

Portable IC Audio Player
Network Walkman

Bedienungsanleitung



NW-E3/E5

Hinweise für Benutzer

Die mitgelieferte Software

- Die Software und das mitgelieferte Handbuch sind urheberrechtlich geschützt. Ohne die Zustimmung des Urheberrechtinhabers dürfen sie weder ganz noch auszugsweise reproduziert werden. Auch ein Verleih der Software ist untersagt.
- Unter keinen Umständen haftet SONY für irgendwelche finanziellen Schäden oder entgangenen Gewinn, einschließlich aller Ansprüche Dritter, die auf die Verwendung der mit dem Player gelieferten Software zurückgehen.
- Wenn bei dieser Software aufgrund eines Herstellungsfehlers ein Problem auftritt, wird das Produkt von SONY ersetzt. Weitergehende Haftungsansprüche gegenüber SONY bestehen nicht.
- Die mit diesem Player gelieferte Software kann nur mit ausdrücklich dafür geeigneten Geräten eingesetzt werden.
- Wir sind um eine stetige Verbesserung unserer Produkte bemüht. Beachten Sie deshalb bitte, daß sich die Software-Spezifikationen ohne Ankündigung ändern können.
- Der Betrieb des Players mit anderer als der mitgelieferten Software ist durch die Garantie nicht abgedeckt.

Programm © 2000 Sony Corporation
Dokumentation © 2001 Sony Corporation

Network Walkman ist ein Warenzeichen der Sony Corporation.

OpenMG und das entsprechende Logo sind Warenzeichen der Sony Corporation.

WALKMAN ist ein eingetragenes Warenzeichen der Sony Corporation.

U.S und Auslandspatente in Lizenz von Dolby Laboratories.

Alle anderen Warenzeichen und eingetragenen Warenzeichen sind Warenzeichen oder eingetragene Warenzeichen der jeweiligen Eigentümer.

Für Kunden in Deutschland

Richtlinie: EMC 89/336/EEC, 92/31/EEC
Diese Einheit erfüllt die europäischen EMC-Bestimmungen für die Verwendung in folgender (folgenden) Umgebung(en):

- Wohngebieten
 - Gewerbegebiete
 - Leichtindustrialgebiete
- (Die Einheit erfüllt die Bestimmungen der Norm EN55022, Klasse B.)

Inhalt

Übersicht	4
Welche Möglichkeiten bietet der Network Walkman?	4
Weitere Merkmale und Funktionen	5

Vorbereitungen

Schritt 1: Auspacken	6
Schritt 2: Einlegen der Batterie	7

Grundfunktionen

Übertragen von Songs vom Computer auf den Network Walkman (Auschecken)	8
Wiedergeben von Musik mit dem Network Walkman	9
Weitere Funktionen	10
Das Display	11

Weitere Funktionen

Einstellen des Klangs	12
Verstärken der Bässe (MEGA BASS)	12
Schützen des Gehörs (AVLS-Funktion)	12
Einstellen des Wiedergabemodus	13
Wechseln des Anzeigemodus	13
Sperren der Bedienelemente (HOLD)	14

Weitere Informationen

Sicherheitsmaßnahmen	15
Störungsbehebung	16
So setzen Sie den Player zurück	16
Was ist passiert?	16
Meldungen	18
Glossar	19
Lage und Funktion der Teile und Bedienelemente	20
Technische Daten	21
Index	22

In dieser Anleitung wird die Bedienung des Network Walkmans erläutert. Einzelheiten zur mitgelieferten Software (OpenMG Jukebox) finden Sie in der Bedienungsanleitung zu OpenMG Jukebox.

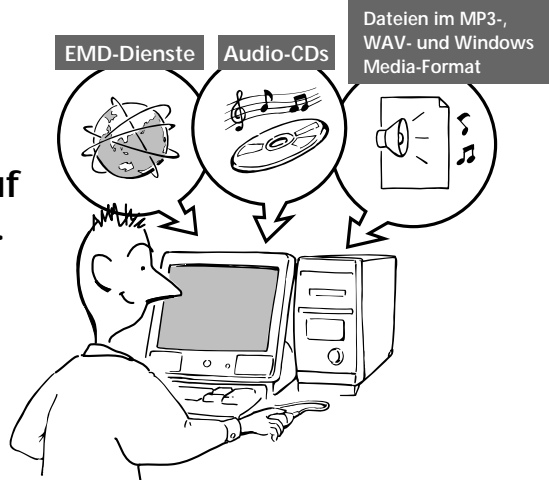
Übersicht

Welche Möglichkeiten bietet der Network Walkman?

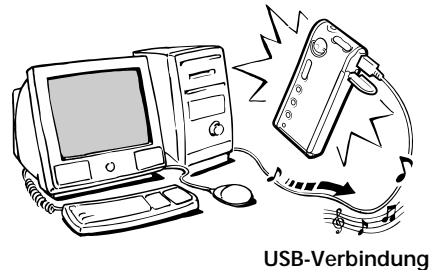
Network Walkman ist ein tragbarer IC-Audio-Player.

Damit können Sie zum Beispiel problemlos digitale Audiodateien von Ihrem Computer in den integrierten Flash-Speicher des Geräts übertragen und zur Wiedergabe unterwegs mitnehmen.

1 Speichern Sie digitale Audiodateien auf Ihrem Computer.



2 Übertragen Sie die Dateien auf den Network Walkman.



3 Lassen Sie die Dateien über den Network Walkman wiedergeben.



Weitere Merkmale und Funktionen

- Kompakt und leicht
- Schutz vor Tonaussetzern: Auch beim Joggen oder anderen physischen Aktivitäten können Sie Musik hören, ohne daß es zu Tonaussetzern kommt.
- NW-E3: Wählbare Aufnahmedauer: bis zu 60 Min., 80 Min., 120 Min.*
- NW-E5: Wählbare Aufnahmedauer: bis zu 90 Min., 120 Min., 180 Min.*
- LCD-Display mit Hintergrundbeleuchtung: Namen von Titeln und Interpreten können angezeigt werden.
- Shuttle-Schalter: einfach zu bedienen.
- Schnelle Datenübertragung über das mitgelieferte USB-Kabel.
- Die OpenMG Jukebox-Software ermöglicht das Aufzeichnen von CDs im ATRAC3-Format (hohe Tonqualität, hohe Komprimierungsrate) auf die Festplatte.**

* Abhängig von der Bitrate beim Aufnehmen. Die hier genannten Zahlen gelten beim Aufnehmen mit 132 Kbps, 105 Kbps und 66 Kbps.

**Die OpenMG-Technologie entspricht den SDMI-Spezifikationen (SDMI = Secure Digital Music Initiative) und ermöglicht Ihnen, Musik in Digitalqualität zu hören, ohne die Urheberrechte zu verletzen.

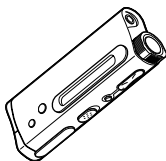
HINWEISE:

- Musikaufnahmen sind nur für den Privatgebrauch zulässig. Sollen Musikaufnahmen anderweitig verwendet werden, ist die Genehmigung der Urheberrechtsinhaber einzuholen.
- Sony übernimmt keine Haftung für Musikdateien, die aufgrund von Fehlern beim Aufnehmen von einer CD bzw. von Fehlern beim Herunterladen nicht auf Ihrem Computer gespeichert werden.

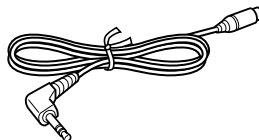
Schritt 1: Auspacken

Die folgenden Teile gehören zum Lieferumfang des Network Walkman.

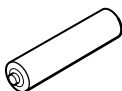
- Network Walkman (1)



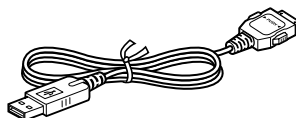
- Verlängerungskabel für Kopfhörer/
Ohrhörer (1)



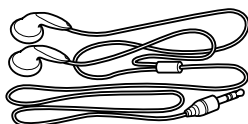
- LR03-Alkalibatterie der Größe AAA (1)



- Dediziertes USB-Kabel (1)



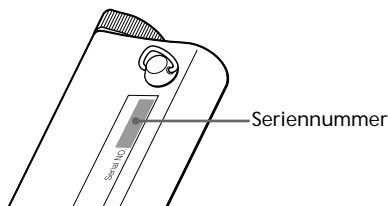
- Ohrhörer (1)



- Trageriemen (1) (nur NW-E3 für USA)
- Tragetasche (1) (für andere Modelle)
- CD-ROM (OpenMG Jukebox-Installations-
CD) (1)
- Bedienungsanleitung zu NW-E3/E5 (1)
- Bedienungsanleitung zu OpenMG Jukebox (1)

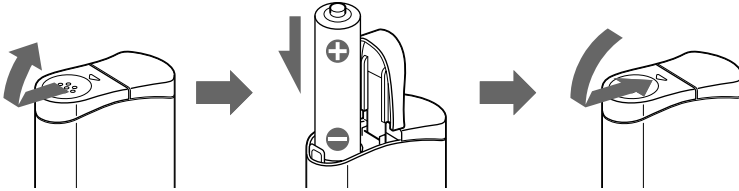
Hinweis zur Seriennummer

Die Seriennummer für Ihr Gerät benötigen Sie für die Kundenregistrierung. Die Nummer befindet sich auf einem Etikett direkt neben der Befestigung für die Trageschleife an der Rückseite des Players.



Schritt 2: Einlegen der Batterie

Legen Sie die LR03-Alkalibatterie (Größe AAA) (mitgeliefert) polaritätsrichtig ein. Achten Sie darauf, sie wie in der Abbildung dargestellt mit der Seite ● zuerst einzulegen.



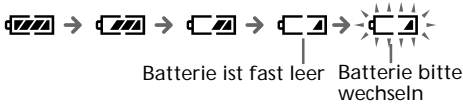
Betriebsdauer der Batterie

Etwa 5 Stunden*.

* Die Lebensdauer der Batterie kann je nach Umgebungstemperatur und Gebrauch des Geräts kürzer sein.

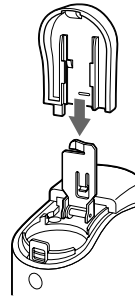
Die Restladungsanzeige

Das Batteriesymbol im Display ändert sich wie unten abgebildet.



Wenn "LOW BATT" im Display erscheint, müssen Sie die Batterie wechseln.

Wenn sich der Batteriefachdeckel versehentlich gelöst hat, bringen Sie ihn wie in der Abbildung dargestellt wieder an.



Hinweise

Bei falscher Handhabung der Batterie kann es zu Schäden durch auslaufende Batterieflüssigkeit und Korrosion kommen. Beachten Sie bitte folgende Hinweise:

- Verwenden Sie eine Alkalibatterie.
- Legen Sie die Batterie polaritätsrichtig ein.
- Versuchen Sie nicht, eine Trockenbatterie aufzuladen.
- Nehmen Sie die Batterie heraus, wenn Sie den Player längere Zeit nicht benutzen wollen.
- Wenn Batterieflüssigkeit ausgelaufen ist, reinigen Sie zunächst das Batteriefach, und legen Sie dann eine neue Batterie ein.

Übertragen von Songs vom Computer auf den Network Walkman (Auschecken)

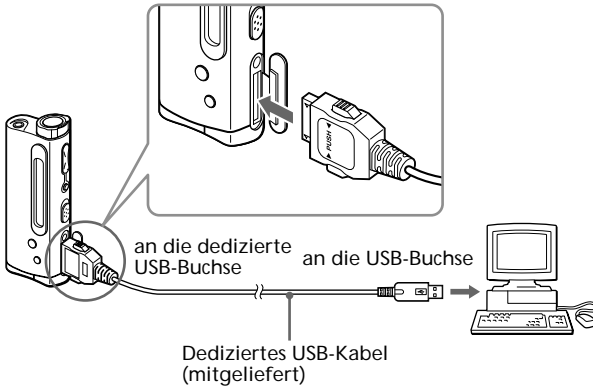
Wenn Sie digitale Audiodateien vom Computer auschecken wollen, müssen Sie zuerst die mitgelieferte OpenMG Jukebox-Software installieren und dann die digitalen Audiodateien in OpenMG Jukebox importieren.

Näheres dazu finden Sie in der Bedienungsanleitung zu OpenMG Jukebox.

1 Schließen Sie den Network Walkman an Ihren Computer an.

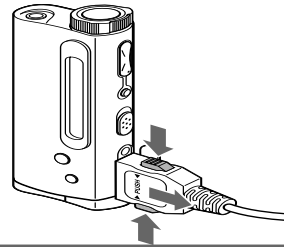
Verbinden Sie den breiten Stecker des mitgelieferten, dedizierten USB-Kabels mit der dedizierten USB-Buchse am Network Walkman und den schmalen Stecker mit der USB-Buchse am Computer.

“CONNECT” erscheint im Display.



So lösen Sie den USB-Stecker vom Network Walkman

Drücken Sie die Tasten an beiden Seiten des Steckers, und ziehen Sie den Stecker heraus.



Hinweise

- Schließen Sie nicht mehr als zwei USB-Geräte an den Computer an. Andernfalls kann der einwandfreie Betrieb nicht garantiert werden.
- Bei Verwendung eines USB-Hubs oder eines USB-Verlängerungskabels kann der einwandfreie Betrieb nicht garantiert werden.
- Je nach den angeschlossenen USB-Geräten kann es zu Fehlfunktionen kommen.
- Legen Sie unbedingt die Batterie in den Network Walkman ein, wenn Sie ihn an den Computer anschließen.
- Wenn Sie den Network Walkman zum ersten Mal an Ihren Computer anschließen, erscheint das Fenster für die Installation des USB-Treibers. Bitte befolgen Sie die Anweisungen im Fenster des Installationsprogramms.
- Schließen Sie den Network Walkman nur bei Bedarf an. Lösen Sie das dedizierte USB-Kabel, solange Sie den an den Computer angeschlossenen Network Walkman nicht benutzen wollen.

2 Übertragen Sie die Musikdatei auf den Network Walkman (Auschecken).

Einzelheiten dazu finden Sie in der Bedienungsanleitung zu OpenMG Jukebox.

Tip

Erläuterungen zum Übertragen von Musiktiteln zurück auf den Computer (Einchecken) finden Sie im Benutzerhandbuch zur OpenMG Jukebox-Software oder in der Online-Hilfe.

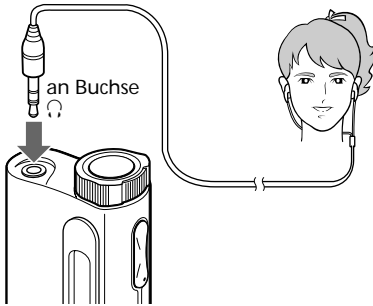
Wiedergeben von Musik mit dem Network Walkman

Legen Sie bitte die Batterie ein, bevor Sie den Walkman verwenden (siehe Seite 7).

Hinweis

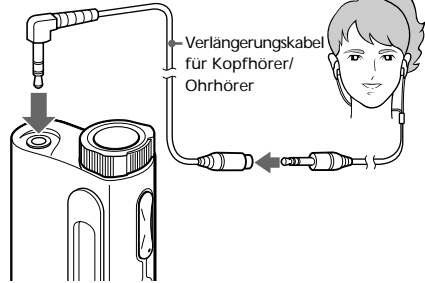
Lösen Sie unbedingt den Network Walkman vom Computer, bevor Sie ihn verwenden.

- 1** Schließen Sie die Kopfhörer/ Ohrhörer an.



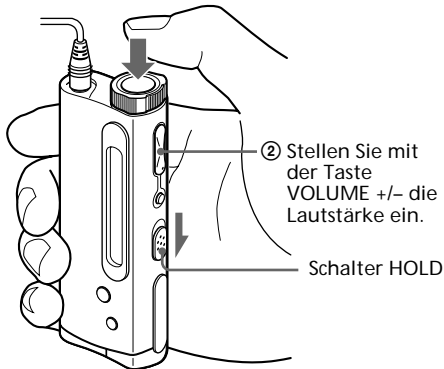
So verwenden Sie das Verlängerungskabel für Kopfhörer/ Ohrhörer

an Buchse ☞



- 2** Starten Sie die Wiedergabe.

① Drücken Sie die Taste ►■.



Die Wiedergabe stoppt automatisch, wenn das Ende der Aufnahme erreicht ist (nur wenn der Modus REPEAT ausgeschaltet ist).

Wenn die Wiedergabe nicht startet

Der Schalter HOLD wurde möglicherweise nach oben geschoben. Schieben Sie den Schalter nach unten (Seite 14).

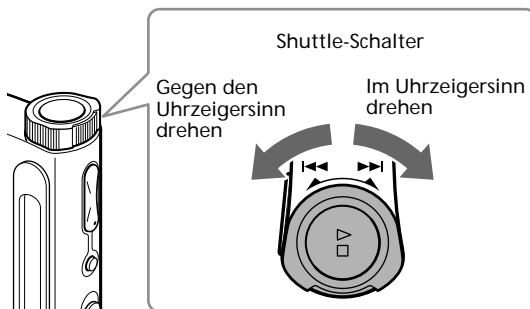
So stoppen Sie die Wiedergabe

Drücken Sie die Taste ►■.

Tip

Wenn Sie im Stopmodus am Player 3 Sekunden lang keine Taste drücken, schaltet sich das Display automatisch aus.

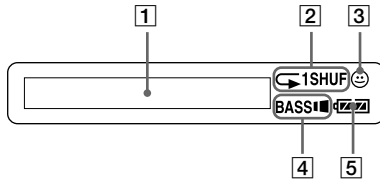
Weitere Funktionen



Funktion	Bedienung des Shuttle-Schalters
Wechseln zum Anfang des nächsten Titels	Drehen Sie den Schalter einmal im Uhrzeigersinn.
Wechseln zum Anfang nachfolgender Titel	Drehen Sie den Schalter mehrmals im Uhrzeigersinn.
Wechseln zum Anfang des aktuellen Titels	Drehen Sie den Schalter einmal gegen den Uhrzeigersinn.
Wechseln zu vorherigen Titeln	Drehen Sie den Schalter mehrmals gegen den Uhrzeigersinn.
Vorwärtsschalten *	Halten Sie den Schalter während der Wiedergabe im Uhrzeigersinn gedreht.
Zurückschalten *	Halten Sie den Schalter während der Wiedergabe gegen den Uhrzeigersinn gedreht.

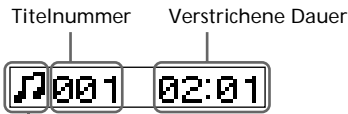
* Wenn Sie den Shuttle-Schalter während der Wiedergabe mehr als 5 Sekunden gedreht halten, wird die Suchgeschwindigkeit erhöht.

Das Display



1 Text-/Grafikanzeige (Seite 13)
Die folgenden Informationen werden je nach Anzeigemodus angezeigt.

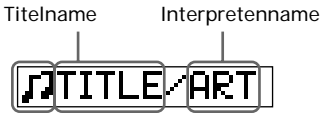
- Anzeigemodus für verstrichene Wiedergedauer



Wiedergabestatus

Während der Wiedergabe: und werden abwechselnd angezeigt.
Im Stopmodus: wird angezeigt.
Beim Ansteuern von Titeln: oder wird angezeigt.
Beim Suchen einer bestimmten Stelle in einem Titel: oder wird angezeigt.

- Titelmodus



Wiedergabestatus

- Grafikmodus

Spektrumanalysator



Bitrate (Seite 19)
 mit 132 Kbps
aufgenommene Titel
 mit 105 Kbps
aufgenommene Titel
 mit 66 Kbps
aufgenommene Titel
 mit 47 Kbps
aufgenommene Titel*

2 Anzeige für Wiedergabemodus (Seite 13)
Der ausgewählte Wiedergabemodus wird angezeigt.

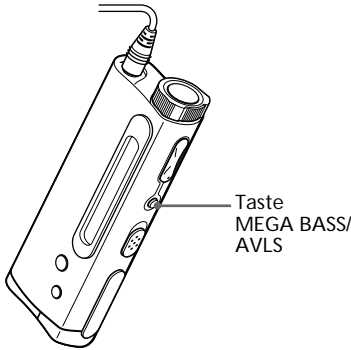
3 AVLS-Anzeige (Seite 12)
Die Anzeige leuchtet, solange die AVLS-Funktion aktiviert ist.

4 MEGA BASS-Anzeige (Seite 12)
Die Anzeige leuchtet, solange die Funktion MEGA BASS aktiviert ist.

5 Restladungsanzeige (Seite 7)
Die restliche Batterieladung wird angezeigt.

* Wenn Sie eine monaurale MP3/WAV-Audiodatei konvertieren, gilt als Bitrate 47 Kbps.

Einstellen des Klangs



Verstärken der Bässe (MEGA BASS)

Mit der Funktion MEGA BASS werden die Bässe verstärkt, und Sie erzielen eine Tonwiedergabe höherer Qualität.

Drücken Sie die Taste MEGA BASS/AVLS. Mit jedem Tastendruck auf MEGA BASS/AVLS wechselt die MEGA BASS-Anzeige folgendermaßen.



Anzeige im Display	Tonqualität
BASS █	Baßanhebung (leicht)
BASS ███	Baßanhebung (stark)
keine	Normale Wiedergabe

Hinweis

Wird der Ton durch die Baßanhebung verzerrt, verringern Sie die Lautstärke.

So beenden Sie den Baßanhebungsmodus

Drücken Sie die Taste MEGA BASS/AVLS so oft, bis die Anzeige MEGA BASS erlischt.

Schützen des Gehörs (AVLS-Funktion)

Die AVLS-Funktion (Automatic Volume Limiter System = automatisches Lautstärkebegrenzungssystem) begrenzt die Lautstärke auf einen bestimmten Höchstwert, damit Ihr Gehör nicht geschädigt wird.

Halten Sie die Taste MEGA BASS/AVLS gedrückt.

Die AVLS-Anzeige 😊 leuchtet im Display auf.

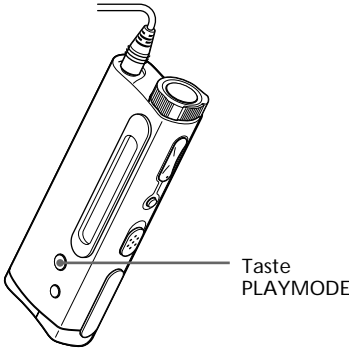
Die Lautstärke bleibt moderat und läßt sich nicht übermäßig erhöhen.

So beenden Sie den AVLS-Modus

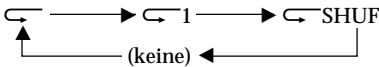
Halten Sie die Taste MEGA BASS/AVLS gedrückt, bis die Anzeige 😊 erlischt.

Einstellen des Wiedergabemodus

Für die wiederholte Wiedergabe gibt es drei Möglichkeiten: All Repeat (alles wiederholen), Single Repeat (einen Titel wiederholen) und Shuffle Repeat (in willkürlicher Reihenfolge wiederholen).



Drücken Sie die Taste PLAYMODE. Mit jedem Tastendruck auf PLAYMODE wechselt die Anzeige des Wiedergabemodus folgendermaßen.

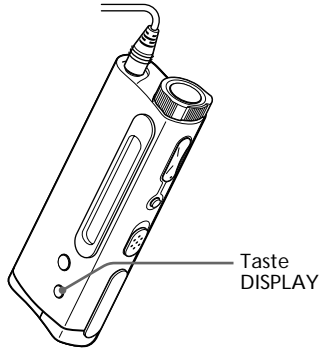


Anzeige im Display	Wiedergabemodus
↶	alle Titel werden wiederholt wiedergegeben
↶ 1	der aktuelle Titel wird wiederholt wiedergegeben
↶ SHUF	alle Titel werden in willkürlicher Reihenfolge wiederholt wiedergegeben
keine	normal

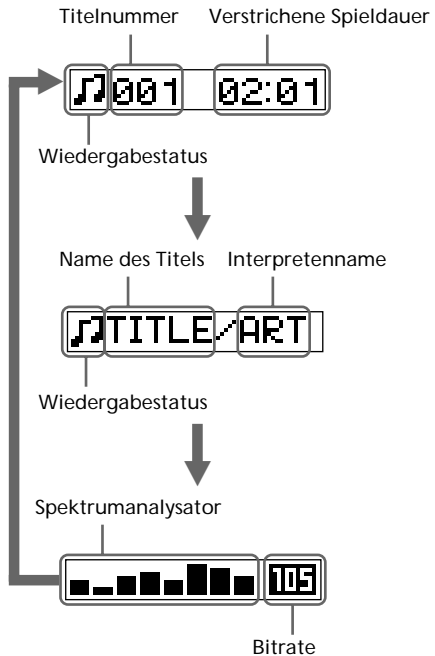
So beenden Sie den REPEAT-Modus
Drücken Sie die Taste PLAYMODE so oft, bis die Anzeige des Wiedergabemodus erlischt.

Wechseln des Anzeigemodus

Sie können den Anzeigemodus wechseln und im Wiedergabe- bzw. im Stopmodus die Titelnamen, den Spektrumanalysator usw. anzeigen lassen.

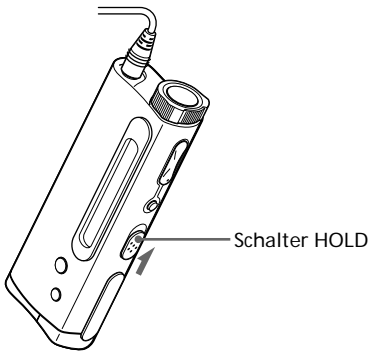


Drücken Sie die Taste DISPLAY. Mit jedem Tastendruck auf DISPLAY wechselt die Anzeige wie unten dargestellt.



Sperrn der Bedienelemente (HOLD)

Mit dieser Funktion können Sie verhindern, daß die Bedienelemente versehentlich verstellt werden, während Sie den Player beispielsweise bei sich tragen.



Schieben Sie den Schalter HOLD in Pfeilrichtung.

Die Bedienelemente sind jetzt gesperrt.

Wenn der Schalter HOLD auf ON steht und Sie eine Taste drücken, erscheint "HOLD" im Display.

So deaktivieren Sie die HOLD-Funktion

Schieben Sie den Schalter HOLD entgegen der Pfeilrichtung.

Sicherheitsmaßnahmen

Aufstellung

Achten Sie darauf, daß der Player keinen extremen Lichtverhältnissen und keinen extremen Temperaturen ausgesetzt und vor Feuchtigkeit und Vibrationen geschützt ist.

Kopfhörer/Ohrhörer

Sicherheit im Straßenverkehr

Verwenden Sie keine Kopfhörer/Ohrhörer, wenn Sie ein Auto, ein Fahrrad oder ein anderes Fahrzeug lenken. Dies stellt eine Gefahrenquelle dar und ist vielerorts gesetzlich verboten. Auch wenn Sie zu Fuß gehen, sollten Sie den Player nicht zu laut einstellen - denken Sie an Ihre Sicherheit zum Beispiel beim Überqueren einer Straße. In potentiell gefährlichen Situationen sollten Sie äußerst vorsichtig sein bzw. das Gerät möglichst ausschalten.

Vermeidung von Gehörschäden

Stellen Sie die Lautstärke der Kopfhörer/Ohrhörer nicht zu hoch ein. Ohrenärzte warnen vor ständigen, lauten Geräuschen. Wenn Sie Ohrengeräusche wahrnehmen, senken Sie die Lautstärke, oder schalten Sie das Gerät aus.

Rücksichtnahme

Stellen Sie die Lautstärke nicht zu hoch ein. Auf diese Weise können nicht nur Sie selbst noch hören, was um Sie herum vorgeht, sondern Sie zeigen auch Rücksicht gegenüber anderen.

Reinigung

- Reinigen Sie das Gehäuse des Players mit einem weichen Tuch, das Sie leicht mit Wasser oder einer milden Reinigungslösung angefeuchtet haben. Verwenden Sie keine Scheuerschwämme, Scheuermittel oder Lösungsmittel wie Alkohol oder Benzin. Diese könnten das Gehäuse angreifen.
- Reinigen Sie von Zeit zu Zeit den Kopfhörer-/Ohrhörerstecker und den Stecker des Verlängerungskabels.

Sollten an Ihrem Network Walkman Probleme auftreten oder sollten Sie Fragen haben, wenden Sie sich bitte an Ihren Sony-Händler.

Störungsbehebung

Sollten an Ihrem Network Walkman Störungen auftreten, versuchen Sie, diese anhand der folgenden Checkliste zu beheben. Sollte die Störung bestehen bleiben, wenden Sie sich an Ihren Sony-Händler. Wenn Probleme auftreten, wenn der Player an den Computer angeschlossen ist, schlagen Sie bitte auch unter "Störungsbehebung" in der Online-Hilfe zur mitgelieferten Software nach.

So setzen Sie den Player zurück

Wenn der Network Walkman nicht normal funktioniert oder kein Ton zu hören ist und die Störung sich nicht anhand der Checkliste zur Störungsbehebung unten beheben läßt, nehmen Sie die Batterie heraus, und legen Sie sie wieder ein.

Was ist passiert?

Wiedergabe

Symptom	Ursache/Abhilfe
Es ist kein Ton zu hören.	→ Stellen Sie die Lautstärke ein (Seite 9). → Schließen Sie die Kopfhörer sicher an die Kopfhörerbuchse an.
Die Bedienelemente am Player funktionieren nicht.	→ Wenn der Player an den Computer angeschlossen ist, trennen Sie die Verbindung. → Vergewissern Sie sich, daß die HOLD-Funktion ausgeschaltet ist (Seite 14). → Im Player kann sich Feuchtigkeit niedergeschlagen haben. Lassen Sie den Player etwa 2 oder 3 Stunden unbenutzt liegen. → Wenn die Batterie schwach ist, tauschen Sie sie gegen eine neue aus. → Überprüfen Sie, ob die Batterie korrekt eingelegt ist.
Die Lautstärke läßt sich nicht erhöhen.	→ Beenden Sie die AVLS-Funktion (Seite 12).
Der Ton ist verzerrt.	→ Verwenden Sie beim Aufnehmen eine höhere Bitrate.
Über den rechten Kopfhörerkanal ist kein Ton zu hören.	→ Sehen Sie nach, ob der Kopfhörerstecker richtig angeschlossen ist.
Die Wiedergabe stoppt plötzlich.	→ Die Batterie ist erschöpft. Tauschen Sie sie aus (Seite 7).

Display

Symptom	Ursache/Abhilfe
Anstelle des Albumnamens wird "□" angezeigt.	→ Geben Sie über die OpenMG Jukebox-Software einen anderen Namen für den Titel ein, und verwenden Sie dabei Buchstaben, die auf dem Player angezeigt werden können.

Verbindung mit dem Computer und mitgelieferte Software

Symptom	Ursache/Abhilfe
Die Software läßt sich nicht installieren.	→ Die Software ist nicht mit Ihrem Betriebssystem kompatibel. Weitere Informationen zu Windows finden Sie in der Bedienungsanleitung zu OpenMG Jukebox.

Symptom	Ursache/Abhilfe
“CONNECT” erscheint nicht im Display, wenn Sie den Player über das mitgelieferte dedizierte USB-Kabel an den Computer anschließen.	<ul style="list-style-type: none"> → Bitte warten Sie, bis die Authentifizierung durch OpenMG Jukebox abgeschlossen ist. → Wenn andere Software auf Ihrem Computer aktiv ist, warten Sie eine Weile, und schließen Sie dann das dedizierte USB-Kabel erneut an. Wenn das Problem weiterhin auftritt, lösen Sie das dedizierte USB-Kabel, starten Sie den Computer neu, und schließen Sie das dedizierte USB-Kabel dann wieder an den Computer an. → Sehen Sie nach, ob das dedizierte USB-Kabel richtig angeschlossen ist.
Der Computer erkennt den Player nicht, wenn dieser an den Computer angeschlossen wird.	<ul style="list-style-type: none"> → Sehen Sie nach, ob das dedizierte USB-Kabel richtig angeschlossen ist (Seite 8).
Der Computer bzw. der Player funktioniert nicht richtig, wenn die Geräte miteinander verbunden sind.	<ul style="list-style-type: none"> → Wenn Sie beide Geräte mit einem USB-Hub oder einem USB-Verlängerungskabel anschließen, ist ein störungsfreier Betrieb nicht gewährleistet. Verwenden Sie bitte ausschließlich das mitgelieferte dedizierte USB-Kabel.
“Failed to authenticate the portable player” erscheint im Display, wenn der Player an den Computer angeschlossen wird.	<ul style="list-style-type: none"> → Sie können den Player nicht mehr verwenden. Bitte wenden Sie sich an Ihren Sony-Händler.
Auschecken nicht möglich.	<ul style="list-style-type: none"> → Das dedizierte USB-Kabel ist nicht ganz eingesteckt. Lösen Sie das dedizierte USB-Kabel, und stecken Sie es richtig in die Buchse. → Ein Titel kann nicht mehr als dreimal ausgecheckt werden. Checken Sie den Titel von einem Ihrer anderen tragbaren Player wieder ein, so daß das Auschecken erneut möglich wird. → Der im Network Walkman verfügbare Speicherplatz reicht möglicherweise nicht aus. → Wenn für einen Titel eine zeitliche oder mengenmäßige Wiedergabeeinschränkung gilt, können Sie den Titel möglicherweise nicht auf den Network Walkman auschecken. Dies hängt von den Einschränkungen ab, die von den Urheberrechtinhabern festgelegt wurden. Einzelheiten zu den Einstellungen der einzelnen Titel erhalten Sie beim Dienst oder auf der OpenMG-Web-Site. → Sie versuchen gerade, 121 oder mehr Lieder auf den Network Walkman auszuchecken. Sie können jedoch maximal 120 Lieder auf den Network Walkman auschecken.
Es lassen sich nur wenige Titel auschecken (kurze Aufnahmedauer).	<ul style="list-style-type: none"> → Auf dem Network Walkman ist möglicherweise weniger freier Speicherplatz vorhanden, als für die Daten des auszucheckenden Titels erforderlich sind. Checken Sie nicht benötigte Titel ein, um Speicherplatz frei zu machen.
Einchecken nicht möglich.	<ul style="list-style-type: none"> → Die Titel können nur auf dem Computer eingcheckedt werden, von dem sie ausgecheckt wurden. → Wenn ein Titel vom Computer gelöscht wird, kann er nicht mehr eingcheckedt werden.
Das Einchecken startet automatisch, wenn der Player an den Computer angeschlossen wird.	<ul style="list-style-type: none"> → Wenn Sie Titel mit der OpenMG Jukebox-Software eines anderen Computers löschen und den Player wieder an Ihren Computer anschließen, registriert die OpenMG Jukebox-Software diese Titel als eingcheckedt, und die Anzahl der restlichen ausgecheckten Titel wird wiederhergestellt.
Die CD läßt sich nicht aufnehmen.	<ul style="list-style-type: none"> → Reinigen Sie die CD.

Sonstiges

Symptom	Ursache/Abhilfe
Der Player erwärmt sich.	<ul style="list-style-type: none"> → Der Player erwärmt sich manchmal auch bei normalen Bedingungen leicht.
Die Tasten funktionieren nicht.	<ul style="list-style-type: none"> → Achten Sie darauf, daß der Schalter HOLD auf OFF steht (Seite 14). → Tauschen Sie die Batterie aus (Seite 7).

Störungsbehebung (Fortsetzung)

Meldungen

Befolgen Sie die Anweisungen unten, wenn eine Meldung im Display erscheint.

Meldung	Bedeutung	Abhilfemaßnahme
ACCESS	Der Player greift auf den Flash-Speicher zu.	Dies ist keine Fehlfunktion. Diese Meldung erscheint während des Auscheckens und während der Initialisierung des Flash-Speichers.
AVLS	Die Lautstärke übersteigt den maximalen Pegel.	Drehen Sie die Lautstärke herunter, oder beenden Sie die AVLS-Funktion (Seite 9, 12).
CONNECT	Der Player ist an den Computer angeschlossen.	Dies ist keine Fehlfunktion. Sie können die Funktionen der OpenMG Jukebox-Software nutzen, nicht jedoch die Bedienelemente am Player betätigen.
FLASH ERR	Der Player kann die Daten im Speicher nicht lesen.	Die Daten enthalten einen Fehler. Initialisieren Sie den Speicher (Seite 18).
HI DC IN	Die Eingangsspannung ist zu hoch.	Am angeschlossenen Computer ist möglicherweise eine Störung aufgetreten. Lösen Sie das dedizierte USB-Kabel, und überprüfen Sie den Computer.
HOLD	Der Schalter HOLD steht auf ON, und alle Tasten sind gesperrt.	Dies ist keine Fehlfunktion. Stellen Sie den Schalter HOLD auf OFF, bevor Sie die Tasten betätigen (Seite 14).
LOW BATT	Die Batterie ist erschöpft und muß ausgetauscht werden.	Tauschen Sie die Batterie aus (Seite 7).
LOW DC IN	Die Eingangsspannung ist zu niedrig.	Am angeschlossenen Computer ist möglicherweise eine Störung aufgetreten. Lösen Sie das dedizierte USB-Kabel, und überprüfen Sie den Computer.
NO MUSIC	Im Player sind keine Titel gespeichert.	Verwenden Sie die OpenMG Jukebox-Software, um Musikdaten auszuchecken. Schlagen Sie dazu in der Bedienungsanleitung zu OpenMG Jukebox nach.

So initialisieren Sie den Flash-Speicher

Wenn "FLASH ERR" im Display erscheint, enthalten die Daten im integrierten Flash-Speicher einen Fehler.

Schließen Sie den Network Walkman in diesem Fall an Ihren Computer an, und initialisieren Sie den Flash-Speicher mit der OpenMG Jukebox-Software. Wenn die Initialisierung des Speichers im Network Walkman begonnen hat, lösen Sie das USB-Kabel erst, wenn die Initialisierung abgeschlossen ist.

Wenn Sie das USB-Kabel während der Initialisierung lösen, können die Daten im Flash-Speicher zerstört werden.

Näheres zur Initialisierung finden Sie in der Online-Hilfe zur OpenMG Jukebox-Software.

Hinweis

Wenn selbst nach dem Initialisieren des Flash-Speichers "FLASH ERR" erscheint, wenden Sie sich bitte an einen autorisierten Sony-Kundendienst.

Glossar

ATRAC3

ATRAC3 steht für "Adaptive Transform Acoustic Coding3" und ist eine Kompressionstechnologie für Tonsignale, die eine hohe Tonqualität ermöglicht und zugleich eine sehr starke Komprimierung erlaubt.

Die ATRAC3-Komprimierungsrate ist etwa 10 Mal so hoch wie die einer Audio-CD, so daß sich auf den Speichermedien wesentlich mehr speichern läßt.

Bitrate

Zeigt die Datenmenge pro Sekunde an. Die Rate wird in bps (Bit pro Sekunde) angegeben. In OpenMG Jukebox kann die Bitrate für die Aufzeichnung einer Audio-CD oder zum Konvertieren von Audiodateien aus dem MP3- und WAV-Format in das ATRAC3-Format auf 132 Kbps, 105 Kbps oder 66 Kbps eingestellt werden. 105 Kbps bedeuten eine Bitrate von 105000 Bits an Informationen pro Sekunde. Wenn die Bitrate groß ist, bedeutet dies, daß eine große Datenmenge für die Wiedergabe der Musik verwendet wird. Bei Musikaufnahmen im gleichen Format ist daher die Tonqualität bei 105 Kbps besser als bei 66 Kbps und bei 132 Kbps besser als bei 105 Kbps. Allerdings werden bei Audiodateien in Formaten wie MP3 unterschiedliche Codierverfahren verwendet, so daß die Tonqualität nicht allein von der Bitrate abhängt.

Einchecken/Auschecken

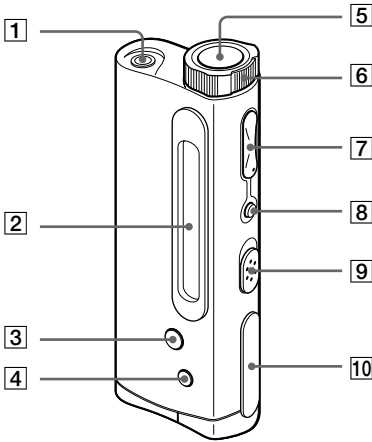
Auschecken ist das Übertragen von Musikdateien von einem PC auf ein externes Gerät/Medium wie z. B. den Network Walkman. Das Wiedereinlesen ausgecheckter Musikdateien in denselben Computer wird als Einchecken bezeichnet. Ausgecheckte Musikdateien können nicht auf einen anderen Computer verschoben werden.

Sie können auch eine Musikdatei auschecken, sie dann wieder einchecken und danach noch einmal auschecken. Die SDMI-Bestimmungen sehen vor, daß bis zu vier Kopien einer Musikdatei erstellt werden können, sofern keine besondere Bedingung für die Verwendung festgelegt wurde. Sofern also keine besondere Beschränkung vorhanden ist, können drei Kopien einer Datei auf ein externes Gerät/Medium ausgecheckt werden, während eine Kopie auf dem Computer gespeichert wird.

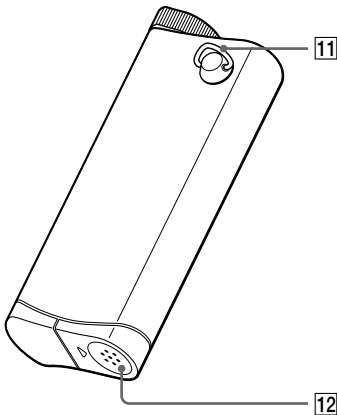
Lage und Funktion der Teile und Bedienelemente

Network Walkman

(Vorderseite)

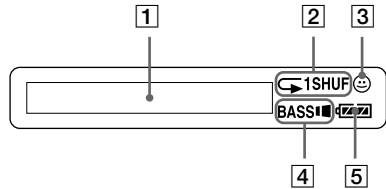


(Rückseite)



- 1 Kopfhörer-/Ohrhörerbuchse (Seite 9)
- 2 Display (Seite 11, 13)
- 3 Taste PLAYMODE (Seite 13)
- 4 Taste DISPLAY (Seite 13)
- 5 Taste ►■ (Wiedergabe/Stop) (Seite 9)
- 6 Shuttle-Schalter (Seite 10)
- 7 Taste VOLUME +/- (Seite 9)
- 8 Taste MEGA BASS/AVLS (Seite 12)
- 9 Schalter HOLD (Seite 14)
- 10 Dedizierte USB-Buchse (Seite 8)
- 11 Öse zum Anbringen der Trageschleife (Seite 20)
- 12 Batteriefach (Seite 7)

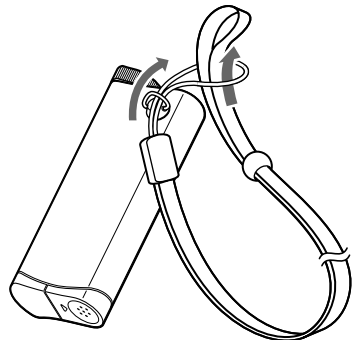
Display



- 1 Text-/Grafikanzeige (Seite 11, 13)
- 2 Wiedergabemodus (Seite 13)
- 3 AVLS-Anzeige (Seite 12)
- 4 MEGA BASS-Anzeige (Seite 12)
- 5 Restladungsanzeige (Seite 7)

So bringen Sie die Trageschleife an

(nur beim Modell NW-E3 für USA mitgeliefert)



Technische Daten

Aufnahmedauer

NW-E3: ca. 60 Min. (132 Kbps)
ca. 80 Min. (105 Kbps)
ca. 120 Min. (66 Kbps)
NW-E5: ca. 90 Min. (132 Kbps)
ca. 120 Min. (105 Kbps)
ca. 180 Min. (66 Kbps)

Abtastfrequenz

44,1 kHz

Aufnahmeformat

ATRAC3

Frequenzgang

20 bis 20 000 Hz (Einzelsignalmessung)

Ausgang

Öhrhörer: Stereominibuchse

Signal-Rauschabstand

über 80 dB (mit Ausnahme von 66 Kbps)

Dynamikbereich

über 85 dB (mit Ausnahme von 66 Kbps)

Betriebstemperatur

5 °C bis 35 °C

Stromquelle

LR03-Alkalibatterie der Größe AAA (1)

Betriebsdauer der Batterie

ca. 5 Stunden

Abmessungen

ca. 81 × 32 × 14,6 mm (B/H/T, ohne vorstehende Teile und Bedienelemente)

Gewicht

ca. 45 g (einschließlich Batterie)

Speicherkapazität

NW-E3: 64 MB (einschließlich der Systemsoftware:
60,6 MB verfügbar)
NW-E5: 96 MB (einschließlich der Systemsoftware:
92,6 MB verfügbar)

Mitgeliefertes Zubehör

LR03-Alkalibatterie der Größe AAA (1)
Öhrhörer (1)
Verlängerungskabel für Kopfhörer/Ohrhörer (1)
Dediziertes USB-Kabel (1)
Trageriemen (1) (nur NW-E3 für USA)
CD-ROM (OpenMG Jukebox-Installations-CD) (1)
Tragetasche (1) (für andere Modelle)
Bedienungsanleitung zu NW-E3/E5 (1)
Bedienungsanleitung zu OpenMG Jukebox (1)

Änderungen, die dem technischen Fortschritt dienen, bleiben vorbehalten.

Index

A

ACCESS	18
Aktuellen Titel	10
Anfang des Titels	10
Anzeigemodus	13
ATRAC3	5, 19
Aufnahme	5
Auschecken	8, 19
AVLS	12

B

Batterie	7
Bitrate	11, 19

C

CD (Audio-CD)	4
CD-ROM	6
Computer	4, 8, 19

D

Display	11, 13
DISPLAY, Taste	13

E

Einchecken	19
EMD-Dienste	4

F

Festplatte	5
FLASH ERR	18

H

HOLD	14
------	----

I

Initialisieren (Flash-Speicher)	18
Interpretenname	11, 13
Installieren	8, 16
Internet (EMD-Dienste)	4

K

Kopfhörer	6
Verlängerungskabel	6, 9, 15

L

Lautstärke	9, 20
LOW BATT	7, 18

M

MEGABASS	12
Mitgeliefertes Zubehör	6, 21
MP3	4

N

Nachfolgende Titel	10
Name des Titel	11, 13

O

Online-Hilfe	18
OpenMG	5, 6, 18
OpenMG Jukebox software	5, 6, 17, 18

R

Rest (Ladung)	7
Rücksetz	16

S

Schalter HOLD	14
SDMI	5
Shuttle-Schalter	10
Spektrumanalysator	11, 13
Störungsbehebung	16

T

Treiber (USB)	8
---------------	---

U

Übertragen	4, 8
auf den Network Walkman	8
Urheberrecht	2
USB-Kabel	6, 8
USB-Treiber	8

V

Vorherige Titel	10
Vorwärtsschalten	10

W

WAV-Format	4
Wiedergabe	9, 16
Wiedergabemodus	13
Wiedergeben von Musik	9
wiederholen	13

Z

Zurückschalten	10
----------------	----

