

*Portable IC Audio Player*  
***Network Walkman***

---

Bedienungsanleitung



***NW-E7/E10***

## Gesetzliche Vorschriften in Europa

Richtlinie: EMC 89/336/EEC, 92/31/EEC  
Diese Einheit erfüllt die europäischen EMC-Bestimmungen für die Verwendung in folgender (folgenden) Umgebung(en):

- Wohngebieten
- Gewerbegebiete
- Leichtindustriegebiete

(Die Einheit erfüllt die Bestimmungen der Norm EN55022, Klasse B.)

---

# Hinweise für Benutzer

## Die mitgelieferte Software

- Die Software und das mitgelieferte Handbuch sind urheberrechtlich geschützt. Ohne die Zustimmung des Urheberrechtsinhabers dürfen sie weder ganz noch auszugsweise reproduziert werden. Auch ein Verleih der Software ist untersagt.
- Unter keinen Umständen haftet Sony für irgendwelche finanziellen Schäden oder entgangenen Gewinn, einschließlich aller Ansprüche Dritter, die auf die Verwendung der mit dem Player gelieferten Software zurückgehen.
- Wenn bei dieser Software aufgrund eines Herstellungsfehlers ein Problem auftritt, wird das Produkt von Sony ersetzt. Weitergehende Haftungsansprüche gegenüber Sony bestehen nicht.
- Die mit diesem Player gelieferte Software kann nur mit ausdrücklich dafür geeigneten Geräten eingesetzt werden.
- Wir sind um eine stetige Verbesserung unserer Produkte bemüht. Beachten Sie deshalb bitte, daß sich die Software-Spezifikationen ohne Ankündigung ändern können.
- Der Betrieb des Players mit anderer als der mitgelieferten Software ist durch die Garantie nicht abgedeckt.

Programm © 2001 Sony Corporation

Dokumentation © 2001 Sony Corporation

OpenMG und das entsprechende Logo sind Warenzeichen der Sony Corporation.

WALKMAN ist ein eingetragenes Warenzeichen der Sony Corporation.

U.S und Auslandspatente in Lizenz von Dolby Laboratories.

Microsoft, Windows und Windows Media sind Warenzeichen oder eingetragene Warenzeichen der Microsoft Corporation in den USA und/oder in anderen Ländern.

Alle anderen Warenzeichen und eingetragenen Warenzeichen sind Warenzeichen oder eingetragene Warenzeichen der jeweiligen Eigentümer.

---

# Inhalt

Übersicht .....	4
Welche Möglichkeiten bietet der Network Walkman? .....	4
Weitere Merkmale und Funktionen .....	5

---

## Vorbereitungen

Schritt 1: Auspacken .....	6
Schritt 2: Laden des Akkus .....	7

---

## Grundfunktionen

Übertragen von Songs vom Computer auf den Network Walkman (Auschecken) .....	8
Hinweis zum Wiedergeben zeitlich begrenzter Musiktitel (Wiedergabefrist) .....	9
Wiedergeben von Musik mit dem Network Walkman .....	10
Weitere Funktionen .....	11
Das Display .....	11

---

## Weitere Funktionen

Einstellen des Klangs .....	12
Verstärken der Bässe (MEGA BASS) .....	12
Schützen des Gehörs (AVLS-Funktion) .....	12
Einstellen des Wiedergabemodus .....	13
Sperren der Bedienelemente (HOLD) .....	13

---

## Weitere Informationen

Sicherheitsmaßnahmen .....	14
Hinweise zum Akku .....	15
Wenn Sie den Player entsorgen Störungsbehebung .....	16
So setzen Sie den Player zurück .....	16
Was ist passiert? .....	16
Glossar .....	19
Lage und Funktion der Teile und Bedienelemente .....	20
Technische Daten .....	21
Index .....	22

In dieser Anleitung wird die Bedienung des Network Walkmans erläutert. Einzelheiten zur mitgelieferten Software (OpenMG Jukebox) finden Sie in der Bedienungsanleitung zu OpenMG Jukebox.

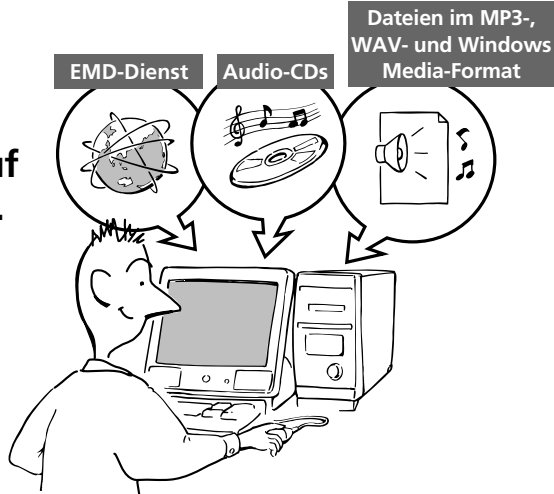
# Übersicht

## Welche Möglichkeiten bietet der Network Walkman?

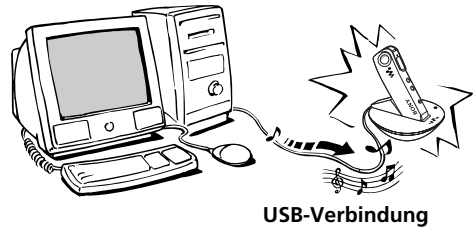
Network Walkman ist ein tragbarer IC-Audio-Player.

Damit können Sie zum Beispiel problemlos digitale Audiodateien von Ihrem Computer in den integrierten Flash-Speicher des Geräts übertragen und zur Wiedergabe unterwegs mitnehmen.

- 1 Speichern Sie digitale Audiodateien auf Ihrem Computer.**



- 2 Übertragen Sie die Dateien auf den Network Walkman.**



- 3 Lassen Sie die Dateien über den Network Walkman wiedergeben.**



## Weitere Merkmale und Funktionen

- Kompakt und leicht.
  - Schutz vor Tonaussetzern: Auch beim Joggen oder anderen physischen Aktivitäten können Sie Musik hören, ohne daß es zu Tonaussetzern kommt.
  - NW-E7: Wählbare Aufnahmedauer: bis zu 60 Min., 80 Min., 120 Min.\*  
NW-E10: Wählbare Aufnahmedauer: bis zu 120 Min., 160 Min., 240 Min.\*
  - LCD-Display mit Hintergrundbeleuchtung: Titelnummern und Lautstärkepegel können angezeigt werden.
  - Jog-Hebel: einfach zu bedienen.
  - Schnelle Datenübertragung über das mitgelieferte dedizierte USB-Kabel und die USB-Anschlußstation.
  - Die OpenMG Jukebox-Software ermöglicht das Aufzeichnen von CDs im ATRAC3-Format (hohe Tonqualität, hohe Komprimierungsrate) auf die Festplatte.\*\*
- \* Abhängig von der Bitrate beim Aufnehmen. Die hier genannten Zahlen gelten beim Aufnehmen mit 132 Kbps, 105 Kbps und 66 Kbps.
- \*\* Die OpenMG-Technologie entspricht den SDMI-Spezifikationen (SDMI = Secure Digital Music Initiative) und ermöglicht Ihnen, Musik in Digitalqualität zu hören, ohne die Urheberrechte zu verletzen.

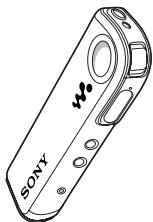
### HINWEISE:

- Musikaufnahmen sind nur für den Privatgebrauch zulässig. Sollen Musikaufnahmen anderweitig verwendet werden, ist die Genehmigung der Urheberrechtsinhaber einzuholen.
- Sony übernimmt keine Haftung für Musikdateien, die aufgrund von Fehlern beim Aufnehmen von einer CD bzw. von Fehlern beim Herunterladen nicht auf Ihrem Computer gespeichert werden.

## Schritt 1: Auspacken

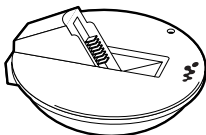
Die folgenden Teile gehören zum Lieferumfang des Network Walkman.

- Network Walkman (1)

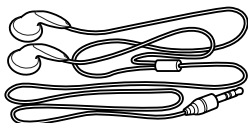


- Netzteil (für die mitgelieferte USB-Anschlußstation) (1)
- Tragetasche (1)
- CD-ROM (OpenMG Jukebox-Installations-CD) (1)
- Bedienungsanleitung zu NW-E7/E10 (1)
- Bedienungsanleitung zu OpenMG Jukebox (1)

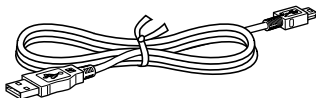
- USB-Anschlußstation (1)



- Ohrhörer (1)

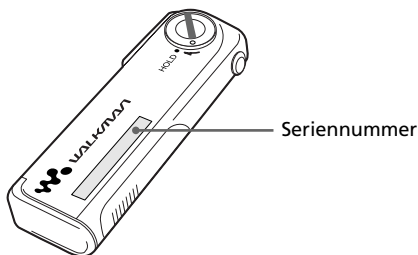


- USB-Kabel (1)



### Hinweis zur Seriennummer

Die Seriennummer für Ihr Gerät benötigen Sie für die Kundenregistrierung. Die Seriennummer befindet sich auf dem Gerät (siehe folgende Abbildung).



# Schritt 2: Laden des Akkus

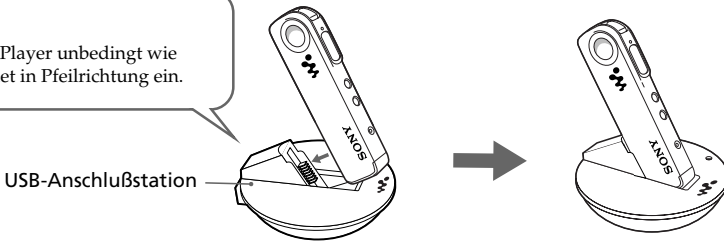
Bitte laden Sie den integrierten Akku, bevor Sie den Player benutzen.

Wenn Sie den Player an eine Netzsteckdose anschließen, verwenden Sie das Netzteil wie unten beschrieben. Sie können den Player benutzen, während er geladen wird. Beachten Sie jedoch, daß der Ladevorgang bei der Wiedergabe (Seite 10) unterbrochen wird. Die Steuertasten am Player sind deaktiviert, wenn Sie den Player an einen Computer anschließen.

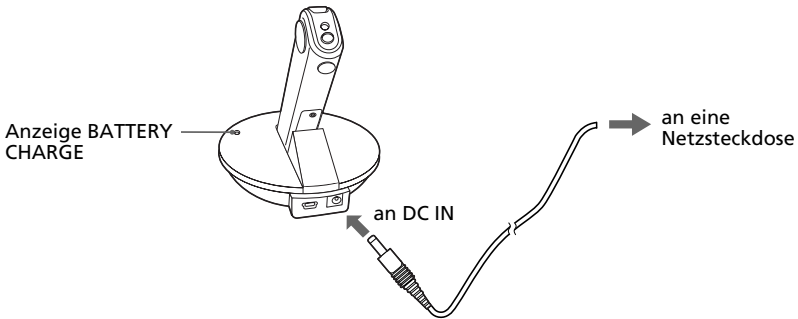
**1** Setzen Sie den Player auf die mitgelieferte USB-Anschlußstation.

**Hinweis**

Setzen Sie den Player unbedingt wie unten abgebildet in Pfeilrichtung ein.



**2** Verbinden Sie das eine Ende des Netzteils mit der Buchse DC IN an der USB-Anschlußstation und das andere Ende mit einer Netzsteckdose.



Der Ladevorgang beginnt, und die Anzeige BATTERY CHARGE leuchtet auf.

Die Anzeige BATTERY CHARGE erlischt, wenn der Akku geladen ist. Das Laden dauert maximal 5 Stunden.

**Hinweise**

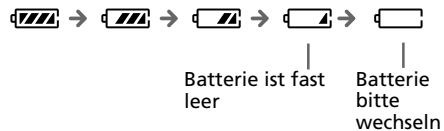
- Bitte laden Sie den Akku bei Temperaturen zwischen 0 °C und 35 °C.
- Wenn Sie beim Laden des Akkus die Wiedergabe starten, erlischt die Anzeige, und der Ladevorgang wird unterbrochen. Die Wiedergabe erfolgt mit dem Strom von der Netzsteckdose. Wenn Sie die Wiedergabe stoppen, wird das Laden des Akkus erneut gestartet. Die Wiedergabe ist nicht möglich, wenn der Player dabei an einen PC angeschlossen ist.

**Betriebsdauer der Batterie**

Etwa 11 Stunden.

**Die Restladungsanzeige**

Das Akkusymbol im Display (Seite 11) ändert sich wie unten abgebildet.



## Übertragen von Songs vom Computer auf den Network Walkman (Auschecken)

- 1 Installieren Sie die mitgelieferte OpenMG Jukebox-Software, und importieren Sie digitale Audiodateien in OpenMG Jukebox.

Näheres dazu finden Sie in der Bedienungsanleitung zu OpenMG Jukebox.

### Hinweis

Bevor Sie den Player zum ersten Mal an den Computer anschließen, müssen Sie die Software „OpenMG Jukebox“ und den Treiber für den NW-E7/E10 von der mitgelieferten CD-ROM auf dem Computer installieren. Wenn Sie die Software „OpenMG Jukebox“ bereits installiert haben, müssen Sie auch den Treiber für den NW-E7/E10 installieren, bevor Sie den Player an den Computer anschließen.

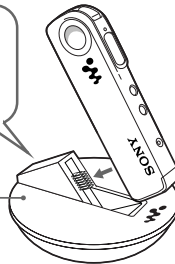
- 2 Schließen Sie den Network Walkman an Ihren Computer an.

① Setzen Sie den Network Walkman auf die USB-Anschlußstation.

### Hinweis

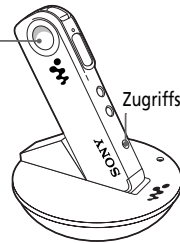
Setzen Sie den Player unbedingt wie unten abgebildet in Pfeilrichtung ein.

USB-Anschlußstation



Display

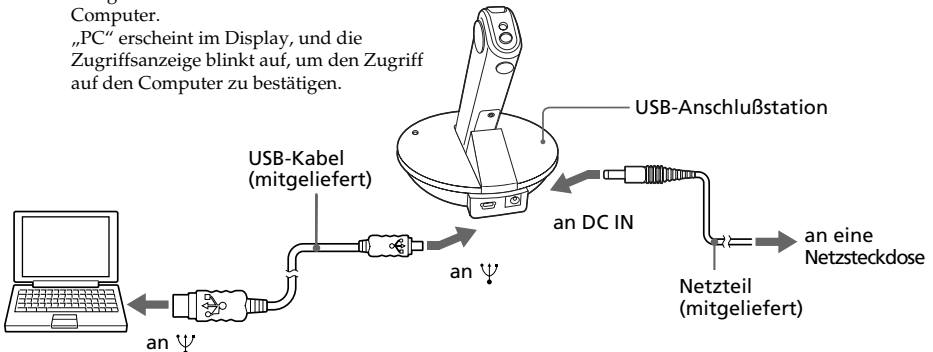
Zugriffsanzeige



- ③ Schließen Sie den Network Walkman an Ihren Computer an.  
Verbinden Sie den kleinen Stecker des mitgelieferten USB-Kabels mit der USB-Buchse an der USB-Anschlußstation und den großen Stecker mit der USB-Buchse am Computer.  
„PC“ erscheint im Display, und die Zugriffsanzeige blinkt auf, um den Zugriff auf den Computer zu bestätigen.

- ② Schließen Sie das Netzteil an.\*  
Schließen Sie das mitgelieferte Netzteil zuerst an eine Netzsteckdose und dann an die Buchse DC IN an der USB-Anschlußstation an.

\* Sie können den Player auch verwenden, wenn Sie ihn nur über das dedizierte USB-Kabel anschließen. Der Akku wird dann allerdings nicht geladen.





## Hinweise

- Lösen Sie nicht das USB-Kabel, und nehmen Sie den Player nicht von der USB-Anschlußstation ab, solange die Zugriffsanzeige blinkt. Andernfalls können die übertragenen Daten beschädigt werden.
- Schließen Sie nicht mehr als zwei USB-Geräte an den Computer an. Andernfalls kann der einwandfreie Betrieb nicht garantiert werden.
- Bei Verwendung eines USB-Hubs oder eines USB-Verlängerungskabels kann der einwandfreie Betrieb nicht garantiert werden.
- Je nach den angeschlossenen USB-Geräten kann es zu Fehlfunktionen kommen.
- Wenn Sie den Network Walkman zum ersten Mal an Ihren Computer anschließen, erscheint das Fenster für die Installation des USB-Treibers. Bitte befolgen Sie die Anweisungen im Fenster des Installationsprogramms.
- Sie können den Player nicht bedienen, solange er an einen Computer angeschlossen ist.  
Wenn der Player während der Wiedergabe auf der USB-Anschlußstation sitzt und diese an den Computer angeschlossen wird, stoppt die Wiedergabe, und „PC“ erscheint im Display.
- Auch wenn Sie den Player an einen Computer anschließen, können Sie den Inhalt des integrierten Speichers des Players nicht mit dem Windows Explorer durchsuchen.

---

## 3 Übertragen Sie die Musikdatei auf den Network Walkman (Auschecken). Einzelheiten dazu finden Sie in der Bedienungsanleitung zu OpenMG Jukebox.

### Tip

Erläuterungen zum Übertragen von Musiktiteln zurück auf den Computer (Einchecken) finden Sie im Benutzerhandbuch zur OpenMG Jukebox-Software oder in der Online-Hilfe.

## Hinweis zum Wiedergeben zeitlich begrenzter Musiktitel (Wiedergabefrist)

Einige über das Internet (EMD-Dienst) verteilte Musikdaten unterliegen einer zeitlichen Wiedergabebegrenzung.

Wenn Sie einen Titel mit befristeter Wiedergabe abspielen, leuchtet die Anzeige für die Wiedergabefrist (Seite 11).

Wenn Sie versuchen, einen Titel wiederzugeben, dessen Wiedergabefrist bereits abgelaufen ist, blinkt das Symbol für die Wiedergabefrist, und die Wiedergabe des nächsten Titels beginnt.

Es empfiehlt sich, den abgelaufenen Titel mit der OpenMG Jukebox-Software auf dem Computer einzuchecken bzw. auf dem Player zu löschen.

Mit OpenMG Jukebox kann der abgelaufene Titel nicht mehr wiedergegeben werden, und Sie können den abgelaufenen Titel auch nicht mehr auf den Network Walkman auschecken. Löschen Sie solche Titel bei Bedarf.

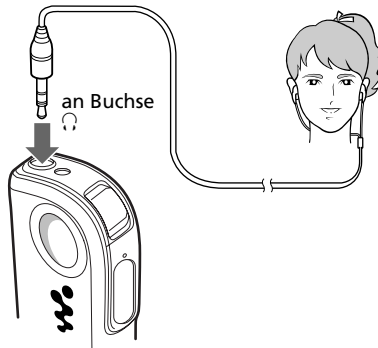
# Wiedergeben von Musik mit dem Network Walkman

Laden Sie bitte den Akku, bevor Sie den Network Walkman verwenden (siehe Seite 7).

## Hinweis

Lösen Sie unbedingt den Network Walkman vom Computer, bevor Sie ihn verwenden.

- 1 Schließen Sie die Kopfhörer/Ohrhörer an.



- 2 Starten Sie die Wiedergabe.



Die Wiedergabe stoppt automatisch, wenn das Ende der Aufnahme erreicht ist (nur wenn der Modus REPEAT ausgeschaltet ist).

### **Wenn die Wiedergabe nicht startet**

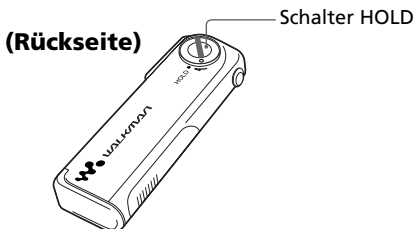
Der Schalter HOLD wurde möglicherweise eingeschaltet. Stellen Sie den Schalter wieder zurück (Seite 13).

### **So stoppen Sie die Wiedergabe**

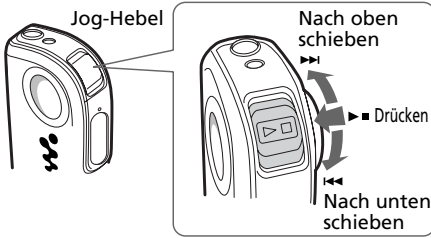
Drücken Sie den Jog-Hebel.

### **Tip**

Wenn Sie im Stopmodus am Player 3 Sekunden lang keine Taste drücken, schaltet sich das Display automatisch aus.

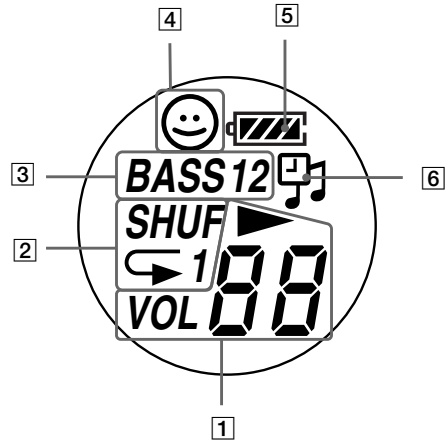


## Weitere Funktionen



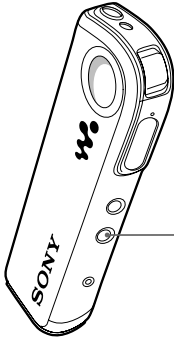
Funktion	Bedienung des Jog-Hebels
Wechseln zum Anfang des nächsten Titels	Schieben Sie den Hebel einmal nach oben.
Wechseln zum Anfang nachfolgender Titel	Schieben Sie den Hebel nach oben, und halten Sie ihn fest.
Wechseln zum Anfang des aktuellen Titels	Schieben Sie den Hebel einmal nach unten.
Wechseln zu vorherigen Titeln	Schieben Sie den Hebel nach unten, und halten Sie ihn fest.
Vorwärtsschalten	Schieben Sie den Hebel im Wiedergabemodus nach oben, und halten Sie ihn fest.
Zurückschalten	Schieben Sie den Hebel im Wiedergabemodus nach unten, und halten Sie ihn fest.

## Das Display



- 1** Wiedergabe-/Lautstärkeanzeigen  
Während der Wiedergabe werden das Symbol ► und die Titelnummer angezeigt.  
Wenn Sie die Lautstärke ändern, erscheinen VOL und der Lautstärkepegel.
- 2** Anzeige für Wiedergabemodus (Seite 13)  
Der ausgewählte Wiederholmodus wird angezeigt.
- 3** MEGA BASS-Anzeige (Seite 12)  
Die Anzeige leuchtet, solange die Funktion MEGA BASS aktiviert ist.
- 4** AVLS-Anzeige (Seite 12)  
Die Anzeige leuchtet, solange die AVLS-Funktion aktiviert ist.
- 5** Restladeanzeige (Seite 7)  
Die restliche Batterieladung wird angezeigt.
- 6** Symbol für Wiedergabefrist  
Die Wiedergabe einiger Musiktitel unterliegt einer zeitlichen Begrenzung, d. h. die Zeitspanne, in der sie wiedergegeben werden können, kann ablaufen. Das Symbol erscheint, wenn Sie Musiktitel wiedergeben, deren Wiedergabe zeitlich begrenzt ist. Das Symbol blinkt, wenn die Wiedergabefrist abgelaufen ist.

## Einstellen des Klangs

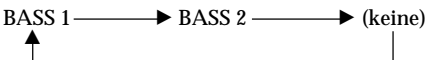


Taste  
MEGA BASS/  
AVLS

## Verstärken der Bässe (MEGA BASS)

Mit der Funktion MEGA BASS werden die Bässe verstärkt, und Sie erzielen eine Tonwiedergabe höherer Qualität.

Drücken Sie die Taste MEGA BASS/AVLS. Mit jedem Tastendruck auf MEGA BASS/AVLS wechselt die MEGA BASS-Anzeige folgendermaßen:



Anzeige im Display	Tonqualität
BASS 1	Baßanhebung (leicht)
BASS 2	Baßanhebung (stark)
keine	Normale Wiedergabe

### Hinweis

Wird der Ton durch die Baßanhebung verzerrt, verringern Sie die Lautstärke.

### So beenden Sie den Baßanhebungsmodus

Drücken Sie die Taste MEGA BASS/AVLS so oft, bis die Anzeige MEGA BASS erlischt.

## Schützen des Gehörs (AVLS-Funktion)

Die AVLS-Funktion (Automatic Volume Limiter System = automatisches Lautstärkebegrenzungssystem) begrenzt die Lautstärke auf einen bestimmten Höchstwert, damit Ihr Gehör nicht geschädigt wird.

Halten Sie die Taste MEGA BASS/AVLS gedrückt, bis die Anzeige ☺ (AVLS) im Display aufleuchtet.

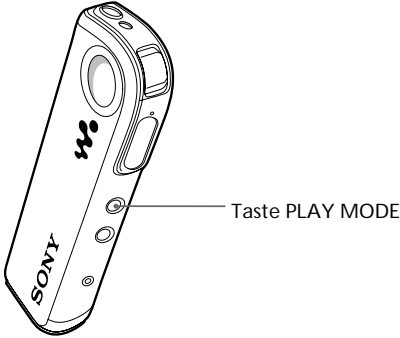
Die Lautstärke bleibt moderat und läßt sich nicht übermäßig erhöhen.

### So beenden Sie den AVLS-Modus

Halten Sie die Taste MEGA BASS/AVLS gedrückt, bis die Anzeige ☺ erlischt.

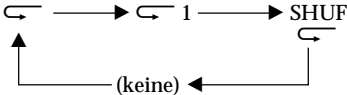
# Einstellen des Wiedergabemodus

Für die wiederholte Wiedergabe gibt es drei Möglichkeiten: All Repeat (alles wiederholen), Single Repeat (einen Titel wiederholen) und Shuffle Repeat (in willkürlicher Reihenfolge wiederholen).



Drücken Sie die Taste PLAY MODE.

Mit jedem Tastendruck auf PLAY MODE wechselt die Anzeige des Wiedergabemodus folgendermaßen:



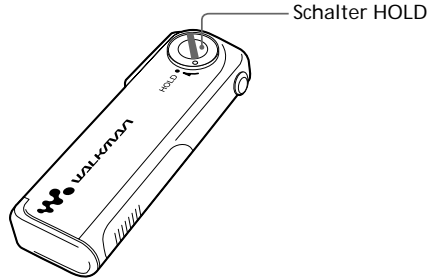
Anzeige im Display	Wiedergabemodus
↶	alle Titel werden wiederholt wiedergegeben
↶ 1	der aktuelle Titel wird wiederholt wiedergegeben
SHUF ↶	alle Titel werden in willkürlicher Reihenfolge wiederholt wiedergegeben
keine	normal

## So beenden Sie den REPEAT-Modus

Drücken Sie die Taste PLAY MODE so oft, bis die Anzeige des Wiedergabemodus erlischt.

# Sperren der Bedienelemente (HOLD)

Mit dieser Funktion können Sie verhindern, daß die Bedienelemente versehentlich verstellt werden, während Sie den Player beispielsweise bei sich tragen.



Drehen Sie den Schalter HOLD in Pfeilrichtung.

Die Bedienelemente sind jetzt gesperrt.

## So deaktivieren Sie die HOLD-Funktion

Drehen Sie den Schalter HOLD entgegen der Pfeilrichtung.

# Sicherheitsmaßnahmen

## Sicherheit

- Führen Sie keine Fremdkörper in die Buchse DC IN ein.
- Achten Sie darauf, die Anschlüsse der USB-Anschlussstation nicht mit anderen Metallgegenständen kurzzuschließen.

## Stromversorgung

- Verwenden Sie ausschließlich das mit diesem Player gelieferte Netzteil und die mitgelieferte USB-Anschlussstation. Andere Netzteile können zu Fehlfunktionen des Players führen.



- Das Gerät bleibt auch in ausgeschaltetem Zustand mit dem Stromnetz verbunden, solange das Netzkabel mit der Netzsteckdose verbunden ist.
- Wenn Sie den Player längere Zeit nicht benutzen wollen, trennen Sie ihn von der Stromquelle. Um das Netzteil von der Netzsteckdose zu trennen, ziehen Sie immer am Stecker, niemals am Netzkabel.

## Aufstellung

- Achten Sie darauf, daß der Player keinen extremen Lichtverhältnissen und keinen extremen Temperaturen ausgesetzt und vor Feuchtigkeit und Vibrationen geschützt ist.
- Wenn Sie den Player über das Netzteil mit Strom versorgen, wickeln Sie ihn nicht in Tücher o. ä. ein. Im Player könnte sich ein Wärmestau bilden, der zu Fehlfunktionen oder Schäden führen könnte.

## Wärmestau

Wird der Player längere Zeit ununterbrochen benutzt, so kann sich beim Laden im Gerät oder in der USB-Anschlussstation ein Wärmestau bilden.

## Kopfhörer/Ohrhörer

### *Sicherheit im Straßenverkehr*

Verwenden Sie keine Kopfhörer/Ohrhörer, wenn Sie ein Auto, ein Fahrrad oder ein anderes Fahrzeug lenken. Dies stellt eine Gefahrenquelle dar und ist vielerorts gesetzlich verboten. Auch wenn Sie zu Fuß gehen, sollten Sie den Player nicht zu laut einstellen - denken Sie an Ihre Sicherheit zum Beispiel beim Überqueren einer Straße. In potentiell gefährlichen Situationen sollten Sie äußerst vorsichtig sein bzw. das Gerät möglichst ausschalten.

### *Vermeidung von Gehörschäden*

Stellen Sie die Lautstärke der Kopfhörer/Ohrhörer nicht zu hoch ein. Ohrenärzte warnen vor ständigen, lauten Geräuschen. Wenn Sie Ohrengeräusche wahrnehmen, senken Sie die Lautstärke, oder schalten Sie das Gerät aus.

### *Rücksichtnahme*

Stellen Sie die Lautstärke nicht zu hoch ein. Auf diese Weise können nicht nur Sie selbst noch hören, was um Sie herum vorgeht, sondern Sie zeigen auch Rücksicht gegenüber anderen.

## Reinigung

- Reinigen Sie das Gehäuse des Players mit einem weichen Tuch, das Sie leicht mit Wasser oder einer milden Reinigungslösung angefeuchtet haben.
- Reinigen Sie von Zeit zu Zeit auch den Ohrhörer-/Kopfhörerstecker.

### *Hinweise*

- Verwenden Sie keine Scheuerschwämme, Scheuermittel oder Lösungsmittel wie Alkohol oder Benzin. Diese könnten das Gehäuse angreifen.
- Achten Sie darauf, daß über die Öffnung im Anschlußteil kein Wasser in die USB-Anschlussstation gelangt.

Sollten an Ihrem Network Walkman Probleme auftreten oder sollten Sie Fragen haben, wenden Sie sich bitte an Ihren Sony-Händler.

## Hinweise zum Akku

- Verwenden Sie zum Laden des Akkus bitte ausschließlich das mitgelieferte Netzteil.
- Je nach Zustand des Akkus dauert das Laden unterschiedlich lange.
- Wenn ein Akku zum ersten Mal oder nach einem längeren Zeitraum, in dem er nicht benutzt wurde, geladen wird, ist die Betriebsdauer des Akkus möglicherweise kürzer als üblich. Entladen und laden Sie den Akku ein paar Mal. Danach sollte die Betriebsdauer des Akkus wieder so lange wie üblich sein.
- Wenn sich die Betriebsdauer eines vollständig geladenen Akkus auf etwa die Hälfte verkürzt, müssen Sie den Akku möglicherweise austauschen. Bitte wenden Sie sich an Ihren Sony-Händler.

## Für Kunden in Deutschland

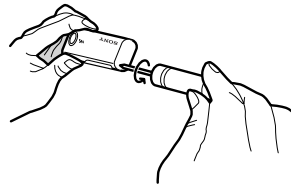
**Entsorgungshinweis:** Bitte werfen Sie nur entladene Batterien in die Sammelboxen beim Handel oder den Kommunen. Entladen sind Batterien in der Regel dann, wenn das Gerät abschaltet und signalisiert „Batterie leer“ oder nach längerer Gebrauchsdauer der Batterien „nicht mehr einwandfrei funktioniert“. Um sicherzugehen, kleben Sie die Batteriepole z.B. mit einem Klebestreifen ab oder geben Sie Batterien einzeln in einen Plastikbeutel.

## Wenn Sie den Player entsorgen

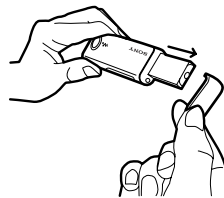
Dieser Player ist mit einem eingebauten Nickel-Metall-Hydrid-Akku ausgestattet. Wenn Sie den Player entsorgen, achten Sie darauf, auch den Akku sachgerecht zu entsorgen.

### So nehmen Sie den integrierten Akku heraus

- 1 Lösen Sie die Schraube der Gehäuseabdeckung mit einem Kreuzschlitzschraubenzieher, und entfernen Sie die Schraube.



- 2 Öffnen Sie die Gehäuseabdeckung, und nehmen Sie den integrierten Akku heraus.



### Hinweise

- Zerlegen Sie den Player nicht, es sei denn, Sie wollen ihn entsorgen.
- Achten Sie darauf, daß zwischen dem Plus- und Minuspol des entnommenen Akkus kein Kurzschluß entsteht.

# Störungsbehebung

Sollten an Ihrem Network Walkman Störungen auftreten, versuchen Sie, diese anhand der folgenden Checkliste zu beheben. Sollte die Störung bestehen bleiben, wenden Sie sich an Ihren Sony-Händler. Wenn Probleme auftreten, wenn der Player an den Computer angeschlossen ist, schlagen Sie bitte auch unter „Störungsbehebung“ in der Online-Hilfe zur mitgelieferten Software nach.

## So setzen Sie den Player zurück

Wenn sich eine Störung am Network Walkman nicht anhand der Checkliste zur Störungsbehebung unten beheben läßt oder wenn kein Ton zu hören ist, drücken Sie die Taste RESET am Network Walkman mit einem dünnen spitzen Gegenstand und halten sie mehr als eine Sekunde lang gedrückt.



### Tip

Die Musikdaten bleiben erhalten, wenn Sie die Taste RESET drücken.

## Was ist passiert?

### Betrieb des Players

Symptom	Ursache/Abhilfe
Es ist kein Ton zu hören.	<ul style="list-style-type: none"><li>→ Stellen Sie die Lautstärke ein (Seite 10).</li><li>→ Schließen Sie die Kopfhörer /Ohrhörer sicher an die Kopfhörerbuchse an.</li><li>→ Reinigen Sie den Kopfhörer-/Ohrhörerstecker mit einem trockenen Tuch.</li></ul>
Die Bedienelemente am Player funktionieren nicht.	<ul style="list-style-type: none"><li>→ Wenn der Player an den Computer angeschlossen ist, lösen Sie die Verbindung, oder nehmen Sie den Player von der USB-Anschlußstation ab.</li><li>→ Vergewissern Sie sich, daß die HOLD-Funktion ausgeschaltet ist (Seite 13).</li><li>→ Im Player kann sich Feuchtigkeit niedergeschlagen haben. Lassen Sie den Player etwa 2 oder 3 Stunden unbenutzt liegen.</li><li>→ Laden Sie den Akku auf (Seite 7).</li><li>→ Wenn im Display „00“ angezeigt wird, checken Sie die Musikdaten vom Computer aus.</li></ul>
Die Lautstärke läßt sich nicht erhöhen.	<ul style="list-style-type: none"><li>→ Beenden Sie die AVLS-Funktion (Seite 12).</li><li>→ Deaktivieren Sie die HOLD-Funktion (Seite 13).</li></ul>
Der Ton ist verzerrt.	<ul style="list-style-type: none"><li>→ Verwenden Sie beim Aufnehmen eine höhere Bitrate.</li><li>→ Deaktivieren Sie die MEGA BASS-Funktion (Seite 12).</li></ul>
Über den rechten Kopfhörerkanal ist kein Ton zu hören.	<ul style="list-style-type: none"><li>→ Sehen Sie nach, ob der Kopfhörerstecker richtig angeschlossen ist.</li></ul>
Die Wiedergabe stoppt plötzlich.	<ul style="list-style-type: none"><li>→ Der Akku ist leer. Laden Sie ihn auf (Seite 7).</li></ul>
Die ausgewählten Musikdaten lassen sich nicht wiedergeben.	<ul style="list-style-type: none"><li>→ Die Wiedergabefrist des Musiktitels ist möglicherweise abgelaufen. Einige über das Internet (EMD-Dienst) verteilte Musikdaten unterliegen einer zeitlichen Wiedergabebegrenzung (Seite 9). Wenn Sie einen Titel mit befristeter Wiedergabe abspielen, leuchtet die Anzeige für die Wiedergabefrist. Wenn Sie versuchen, einen Titel wiederzugeben, dessen Wiedergabefrist bereits abgelaufen ist, blinkt das Symbol für die Wiedergabefrist, und die Wiedergabe des nächsten Titels beginnt.</li></ul>
Während der Wiedergabe tritt Störgeräusch auf.	<ul style="list-style-type: none"><li>→ Je nach Zustand des Computers wird möglicherweise Störgeräusch in die Musikdaten gemischt. Überprüfen Sie den Wiedergabeton am Computer mit Hilfe von OpenMG Jukebox.</li></ul>



## Laden

Symptom	Ursache/Abhilfe
Die Betriebsdauer des Akkus nach dem Laden ist sehr kurz.	<ul style="list-style-type: none"><li>→ Wenn Sie den Player bei Temperaturen unter 0 °C benutzen, funktioniert der Akku nicht.</li><li>→ Tauschen Sie den Akku aus. Bitte wenden Sie sich an Ihren Sony-Händler.</li></ul>
Der Akku ist schnell erschöpft.	→ Wenn sich der Computer im Standby-Modus befindet, wird der Player nicht über den USB-Anschluß mit Strom versorgt, so daß der Akku möglicherweise schnell erschöpft ist. Schließen Sie in diesem Fall das Netzteil an.

## Verbindung mit dem Computer und mitgelieferte Software

Symptom	Ursache/Abhilfe
Obwohl der Network Walkman an einen Computer angeschlossen ist, wird „PC“ plötzlich im LCD Display ausgeblendet, und die Verbindung wird unterbrochen.	<p>Der Computer wechselt in den Standby-Modus, wenn der Network Walkman, nicht jedoch das Netzteil an den Computer angeschlossen ist.</p> <ul style="list-style-type: none"><li>→ Wenn der Akku fast erschöpft ist und der Computer in den Standby-Modus wechselt, wird der Betrieb des Network Walkman gestoppt, da er nicht mehr über den USB-Anschluß mit Strom versorgt wird. Die Verbindung zwischen dem Player und dem Computer wird in diesem Fall auch dann nicht wiederhergestellt, wenn der Computer wieder aus dem Standby- in den normalen Betriebsmodus wechselt. Gehen Sie folgendermaßen vor:<ol style="list-style-type: none"><li>1. Schließen Sie das Netzteil an die USB-Anschlußstation an.</li><li>2. Nehmen Sie den Network Walkman von der USB-Anschlußstation ab, warten Sie mindestens fünf Sekunden, und setzen Sie ihn dann wieder auf die USB-Anschlußstation.</li></ol>Dies bewirkt, daß der Ladevorgang beginnt. Sie können die Verbindung zum Computer herstellen, während der Akku geladen wird.</li></ul>
„PC“ erscheint nicht im Display, wenn Sie den Player an den Computer anschließen.	<ul style="list-style-type: none"><li>→ Bitte warten Sie, bis die Authentifizierung beendet ist.</li><li>→ Wenn andere Software auf Ihrem Computer aktiv ist, warten Sie eine Weile, und schließen Sie dann das dedizierte USB-Kabel erneut an. Wenn das Problem weiterhin auftritt, lösen Sie das dedizierte USB-Kabel, starten Sie den Computer neu, und schließen Sie das dedizierte USB-Kabel dann wieder an den Computer an.</li><li>→ Vergewissern Sie sich, daß das dedizierte USB-Kabel und die USB-Anschlußstation richtig angeschlossen sind. Lösen Sie gegebenenfalls das USB-Kabel, und stecken Sie es richtig in die Buchse.</li><li>→ Vergewissern Sie sich, daß der Player richtig auf der USB-Anschlußstation sitzt. Setzen Sie ihn gegebenenfalls richtig ein.</li><li>→ Wenn Sie einen USB-Hub verwenden, ist ein störungsfreier Betrieb nicht gewährleistet. Verbinden Sie das Kabel mit dem USB-Anschluß am Computer.</li></ul>
Der Computer erkennt den Player nicht, wenn dieser an den Computer angeschlossen wird.	<ul style="list-style-type: none"><li>→ Das dedizierte USB-Kabel ist nicht ganz eingesteckt. Lösen Sie das dedizierte USB-Kabel, und stecken Sie es richtig in die Buchse.</li><li>→ Vergewissern Sie sich, daß der Player richtig auf der USB-Anschlußstation sitzt.</li></ul>

<b>Symptom</b>	<b>Ursache/Abhilfe</b>
Der Computer bzw. der Player funktioniert nicht richtig, wenn die Geräte miteinander verbunden sind.	<ul style="list-style-type: none"> <li>→ Wenn Sie beide Geräte mit einem USB-Hub oder einem USB-Verlängerungskabel anschließen, ist ein störungsfreier Betrieb nicht gewährleistet. Verwenden Sie bitte ausschließlich das mitgelieferte dedizierte USB-Kabel.</li> <li>→ Wenn der Computer über zwei oder mehr USB-Anschlüsse verfügt, probieren Sie es mit einem anderen Anschluß.</li> </ul>
Auschecken nicht möglich.	<ul style="list-style-type: none"> <li>→ Das dedizierte USB-Kabel ist nicht ganz eingesteckt. Lösen Sie das dedizierte USB-Kabel, und stecken Sie es richtig in die Buchse.</li> <li>→ Vergewissern Sie sich, daß der Player richtig auf der USB-Anschlußstation sitzt. Setzen Sie den Player gegebenenfalls richtig auf die USB-Anschlußstation.</li> <li>→ Ein Titel kann nicht mehr als dreimal ausgecheckt werden. Checken Sie den Titel von einem Ihrer anderen tragbaren Player wieder ein, so daß das Auschecken erneut möglich wird.</li> <li>→ Der im Network Walkman verfügbare Speicherplatz reicht möglicherweise nicht aus. Checken Sie nicht benötigte Titel ein, um Speicherplatz frei zu machen.</li> <li>→ Sie versuchen gerade, 100 oder mehr Titel auf den Network Walkman auszuchecken. Sie können jedoch maximal 99 Titel auf den Network Walkman auschecken.</li> <li>→ Wenn für einen Titel eine zeitliche oder mengenmäßige Wiedergabeeinschränkung gilt, können Sie den Titel möglicherweise nicht auf den Network Walkman auschecken. Dies hängt von den Einschränkungen ab, die von den Urheberrechtsinhabern festgelegt wurden. Einzelheiten zu den Einstellungen der einzelnen Titel erhalten Sie beim Dienst oder auf der OpenMG-Web-Site.</li> </ul>
Es lassen sich nur wenige Titel auschecken (kurze Aufnahmedauer.)	<ul style="list-style-type: none"> <li>→ Auf dem Network Walkman ist möglicherweise weniger freier Speicherplatz vorhanden, als für die Daten des auszucheckenden Titels erforderlich sind. Checken Sie nicht benötigte Titel ein, um Speicherplatz frei zu machen.</li> </ul>
Einchecken nicht möglich.	<ul style="list-style-type: none"> <li>→ Die Titel können nur auf dem Computer eingchecked werden, von dem sie ausgecheckt wurden.</li> <li>→ Wenn ein Titel vom Computer gelöscht wird, kann er nicht mehr eingchecked werden.</li> </ul>
Das Einchecken startet automatisch, wenn der Player an den Computer angeschlossen wird.	<ul style="list-style-type: none"> <li>→ Wenn Sie Titel mit der OpenMG Jukebox-Software eines anderen Computers löschen und den Player wieder an Ihren Computer anschließen, registriert die OpenMG Jukebox-Software diese Titel als eingchecked, und die Anzahl der restlichen Auscheck-Vorgänge wird wiederhergestellt.</li> </ul>

## **Sonstiges**

<b>Symptom</b>	<b>Ursache/Abhilfe</b>
Der Player erwärmt sich.	<ul style="list-style-type: none"> <li>→ Der Player erwärmt sich manchmal auch bei normalen Bedingungen leicht.</li> </ul>
Die USB-Anschlußstation erwärmt sich.	<ul style="list-style-type: none"> <li>→ Die USB-Anschlußstation erwärmt sich während des Betriebs. Dies ist keine Fehlfunktion.</li> </ul>

# Glossar

## ATRAC3

ATRAC3 steht für „Adaptive Transform Acoustic Coding3“ und ist eine Kompressionstechnologie für Tonsignale, die eine hohe Tonqualität ermöglicht und zugleich eine sehr starke Komprimierung erlaubt.

Die ATRAC3-Komprimierungsrate ist etwa 10 Mal so hoch wie die einer Audio-CD, so daß sich auf den Speichermedien wesentlich mehr speichern läßt.

## Bitrate

Zeigt die Datenmenge pro Sekunde an. Die Rate wird in bps (Bit pro Sekunde) angegeben.

In OpenMG Jukebox kann die Bitrate für die Aufzeichnung einer Audio-CD oder zum Konvertieren von Audiodateien aus dem MP3- und WAV-Format in das ATRAC3-Format auf 132 Kbps, 105 Kbps oder 66 Kbps eingestellt werden. 105 Kbps bedeuten eine Bitrate von 105000 Bits an Informationen pro Sekunde. Wenn die Bitrate groß ist, bedeutet dies, daß eine große Datenmenge für die Wiedergabe der Musik verwendet wird. Bei Musikaufnahmen im gleichen Format ist daher die Tonqualität bei 105 Kbps besser als bei 66 Kbps und bei 132 Kbps besser als bei 105 Kbps. Allerdings werden bei Audiodateien in Formaten wie MP3 unterschiedliche Codierverfahren verwendet, so daß die Tonqualität nicht allein von der Bitrate abhängt.

## „Einchecken/Auschecken“

Auschecken ist das Übertragen von Musikdateien von einem PC auf ein externes Gerät/Medium wie z. B. den Network Walkman. Das Wiedereinlesen ausgecheckter Musikdateien in denselben Computer wird als Einchecken bezeichnet. Ausgecheckte Musikdateien können nicht auf einen anderen Computer verschoben werden.

Sie können eine Musikdatei beliebig oft auschecken, wieder einchecken und danach erneut auschecken. Die SDMI-Regeln legen fest, daß bis zu vier Kopien einer Musikdatei gleichzeitig ausgecheckt sein können. Bei OpenMG dagegen gilt ein Verfahren, bei dem drei Kopien eines Musiktitels gleichzeitig ausgecheckt sein können, während die vierte Kopie als „Master“-Kopie auf dem PC verbleibt. Wenn also drei Kopien eines Musiktitels bereits ausgecheckt sind, müssen Sie eine der Kopien wieder auf dem Computer einchecken, damit Sie den Titel ein weiteres Mal auschecken können.

## MP3

MP3 steht für MPEG-1 Audio Layer3 und ist ein Standard für die Komprimierung von Audiodateien, der von der Motion Picture Experts Group festgelegt wurde - einer Arbeitsgruppe der ISO (International Organization for Standardization). MP3 ermöglicht die Komprimierung von Audiodateien auf etwa 1/10 der Datengröße einer Standard-CD. Seit der MP3-Codieralgorithmus veröffentlicht wurde, gibt es verschiedene Kodierer/Dekodierer, die mit diesem Standard kompatibel sind, darunter auch kostenlos erhältliche Freeware. Daher ist der MP3-Standard im Computerbereich sehr weit verbreitet.

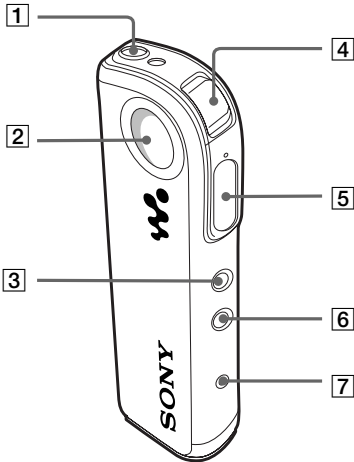
## SDMI

SDMI steht für Secure Digital Music Initiative und ist ein Forum, das aus mehr als 130 Unternehmen aus der Musikbranche, der Computertechnologie und der Unterhaltungselektronik besteht. Dieses Forum widmet sich der Entwicklung einer integrierten Methode für den Urheberrechtsschutz, die weltweit eingesetzt werden kann.

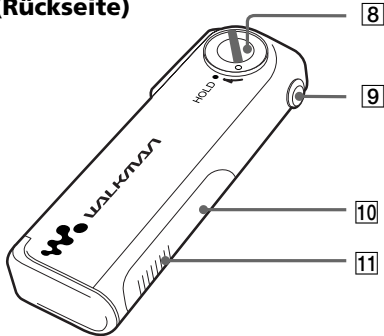
SDMI arbeitet an der Erstellung eines Rahmensystems zur Verhinderung unzulässiger Verwendungen von Audiodateien und an der Förderung der legalen Unternehmen in der Musikbranche. Der Urheberrechtsschutz OpenMG basiert auf einem SDMI-Standard.


# Lage und Funktion der Teile und Bedienelemente

## (Vorderseite)



## (Rückseite)



- 1 Kopfhörer-/Ohrhörerbuchse  (Seite 10)
- 2 Display (Seite 11)
- 3 Taste PLAY MODE (Seite 13)
- 4 Jog-Hebel (Seite 10)
- 5 Taste VOLUME +/- (Seite 10)
- 6 Taste MEGA BASS/AVLS (Seite 12)
- 7 Zugriffsanzeige (Seite 8)
- 8 Schalter HOLD (Seite 13)
- 9 Öse zum Anbringen der Trageschlaufe
- 10 Rücksetztaste (Seite 16)
- 11 Anschlußteil für die USB-Anschlußstation

# Technische Daten

## Aufnahmedauer

NW-E7: ca. 60 Min. (132 Kbps)  
ca. 80 Min. (105 Kbps)  
ca. 120 Min. (66 Kbps)

NW-E10: ca. 120 Min. (132 Kbps)  
ca. 160 Min. (105 Kbps)  
ca. 240 Min. (66 Kbps)

## Abtastfrequenz

44,1 kHz

## Aufnahmeformat

ATRAC3

MP3; Bitrate\*: 32 – 256 Kbps

Abtastrate: 32/44,1/48 kHz

\* Dateien mit variabler Bitrate werden nicht unterstützt. Eine Bitrate über 128 Kbps funktioniert nicht unbedingt, wenn Sie eine Abtastrate von 32 oder 48 kHz auswählen.

## Frequenzgang

20 bis 20,000 Hz (Einzelsignalmessung)

## Ausgang

Öhrhörer: Stereominibuchse

## Signal-Rauschabstand

über 80 dB (mit Ausnahme von 66 Kbps)

## Dynamikbereich

über 85 dB (mit Ausnahme von 66 Kbps)

## Betriebstemperatur

5 °C bis 35 °C

## Stromquelle

- DC IN 1.2V (interner Nickel-Metall-Hydrid-Akku)
- DC IN 4.5V (mitgeliefertes Netzteil)

## Betriebsdauer des Akkus

ca. 11 Stunden

## Abmessungen

ca. 27,8 × 92,4 × 13,3 mm (B/H/T, ohne vorstehende Teile und Bedienelemente)

30,9 × 92,4 × 14,7 mm (einschließlich vorstehender Teile und Bedienelemente)

## Gewicht

ca. 55 g (einschließlich Batterie)

## Speicherkapazität

NW-E7: 64 MB (einschließlich der Systemsoftware)

NW-E10: 128 MB (einschließlich der Systemsoftware)

## Mitgeliefertes Zubehör

Näheres dazu finden Sie auf Seite 6.

Änderungen, die dem technischen Fortschritt dienen, bleiben vorbehalten.

---

# Index

## A

Akku	7
Aktueller Titel	11
Anfang des Titels	11
Anschlußstation (USB-Anschlußstation)	6, 7, 8
ATRAC3	5, 19
Aufnahme	5
Auschecken	8, 18, 19
AVLS	12

## B

Bitrate	5, 19
---------	-------

## C

CD (Compact Disc)	4
CD-ROM	6
Computer	4, 7, 8, 9, 16, 17, 18, 19

## D

Display	11, 12, 13, 20
---------	----------------

## E

Einchecken	19
EMD-Dienste	4

## F

Festplatte	5
------------	---

## H

HOLD	13
HOLD, Schalter	10, 13, 20

## I

Installieren	8, 14
Internet (EMD-Dienste)	4

## J

Jog-Hebel	10, 11
-----------	--------

## K

Kopfhörer/Ohrhörer	6, 10, 14
--------------------	-----------

## L

Lautstärke	10, 20
------------	--------

## M

MEGA BASS	12
Mitgeliefertes Zubehör	6
MP3	4, 19

## N

Nachfolgende Titel	11
--------------------	----

## O

Ohrhörer	6
Online-Hilfe	16
OpenMG	5, 9, 18, 19
OpenMG Jukebox-Software	5, 8, 9, 18, 19

## R

Restladung des Akkus	7
----------------------	---

## S

SDMI	5, 19
Störungsbehebung	16

**T**

Titelnummer	11
Treiber (USB)	9

**U**

Übertragen von Musiktiteln auf den Network Walkman	8
Urheberrecht	2
USB-Anschlußstation	6, 7, 8
USB-Kabel	6, 8
USB-Treiber	9

**V**

Vorherige Titel	11
Vorwärtsschalten	11

**W**

WAV-Format	4
Wiedergabe	10, 16
Wiedergabemodus	13
Wiedergeben von Musik	10
Wiederholen	13

**Z**

Zurückschalten	11
Zurücksetzen	16

<http://www.world.sony.com/>

Sony Corporation

Gedruckt auf Recycling-Papier

Printed in Japan