visas inte vid anslutning till datorn med USB A-kontakten.	<ul style="list-style-type: none">• Vänta på verifiering (autentisering) av programvaran SonicStage.• Ett annat program körs på datorn. → Vänta en stund och anslut sedan USB A-kontakten igen. Om problemet kvarstår när du kopplat bort USB A-kontakten, startar du om datorn och ansluter sedan kontakten igen.• USB A-kontakten är bortkopplad. → Anslut USB A-kontakten igen.• Du använder en USB-hubb. → Det är inte säkert att det går att ansluta via en USB-hubb. Anslut Network Walkman direkt till datorns USB-kontakt via USB A-kontakten eller med den medföljande USB-kabeln.• USB-anslutningen för Network Walkman är ställd på "High-500mA". → Ställ den på "Low-100mA" (sid. 40).
Network Walkman identifieras inte vid anslutning till datorn.	<ul style="list-style-type: none">• USB A-kontakten är urkopplad. → Anslut USB A-kontakten igen.• Drivrutinen för Network Walkman är inte installerad. → Installera drivrutinen för Network Walkman genom att installera programvaran SonicStage från den medföljande CD-ROM-skivan. Drivrutinen installeras tillsammans med SonicStage.
Ett eller flera spår kan inte överföras till Network Walkman.	<ul style="list-style-type: none">• USB A-kontakten är inte ordentligt ansluten. → Koppla bort USB A-kontakten och anslut den sedan igen.• Det lediga utrymmet i det inbyggda flashminnet räcker inte till för de ljudfiler som du vill överföra till minnet. → Frigör utrymme genom att föra tillbaka några spår till datorn.• Du har redan överfört 65 535 spår eller 4 096 grupper till det inbyggda flashminnet. → Du kan överföra högst 65 535 spår eller 4 096 grupper till det inbyggda flashminnet med hjälp av programvaran SonicStage. En grupp kan innehålla upp till 999 spår.• Ljudfiler med begränsad uppspelningsperiod eller begränsat antal uppspelningar kanske inte kan överföras på grund av restriktioner från upphovsrättsinnehavarna. Kontakta respektive distributör om du vill ha mer information om inställningarna för de olika ljudfilerna.
"Failed to authenticate Device/Media" (Kunde inte verifiera enheten/mediet) visas på datorns bildskärm när Network Walkman ansluts till datorn.	USB A-kontakten är inte ordentligt ansluten. → Avsluta programvaran SonicStage och kontrollera att USB A-kontakten är ordentligt ansluten. Starta om programvaran SonicStage.

Symptom	Orsak/Åtgärd
Antalet ljudfiler som kan överföras är begränsat. (Tillgänglig inspelningstid är kort.)	<ul style="list-style-type: none"> • Det lediga utrymme i det inbyggda flashminnet räcker inte till för de ljudfiler som du vill överföra till minnet. <ul style="list-style-type: none"> → Frigör utrymme genom att föra tillbaka några ljudfiler till datorn. • Data, som inte är ljuddata, finns lagrade i det inbyggda flashminne som du tänker föra över ljudfilerna till. <ul style="list-style-type: none"> → Frigör utrymme genom att överföra filer som inte är ljudfiler tillbaka till datorn.
Network Walkman fungerar instabilt när den är ansluten till datorn.	<p>Du använder en USB-hubb eller USB-förlängningskabel.</p> <p>→ Det finns inga garantier för att Network Walkman fungerar problemfritt tillsammans med en USB-hubb eller en USB-förlängningskabel. Anslut alltid Network Walkman direkt till datorn med USB A-kontakten eller via den medföljande USB-kabeln.</p>

Om FM-radio (endast NW-E303/E305/E307)

Symptom	Orsak/Åtgärd
FM-mottagningen hörs inte så bra.	<p>Mottagningsfrekvensen är inte helt inställd.</p> <p>→ Förbättra mottagningen genom att välja frekvensen manuellt (sid. 47).</p>
Mottagningen är svag och ljudkvaliteten är dålig.	<ul style="list-style-type: none"> • Radiosignalen är svag. <ul style="list-style-type: none"> → Försök att lyssna på FM-mottagningen nära ett fönster eftersom de mottagna signalerna kan vara svaga i byggnader och fordon. • Hörlurskabeln är inte tillräckligt utsträckt. <ul style="list-style-type: none"> → Hörlurskabeln fungerar som antenn. Sträck ut hörlurskabeln så mycket som möjligt.
FM-sändningen påverkas av störningar.	<p>En enhet som sänder ut radiosignaler, t.ex. en mobiltelefon, används i närheten av Network Walkman.</p> <p>→ Du bör inte använda mobiltelefoner och liknande produkter i närheten av Network Walkman.</p>

Andra problem

Symptom	Orsak/Åtgärd
Det hörs inga ljudsignaler från Network Walkman vid olika åtgärder.	<p>Ljudsignalen är ställd på "Beep: OFF".</p> <p>→ I menyn "Beep" väljer du "Beep: ON" (sid. 37).</p>
Network Walkman blir varm.	<p>Vid uppladdning kan Network Walkman i vissa fall bli något varm.</p>

Meddelanden

Om ett felmeddelande visas i teckenfönstret följer du nedanstående instruktioner.

Meddelande	Betydelse	Åtgärd
ACCESS	Åtkomst av det inbyggda flashminnet.	Vänta tills åtkomsten är slutförd. Det här meddelandet visas när det inbyggda flashminnet initieras.
AVLS (blinkar)	Ljudvolymen överstiger den gräns som är satt för nivåregleringen med AVLS.	Vrid ned volymen eller stäng av AVLS (sid. 33).
CANNOT PLAY	<ul style="list-style-type: none">• Vissa filtyper har ett format som inte kan spelas upp på Network Walkman.• Överföringen har plötsligt avbrutits.	Om filen inte kan spelas upp kan du radera den från det inbyggda flashminnet. Mer information finns under "Radera felaktiga data från det inbyggda flashminnet" (sid. 57).
CHARGE ERROR	Något är fel på strömförsörjningen.	Pröva att använda en annan dator.
EXPIRED	Uppspelningen av spåret är begränsad av upphovsrättsinnehavaren.	Om spåret inte kan spelas upp kan du radera det från det inbyggda flashminnet. Mer information finns under "Radera felaktiga data från det inbyggda flashminnet" (sid. 57).
FILE ERROR	<ul style="list-style-type: none">• Filen kan inte läsas.• Det är något fel på filen.	Överför den normala ljudfilen tillbaka till datorn och formatera sedan minnet i Network Walkman. Mer information finns under "Radera felaktiga data från det inbyggda flashminnet" (sid. 57).
FORMAT ERROR	Det inbyggda flashminnet har formaterats med hjälp av en dator.	Formatera det inbyggda flashminnet via menyn "Format" på Network Walkman. Mer information finns under "Radera felaktiga data från det inbyggda flashminnet" (sid. 57).
HOLD	Ingen åtgärd kan utföras på Network Walkman eftersom skjutluckan är ställd på "HOLD".	Om du vill utföra några åtgärder på Network Walkman ställer du skjutluckan i mittläget (normalläge) (sid. 30).
LOW BATTERY	Batteriet är nästan slut.	Du måste ladda upp batteriet (sid. 12).
MEMORY ERROR	Ett fel i det inbyggda flashminnet har identifierats.	Formatera det inbyggda flashminnet med Network Walkman. Mer information finns under "Radera felaktiga data från det inbyggda flashminnet" (sid. 57).

Meddelande	Betydelse	Åtgärd
MG ERROR	En icke auktoriserad distributionsfil har identifierats för upphovsrättskydd.	Överför den normala ljudfilen tillbaka till datorn och formatera sedan minnet i Network Walkman. Mer information finns under "Radera felaktiga data från det inbyggda flashminnet" (sid. 57).
NO DATA	Det finns inga ljudfiler i det inbyggda flashminnet.	Om det inte finns några ljudfiler i det inbyggda flashminnet använder du den medföljande programvaran SonicStage för att överföra ljudfiler.
NO ITEM	Det finns ingen ljudfil för de sökta spåren.	Använd programvaran SonicStage för att överföra ljudfiler.
PRESET FULL (endast NW-E303/ E305/E307)	30 radiokanaler har redan ställts in som snabbval.	Du kan ställa in upp till 30 radiokanaler som snabbval. Om du vill ställa in ytterligare kanaler som snabbval, måste du först radera några kanaler som du inte längre vill ha kvar som snabbval (sid. 48) och sedan ställa in de önskade kanalerna.
USB Connect	Network Walkman är ansluten till en dator.	Det är inte ett tecken på att något är fel. Du kan använda Network Walkman med hjälp av programvaran SonicStage, men du kan inte använda kontrollerna på Network Walkman.
	Ikonen rör sig från vänster till höger: Åtkomst av det inbyggda flashminnet pågår.	Network Walkman arbetar mot det inbyggda flashminnet. Vänta tills åtgärden har slutförts. Det här meddelandet visas när du överför data till det inbyggda flashminnet eller formaterar Network Walkman.

Radera felaktiga data från det inbyggda flashminnet

Om "CANNOT PLAY", "EXPIRED", "FILE ERROR", "FORMAT ERROR", "MEMORY ERROR" eller "MG ERROR" visas betyder det att något är fel på alla eller vissa data som finns lagrade i det inbyggda flashminnet.

Radera de data som du inte kan spela upp genom att följa nedanstående procedurer.

- 1 Anslut Network Walkman till datorn och starta programvaran SonicStage.
- 2 Om du redan vet vilka data som är felaktiga, raderar du dessa data via fönstret Portable Player i programvaran SonicStage.
- 3 Om problemet kvarstår överför du alla felfria data tillbaka till datorn med hjälp av programvaran SonicStage när Network Walkman är ansluten till datorn.
- 4 Koppla bort Network Walkman från datorn och formatera sedan det inbyggda flashminnet med hjälp av menyn "Format" (sid. 39).

Tekniska data

Maximal inspelningstid (Cirka)

NW-E303

ATRAC3plus

1 tim. 40 min. (320 kbps)
2 tim. 10 min. (256 kbps)
2 tim. 50 min. (192 kbps)
3 tim. 30 min. (160 kbps)
4 tim. 20 min. (128 kbps)
5 tim. 50 min. (96 kbps)
8 tim. 40 min. (64 kbps)
11 tim. 40 min. (48 kbps)

ATRAC3

4 tim. 10 min. (132 kbps)

MP3

2 tim. 10 min. (256 kbps)
4 tim. 20 min. (128 kbps)

NW-E305/NW-E205

ATRAC3plus

3 tim. 30 min. (320 kbps)
4 tim. 20 min. (256 kbps)
5 tim. 50 min. (192 kbps)
7 tim. 00 min. (160 kbps)
8 tim. 50 min. (128 kbps)
11 tim. 40 min. (96 kbps)
17 tim. 30 min. (64 kbps)
23 tim. 30 min. (48 kbps)

ATRAC3

8 tim. 30 min. (132 kbps)

MP3

4 tim. 20 min. (256 kbps)
8 tim. 50 min. (128 kbps)

NW-E307/NW-E207

ATRAC3plus

7 tim. 00 min. (320 kbps)
8 tim. 50 min. (256 kbps)
11 tim. 40 min. (192 kbps)
14 tim. 00 min. (160 kbps)
17 tim. 40 min. (128 kbps)
23 tim. 30 min. (96 kbps)
35 tim. 00 min. (64 kbps)
47 tim. 00 min. (48 kbps)

ATRAC3

17 tim. 00 min. (132 kbps)

MP3

8 tim. 50 min. (256 kbps)
17 tim. 40 min. (128 kbps)

Samplingsfrekvens

ATRAC3, ATRAC3plus, MP3: 44,1 kHz

Ljudkomprimeringsteknik

ATRAC3 (Adaptive Transform Acoustic Coding3)
ATRAC3plus (Adaptive Transform Acoustic Coding3plus)

MP3 (MPEG1 Audio Layer-3): 32 till 320 kbps, hanterar variabel bithastighet

Frekvensomfång

20 till 20 000 Hz (uppmätt på enskild signal)

Frekvensomfång för FM (endast NW-E303/E305/E307)

Utländsk modell: 76,0 till 108,0 MHz

Övriga modeller: 87,5 till 108,0 MHz

Mellanfrekvens IF (FM) (endast NW-E303/E305/E307)

225 kHz

Antenn

(endast NW-E303/E305/E307)

Antennen är inbyggd i hörlarskabeln

Gränssnitt

Hörlursutgång: Stereominikontakt

USB

Signal/brus-förhållande (S/N-värde)

80 dB eller mer (förutom ATRAC3 132 kbps)

Dynamikomfång

85 dB eller mer (förutom ATRAC3 132 kbps)

Driftstemperatur

5 °C till 35 °C

Strömförsörjning

- Inbyggt uppladdningsbart litiumjonbatteri
- USB-ström (från en dator via USB A-kontakten)

Batterilivslängd (vid oavbruten uppspelning)*

Formatet ATRAC3: Ca 50 tim.
(vid uppspelning med 132 kbps)
Formatet ATRAC3plus: Ca 45 tim.
(vid uppspelning med 48 kbps)
MP3-format: Ca 40 tim.
(Uppspelning med 128 kbps)
FM-radiomottagning (endast NW-E303/E305/E307):
Ca 22 tim.

* Det här gäller under normalt energisparläge (sid. 36). Hur länge batteriet räcker varierar beroende på temperatur och användning.

Storlek

68,2 × 24,1 × 39,0 mm
(b/h/d, utskjutande delar ej inräknade)

Vikt

Ca 45 g

Medföljande tillbehör

Hörlurar (1)
USB-kabel (1)
Förlängningskabel för hörlurar (endast modell för Asien) (1)
Halsrem (endast modell för Kina) (1)
CD-ROM-skiva med programvaran SonicStage samt bruksanvisningar för Network Walkman och SonicStage i form av PDF-filer (1)
Snabbstartguide (1)

Utförande och specifikationer kan ändras utan föregående meddelande.

Amerikanska och utländska patent licensierade från Dolby Laboratories.

Ordlista

MagicGate

Teknik för upphovsrättsskydd som bygger på äkthetsbevis och kodning. Äkthetsbeviset ser till att skyddat material bara kan överföras mellan kompatibla enheter och media och att skyddat material spelas in och överförs i ett kodat format för att förhindra olaglig kopiering och uppspelning.

Obs!

MAGICGATE är en term som används för att beskriva det system för upphovsrättsskydd som utvecklats av Sony. Det garanterar inte felfri konvertering mellan andra medier.

OpenMG

Upphovsrättsskyddande teknik för säker hantering av musik från EMD/Audio CD-skivor på en dator. Programvara som installeras på datorn avkodar det digitala musikinnehållet vid inspelning på hårddisken. Det gör att du kan lyssna på musik på datorn, men förhindrar olaglig överföring av materialet över ett nätverk (eller någon annanstans). Det här upphovsrättsskyddet för datorer följer standarden för "MagicGate" och gör att du kan överföra musik i digital form från en dators hårddisk till en kompatibel enhet.

ATRAC3

ATRAC3 (står Adaptive Transform Acoustic Coding3) är en ljudkomprimeringsteknik som uppfyller kraven på hög ljudkvalitet och hög komprimering. Komprimeringsgraden för ATRAC3 är ungefär 10 gånger högre än den för Audio CD-skivor, vilket ger mediet högre lagringskapacitet.

ATRAC3plus

ATRAC3plus (står för Adaptive Transform Acoustic Coding3plus) är en ljudkomprimeringsteknik som komprimerar data ännu mer än formatet ATRAC3. ATRAC3plus är en ny ljudkomprimeringsteknik som ger samma eller högre ljudkvalitet, jämfört med formatet ATRAC3.

Bithastighet

Visar hur stora datamängder som överförs per sekund. Mängden data som överförs visas i bps (bitar per sekund).


64 kbps betyder att 64 000 databitar överförs per sekund. Om bithastigheten är hög betyder det att stora informationsmängder används vid musikuppspelningen. Jämför du musik av samma format (t.ex. ATRAC3plus) ger en informationsöverföring på 64 kbps bättre ljudkvalitet än 48 kbps. Eftersom ljudfiler med andra format som t.ex. MP3 kodas med andra metoder, kan man inte bestämma ljudkvaliteten enbart genom att jämföra bithastigheter.

MP3

MP3 står för MPEG-1 Audio Layer-3 och är ett standardformat som används för att komprimera musikfiler. Det kodades av Motion Picture Experts Group, en arbetsgrupp under ISO (International Organization for Standardization).

Det komprimerar CD-information till ungefär en tiondel av dess ursprungliga storlek. Eftersom algoritmen för kodning av MP3-filer har stor genomslagskraft bland allmänheten finns det ett stort antal kodare och avkodare som kan hantera den här standarden.

Menylista

Om du vill söka efter ett spår eller göra inställningar på Network Walkman visar du menyn genom att hålla knappen /MENU intryckt tills menyn visas, och använder sedan 5-vägs JOG-knappen (välj genom att trycka på \wedge V, bekräfta genom att trycka på $>$ (VOL)). För alternativ som visas med "": (kolon) visas den aktuella inställningen efter kolonet. Mer information finns på sidorna inom parenteser.

Teckenfönster (menyalternativ)	Vad du kan göra
Search ■▶ (sökning)	Med sökmenyn kan du söka efter ett spår (sid. 16).
Repeat: ■ (inställning för upprepad uppspelning)	Du kan välja upprepningsläge (sid. 22).
Cue/Rev ■ (hastighet för snabbspolning framåt/bakåt)	Du kan ställa in högsta hastigheten för snabbspolning framåt/bakåt (sid. 38).
FM Auto Prese ◊ (endast NW-E303/E305/E307)	Du kan snabbvalsinställa FM-radiokanalerna automatiskt (sid. 45).
Scan Sens: ◊ (FM-mottagningskänslighet (endast NW-E303/E305/E307))	Du kan ställa in FM-mottagningskänsligheten (sid. 49).
Sound: ■▶ (förinställning av digitalt ljud)	Du kan förinställa ljudkaraktäristiken (sid. 29).
Volume: ■▶◊ (förinställd ljudvolym)	Du kan förinställa ljudvolymen (sid. 34).
AVLS: ■▶◊ (Automatic Volume Limiter System, automatisk volymbegränsning)	Du kan ställa in så att ljudvolymen begränsas (sid. 33).
Beep: ■▶◊ (inställning av ljudsignal)	Du kan välja "ON" eller "OFF" (sid. 37).
Power Save: ■▶◊ (inställning av energisparläge)	Du kan välja önskat energisparläge (sid. 36).

Teckenfönster (menyalternativ)	Vad du kan göra
Display Screen ■▶ (visningsläge)	Du kan bestämma vilka visningslägen som ska användas (sid. 28).
Date-Time ■▶◊ (inställning av aktuell tid)	Du kan ställa in och visa år/månad/dag och aktuell tid (sid. 32).
Advanced Menu ■	
Format (formatera minnet)	Du kan formatera det inbyggda flashminnet (sid. 39).
USB: (inställning för USB-anslutning)	Du kan välja inställning för USB-anslutningen (sid. 40).
Date Disp Type (visningsläge för datumet)	Du kan välja visningsläge för datumet (sid. 41).
Time Disp Type (visningsläge för tiden)	Du kan välja visningsläge för tiden (sid. 42).
Rotation (visningsläge för skärmen)	Du kan bestämma hur skärmen ska visas (sid. 43).
Information	Du kan visa information om t.ex. produktnamnet, det inbyggda flashminnets kapacitet och serienumret (sid. 44).

- Visas när ljuduppspelaren är i stoppläge.
- ▶ Visas när ljuduppspelaren spelar upp.
- ◊ Visas när du lyssnar på FM-radio (endast NW-E303/E305/E307).

Index

Siffror och symboler

5-vägs JOG-knapp 9, 15, 21

A

A-B repetera (A-B Repeat)
Antal upprepningar 23
ATRAC3 60
ATRAC3plus 60
Audio CD-skivor 6
AVLS (begränsa volymen) 33

B

Batterinivåindikator 13
Begränsa volymen (AVLS) 33
Bithastighet 60

C

CD-ROM 8, 11

D

Dator 6, 11, 12
Datum och tid (Date-Time) 32
DISP/FM-knapp (DISP-knapp) 9, 26, 45

E

EMD-tjänst 6
Energisparläge (Power Save) 36
Explorer (Windows Explorer) 14, 31

F

Felsökning 52
FM 45
Formatera 39
Förinställning av ljud (förinställning av digitalljud) 29

G

☐/MENU-knapp (GROUP/MENU-knapp) 9, 21
Grupp 21

H

Hastighet för snabbspolning framåt/bakåt 38
HOLD-funktion (låsa kontrollerna) 30
Hoppa till början av ett spår 21
Hörlurar 8, 15, 47

I

Information 44

J

JOG 9, 15, 21

K

Klocka 26, 33

Index

L

Laddning	12
Ljud-CD-skivor	6
Ljudsignal	37
Lyssna	15
Låsa kontrollerna (HOLD-funktionen)	30

M

Menylista	62
Mottagning	47, 49
MP3	6, 61

N

Nedladdning	6
-------------	---

O

OpenMG	60
--------	----

R

Radio	45
Radiomottagare	45
REP/SOUND-knapp	9, 22, 29
Repetera mening (Sentence Repeat)	25
Repetera spår	22
Repetera	22
Rotation	43

S

Serienummer	8
Snabbspolning bakåt	21
Snabbspolning framåt	21
SonicStage	11
Spellista (Play Range)	16-20
Söka	16-20

T

Teckenfönster	10, 17, 24, 26
Teckenfönstrets visningslägen	26, 41
Tidsinställning	32
Tillbehör	8

U

Upprepad uppspelning	22
Uppspelning	15
USB (inställning för USB-anslutning)	40
USB A-kontakt	12

V

Visningsläge	43
Volym	15, 34

W

WAV-format	6
Windows Explorer	14, 31

Å

Återställa	52
------------	----

Ö

Överföra	6, 11
----------	-------

<http://www.sony.net/>

Sony Corporation