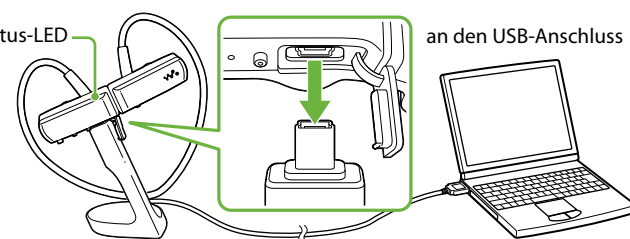


**Mitgelieferte Software**  
Die Software ist im integrierten Flash-Speicher des Players gespeichert und umfasst die folgenden Elemente:  
– Content Transfer  
– WALKMAN Guide  
– Bedienungshandbuch usw.  
Weitere Informationen zur Installation finden Sie unter „So installieren Sie die mitgelieferte Software (einschließlich Bedienungshandbuch)“.  
Zur Anzeige des Bedienungshandbuchs (PDF-Datei) auf dem Computer ist mindestens Adobe Acrobat Reader 5.0 oder Adobe Reader erforderlich. Im Internet steht eine kostenlose Ausgabe von Adobe Reader zum Download bereit.

## So installieren Sie die mitgelieferte Software (einschließlich Bedienungshandbuch)

- Schließen Sie den Player an die im Lieferumfang enthaltene Station an.
- Schließen Sie das USB-Kabel der Station an einen eingeschalteten Computer an.



- Wählen Sie auf dem Computer die Elemente in der folgenden Reihenfolge. Wählen Sie „Start“ - „Arbeitsplatz“ oder „Computer“ - „WALKMAN“ - „Storage Media“.

**Hinweis**  
• Bei der erstmaligen Verwendung des Players oder der erstmaligen Verwendung nach längerer Zeit kann es einige Minuten dauern, bis der Player vom Computer erkannt wird.

- Doppelklicken Sie auf „Setup.exe“.  
Der Installationsassistent wird angezeigt.  
• Wenn Sie „Setup.exe“ ausführen, werden die Datei „Setup.exe“ und der Ordner „Install“, die im Ordner „Storage Media“ des Players gespeichert sind, zu Sicherungszwecken auf Ihren Computer kopiert, und WALKMAN Guide und Content Transfer werden auf Ihrem Computer installiert.
- Befolgen Sie die Anweisungen auf dem Bildschirm.  
Nachdem „Setup.exe“ ausgeführt wurde, erscheint die Verknüpfung WALKMAN Guide auf dem Desktop Ihres Computers.  
• Wenn der Player an Ihren Computer angeschlossen ist und die Installation der Software im Lieferumfang abgeschlossen ist, wird Content Transfer automatisch gestartet.

- Doppelklicken Sie auf (WALKMAN Guide) auf dem Desktop, um den WALKMAN Guide zu starten.

- Tipps**
- Sie können den WALKMAN Guide und Content Transfer über das „Start“-Menü starten (das angezeigt wird, wenn Sie auf „Start“ klicken).
  - Wenn Sie die Datei „Setup.exe“ und den Ordner „Install“ vom Player löschen, indem Sie den integrierten Flash-Speicher des Players formatieren, kopieren Sie diese Daten vom „Backup“-Ordner Ihres Computers auf den Player. Schließen Sie dann den Player an den Computer an, auf dem die Software installiert werden soll, und befolgen Sie die oben aufgeführten Schritte ab Schritt ② zur Installation.
- Die Sicherungsdaten werden standardmäßig unter dem folgenden Ordner auf dem Laufwerk „C:“ Ihres Computers gespeichert.  
C:\Program Files\Sony\WALKMAN Guide\NWZ-W250\Backup

### Wie können Sie den WALKMAN Guide nutzen?

Der WALKMAN Guide umfasst die folgenden Punkte:

- Bedienungshandbuch
- Link für die Kundenregistrierung
- Link für den Kundendienst
- Weitere nützliche Links  
Umfasst auch Linkinformationen usw. auf der Download-Seite.

Die Positionen im Lieferumfang variieren abhängig vom Land/Region, in dem/der Sie das Produkt erworben haben.

- Tipp**
- Nachdem Sie „Setup.exe“ ausgeführt haben, können Sie den freien Speicher im Ordner „Storage Media“ effizienter nutzen, indem Sie den integrierten Flash-Speicher des Player formatieren. Um den integrierten Flash-Speicher des Players zu formatieren, schlagen Sie unter „Formatieren des Players“ auf der Rückseite nach.

## Was bedeutet ZAPPIN-Wiedergabe?



ZAPPIN ermöglicht die aufeinander folgende Wiedergabe von Titelausschnitten mit einer voreingestellten Dauer.

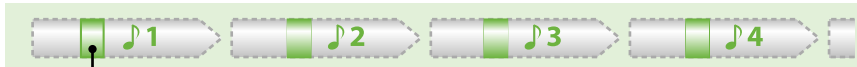
### Normale Wiedergabe



Wird zu ZAPPIN.



### ZAPPIN-Wiedergabe



Kurze, wiedererkennbare Ausschnitte von Titeln (wie z. B. der melodischste oder rhythmischste Abschnitt)  
Die ZAPPIN-Wiedergabezeit für Ausschnitte von Titeln kann auf „Short“ oder „Long“ festgelegt werden.

Keht zur normalen Wiedergabe zurück und startet die Wiedergabe des aktuellen Titels von Anfang an.



### Normale Wiedergabe



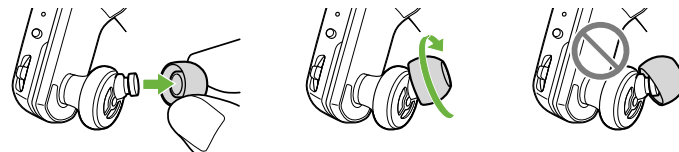
Informationen zur Bedienung finden Sie unter „3 Wiedergabe von Musik“.

## Prüfen der mitgelieferten Zubehörteile

- Dieser Player (1)
- Station mit USB-Kabel (1)
- Ohrhörer (Größe S, L) (paarweise)
- Bedienungshandbuch (dieses Handbuch) (1)
- Station mit USB-Kabel (1)
- Halterung (1)
- Hinweise zu den Spezifikationen der Wasserfestigkeit (1)

### So befestigen Sie die Ohrhörer

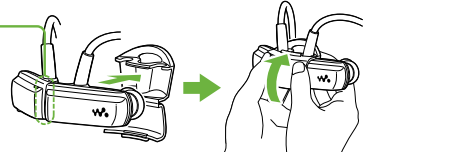
Beim Kauf sind Ohrhörer der Größe M eingesetzt (die Größen S und L werden auch mitgeliefert). Verwenden Sie Ohrhörer einer anderen Größe, oder passen Sie ihren Sitz an. Die Ohrhörer sollten bequem im Ohr sitzen, damit eine gute Klangqualität gewährleistet ist. Achten Sie beim Auswechseln der Ohrhörer darauf, dass Sie sie unter Drehen fest am Player montieren, damit sie sich nicht später vom Gerät lösen und in Ihrem Ohr stecken bleiben. Falls ein Ohrhörer beschädigt wird, können Sie separat erhältliche Ohrhörer (EP-EX1) nachkaufen.



### So bewahren Sie den Player in der Halterung auf

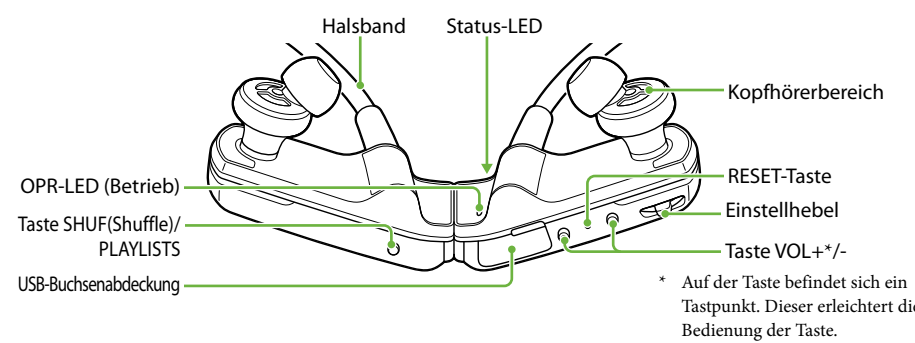
Bewahren Sie den Player beim Transport oder bei Nichtverwendung in der mitgelieferten Halterung auf, um eine magnetische Streuung zu verhindern.

Der Magnet befindet sich auf der rechten Seite. Legen Sie keine Kreditkarten oder Geldkarten usw. (magnetisch codierte Karten) in die Nähe des Players, wenn er sich nicht in der Halterung befindet, um Schäden an der magnetischen Codierung der Karten zu vermeiden.



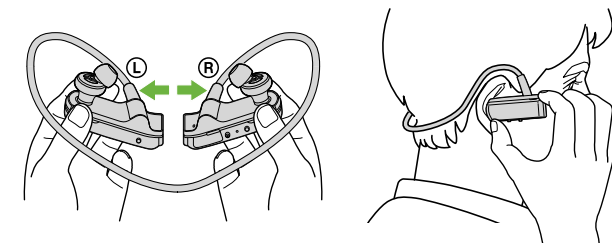
Halten Sie den Player an der Halterung, und schließen Sie diese - die Halterung muss mit einem Klick einrasten.

## Komponenten und Regler



### So setzen Sie sich den Player auf

- Prüfen Sie den linken (L) und rechten (R) Teil des Players.
- Trennen Sie den linken und rechten Teil des Players voneinander. Diese Teile sind magnetisch miteinander verbunden.
- Hängen Sie sich das Halsband über den Nacken und die Ohren, und setzen Sie die Ohrhörer in die Ohren ein.

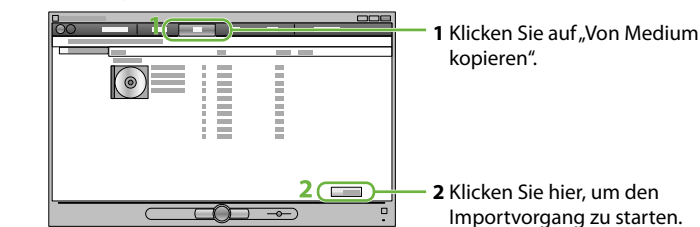


## 1 Importieren und Übertragen von Musik

In diesem Abschnitt werden die Schritte unter ① aus dem obigen Abschnitt „Drei Verfahren zum Transfer von Musik“ beschrieben. Details zu den Schritten unter ② bzw. ③ finden Sie auf der Rückseite.

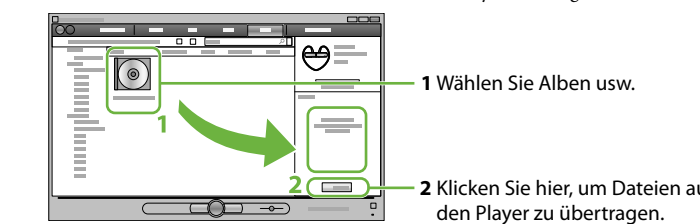
Mit Windows Media Player auf dem Computer können Sie Titel auf den Player übertragen. In den vorliegenden Informationen wird beschrieben, wie Titel mit dem Windows Media Player 11 importiert und übertragen werden.

- Importieren Sie Titel von CDs usw. in Windows Media Player auf dem Computer.  
Details zum Importieren von Titeln von CDs usw. finden Sie in der Hilfe von Windows Media Player. Sie müssen keine Titel erneut importieren, die zuvor bereits in Windows Media Player importiert wurden.



- Schließen Sie den Player unter Verwendung der Station an den Computer an.

- Übertragen Sie Titel von Windows Media Player auf den Player. Die Status-LED leuchtet hell, während Titel auf den Player übertragen werden.



- Tipps**
- Weitere Informationen finden Sie auch unter „Tipps zur Übertragung von Musik“ und „Hinweise zur Übertragung von Musik“ auf der Rückseite.

## 2 Vorbereitungen für den Player

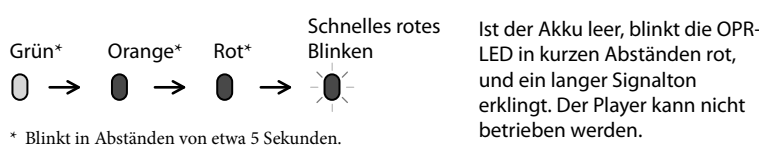
### Laden des Players

Der Player muss nach dem Kauf erst geladen werden.

- Schließen Sie den Player unter Verwendung der Station an einen eingeschalteten Computer an.  
Falls ein Bildschirm erscheint, auf dem mehrere Aktionen dargestellt werden, klicken Sie auf „Abbrechen“.  
Das Laden beginnt. Die Status-LED blinkt während des Ladens langsam. Ist der Ladevorgang abgeschlossen, hört die Status-LED auf zu blinken und leuchtet nur schwach, während der Player mit dem Computer verbunden ist. Details zur Ladezeit und Akkubetriebsdauer finden Sie auf der Rückseite unter „Technische Daten“.

### Prüfen der Restladung des Akkus

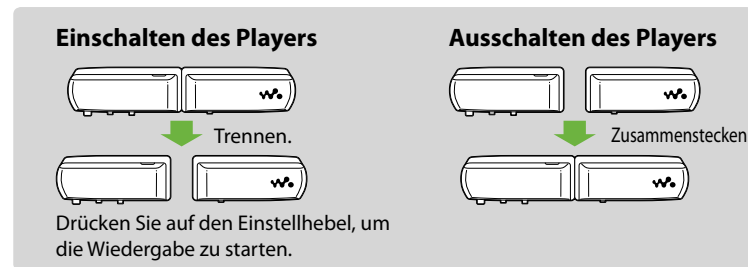
Die Restladung des Akkus wird anhand der OPR-LED angezeigt. Laden Sie den Akku neu, wenn die OPR-LED rot leuchtet.



\* Blinkt in Abständen von etwa 5 Sekunden.

Ist der Akku leer, blinkt die OPR-LED in kurzen Abständen rot, und ein langer Signalton erklingt. Der Player kann nicht betrieben werden.

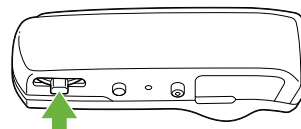
## 3 Wiedergabe von Musik



### Normale Wiedergabe



### Titelwiedergabe



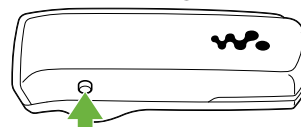
Drücken Sie den Einstellhebel nach oben.

### Springen zum vorherigen/nächsten Titel



Stellen Sie den Einstellhebel auf (rückwärts) oder (vorwärts). Wenn Sie den Einstellhebel in die gewünschte Richtung bewegen und dabei halten, springen Sie zum Anfang des vorherigen oder nächsten Ordners.

### Shuffle-Wiedergabe



Drücken Sie die Taste SHUF(Shuffle)/PLAYLISTS, wenn die Titel in zufälliger Reihenfolge wiedergegeben werden sollen. Auch wenn Sie den Einstellhebel bewegen und halten, können Sie während der Shuffle-Wiedergabe nicht zum vorherigen oder nächsten Ordner springen.

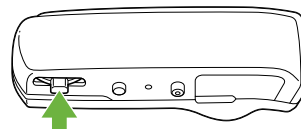
### Abspielen einer Wiedergabeliste

Halten Sie die Taste SHUF(Shuffle)/PLAYLISTS gedrückt, wenn Sie eine Wiedergabeliste abspielen möchten. Stellen Sie den Einstellhebel auf (rückwärts) bzw. (vorwärts) und halten Sie ihn, um zum Anfang der vorherigen/nächsten Wiedergabeliste zu springen. Wenn Sie zur Wiedergabe aller an den Player übertragenen Titel zurückkehren möchten, halten Sie die Taste SHUF(Shuffle)/PLAYLISTS während des Abspielens einer Wiedergabeliste gedrückt.

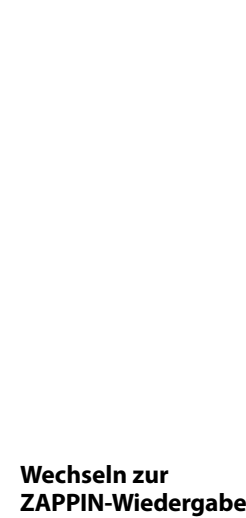
### Hinweis

- Beim Abspielen einer Wiedergabeliste werden nur die in der Wiedergabeliste registrierten Titel wiederholt gespielt.

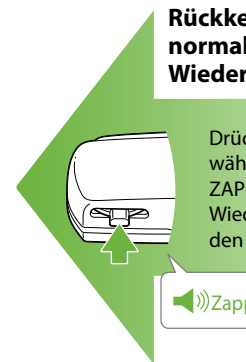
### So halten Sie die Wiedergabe an



Drücken Sie den Einstellhebel nach oben.



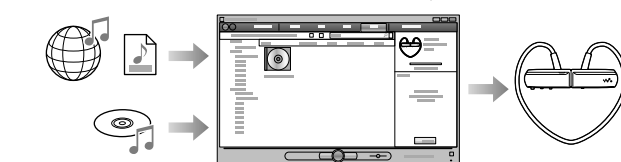
Halten Sie während der Wiedergabe den Einstellhebel gedrückt, bis „Zappin in“ ertönt.



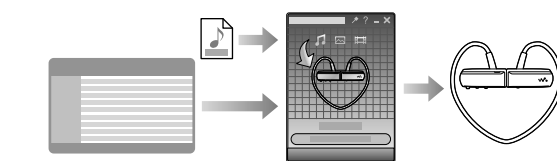
Drücken Sie während der ZAPPIN-Wiedergabe auf den Einstellhebel.

## Drei Verfahren zum Transfer von Musik

- Von CDs usw. über Windows Media Player 11 oder 12

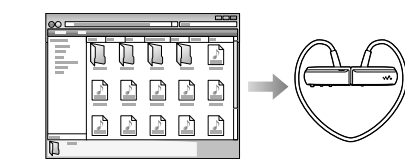


- Von iTunes\*1 usw. mit Content Transfer



\*1 Content Transfer unterstützt den Datentransfer von iTunes 9.0 auf den Player.

- Per Ziehen und Ablegen mit Windows-Explorer



### So geben Sie die melodischsten und rhythmischsten Ausschnitte von Titeln wieder

Durch Übertragen von Titeln mit der Content Transfer-Software und Festlegen der 12 TONE ANALYSIS auf „Automatisch“ oder „Immer EIN“ werden die Informationen der Abschnitte mit dem höchsten Wiedererkennungswert auf Grundlage von Melodie und Rhythmus erkannt und den jeweiligen Titeln hinzugefügt. Anschließend können die melodischsten und rhythmischsten Ausschnitte der einzelnen Titel in der ZAPPIN-Wiedergabe nacheinander abgespielt werden. Content Transfer ist im Lieferumfang des Players enthalten. Nähere Informationen zur Installation von Content Transfer finden Sie auf der Rückseite unter „So installieren Sie die mitgelieferte Software“.

### Tipps

- Wenn Sie den Einstellhebel nach oben drücken oder vor-/zurückbewegen, nachdem Sie die linken und rechten Teile des Players getrennt haben, schaltet sich der Player ein und beginnt mit der Wiedergabe. Falls Sie zum vorherigen/nächsten Titel springen möchten, bewegen Sie den Einstellhebel nach Beginn der Wiedergabe in die entsprechende Richtung.
- Nach dem Drücken des Einstellhebels blinkt die OPR-LED abwechselnd grün und rot. Das akustische Signal wird wiederholt, bis die Wiedergabe gestartet wird. Warten Sie, bis die OPR-LED nicht mehr blinkt und kein akustisches Signal mehr ausgegeben wird.
- Weitere Informationen finden Sie auf der Rückseite unter „Tipps zur Wiedergabe von Musik“.

### ZAPPIN-Wiedergabe



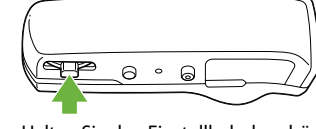
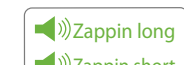
Auf dem Player werden Ausschnitte von Titeln von jeweils 4 Sekunden Länge wiedergegeben.  
• Falls der Ausschnitt des Titels mit dem höchsten Wiedererkennungswert nicht gefunden wird, wird der Titel etwa ab Sekunde 45 nach Beginn wiedergegeben. Falls die Länge geringer als etwa 45 Sekunden ist, wird der Titel ab einem bestimmten Zeitpunkt wiedergegeben.

### Springen zum vorherigen/nächsten Titel, zur Shuffle-Wiedergabe oder zur Wiedergabeliste während der ZAPPIN-Wiedergabe

Sie können zum vorherigen/nächsten Titel wechseln, die Titel in zufälliger Reihenfolge wiedergeben oder eine Wiedergabeliste abspielen. Der Betrieb erfolgt wie bei der normalen Wiedergabe.

### Ändern der Wiedergabezeit von Titelausschnitten in der ZAPPIN-Wiedergabe

Die Wiedergabezeit für Ausschnitte von Titeln kann auf „Long“ oder „Short“ festgelegt werden.



Halten Sie den Einstellhebel gedrückt, bis eine der Sprachausgaben zu hören ist.

Wenn Sie den Einstellhebel gedrückt halten, bis die Sprachausgabe „Zappin long“ ertönt, wird die Wiedergabezeit von Titelausschnitten auf etwa 15 Sekunden (Long — Lang) verlängert. Wenn Sie während der „Long“-Wiedergabe den Einstellhebel gedrückt halten, bis „Zappin short“ ertönt, wird die Wiedergabezeit der Titelausschnitte auf etwa 4 Sekunden (Short — Kurz) verringert.

### So halten Sie die Wiedergabe während der ZAPPIN-Wiedergabe vollständig an

Drücken Sie auf den Einstellhebel, um zur normalen Wiedergabe zurückzukehren, und drücken Sie erneut auf den Einstellhebel.



**Entsorgung von gebrauchten elektrischen und elektronischen Geräten (anzuwenden in den Ländern der Europäischen Union und anderen europäischen Ländern mit einem separaten Sammelsystem für diese Geräte)**

Das Symbol auf dem Produkt oder seiner Verpackung weist darauf hin, dass dieses Produkt nicht als normaler Haushaltsabfall zu behandeln ist,

sondern an einer Annahmestelle für das Recycling von elektrischen und elektronischen Geräten abgegeben werden muss. Durch Ihren Beitrag zum korrekten Entsorgen dieses Produkts schützen Sie die Umwelt und die Gesundheit Ihrer Mitmenschen. Umwelt und Gesundheit werden durch falsches Entsorgen gefährdet. Materialrecycling hilft, den Verbrauch von Rohstoffen zu verringern.

Weitere Informationen zum Recycling dieses Produkts erhalten Sie bei Ihrer Gemeindeverwaltung, den kommunalen Entsorgungsbetrieben oder dem Geschäft, in dem Sie das Produkt gekauft haben.

**Entsorgung von gebrauchten Batterien und Akkus (anzuwenden in den Ländern der Europäischen Union und anderen europäischen Ländern mit einem separaten Sammelsystem für diese Produkte)**

Das Symbol auf der Batterie/dem Akku oder der Verpackung weist darauf hin, dass diese nicht als normaler Haushaltsabfall zu behandeln sind.

Ein zusätzliches chemisches Symbol Pb (Blei) oder Hg (Quecksilber) unter der durchgestrichenen Mülltonne bedeutet, dass die Batterie/der Akku einen Anteil von mehr als 0,0005% Quecksilber oder 0,004% Blei enthält.

Durch Ihren Beitrag zum korrekten Entsorgen dieser Batterien/Akkus schützen Sie die Umwelt und die Gesundheit Ihrer Mitmenschen. Umwelt und Gesundheit werden durch falsches Entsorgen gefährdet. Materialrecycling hilft, den Verbrauch von Rohstoffen zu verringern.

Bei Produkten, die auf Grund ihrer Sicherheit, der Funktionalität oder als Sicherung vor Datenverlust eine ständige Verbindung zur eingebauten Batterie benötigen, sollte die Batterie nur durch qualifiziertes Servicepersonal ausgetauscht werden. Um sicherzustellen, dass die Batterie korrekt entsorgt wird, geben Sie das Produkt zwecks Entsorgung an einer Annahmestelle für das Recycling von elektrischen und elektronischen Geräten ab.

Für alle anderen Batterien entnehmen Sie die Batterie bitte entsprechend dem Kapitel über die sichere Entfernung der Batterie. Geben Sie die Batterie an einer Annahmestelle für das Recycling von Batterien/Akkus ab.

Weitere Informationen über das Recycling dieses Produkts oder der Batterie erhalten Sie von Ihrer Gemeinde, den kommunalen Entsorgungsbetrieben oder dem Geschäft, in dem Sie das Produkt gekauft haben.

## Hinweis zu Lizenz und Marke

- „WALKMAN“ und das „WALKMAN“-Logo sind eingetragene Marken der Sony Corporation.
- ZAPPIN und das entsprechende Logo sind Marken der Sony Corporation.
- 12 TONE ANALYSIS und das entsprechende Logo sind Marken der Sony Corporation.
- Microsoft, Windows, Windows Vista und Windows Media sind Marken oder eingetragene Marken der Microsoft Corporation in den USA und/oder anderen Ländern.
- Adobe, Adobe Reader und Adobe Flash Player sind Marken oder eingetragene Marken von Adobe Systems Incorporated in den USA und/oder anderen Ländern.
- Die Audiocodierungstechnologie MPEG Layer-3 und Patente, die von Fraunhofer IIS und Thomson lizenziert sind.
- IBM und PC/AT sind eingetragene Marken der International Business Machines Corporation.
- Apple, Macintosh und iTunes sind Marken von Apple Inc., eingetragen in den USA und anderen Ländern.
- Pentium ist eine Marke oder eingetragene Marke der Intel Corporation.
- Alle anderen Marken und eingetragenen Marken sind Marken oder eingetragene Marken der jeweiligen Eigentümer. In diesem Handbuch werden die Zeichen ™ und ® nicht angeführt.

Dieses Produkt ist durch bestimmte gewerbliche Schutz- und Urheberrechte der Microsoft Corporation geschützt. Die Verwendung oder der Vertrieb derartiger Technologie außerhalb dieses Produkts ohne eine Lizenz von Microsoft oder einer autorisierten Microsoft-Niederlassung ist untersagt. Inhaltsanbieter verwenden die in diesem Gerät enthaltene Technologie zur Verwaltung digitaler

Rechte für Windows Media („WM-DRM“,

Windows Media Digital Rights Management), um die Integrität des Inhalts („Sicherer Inhalt“) zu gewährleisten, sodass sich keine Person das geistige Eigentum, einschließlich Urheberrecht, an diesen Inhalten widerrechtlich aneignen kann.

Bei diesem Gerät wird WM-DRM-Software zum Wiedergeben sicherer Inhalte verwendet („WM-DRM- Software“). Bei Gefährdung der Sicherheit der WM-DRM-Software dieses Geräts können Eigentümer sicherer Inhalte („Secure Content Owners“) fordern, dass Microsoft das Recht der WM-DRM-Software zum Erwerb neuer Lizenzen zum Kopieren, Anzeigen und/oder Wiedergeben von sicherem Inhalt aufhebt. Trotz der Aufhebung kann mithilfe der WM-DRM-Software ungeschützter Inhalt wiedergegeben werden. Eine Liste widerrufener WM-DRM-Software wird jedes Mal an Ihr Gerät gesendet, wenn Sie eine Lizenz für sicheren Inhalt aus dem Internet oder von einem PC herunterladen. Microsoft lädt möglicherweise im Auftrag von Secure Content Owners zusammen mit einer solchen Lizenz Sperrlisten auf Ihr Gerät herunter.

- Information on Expat Copyright ©1998, 1999, 2000 Thai Open Source Software Center Ltd and Clark Cooper. Copyright ©2001, 2002, 2003, 2004, 2005, 2006 Expat maintainers.

Permission is hereby granted, free of charge, to any person obtaining a copy of this software and associated documentation files (the "Software"), to deal in the Software without restriction, including without limitation the rights to use, copy, modify, merge, publish, distribute, sublicense, and/or sell copies of the Software, and to permit persons to whom the Software is furnished to do so, subject to the following conditions:

The above copyright notice and this permission notice shall be included in all copies or substantial portions of the Software.
THE SOFTWARE IS PROVIDED "AS IS," WITHOUT WARRANTY OF ANY KIND, EXPRESS OR IMPLIED, INCLUDING BUT NOT LIMITED TO THE WARRANTIES OF MERCHANTABILITY, FITNESS FOR A PARTICULAR PURPOSE AND NONINFRINGEMENT.
IN NO EVENT SHALL THE AUTHORS OR COPYRIGHT HOLDERS BE LIABLE FOR ANY CLAIM, DAMAGES OR OTHER LIABILITY, WHETHER IN AN ACTION OF CONTRACT, TORT OR OTHERWISE, ARISING FROM, OUT OF OR IN CONNECTION WITH THE SOFTWARE OR THE USE OR OTHER DEALINGS IN THE SOFTWARE.

Programm ©2010 Sony Corporation
Dokumentation ©2010 Sony Corporation