

SONY



* 2 6 9 9 3 1 2 3 3 * (1)

© 2006 Sony Corporation Printed in Malaysia
2-699-312-33 (1)

Kurzanleitung
NW-S202F / S203F / S205F / S202

Die Verwendung des Players wird in dieser „Kurzanleitung“, im „Bedienungshandbuch“ (PDF-Datei) sowie in der Hilfe zu SonicStage (Zugriff erfolgt über die SonicStage-Software) beschrieben.

- **Kurzanleitung:** Enthält eine Beschreibung der grundlegenden Funktionen wie Importieren, Übertragen und Wiedergeben von Musiktiteln.
- **Bedienungshandbuch:** In diesem Handbuch werden die erweiterten Funktionen des Players sowie Informationen zur Fehlerbehebung beschrieben.
- **Hilfe zu SonicStage:** In der Hilfe sind Details zur Verwendung der SonicStage-Software enthalten.

Informationen bei Fragen oder Problemen bezüglich dieses Produkts finden Sie auf den folgenden Websites.

Für Kunden in den USA: <http://www.sony.com/walkmansupport>

Für Kunden in Kanada: <http://www.sony.ca/ElectronicsSupport/>

Für Kunden in Europa: <http://www.support-nwwalkman.com>

Für Kunden in Lateinamerika: <http://www.sony-latin.com/pa/info/>

Für Kunden in anderen Ländern/Regionen: <http://www.css.ap.sony.com>

Für Kunden, die Überseemodelle kaufen: <http://www.sony.co.jp/overseas/support/>

Inhalt

| | |
|--|-----------|
| Einführung | 6 |
| Erste Schritte | 8 |
| Mitgelieferte Zubehörteile | 8 |
| Installieren von SonicStage | 11 |
| Importieren von Musik | 14 |
| Übertragen von Musik | 16 |
| Wiedergabe von Musik | 18 |
| Grundlegende Funktionen – Komponenten und Regler | 18 |
| Wiedergabemodi und Einstellungen | 22 |
| Verwenden von SPORTS MODE | 26 |
| Verwenden von STOPWATCH | 27 |
| UKW-Empfang (nur NW-S202F/S203F/S205F) | 28 |
| Häufig gestellte Fragen | 30 |

Weitere Informationen über erweiterte Funktionen des Players

- Informationen zu erweiterten Funktionen des Players und zur Fehlerbehebung von technischen Problemen finden Sie im Bedienungshandbuch (PDF-Datei). Klicken Sie zum Anzeigen des Bedienungshandbuchs (PDF-Datei) auf „Start“ – „Alle Programme“ – „SonicStage“ – „NW-S200-Serie Bedienungshandbuch“.
- Auf dem Computer muss Adobe Acrobat Reader 5.0 oder höher oder Adobe Reader installiert sein.
Adobe Reader kann kostenfrei aus dem Internet heruntergeladen werden.

Für Kunden in Deutschland

Entsorgungshinweis: Bitte werfen Sie nur entladene Batterien in die Sammelboxen beim Handel oder den Kommunen. Entladen sind Batterien in der Regel dann, wenn das Gerät abschaltet und signalisiert „Batterie leer“ oder nach längerer Gebrauchsdauer der Batterien „nicht mehr einwandfrei funktioniert“. Um sicherzugehen, kleben Sie die Batteriepole z.B. mit einem Klebestreifen ab oder geben Sie die Batterien einzeln in einen Plastikbeutel.

Zu den Anwendungen

- Musikaufnahmen sind nur für den Privatgebrauch zulässig. Sollen Musikaufnahmen anderweitig verwendet werden, ist die Genehmigung der Urheberrechtsinhaber einzuholen.
- Sony übernimmt keine Haftung für unvollständige Aufzeichnungen/Downloads bzw. beschädigte Daten aufgrund von Problemen mit dem Player oder dem Computer.
- Die Möglichkeit, Sprachen in SonicStage anzuzeigen, hängt von dem auf dem PC installierten Betriebssystem ab. Das installierte Betriebssystem muss mit der gewünschten, anzuzeigenden Sprache kompatibel sein.
 - Wir übernehmen keine Garantie dafür, dass sich alle Sprachen korrekt in SonicStage anzeigen lassen.
 - Benutzerdefinierte Zeichen und einige Sonderzeichen können eventuell nicht angezeigt werden.
- Je nach Text- und Zeichentyp wird auf dem Player angezeigter Text möglicherweise nicht korrekt angezeigt. Dies kann folgende Ursachen haben:
 - Funktionsweise des angeschlossenen Players.
 - Der Player funktioniert nicht normal.
 - Die ID3-TAG-Informationen für den Titel sind in einer Sprache verfasst oder enthalten Zeichen, die der Player nicht unterstützt.

Statische Aufladung des Benutzers

In seltenen Fällen funktioniert der Player aufgrund von starker statischer Aufladung des Benutzers nicht. Entfernen Sie sich in diesem Fall etwa 30 Sekunden bis zu einer Minute lang vom Player. Anschließend können Sie den Player normal in Betrieb nehmen.

- SonicStage und das SonicStage-Logo sind Warenzeichen oder eingetragene Warenzeichen der Sony Corporation.
- OpenMG, ATRAC, ATRAC3, ATRAC3plus und ihre Logos sind Warenzeichen der Sony Corporation.
- „WALKMAN“ und das „WALKMAN“-Logo sind eingetragene Warenzeichen der Sony Corporation.
- Microsoft, Windows, Windows NT und Windows Media sind Warenzeichen oder eingetragene Warenzeichen der Microsoft Corporation in den USA und/oder anderen Ländern.
- Adobe und Adobe Reader sind Warenzeichen oder eingetragene Warenzeichen von Adobe Systems Incorporated in den USA und/oder anderen Ländern.
- MPEG Layer-3 Audiocodierttechnologie und Patente lizenziert von Fraunhofer IIS und Thomson.
- IBM und PC/AT sind eingetragene Warenzeichen der International Business Machines Corporation.
- Macintosh ist ein Warenzeichen von Apple Computer, Inc
- Pentium ist ein Warenzeichen oder eingetragenes Warenzeichen der Intel Corporation.
- CD and music-related data from Gracenote, Inc., copyright © 2000-2004 Gracenote. Gracenote CDDDB® Client Software, copyright 2000-2004 Gracenote. This product and service may practice one or more of the following U.S. Patents: #5,987,525; #6,061,680; #6,154,773, #6,161,132, #6,230,192, #6,230,207, #6,240,459, #6,330,593, and other patents issued or pending. Services supplied and/or device manufactured under license for following Open Globe, Inc. United States Patent 6,304,523. Gracenote and CDDB are registered trademarks of Gracenote. The Gracenote logo and logotype, and the “Powered by Gracenote” logo are trademarks of Gracenote.
- Alle anderen Warenzeichen und eingetragenen Warenzeichen sind Warenzeichen oder eingetragene Warenzeichen der entsprechenden Eigentümer. In diesem Handbuch werden die Zeichen™ und ® nicht angeführt.

Programm ©2006 Sony Corporation

Dokumentation ©2006 Sony Corporation

Zu den Beispielmusikdaten

Der Player verfügt über Beispielmusikdaten, sodass Sie ihn sofort ausprobieren können. Um diese Audiodaten zu löschen, verwenden Sie SonicStage.

Vielen Dank für den Erwerb eines Geräts der Serie NW-S202F/S203F/S205F/S202*. Importieren Sie vor dem ersten Gebrauch des Players mithilfe der SonicStage-Software Musiktitel auf den Computer, und übertragen Sie die Titel anschließend auf den Player. Nach der Übertragung der Titel können Sie die Musikaufnahmen überall anhören. Installieren Sie unbedingt die „SonicStage“-Software von der mitgelieferten CD-ROM auf dem Computer.

1 Erste Schritte

(Siehe Seite 8)

2 Importieren von Musik

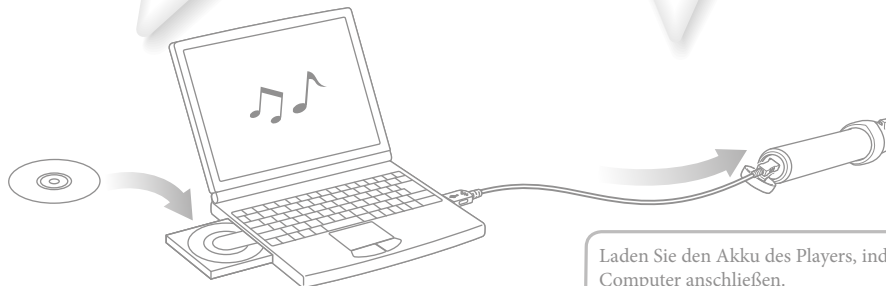
(Siehe Seite 14)

3 Übertragen von Musik

(Siehe Seite 16)

4 Wiedergabe von Musik

(Siehe Seite 18)



* Je nach dem Gebiet/Land, in dem Sie den Player gekauft haben, sind manche Modelle eventuell nicht erhältlich.

Laden Sie den Akku des Players, indem Sie ihn mithilfe des mitgelieferten USB-Kabels an den Computer anschließen.

Laden Sie den Akku des Players vor der ersten Verwendung auf.

Informationen zur Ladezeit finden Sie im Bedienungshandbuch (PDF-Datei).

Mitgelieferte Zubehörteile

Überprüfen Sie folgendes Zubehör.

- Kopfhörer (1)
- USB-Kabel (1)
- Armband* (1)
- Clip* (1)
Befestigen Sie den Clip an der Kleidung, wenn Sie den Player bei sich tragen.
- CD-ROM** (1)
 - SonicStage-Software
 - Bedienungshandbuch (PDF-Datei)
- Kurzanleitung (dieses Buch) (1)

* Der Lieferumfang kann sich je nach Land/Region, wo der Player erworben wurde, unterscheiden.

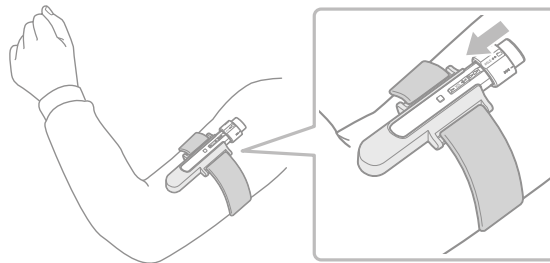
** Spielen Sie diese CD-ROM nicht in einem Audio-CD-Player ab.

Befestigen des Players mit dem Armband

Befestigen Sie den Player mithilfe des Armbands folgendermaßen:

- 1 Öffnen Sie den Schnellverschluss, legen Sie das Armband an, und schließen Sie den Verschluss vorübergehend.**
- 2 Schieben Sie den Player (Display nach oben) in die Halterung am Armband.**

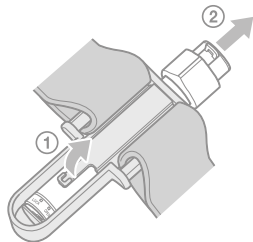
Setzen Sie den Player vollständig ein.



- 3 Drehen Sie das Display so, dass Sie es gut sehen können, und ziehen Sie das Band mithilfe des Schnellverschlusses leicht fest. Somit kann es sich nicht lösen.**

So entfernen Sie den Player vom Armband

Ziehen Sie die Schlaufe auf der Unterseite der Armbandhalterung in Pfeilrichtung ①, um den Player zu lösen, und nehmen Sie dann den Player aus der Halterung am Armband ②.

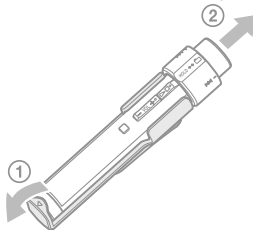


Befestigen des Players mithilfe des Clips

Schieben Sie den Player (Display nach oben) auf den Clip. Setzen Sie den Player vollständig ein.

So entfernen Sie den Player vom Clip

Biegen Sie das Unterteil des Clips leicht in Richtung ▽, um den Player zu lösen ①, und nehmen Sie dann den Player vom Clip ab ②.



Installieren von SonicStage

Halten Sie sich bei der Installation von SonicStage an die folgenden Anweisungen. Ist SonicStage bereits installiert, wird es überschrieben. Alle Funktionen und Audiodaten der vorherigen Installation bleiben dabei erhalten.

Vor der Installation

- Formatieren Sie den integrierten Flash-Speicher des Players nicht mit Windows-Explorer. Wählen Sie zum Formatieren die Option „Format“ im Menü des Players. Details finden Sie im Bedienungshandbuch (PDF-Datei).
- Für die Verwendung des Players erforderliche Computersystemumgebung:
 - Computer:
 - IBM PC/AT oder kompatibler Computer, auf dem eines der folgenden Windows-Betriebssysteme bereits installiert ist.
 - Windows 2000 Professional (Service Pack 3 oder höher)/Windows XP Home Edition/Windows XP Professional/Windows XP Media Center Edition/Windows XP Media Center Edition 2004/Windows XP Media Center Edition 2005
 - Andere als die oben angegebenen Betriebssysteme werden nicht unterstützt.
 - Prozessor: Pentium III 450 MHz oder höher
 - RAM: mind. 128 MB
 - Festplatte: mind. 200 MB verfügbarer Speicher (empfohlen: mind. 1,5 GB).
 - Abhängig von der Version des Betriebssystems wird möglicherweise mehr verfügbarer Speicherplatz benötigt. Für das Speichern von Musikdaten ist zusätzlicher Speicherplatz erforderlich.
 - Display:
 - Bildschirmauflösung: 800 × 600 Pixel (oder höher) (empfohlen: 1.024 × 768) (oder höher)
 - Farben: Höchste (16 Bit) (oder höher) (SonicStage funktioniert bei einer Farbeinstellung von 256 Farben oder weniger möglicherweise nicht ordnungsgemäß.)

- CD-ROM-Laufwerk (unterstützt Digital Music CD-Wiedergaberessourcen bei Verwendung von WMD) Ein CD-R/RW-Laufwerk ist zum Erstellen von Original-CDs und zum Sichern von Audio-CDs erforderlich.
- Soundkarte
- USB-Anschluss (High-Speed-USB empfohlen)
- Internet Explorer 5.5 oder höher muss installiert sein.
- Zur Verwendung von CD Data Base (CDDDB) oder Electronic Music Distribution (EMD) ist eine Internetverbindung erforderlich.
- Wir übernehmen keine Garantie dafür, dass der Betrieb mit allen Computern funktioniert, auch wenn diese die oben aufgeführten Systemanforderungen erfüllen. Nicht unterstützt von den folgenden Umgebungen:
 - Selbst zusammengestellte PCs und Betriebssysteme
 - Upgrade-Versionen der ursprünglich werkseitig installierten Betriebssysteme
 - Umgebungen mit mehreren boot-fähigen Betriebssystemen
 - Umgebungen mit mehreren Monitoren
 - Macintosh

1 Schalten Sie den Computer ein, und starten Sie Windows.

Melden Sie sich als Administrator an.

2 Beenden Sie alle Softwareprogramme, die derzeit auf dem Computer ausgeführt werden.

Stellen Sie sicher, dass keine Antivirus-Software ausgeführt wird, da die CPU dadurch u. U. stark belastet wird.

3 Legen Sie die im Lieferumfang enthaltene CD-ROM in den Computer ein.

Der Installationsassistent wird automatisch gestartet, und das Hauptmenü wird angezeigt.

Möglicherweise wird der Installationsassistent je nach Computer nicht automatisch gestartet. Rechtsklicken Sie auf die CD-ROM im Windows Explorer, und doppelklicken Sie auf „SetupSS.exe“. Das Hauptmenü für die Installation wird angezeigt.

4 Installieren Sie SonicStage und das Bedienungshandbuch (PDF-Datei).

Klicken Sie im Hauptmenü auf „SonicStage installieren“, und folgen Sie den Anweisungen auf dem Bildschirm.

Die Installation dauert je nach Computer 20 bis 30 Minuten. Wenn Sie dazu aufgefordert werden, starten Sie den Computer nach der Installation neu.

So installieren Sie das Bedienungshandbuch (PDF-Datei)

Klicken Sie auf „Hardware-Bedienungshandbuch (PDF) installieren“, und befolgen Sie die Anweisungen auf dem Bildschirm.

Fehlgeschlagene Installation

Besuchen Sie die folgenden Websites:

Für Kunden in den USA: <http://www.sony.com/walkmansupport>

Für Kunden in Kanada: <http://www.sony.ca/ElectronicsSupport/>

Für Kunden in Europa: <http://www.support-nwwalkman.com>

Für Kunden in Lateinamerika: <http://www.sony-latin.com/pa/info/>

Für Kunden in anderen Ländern/Regionen: <http://www.css.ap.sony.com>

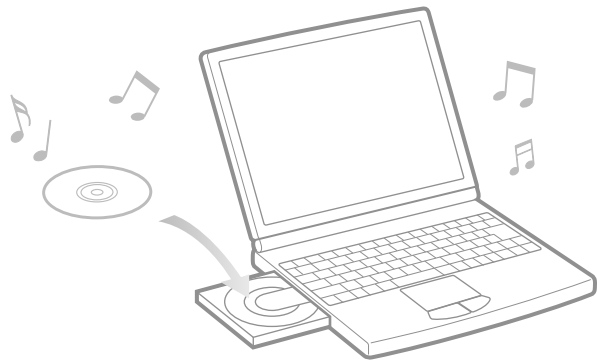
Für Kunden, die Überseemodelle kaufen: <http://www.sony.co.jp/overseas/support/>

Falls das Problem weiterhin besteht:

Wenden Sie sich an einen Sony-Händler.

2 Importieren von Musik

Importieren Sie mithilfe von SonicStage Audiodaten auf den Computer.
Die Vorgehensweise zum Importieren von Titeln von einer CD ist im Folgenden beschrieben:



1 Doppelklicken Sie auf dem Desktop auf das Symbol  .
SonicStage wird gestartet.

2 Legen Sie die Audio-CD ein, die auf die Festplatte des Computers übertragen werden soll.

Sie können CD-Informationen (Titel- oder Interpretenname usw.) abrufen, während eine Verbindung mit dem Internet besteht.

3 Bewegen Sie den Cursor oben im Bildschirm auf [Musikquelle], und klicken Sie auf [CD importieren].

Der Bildschirm für das Importieren und die Titelliste der CD werden angezeigt.

4 Klicken Sie rechts im Bildschirm auf  .
Das Importieren der Audiodaten wird gestartet.

Tipp

- SonicStage verfügt über die folgenden zusätzlichen Funktionen. Weitere Informationen finden Sie in der Hilfe von SonicStage.
 - Importieren von aus dem Internet heruntergeladenen und auf dem Computer gespeicherten Audiodateien wie z. B. Audiodateien* in MP3, AAC- oder ATRAC-Format.
 - Importieren von ausgewählten Audiodateien von einer CD.
 - Ändern des Audioformats und der Bitraten von Audiotiteln.
- * Urheberrechtlich geschützte Audiodateien in WMA-/AAC-Format können nicht auf dem Player wiedergegeben werden.

Hinweis


- Wenn Sie SonicStage erstmalig mit dem CD-Laufwerk verwenden, wird eine CD-Laufwerksprüfung durchgeführt. Folgen Sie den Anweisungen auf dem Bildschirm.



3 Übertragen von Musik

Schließen Sie den Player an den Computer an, und übertragen Sie die Audiodaten auf den Player.



Der Akku des Players wird geladen, während er an den Computer angeschlossen ist.

Wenn die Restladungsanzeige **FULL**  anzeigt, ist der Ladevorgang abgeschlossen. Wenn Sie den Player zum ersten Mal verwenden oder ihn lange Zeit nicht verwendet haben, laden Sie ihn vollständig auf, und übertragen Sie anschließend Daten auf ihn. Informationen zur Ladezeit finden Sie im Bedienungshandbuch (PDF-Datei).

- 1 Doppelklicken Sie auf dem Desktop auf das Symbol  SonicStage wird gestartet.**
- 2 Schließen Sie den Player mithilfe des mitgelieferten USB-Kabels an den Computer an.**
- 3 Stellen Sie den Zeiger auf [Übertragen] und wählen Sie [ATRAC Audio Device] aus der Übertragungszielliste aus.**
- 4 Wählen Sie die zu übertragenden Audiodateien oder ein Album aus.**
- 5 Klicken Sie zum Starten der Übertragung auf .**

Klicken Sie zum Anhalten der Aufzeichnung auf .

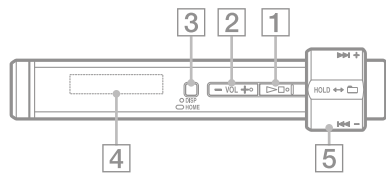
Hinweise

- Trennen Sie das USB-Kabel nicht während der Übertragung von Daten.
- Schließen Sie den Player nicht über einen längeren Zeitraum an einen Laptop-Computer an, wenn dieser nicht am Stromnetz angeschlossen ist, ansonsten wird der Laptop-Computer u. U. entladen.

Tipps

- Sie können Wiedergabelisten mit Ihren Lieblingstiteln erstellen und übertragen. Weitere Informationen finden Sie in der Hilfe von SonicStage.
- Verwenden Sie zum Löschen von Titeln vom Player die SonicStage-Software auf Ihrem Computer.

Grundlegende Funktionen – Komponenten und Regler



1 Taste ►■*

Mit dieser Taste wird die Titelwiedergabe gestartet. Beim Starten der Wiedergabe wird ► unten links auf dem Display angezeigt. Bei erneutem Drücken der Taste ►■ wird ■ angezeigt und die Wiedergabe gestoppt. Wenn Sie direkt nach dem Erwerb oder dem Trennen des USB-Kabels vom Computer die Taste ►■ drücken, beginnt die Wiedergabe beim ersten Titel auf dem Player.

💡 Tipp

• Der Player besitzt keine Ein-/Austaste. Wenn Sie die Titelwiedergabe oder den UKW-Empfang (nur NW-S202F/S203F/S205F) durch Drücken der Taste ►■ anhalten, schaltet sich das Display nach einigen Sekunden automatisch aus, und der Player wechselt in den Schlafmodus. In diesem Fall wechselt der Player beim Drücken einer beliebigen Taste zurück in den vorherigen Status.

Wenn das Menü „G Sensor“ im Schlafmodus deaktiviert ist, verbraucht der Player sehr wenig Energie.

2 Taste VOL +/-

Mit dieser Taste wird die Lautstärke eingestellt.

3 DISP/HOME-Taste

Durch Drücken dieser Taste im Wiedergabe- oder Stoppmodus kann die Anzeige geändert werden. Details finden Sie im Bedienungshandbuch (PDF-Datei). Halten Sie diese Taste gedrückt, um den HOME-Bildschirm anzuzeigen (☞ Seite 22).

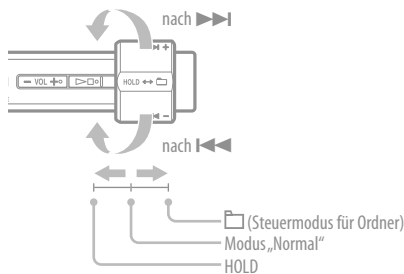
4 Display

Siehe ☞ Seite 21.

5 Shuttle-Schalter

Durch Drehen des Shuttle-Schalters können Sie ein Menüelement auswählen, zum Anfang des Titels schalten oder vor- bzw. zurückspulen. Durch Verschieben des Shuttle-Schalters können auch der Steuermodus für Ordner, der Modus „Normal“ oder HOLD eingestellt werden.

* Auf der Taste befinden sich kleine Erhebungen. Diese erleichtern die Bedienung der Tasten.



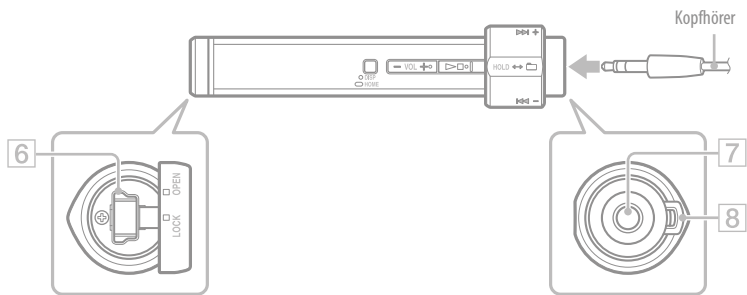
So bedienen Sie den Player mit dem Shuttle-Schalter

| Funktion | Vorgang |
|--|---|
| Modus „Normal“ (Im Wiedergabemodus) | |
| Schalten an den Anfang des nächsten Titels. | Drehen Sie den Shuttle-Schalter kurz in Richtung ►►. |
| Schalten an den Anfang des aktuellen Titels. | Drehen Sie den Shuttle-Schalter kurz in Richtung ◄◄. |
| Vorspulen des aktuellen Titels. | Drehen Sie den Shuttle-Schalter in Richtung ►►, und lassen Sie ihn an der gewünschten Stelle los. |
| Zurückspulen des aktuellen Titels. | Drehen Sie den Shuttle-Schalter in Richtung ◄◄, und lassen Sie ihn an der gewünschten Stelle los. |
| Modus „Normal“ (Im Stoppmodus) | |
| Schalten zum Anfang des nächsten Titels und bei längerem Halten zu den nächsten Titeln. | Halten Sie den Shuttle-Schalter in Richtung ►► gedrückt. |
| Schalten zum Anfang des aktuellen Titels und bei längerem Halten zu den vorherigen Titeln. | Halten Sie den Shuttle-Schalter in Richtung ◄◄ gedrückt. |

| Funktion | Vorgang |
|---|--|
| Steuermodus für Ordner (Im Wiedergabemodus) | |
| Schalten an den Anfang des nächsten Albums/Interpreten. | Drehen Sie den Shuttle-Schalter kurz in Richtung ►►. |
| Schalten an den Anfang des aktuellen Albums/Interpreten. | Drehen Sie den Shuttle-Schalter kurz in Richtung ◄◄. |
| Steuermodus für Ordner (Im Stoppmodus) | |
| Schalten zum Anfang des nächsten Albums/Interpreten und bei längerem Halten zu den nächsten Alben/Interpreten. | Halten Sie den Shuttle-Schalter in Richtung ►► gedrückt. |
| Schalten zum Anfang des aktuellen Albums/Interpreten und bei längerem Halten zu den vorherigen Alben/Interpreten. | Halten Sie den Shuttle-Schalter in Richtung ◄◄ gedrückt. |

HOLD-Funktion

Verhindern Sie mit der HOLD-Funktion das versehentliche Auslösen von Funktionen, wenn Sie den Player bei sich tragen. Alle Funktionstasten werden durch Verschieben des Shuttle-Schalters in die HOLD-Position deaktiviert. Werden Tasten oder der Shuttle-Schalter bei aktivierter HOLD-Funktion betätigt, werden die aktuelle Uhrzeit, „HOLD“ und (Restladungsanzeige) auf dem Display angezeigt. Wird der Shuttle-Schalter zurück in den Steuermodus für Ordner oder den Modus „Normal“ geschoben, wird die HOLD-Funktion deaktiviert.



6 USB-Buchse

Drehen Sie die Abdeckung nach links in die OPEN-Position, und öffnen Sie sie. Schließen Sie den kleinen Stecker des mitgelieferten USB-Kabels am Player an. Drehen Sie die Abdeckung zum Schließen in die OPEN-Position, und drehen Sie sie nach rechts in die LOCK-Position.

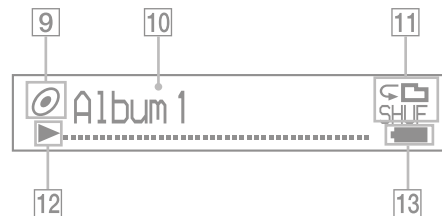
7 Kopfhörerbuchse

An dieser Buchse wird der Kopfhörer angeschlossen. Drücken Sie das Ende des Kabels bis zum Einrasten in die Buchse. Sind die Kopfhörer nicht richtig angeschlossen, ist die Klangwiedergabe möglicherweise nicht zufrieden stellend.

8 Öse für den Riemen

Diese Öse dient zur Befestigung eines Riemens (nicht im Lieferumfang enthalten).

Display



9 Sortierstatusanzeige (Sort)/ Symbol

Während der Wiedergabe wird entweder das Symbol oder das Symbol für die aktuelle Titelreihenfolge () (Interpretenreihenfolge), (Albumreihenfolge) oder (Alben nach Interpretenreihenfolge) angezeigt. Im Modus „Normal“ wird das Symbol und im Steuermodus für Ordner das Symbol für die Titelreihenfolge angezeigt.

10 Text-/Grafikanzeige

Hier werden der Album-, Interpreten-, Titelname, das aktuelle Datum, die aktuelle Uhrzeit, Meldungen und das Menü angezeigt. Während der Wiedergabe im Modus „Normal“ wird „Titelname(Interpretenname, Albumname“ angezeigt.

Während der Wiedergabe im Steuermodus für Ordner wird „Albumtitel/Interpretenname/Name der Wiedergabeliste“ angezeigt.

Mit der DISP/HOME-Taste können Sie den Anzeigemodus ändern. Aktivieren Sie den Energiesparmodus, wenn Sie das Gerät eine Zeit lang nicht verwenden.

11 Wiedergabemodusanzeige (Play Mode)

Das Symbol des aktuellen Wiedergabemodus wird angezeigt. Ist der Wiedergabemodus auf „Normal“ eingestellt, wird kein Symbol angezeigt.

12 Wiedergabestatusanzeige

Der aktuelle Wiedergabemodus wird angezeigt (: Wiedergabe, : Stopp, (): Zurückspulen (Vorspulen), : Schalten zum Anfang des aktuellen (oder nächsten) Titels).

13 Restladungsanzeige

In dieser Anzeige erscheint die Restladung des Akkus.

Tip

- Informationen zur UKW-Tuner-Anzeige (nur NW-S202F/S203F/S205F) finden Sie im Bedienungshandbuch (PDF-Datei).

Wiedergabemodi und Einstellungen

Der HOME-Bildschirm wird angezeigt, indem Sie die DISP/HOME-Taste des Players gedrückt halten. Vom HOME-Bildschirm aus können Sie Titel wiedergeben, Titel suchen und Einstellungen ändern.

HOME-Bildschirm*



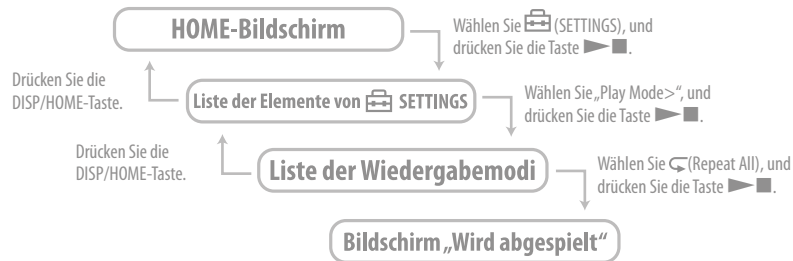
* 5 der 7 Symbole werden auf dem Display angezeigt; dabei befindet sich die aktuelle Auswahl in der Mitte. Das aktuelle Symbol ändert sich je nach verwendeter Funktion. Durch Drehen des Shuttle-Schalters können Sie ein Symbol auswählen und die Taste ►■ zur Bestätigung drücken.

| | | |
|--|-------------|--|
| | SEARCH | Sucht nach Titeln auf dem Player. |
| | SPORTS MODE | Gibt Titel im Sportmodus wieder. (☞ Seite 26) |
| | STOPWATCH | Ermöglicht die Verwendung der Stoppuhr. (☞ Seite 27) |
| | ALL SONGS | Gibt alle Titel auf dem Player wieder. |
| | FM | Ermöglicht den UKW-Empfang. (☞ Seite 28) |
| | PLAYLIST | Gibt in Wiedergabelisten registrierte Titel wieder. |
| | SETTINGS | Zeigt das Einstellungsmenü an. |

* nur NW-S202F/S203F/S205F

Bedienung des HOME-Bildschirms

Wenn die Menüelemente auf dem HOME-Bildschirm angezeigt werden, drehen Sie zur Auswahl eines Elements den Shuttle-Schalter, und drücken Sie zum Bestätigen die Taste ►■. Wenn die Menüelemente auf dem HOME-Bildschirm angezeigt werden und Sie die DISP/HOME-Taste drücken, wechselt der Bildschirm ins vorherige Menü. Wenn Sie die Taste gedrückt halten, wechselt die Anzeige zurück zum HOME-Bildschirm. Wenn Sie beispielsweise während der Wiedergabe auf dem HOME-Bildschirm den Wiedergabemodus zur Auswahl von (SETTINGS) ändern möchten, ändert sich der Bildschirm folgendermaßen:






Tipp



- Nähere Informationen zu den Funktionen des HOME-Bildschirms oder zur Verwendung des Players finden Sie im Bedienungshandbuch (PDF-Datei).

G Sensor-Einstellung

Der integrierte G Sensor erkennt Geschwindigkeitsvariationen und bietet Funktionen wie Schrittzahl, zurückgelegte Entfernung und verbrauchte Kalorien (Zählerfunktion). Der Wiedergabemodus kann durch 3-maliges Schütteln geändert werden (Shuffle Shake).

- ① Wählen Sie im HOME-Bildschirm  (SETTINGS) – „Advanced Menu>“ – „G Sensor>“, und drücken Sie zum Bestätigen die Taste  .
 - ON-MusicPB (Ein während der Wiedergabe): G Sensor ist während der Wiedergabe oder des UKW-Empfangs aktiviert (nur NW-S202F/S203F/S205F). (Standardeinstellung)
 - ON-Anytime (Immer ein): G Sensor ist immer aktiviert.
 - OFF (Aus): G Sensor ist nicht aktiviert.

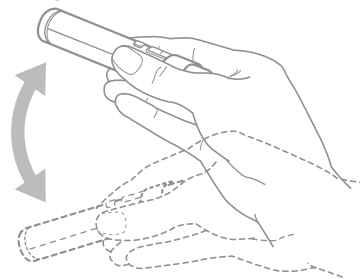
Zählerfunktion

Durch Aktivieren von G Sensor zählt der Player Schritte, zurückgelegte Entfernung und verbrauchte Kalorien. Durch Drücken der Taste DISP/HOME im Wiedergabe- oder Stoppmodus wechselt die Anzeige, und Sie können Schritte, Entfernung oder verbrauchte Kalorien überprüfen. Wählen Sie die Anzeige für die Schritte, werden die Anzahl der Schritte und die zurückgelegte Entfernung angezeigt. Wählen Sie die Anzeige für die Kalorien, werden je nach verbrauchten Kalorien Symbole wie z. B.  angezeigt. Außerdem können Sie den Schrittzahlverlauf (Count History) anzeigen und Gewicht, Größe oder Schrittlänge (Height/Weight) festlegen, indem Sie im HOME-Bildschirm  (SETTINGS) – „Advanced Menu>“ auswählen.

Shuffle Shake

Wenn G Sensor aktiviert ist, kann der Wiedergabemodus bei aktivierter oder deaktivierter Zufallswiedergabe durch dreimaliges Schütteln während der Wiedergabe geändert werden. Halten Sie den Player wie auf der Abbildung (Display nach oben). Schütteln Sie den Player innerhalb von zwei Sekunden 3 Mal. Ein Tonsignal ist beim Schütteln zum Wechseln des Wiedergabemodus zu hören.

Wird der Player erneut 3 Mal geschüttelt, wechselt er in den vorherigen Wiedergabemodus.



Hinweis

- Diese Funktion kann in den folgenden Fällen nicht verwendet werden:
 - wenn  1 (Repeat 1 Song) eingestellt ist
 - wenn Music Pacer in SPORTS MODE aktiviert ist ( Seite 26)

Verwenden von SPORTS MODE

Mithilfe der Funktion SPORTS MODE können Zielelemente wie Wiedergabezeit, Kalorien und Entfernung festgelegt und Titel wiedergegeben werden, bis das Zielelement erreicht wird. Des Weiteren können Titel im zufälligen Wiedergabemodus mithilfe der Funktion zur automatischen Auswahl wiedergegeben werden. Der Player ändert automatisch die Wiedergabeliste entsprechend Ihrer Geschwindigkeit (Music Pacer).

- 1 Wählen Sie im HOME-Bildschirm  (SPORTS MODE) – „Set Target>“, und drücken Sie zum Bestätigen die Taste .
- 2 Wählen Sie das Zielelement aus, und legen Sie den Wert fest.
- 3 Wählen Sie „Start“, und drücken Sie anschließend zum Bestätigen die Taste .

Die Wiedergabe wird gestartet, und der Countdown des Zielwerts beginnt. Ist der Zielwert erreicht, wird die Wiedergabe angehalten.

So beenden Sie SPORTS MODE

Wählen Sie im HOME-Bildschirm  (SPORTS MODE) – „OFF“, und drücken Sie zum Bestätigen die Taste .

Hinweis

-  (SPORTS MODE) wird während des UKW-Empfangs oder bei Verwendung der Stoppuhrfunktion nicht angezeigt.

Music Pacer (Musikauswahl nach Trainingsgeschwindigkeit)

Wenn Music Pacer aktiviert ist, wird die Wiedergabeliste „Walk Music“ oder „Run Music“ in der Zufallswiedergabe wiedergegeben, je nach Ihrer Geschwindigkeit.

- 1 Wählen Sie im HOME-Bildschirm  (SPORTS MODE) – „Music Pacer>“ – „ON“, und drücken Sie zum Bestätigen die Taste .

Auf dem Player sind bereits Wiedergabelisten für „Walk“ und „Run“ gespeichert. Außerdem können mithilfe der SonicStage-Software auf dem Computer Titellisten erstellt werden.

Verwenden von STOPWATCH

- 1 Wählen Sie im HOME-Bildschirm  (STOPWATCH), und drücken Sie zum Bestätigen die Taste .

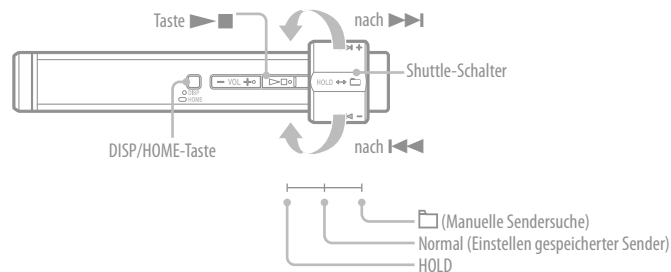
Drücken Sie die Taste DISP/HOME, um die Zeitmessung zu starten. Bei erneutem Drücken wird die Zeitmessung angehalten. Wird die Taste DISP/HOME bei angehaltener Zeitmessung gedrückt, wird die Zeitmessung zurückgesetzt.

So beenden Sie STOPWATCH

Wählen Sie im HOME-Bildschirm  (ALL SONGS) oder  (PLAYLIST) bzw.  (FM) (nur NW-S202F/S203F/S205F), und drücken Sie zum Bestätigen die Taste .

Hinweis

- Bei der Verwendung der Stoppuhrfunktion erscheint der Bildschirm für die Zeitmessung.



1 Halten Sie die DISP/HOME-Taste so lange gedrückt, bis der HOME-Bildschirm angezeigt wird.

2 Wählen Sie **FM (FM) durch Drehen des Shuttle-Schalters, und drücken Sie zum Bestätigen die Taste **▶■**.**

Die UKW-Tuner-Anzeige erscheint.

3 Auswählen von Radiosendern

Manuelle Sendersuche

- 1 Stellen Sie zum Anzeigen von **M** den Shuttle-Schalter in die Ordnerposition (manuelle Sendersuche).
- 2 Wählen Sie durch Drehen des Shuttle-Schalters in Richtung **◀◀** (**▶▶**) die vorherige (nächste) Frequenz.

Einstellen gespeicherter Sender

(siehe „**Tip**“)

- 1 Stellen Sie den Shuttle-Schalter in die Position „Normal“ (Einstellen gespeicherter Sender), um **P** anzuzeigen.
- 2 Wählen Sie durch Drehen des Shuttle-Schalters in Richtung **◀◀** (**▶▶**) die vorherige (nächste) Speichernummer.

Tip

Die Auswahl gespeicherter Sender ist nur möglich, wenn gespeicherte Sender eingestellt sind. Sie können die in ihrem Bereich empfangbaren Sender automatisch einstellen, indem Sie im Menü „SETTINGS“ die Option „FM Auto Preset“ auswählen. Diese Funktion ist nützlich, wenn Sie den UKW-Tuner zum ersten Mal verwenden oder das Gerät in einem anderen Bereich verwenden.

- 1 Halten Sie die DISP/HOME-Taste so lange gedrückt, bis der HOME-Bildschirm angezeigt wird.
- 2 Wählen Sie **SETTINGS** durch Drehen des Shuttle-Schalters, und drücken Sie zum Bestätigen die Taste **▶■**.
- 3 Wählen Sie „FM Auto Preset“ durch Drehen des Shuttle-Schalters, und drücken Sie zum Bestätigen die Taste **▶■**.
- 4 Wählen Sie „OK“ durch Drehen des Shuttle-Schalters, und drücken Sie zum Bestätigen die Taste **▶■**.

Details zum Einstellen gespeicherter Sender finden Sie im Bedienungshandbuch (PDF-Datei).

F Welche Betriebssysteme unterstützen den Player?

- A Sie benötigen einen IBM-PC/AT oder kompatiblen Computer, auf dem eine der folgenden Versionen des Betriebssystems Windows vorinstalliert ist:
Windows 2000 Professional (Service Pack 3 oder höher)/Windows XP Home Edition/
Windows XP Professional/Windows XP Media Center Edition/Windows XP Media
Center Edition 2004/Windows XP Media Center Edition 2005
Von anderen als den oben genannten Betriebssystemen wird der Player nicht unterstützt.

F Während der Installation wird am Computer eine Fehlermeldung angezeigt.

- A Vergewissern Sie sich, dass das Betriebssystem (☞ Seite 11) des Computers den Player unterstützt.

F Der Installationsassistent des Computers startet nicht automatisch, wenn die mitgelieferte CD-ROM eingelegt wird.

- A Je nach Einstellung des Computers startet der Installationsassistent beim Einlegen der CD-ROM möglicherweise nicht automatisch.
Klicken Sie in diesem Fall in Windows Explorer zum Öffnen mit der rechten Maustaste auf die CD-ROM, und doppelklicken Sie dann auf SetupSS.exe.
Das Hauptmenü für die Installation wird angezeigt.

F Der Computer erkennt den Player nicht.

- A Schließen Sie den Player an einen anderen USB-Anschluss des Computers an.

F In SonicStage stehen einige Funktionen nicht zur Verfügung.

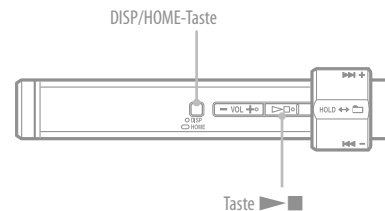
- A Melden Sie sich als Administrator an, wenn Sie SonicStage verwenden wollen.

F Von einem Computer übertragene Titel können mit dem Player nicht wiedergegeben werden.

- A Verwenden Sie zum Übertragen von Titeln auf den Player unbedingt SonicStage. Mit einem andern Programm als SonicStage übertragene Titel können mit dem Player nicht wiedergegeben werden.

F So setzen Sie den Player zurück. Der Player funktioniert nicht ordnungsgemäß.

- A Halten Sie die DISP/HOME-Taste und die ►■-Taste gleichzeitig länger als etwa 7 Sekunden gedrückt, um den Player zurückzusetzen.
Die auf dem Player gespeicherten Titel und Einstellungen gehen beim Zurücksetzen des Players nicht verloren.



F Der Player soll initialisiert (formatiert) werden.

- A Formatieren Sie den integrierten Flash-Speicher unbedingt über den Menümodus dieses Players, und gehen Sie dazu wie im Folgenden erläutert vor. (Überprüfen Sie vor dem Formatieren den gesamten Speicherinhalt, denn beim Formatieren werden alle gespeicherten Daten gelöscht.)

1 Halten Sie im Wiedergabe- oder Stoppmodus die DISP/HOME-Taste gedrückt, bis der HOME-Bildschirm angezeigt wird.

2 Wählen Sie (SETTINGS) – „Advanced Menu>“ – „Initialize>“ – „Format>“ – „OK“.

- Wählen Sie durch Drehen des Shuttle-Schalters die Option, aus und drücken Sie zur Bestätigung die Taste ►■. Nach dem Auswählen von „OK“ und dem Bestätigen erscheint „FORMATTING...“ und die Formatierung beginnt. Wenn die Formatierung abgeschlossen ist, wird „COMPLETE“ angezeigt.