

목차

홈 메뉴

인기

SONY®

 WALKMAN®

사용 설명서

NWZ-B152 / B153 / B152F / B153F

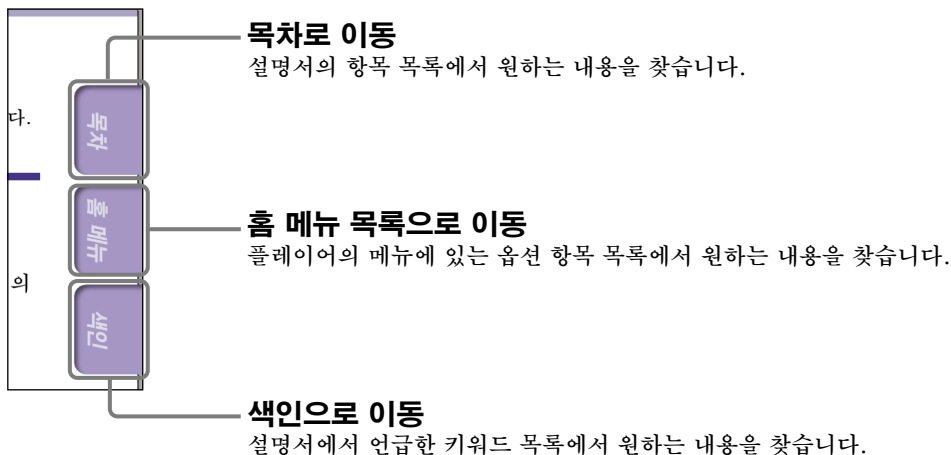
**참고**

- 플레이어를 구입한 국가/지역에 따라 일부 모델을 사용하지 못할 수 있습니다.

## 사용 설명서 찾아보기

### 사용 설명서에 표시된 버튼을 사용하려면

"목차", "홈 메뉴에 대하여" 또는 "색인"으로 이동하려면 본 설명서 페이지의 오른쪽 위에 있는 버튼을 클릭하십시오.

**힌트**

- 목차 또는 색인에서 페이지 번호를 클릭하면 지정된 페이지로 이동할 수 있습니다.
- 각 페이지에서 페이지 참조 표시(예: 5페이지)를 클릭하면 지정된 페이지로 이동할 수 있습니다.
- 키워드로 참조 페이지를 찾으려면 Adobe Reader 창의 텍스트 찾기 필드에 키워드를 입력하십시오.
- Adobe Reader 버전에 따라 사용 방법이 다를 수 있습니다.

### 페이지 레이아웃을 변경하려면

Adobe Reader 창에 있는 버튼으로 페이지가 표시되는 방식을 선택할 수 있습니다.



텍스트를 찾을 텍스트 필드

**연속**

창 너비에 맞게 페이지가 표시되고 연속으로 스크롤됩니다. 스크롤하면 이전 페이지나 다음 페이지가 연속으로 위로 스크롤되거나 아래로 스크롤됩니다.

**단면**

창 크기에 맞게 전체 페이지가 한 번에 하나씩 표시됩니다. 스크롤하면 이전 페이지 또는 다음 페이지로 변경됩니다.

# 목차

## 기본 조작 및 화면

각 부분과 조작 버튼.....	5
재생 화면.....	8
플레이어 켜기 및 끄기.....	9
홈 메뉴에 대하여.....	10
홈 메뉴 사용 방법.....	12

## 시작하기

배터리 충전하기.....	14
표시 언어 선택하기	
[언어(Language)].....	16
날짜 및 시간 설정하기.....	17
음악 가져오기.....	18
음악 전송하기.....	19

## 음악 재생하기

음악 재생하기 [음악 라이브러리].....	21
ZAPPIN 재생을 사용하여 음악	
재생하기.....	23
ZAPPIN 재생이란?.....	23
ZAPPIN 재생으로 변경하기.....	24
ZAPPIN 재생에서 곡 클립 재생 범위	
변경하기.....	25
곡 검색하기.....	26
재생 모드 변경하기 [재생 모드].....	28
음질 설정하기.....	29
저음 기능 작동하기.....	29
음질 변경하기 [이퀄라이저].....	30
곡 삭제하기.....	32

## FM 라디오 청취/녹음하기

(NWZ-B152F/B153F 전용)

FM 라디오 청취하기.....	33
FM 라디오 청취하기.....	33
FM 라디오 화면.....	34
방송국 자동 프리셋하기	
[FM 자동 프리셋].....	35
수동으로 방송국을 프리셋하기.....	36
프리셋 방송국 삭제하기.....	36
FM 라디오 녹음하기.....	37
녹음된 FM 라디오 프로그램	
삭제하기.....	38
녹음된 FM 라디오 프로그램	
재생하기.....	39
FM 설정 변경하기.....	40
[스캔 감도].....	40

## 음성 녹음/듣기

사운드 녹음하기.....	41
녹음된 사운드 파일 삭제하기.....	42
녹음된 사운드 파일 재생하기.....	43
녹음 설정 변경하기.....	44
[음성 녹음 코덱].....	44

## 설정

일반 설정 변경하기.....	45
[날짜-시간 설정].....	45
[AVLS(음량 제한)].....	46
[신호음].....	46
[절전 모드].....	47
[LED].....	47
[명암비 조절].....	47
플레이어 정보 표시하기 [정보].....	48
표시 언어 선택하기	
[언어(Language)].....	49
공장 출하 시 설정으로 다시 설정하기	
[모두 다시 설정].....	50
메모리 포맷하기 [포맷].....	51

계속 ↓

## 유용한 정보

배터리 수명에 대하여.....	52
형식과 비트율이란? .....	53
오디오 형식이란? .....	53
데이터 저장하기 .....	54
플레이어 펌웨어 업데이트하기 .....	55

## 문제 해결

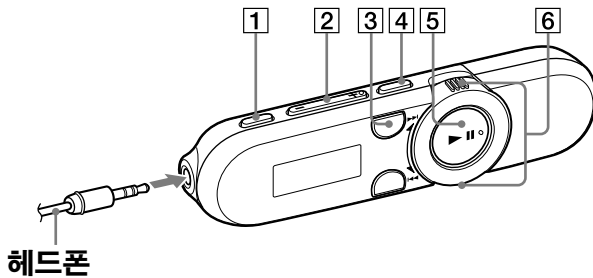
문제 해결 .....	56
메시지.....	65

## 추가 정보

사용전 주의 사항 .....	67
라이선스 및 상표 고지 사항.....	73
주요 제원 .....	74
색인 .....	79

## 각 부분과 조작 버튼

### 앞면



#### 1 REC/STOP 버튼

녹음을 시작/정지합니다.  
플레이어의 내장 마이크를 사용해서 사운드를 녹음할 수 있습니다(☞ 41페이지).  
또한 현재 수신하고 있는 FM 프로그램을 녹음할 수 있습니다(NWZ-B152F/B153F 전용)(☞ 37페이지).

#### 2 VOL +\*1/- 버튼

음량을 조정합니다.

#### 3 ZAP 버튼

일반 재생 또는 ZAPPIN 재생으로 변경합니다(☞ 24페이지).  
또한 ZAPPIN 재생에서 곡 클립 재생 범위를 변경할 수 있습니다(☞ 25페이지).

#### 4 BASS/PLAY MODE\*2 버튼

저음 기능을 활성화하여 저음역을 강조합니다(☞ 29페이지).  
또한 재생 모드를 변경할 수 있습니다(☞ 28페이지).

#### 5 ▶||\*1 버튼

플레이어를 켜거나 끕니다(☞ 9페이지).  
곡 재생을 시작/일시 정지하거나(☞ 21페이지) 녹음을 일시 정지/다시 시작합니다(☞ 37, 41페이지).  
디스플레이에 메뉴가 나타나면 이 버튼을 사용하여 메뉴 항목을 확인합니다(☞ 12페이지).

#### 6 셔플 스위치

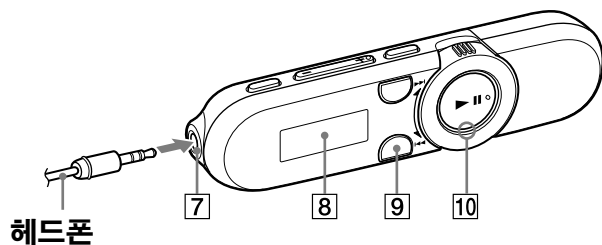
돌려서 곡 시작 부분을 찾거나 고속 후진/고속 전진합니다(☞ 21페이지).  
디스플레이에 메뉴가 나타나면 돌려서 메뉴 항목을 선택합니다(☞ 12페이지).

\*1 돌기가 있습니다. 이것을 사용하면 버튼 조작에 도움이 됩니다.

\*2 해당 버튼을 잠시 누르고 있으면 플레이어에서 ●로 표시된 기능이 활성화됩니다.

계속 ↓

## 앞면



헤드폰

**7** Ω(헤드폰) 잭

헤드폰을 연결합니다. 찰칵 소리가 날 때까지 잭 핀을 제자리에 끼웁니다. 헤드폰을 잘못 연결하면 헤드폰 사운드가 이상하게 들릴 수 있습니다.

**8** 디스플레이

현재 사용 중인 응용 프로그램에 따라 화면이 다르게 표시됩니다 (☞ 8, 10, 21, 33, 41, 45페이지).

**9** BACK/HOME 버튼

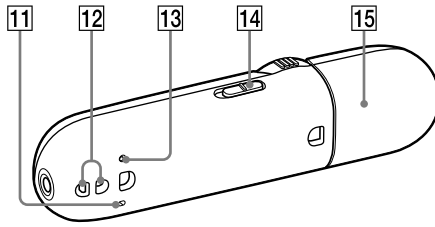
이전 메뉴로 되돌아갑니다. 이 버튼을 잠시 누르고 있으면, 홈 메뉴가 나타납니다(☞ 12페이지).

**10** 전원 조명

LED에 불이 들어옵니다 (☞ 47페이지). 조명 패턴은 조작에 따라 달라집니다.

계속 ↓

## 뒷면

**11 MIC(마이크로폰)**

☞ 41 페이지를 참조하십시오.

**12 스트랩 고리**

끈을 달 때 사용합니다(별매품).

**13 RESET 버튼**

작은 핀 등을 사용하여 RESET 버튼을 누르면 플레이어가 재설정됩니다(☞ 56페이지).  
재설정 후 플레이어를 켜면 플레이어에서 이전 설정했던 항목이 다시 작동됩니다.

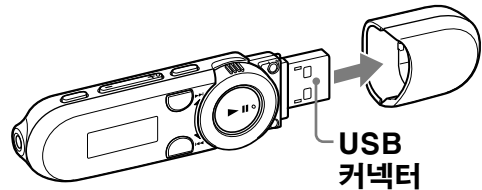
**14 HOLD 스위치**

플레이어를 휴대할 때 HOLD 스위치를 사용하면 실수로 인한 플레이어의 작동을 방지할 수 있습니다.

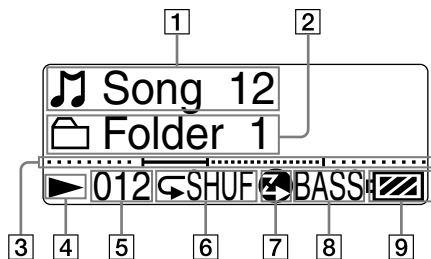
HOLD 스위치를 화살표(→) 방향으로 밀면 모든 작동 버튼이 비활성화됩니다. 홀드 기능이 작동 중일 때 버튼을 누르면 디스플레이에 [HOLD]가 나타납니다. HOLD 스위치를 반대 방향으로 밀면 홀드 기능이 해제됩니다.

**15 USB 캡**

USB로 연결할 때는 USB 캡을 제거합니다.

**USB 캡을 제거하려면**

## 재생 화면



### 1 곡 타이틀/파일 이름 표시

### 2 재생 범위 표시

### 3 재생 진행률 표시줄

### 4 재생 상태 표시

현재 재생 모드가 표시됩니다.

▶: 재생/||: 일시 정지

◀◀: 고속 후진/▶▶: 고속 전진

### 5 현재 곡 번호 표시

### 6 재생 모드 표시

현재 재생 모드 아이콘이 표시됩니다(☞ 28페이지). 재생 모드가 [일반]으로 설정된 경우에는 아무 아이콘도 나타나지 않습니다.

### 7 ZAPPIN 재생 표시

ZAPPIN 재생 상태를 표시합니다(☞ 23페이지).

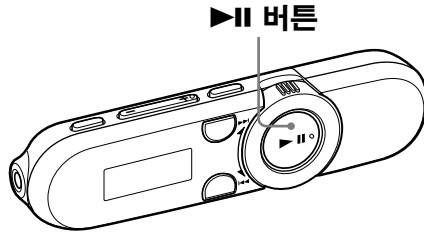
### 8 저음 기능/이퀄라이저 모드 표시

저음 기능(☞ 29페이지)이 활성화되었거나 이퀄라이저 모드가 활성화되었는지(☞ 30페이지)를 표시합니다.

### 9 배터리 잔량 표시



## 플레이어 켜기 및 끄기



### 플레이어를 켜려면

▶|| 버튼을 눌러 플레이어를 켭니다. 플레이어는 마지막으로 전원을 끈 지점부터 다시 작동됩니다.

#### 💡 힌트

- 디스플레이에 [HOLD]가 표시되어 있을 때 홀드 기능을 해제하려면 HOLD 스위치를 화살표(↔) 반대 방향으로 밀니다.

### 플레이어를 끄려면

▶|| 버튼을 잠시 누르고 있으면 플레이어가 꺼집니다. [전원 끄기]가 표시됩니다.

#### 💡 힌트

- 중지 모드에서 일정 시간 동안 아무것도 조작하지 않으면 배터리 전력을 절약하기 위해 디스플레이가 자동으로 꺼집니다. 장시간 아무것도 조작하지 않으면 플레이어가 완전히 꺼집니다. 이렇게 하면 배터리 소모를 줄일 수 있습니다.
- 플레이어가 컴퓨터에 연결되어 있으면 플레이어를 조작할 수 없습니다. 플레이어를 조작하기 전에 플레이어 연결을 해제하십시오.

## 홈 메뉴에 대하여

다음 표에서는 홈 메뉴 항목을 보여 줍니다. 각 메뉴의 항목 목록에 대한 자세한 내용은 11페이지를 참조하십시오.

각 메뉴 항목에 대한 자세한 내용은 지정된 참조 페이지를 참조하십시오.

### 홈 메뉴



홈 메뉴에 나타나는 아이콘과 선택한 아이콘의 색상이 반전됩니다.

	[음성 녹음]	녹음된 사운드 파일을 재생/삭제합니다(11페이지).
	[음악 라이브러리]	플레이어로 전송된 곡을 재생합니다(21페이지).
*1	[FM]	FM 라디오를 재생하거나 녹음된 FM 프로그램을 재생/삭제합니다(33페이지).
	[설정]	음악, FM*1, 음성 녹음 또는 플레이어의 기능을 설정합니다(45페이지).

\*1 및 [FM] 기능과 관련된 항목은 NWZ-B152F/B153F에서만 나타납니다.

계속 ↓

## [음성 녹음] ..... 41

- └ [녹화 데이터 재생] ..... 43
- └ [녹화 데이터 삭제] ..... 42

## [음악 라이브러리] ..... 21

- └ [지금 재생] ..... 21, 26
- └ [폴더] ..... 26
- └ [모든 곡] ..... 26
- └ [아티스트] ..... 26
- └ [앨범] ..... 26
- └ [재생 목록] ..... 26
- └ [장르] ..... 26
- └ [출시 연도] ..... 26

## [FM] \*1 ..... 33

- └ [수동] ..... 33
- └ [프리셋] ..... 33
- └ [녹화 데이터 재생] ..... 39
- └ [녹화 데이터 삭제] ..... 38
- └ [프리셋 추가] ..... 36
- └ [프리셋 삭제] ..... 36

## [설정]

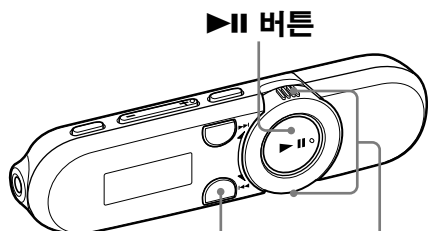
- └ [음악 설정]
  - └ [재생 모드] ..... 28
  - └ [이퀄라이저] ..... 30
  - └ [ZAPPIN 범위] ..... 25
- └ [FM 설정] \*1
  - └ [스캔 감도] ..... 40
  - └ [FM 자동 프리셋] ..... 35
- └ [녹음 설정]
  - └ [음성 녹음 코덱] ..... 44
- └ [일반 설정]
  - └ [날짜-시간 설정] .... 17, 45
  - └ [AVLS(음량 제한)] ..... 46
  - └ [신호음] ..... 46
  - └ [절전 모드] ..... 47
  - └ [LED] ..... 47
  - └ [명암비 조절] ..... 47
- └ [정보] ..... 48
- └ [언어(Language)] ... 16, 49
- └ [초기화]
  - └ [모두 다시 설정] ..... 50
  - └ [포맷] ..... 51

\*1 NWZ-B152F/B153F 전용

## 홈 메뉴 사용 방법

홈 메뉴에서는 곡 검색, 설정 변경 등 각 응용 프로그램을 시작할 수 있습니다.

플레이어에서 BACK/HOME 버튼을 누르고 있으면 홈 메뉴가 표시됩니다.



BACK/HOME 버튼 셔틀 스위치

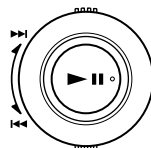


홈 메뉴 화면에서 원하는 항목을 선택할 수 있습니다.

셔틀 스위치를 ◀◀/▶▶로 돌려서 메뉴 항목을 선택한 다음 ▶||\* 버튼을 눌러 확인합니다.

\*1 돌기가 있습니다. 이것을 사용하면 버튼 조작에 도움이 됩니다.

- ◀◀/▶▶: 메뉴 항목을 선택합니다.
- ▶|| 버튼: 메뉴 항목을 확인합니다.



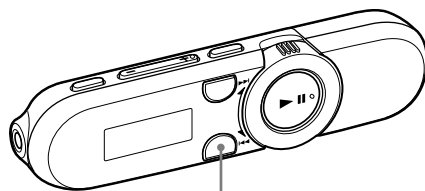
본 설명서에서 홈 메뉴의 조작 지침은 다음과 같이 설명됩니다.

예: 홈 메뉴에서 🎵 [음악 라이브러리] ▶ [폴더] ▶ 원하는 폴더 ▶ 원하는 곡을 선택합니다.

위 예에 대한 실제 조작은 다음과 같습니다.

- 1 홈 메뉴가 표시될 때까지 BACK/HOME 버튼을 누르고 있습니다.

홈 메뉴가 표시됩니다.



BACK/HOME 버튼

계속 ↓

- 2 ▶▶ 버튼을 눌러 확인합니다.  
음악 라이브러리 메뉴 화면이  
표시됩니다.



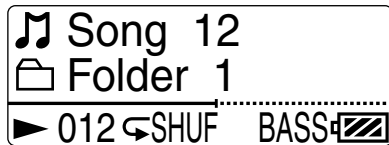
- 3 셔틀 스위치를 ◀◀(▶▶)로 돌려서 [폴더]를 선택한 다음 ▶▶ 버튼을 눌러 확인합니다.  
폴더 목록 화면이 표시됩니다.  
• 셔틀 스위치를 ◀◀(▶▶)로 돌린 다음 잠시 멈춰서 목록을 스크롤할 수 있습니다.



- 4 셔틀 스위치를 ◀◀(▶▶)로 돌려서 원하는 폴더를 선택한 다음 ▶▶ 버튼을 눌러 확인합니다.  
선택한 폴더의 곡 목록이 표시  
됩니다.



- 5 셔틀 스위치를 ◀◀(▶▶)로 돌려서 원하는 곡을 선택한 다음 ▶▶ 버튼을 눌러 확인합니다.  
음악 재생 화면이 나타나고 재  
생이 시작됩니다.



### 조작 중에 홈 메뉴로 돌아가려면

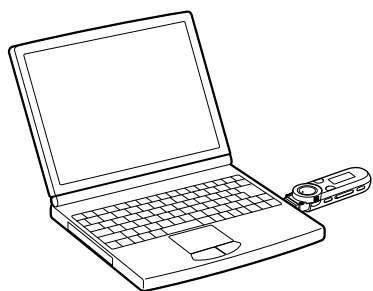
BACK/HOME 버튼을 잠시 누르고 있습니다.

### 조작 중에 이전 화면으로 돌아가려면

BACK/HOME 버튼을 누릅니다.

## 배터리 충전하기

실행 중인 컴퓨터에 플레이어를 연결하면 플레이어 배터리가 충전됩니다.



USB 캡을 분리하고 USB 커넥터를 컴퓨터의 USB 커넥터에 연결합니다. 디스플레이에 배터리 잔량 표시가 **Full**로 표시되면 충전이 완료된 것입니다(충전 시간 약 70분).

처음 플레이어를 사용하거나 오랫동안 플레이어를 사용하지 않은 경우 완전히 충전하십시오(**Full** 배터리 표시가 나타날 때까지).

### 배터리 표시에 대하여

디스플레이에 있는 배터리 아이콘은 잔량을 대략적으로 표시합니다. 배터리 전원이 약해지면 다음 아이콘이 표시됩니다:



[배터리 부족]이 나타나면 플레이어가 작동되지 않습니다. 이런 경우, 컴퓨터에 연결하여 배터리를 충전하십시오. 배터리 사용 시간은


☞ 76페이지를 참조하십시오.

### 💡 힌트

- 전원이 약해진 배터리를 충전할 때는 전원 조명이 시계 방향으로 깜박이고 디스플레이에 아무것도 나타나지 않습니다.

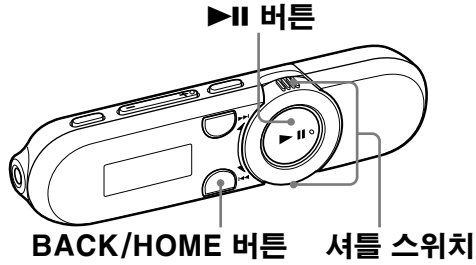
계속 ↓


**참고**

- 오랫동안 사용하지 않은 플레이어를 충전할 경우 컴퓨터에서 플레이어를 인식하지 못하거나 디스플레이에 아무것도 표시되지 않을 수 있습니다. 약 5분 정도 플레이어를 충전하면 제대로 작동됩니다.
- 주위 온도가 5 °C에서 35 °C 정도인 곳에서 배터리를 충전하십시오. 이 범위를 벗어난 온도에서 배터리를 충전하면  아이콘이 표시되고 충전이 되지 않을 수 있습니다.
- 6개월 이상 플레이어를 사용하지 않을 경우 배터리 성능을 유지하기 위해 이 기간 중 최소 한 번 이상 배터리를 충전하십시오.
- 배터리 충전 가능 횟수는 약 500회입니다. 이 횟수는 플레이어 사용 조건에 따라 달라질 수 있습니다.
- 컴퓨터에 연결된 일부 USB 장치로 인해 플레이어 작동이 올바르게 되지 않을 수 있습니다.
- 개인이 조립/개조한 컴퓨터에서는 플레이어 작동을 보장할 수 없습니다.
- 컴퓨터가 대기 모드 또는 최대 절전 모드와 같은 전원 절약 모드로 들어갈 경우에는 USB로 연결되어 있더라도 플레이어 배터리가 충전되지 않습니다. 대신 플레이어의 배터리 전원이 계속 사용되어 배터리가 방전됩니다.
- 랩톱 컴퓨터의 경우 플레이어로 인해 컴퓨터의 배터리가 방전되므로 랩톱 컴퓨터가 AC 전원에 연결되어 있지 않으면 플레이어를 장시간 랩톱 컴퓨터에 연결한 채로 두지 마십시오.
- 플레이어가 컴퓨터에 연결되어 있을 때에는 컴퓨터의 전원 켜기, 다시 시작, 대기 모드 해제 또는 종료를 수행하지 마십시오. 이러한 조작으로 인해 플레이어가 오작동을 일으킬 수 있습니다. 이러한 작업을 수행하기 전에 컴퓨터에서 플레이어를 분리하십시오.
- 충전 중에는 플레이어가 뜨거워질 수 있습니다. 이는 고장이 아닙니다.

## 표시 언어 선택하기 [언어(Language)]

플레이어에서 메뉴와 메시지를 표시하는 언어를 다양하게 선택할 수 있습니다.



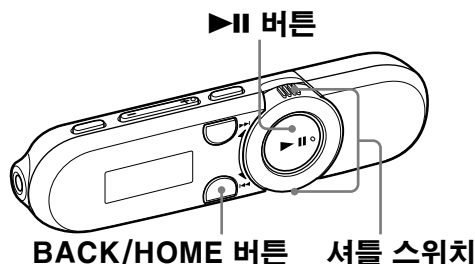
- 1 홈 메뉴에서  [설정] ▶ [언어(Language)] ▶ 원하는 언어 설정을 선택합니다.

언어	표시되는 메시지와 메뉴 언어
[English]	영어
[Español]	스페인어
[Français]	프랑스어
[Português]	포르투갈어
[Русский]	러시아어
[简体中文]	중국어 간체
[繁體中文]	중국어 번체
[한글]	한국어



## 날짜 및 시간 설정하기

날짜 및 시간은 기본적으로 설정되어 있지 않습니다. 다음과 같이 현재 날짜 및 시간을 설정하십시오.



- 1 홈 메뉴에서 [설정] → [일반 설정] → [날짜-시간 설정]을 선택합니다.
- 2 셔틀 스위치를 돌려서 연도를 선택한 다음 ▶|| 버튼을 눌러 확인합니다.
  - 연도, 월, 일, 시 및 분을 설정할 수 있습니다. 이 단계를 반복하여 각 항목을 설정합니다.

### 현재 시간을 표시하려면

홀드 기능이 활성화된 경우 아무 버튼이나 누릅니다.

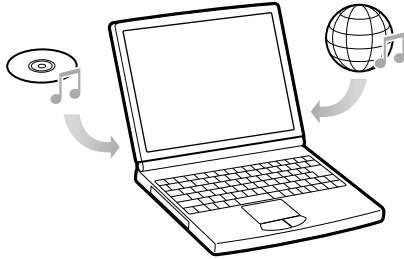
#### 참고

- 배터리가 전부 소모된 상태에서 플레이어를 한동안 그대로 두면 날짜와 시간이 다시 설정될 수 있습니다.
- 플레이어를 오랫동안 사용하지 않은 경우 날짜 및 시간을 다시 설정해야 할 수 있습니다.
- 시계는 매달 60초 정도의 오차가 발생할 수 있습니다. 이 경우 현재 시간을 다시 설정하십시오.

## 음악 가져오기

플레이어에서 음악을 즐기려면 컴퓨터에서 데이터를 준비해야 합니다. 음악은 오디오 CD 또는 인터넷 등에서 가져올 수 있습니다.

데이터를 컴퓨터로 가져오려면 Windows Media Player 11 또는 12와 같은 적합한 소프트웨어를 사용하십시오. 데이터를 가져오는 방법에 대한 자세한 내용은 각 소프트웨어의 도움말을 참조하십시오. 지원되는 파일 형식에 대한 자세한 내용은 "지원 파일 형식" (☞ 74페이지)을 참조하십시오.



## 음악 전송하기

컴퓨터에서 Windows 탐색기를 사용하여 끌어 놓기 방식으로 데이터를 직접 전송할 수 있습니다.

### 💡 힌트

- Windows Media Player 11 또는 12를 사용하여 음악을 전송할 수도 있습니다. 사용법에 대한 자세한 내용을 보거나 Windows Media Player에 대한 지원을 받으려면 다음 웹 사이트에서 Windows Media Player 정보를 참조하십시오:  
<http://support.microsoft.com/>

### 참고

- MP3/WMA 파일만 플레이어에서 재생할 수 있습니다(☞ 74페이지).
- 플레이어가 컴퓨터에 연결된 상태에서 컴퓨터를 켜거나 다시 시작하면 플레이어가 오작동할 수 있습니다. 이 경우 플레이어의 RESET 버튼을 눌러 다시 설정하십시오(☞ 56페이지). 컴퓨터를 켜거나 다시 시작하기 전에 컴퓨터에서 플레이어를 분리하십시오.

### 1 플레이어의 USB 커넥터를 컴퓨터에 연결합니다.

USB 커넥터를 완전히 삽입합니다.

### 2 [내 컴퓨터] 또는 [컴퓨터] - [WALKMAN] - [Storage Media]를 연 다음, 오디오 파일을 저장하려는 폴더를 선택합니다. 컴퓨터 환경에 따라 데이터 계층이 다를 수 있습니다.

### 3 선택한 폴더로 파일을 끌어다 놓습니다.

계속 ↓

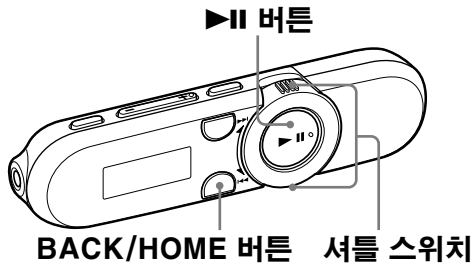
**참고**

- 플레이어가 컴퓨터에 연결된 상태에서 우발적으로 부딪히거나 플레이어에 힘을 가하지 않도록 주의하십시오. 손상될 수도 있습니다.
- 파일을 전송하는 중에는 플레이어를 분리하지 마십시오. 전송 중인 파일이 손상될 수 있습니다.
- 파일을 전송하는 중 플레이어를 분리하면 플레이어에 불필요한 파일이 남아 있을 수 있습니다. 이런 경우에는 필요한 파일을 컴퓨터로 다시 전송한 다음 플레이어를 포맷하십시오(☞ 51페이지).
- 일부 파일은 저작권 보호 때문에 플레이어에서 재생할 수 없습니다.
- 파일 및 폴더 용량에 대한 자세한 내용은 "녹음할 수 있는 최대 파일 및 폴더 수 (대략)"(☞ 75페이지)를 참조하십시오.
- 컴퓨터 환경에 따라 데이터 계층이 다를 수 있습니다.
- 플레이어에 저장된 파일이나 폴더가 많으면 플레이어를 시작하거나 파일/폴더 목록을 표시하는 데 시간이 걸릴 수 있습니다.

## 음악 재생하기 [음악 라이브러리]

전송된 곡을 플레이어에서 들을 수 있습니다. 전송된 곡은 [음악 라이브러리]에 저장됩니다.

음악을 재생하려면 홈 메뉴에서 ♪ [음악 라이브러리]를 선택하여 음악 재생 화면을 표시합니다.



### 1 홈 메뉴에서 ♪ [음악 라이브러리] ▶ [지금 재생]을 선택합니다.

음악 재생 화면이 나타나고 마지막으로 들었던 곡부터 재생이 시작됩니다.

- 재생 화면에 대해서는 "재생 화면" (☞ 8페이지)을 참조하십시오.
- ♪ [음악 라이브러리]를 선택하면 검색 메뉴가 표시됩니다. 원하는 검색 방법을 선택해서 목록 화면을 표시하고 곡을 검색할 수 있습니다. 자세한 내용은 "곡 검색하기" (☞ 26페이지)를 참조하십시오.
- 곡 재생 상태에서 플레이어가 꺼지면 ▶|| 버튼을 눌러 마지막으로 들었던 곡부터 재생을 시작할 수 있습니다.

목적(화면 표시)	조작 방법
재생(▶)/일시 정지(II)	▶   버튼을 누릅니다.
현재 곡/다음 곡의 시작 위치로 스킵	셔틀 스위치를 ◀◀/▶▶로 돌립니다.
현재 곡 고속 후진(◀◀)/고속 전진(▶▶)	재생 중에 셔틀 스위치를 ◀◀/▶▶로 돌려서 원하는 지점에서 놓습니다. 곡을 고속 후진/고속 전진하는 경우
	<p>경과 시간      곡/파일의 전체 길이</p>

 **힌트**

- 곡 재생을 일반 재생에서 ZAPPIN 재생으로 변경할 수 있습니다(☞ 23페이지).
- 플레이어에는 무작위 재생 및 선택한 반복 재생을 비롯한 다양한 재생 모드가 있습니다(☞ 28페이지).
- 저음역을 강조할 수도 있습니다(저음 기능)(☞ 29페이지). 또한 이퀄라이저를 선택하여 음질을 변경할 수 있습니다(☞ 30페이지).

## ZAPPIN 재생을 사용하여 음악 재생하기

### ZAPPIN 재생이란?

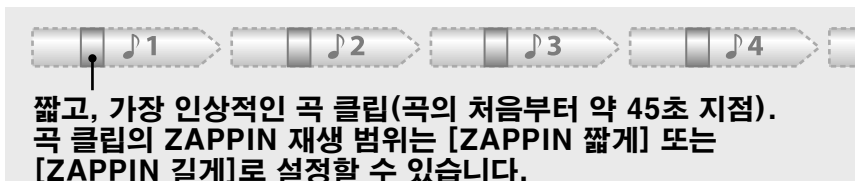
ZAPPIN으로 사전 설정된 시간만큼 곡 클립을 순차적으로 재생할 수 있습니다.

#### 일반 재생



ZAPPIN으로 변경

#### ZAPPIN 재생



일반 재생으로 돌아가고 현재 곡을 시작 부분부터 다시 시작합니다.

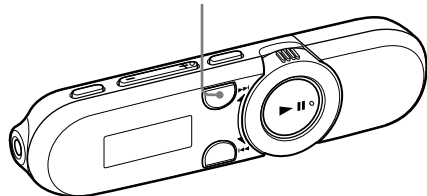
#### 일반 재생



## ZAPPIN 재생으로 변경하기

일반 재생 또는 ZAPPIN 재생을 선택할 수 있습니다.


ZAP 버튼



### 1 일반 재생 중에 재생 화면이 표시된 상태에서 ZAP 버튼을 누릅니다.

"Zappin in"이 들리고 ZAPPIN 재생이 시작됩니다.

플레이어에서 곡 클립이 약 4초간([ZAPPIN 짧게]) 또는 약 15초간([ZAPPIN 길게]) 각각 재생됩니다.

- ZAPPIN 재생을 선택하면 가 화면에 표시됩니다.
- 곡의 약 45초 지점부터 곡이 재생됩니다. 곡 길이가 45초 미만인 경우 곡이 끝나기 전 일정 부분에서부터 곡이 재생됩니다.

### ZAPPIN 재생 중에 이전/다음 곡으로 스킵하거나 셔플 재생하려면

이전/다음 곡으로 이동하거나 무작위로 곡을 재생할 수 있습니다.

작동 방법은 일반 재생과 동일합니다.

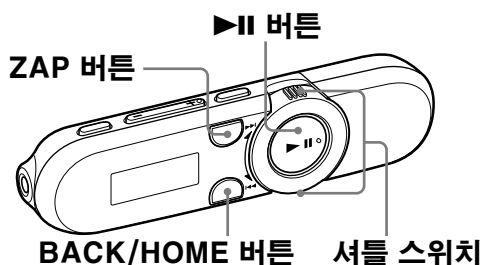
### 일반 재생으로 돌아가려면

ZAPPIN 재생 중에 재생 화면이 표시된 상태에서 ZAP 버튼을 누릅니다. 일반 재생이 다시 시작되면 "Zappin out"이 들립니다.




## ZAPPIN 재생에서 곡 클립 재생 범위 변경하기

곡 클립의 재생 범위는 [ZAPPIN 짧게] 또는 [ZAPPIN 길게]로 설정할 수 있습니다.



- 1 ZAPPIN 재생 중에 재생 화면이 표시된 상태에서 ZAP 버튼을 누르고 있습니다.  
설정 화면이 나타납니다.
- 2 셔틀 스위치를 돌려서 원하는 설정을 선택한 다음 ▶|| 버튼을 눌러 확인합니다.

### 💡 힌트

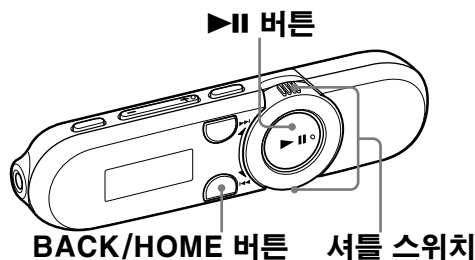
- 홈 메뉴에서 원하는 설정을 선택하고,  [설정] → [음악 설정] → [ZAPPIN 범위] → 원하는 설정을 선택합니다.

### [ZAPPIN 범위] 설정 목록

설정 항목	설명
[ZAPPIN 짧게]	곡 클립을 약 4초씩 재생합니다. (기본 설정)
[ZAPPIN 길게]	곡 클립을 약 15초씩 재생합니다.

## 곡 검색하기

폴더별, 아티스트별, 앨범 이름별 등과 같은 다양한 방법으로 원하는 곡을 검색할 수 있습니다.



**1** 홈 메뉴에서 **♪ [음악 라이브러리] ▶ 원하는 검색 방법 ▶ 원하는 곡을 선택합니다.**

• 곡 목록이 표시될 때까지 다음과 같이 항목을 선택합니다.

### 검색 방법

방법	설명
[지금 재생]	마지막으로 들었던 파일의 재생을 시작합니다.
[폴더]	폴더 ▶ 곡을 선택합니다.
[모든 곡]	곡 목록에서 곡을 선택합니다.
[아티스트]	아티스트 ▶ 앨범 ▶ 곡을 선택합니다.
[앨범]	앨범 ▶ 곡을 선택합니다.
[재생 목록]	재생 목록 ▶ 곡을 선택합니다.
[장르]	장르 ▶ 앨범 ▶ 곡을 선택합니다.
[출시 연도]	출시 연도 ▶ 곡을 선택합니다.

### 이전 메뉴로 되돌아가려면

BACK/HOME 버튼을 누릅니다.

계속 ↓

**💡 힌트**

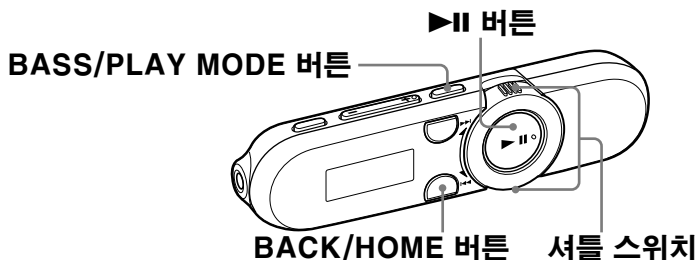
- Windows Media Player 11 또는 12를 사용하여 ID3 태그 정보와 재생 목록을 편집하거나 변경할 수 있습니다. 사용법에 대한 자세한 내용을 보거나 Windows Media Player에 대한 지원을 받으려면 다음 웹 사이트에서 Windows Media Player 정보를 참조하십시오:  
<http://support.microsoft.com/>

**참고**

- ID3 태그 정보가 있는 곡만 플레이어에서 자동으로 분류할 수 있습니다.
- 아티스트나 앨범 정보가 곡에 없으면 [미상]으로 표시됩니다. 곡에 곡 이름이 없으면 컴퓨터에서 이름을 지정하십시오.
- 파일 및 폴더 용량에 대한 자세한 내용은 "녹음할 수 있는 최대 파일 및 폴더 수 (대략)" (☞ 75페이지)을 참조하십시오.
- 플레이어에 저장된 파일이나 폴더가 많으면 플레이어를 시작하거나 파일/폴더 목록을 표시하는 데 시간이 걸릴 수 있습니다.


## 재생 모드 변경하기 [재생 모드]

플레이어에는 무작위 재생 및 선택한 반복 재생을 비롯한 다양한 재생 모드가 있습니다.



- 1 재생 또는 일시 정지 중에 BASS/PLAY MODE 버튼을 누르고 있습니다.  
설정 화면이 나타납니다.
- 2 셔플 스위치를 돌려서 원하는 설정을 선택한 다음 ▶|| 버튼을 눌러 확인합니다.

### 💡 힌트

- 홈 메뉴에서 원하는 설정을 선택하고,  [설정] ▶ [음악 설정] ▶ [재생 모드] ▶ 원하는 설정을 선택합니다.

### [재생 모드] 설정 목록

재생 모드 유형/아이콘	설명
[일반]/아이콘 없음	현재 곡이 끝난 후 선택된 폴더/앨범/아티스트의 모든 곡을 한 번씩 재생합니다. (기본 설정)
모두 반복/↺	현재 곡이 끝난 후에, 선택된 폴더/앨범/아티스트에 속한 모든 곡을 반복하여 재생합니다.
1곡 반복/↺1	현재 곡을 반복하여 재생합니다.
모두 셔플 반복/ ↺SHUF	현재 곡이 끝난 후 선택된 폴더/앨범/아티스트의 모든 곡을 무작위로 재생합니다.

## 음질 설정하기

BASS/PLAY MODE 버튼을 눌러 저대역을 강조(저음 기능)할 수 있습니다.

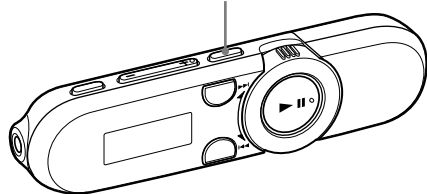
또한 이퀄라이저를 설정하여 음악 장르 등에 따라 음질을 변경할 수 있습니다.

### 저음 기능 작동하기

또한 BASS/PLAY MODE 버튼을 눌러 저대역을 강조(저음 기능)할 수도 있습니다.

저음 기능은 기본적으로 작동됩니다.

BASS/PLAY MODE 버튼



#### 1 BASS/PLAY MODE 버튼을 누릅니다.

BASS/PLAY MODE 버튼을 누를 때마다 저음 기능이 작동 또는 해제됩니다.

- 저음 기능이 작동하는 경우 [BASS] 아이콘이 화면에 표시됩니다.

#### 💡 힌트

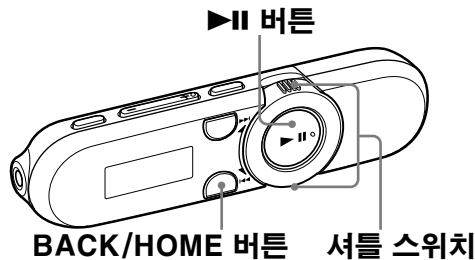
- 음량이 높을 때는 청력이 손상되지 않도록 저음 기능의 효과가 제한됩니다.

#### 참고

- 이퀄라이저 설정이 작동 중일 때 저음 기능을 켜면 이퀄라이저 설정이 해제됩니다. 저음 기능의 작동을 중지하면 이퀄라이저 설정이 다시 시작됩니다.
- 저음 기능이 작동하는 경우 전원 조명이 켜집니다(☞ 6페이지). 단, FM을 수신하고 있거나(☞ 33페이지), [LED] 설정이 [LED 끄기]로 설정되어 있을 때에는(☞ 47페이지) 전원 조명이 켜지지 않습니다.

## 음질 변경하기 [이퀄라이저]

음악 장르 등에 따라 각각 원하는 음질을 설정할 수 있습니다.



- 1 홈 메뉴에서 [설정] → [음악 설정] → [이퀄라이저] → 원하는 이퀄라이저 설정을 선택합니다.

### [이퀄라이저] 설정 목록

설정 항목/아이콘	설명
[없음]/아이콘 없음	이퀄라이저를 끕니다. (기본 설정)
[헤비]/H#H	강력한 사운드를 내기 위해 고음역과 저음역을 강조합니다.
[팝]/H#P	중간 음역의 오디오를 강조하므로, 보컬 사운드에 이상적입니다.
[재즈]/H#J	라이브 사운드를 내기 위해 고음역과 저음역을 강조합니다.
[유니크]/H#U	작은 소리도 잘 들리게 고음역과 저음역을 강조합니다.
[사용자지정]/H#CU	사용자가 정의할 수 있는 사운드 설정입니다. 설정에 대해서는 31 페이지를 참조하십시오.

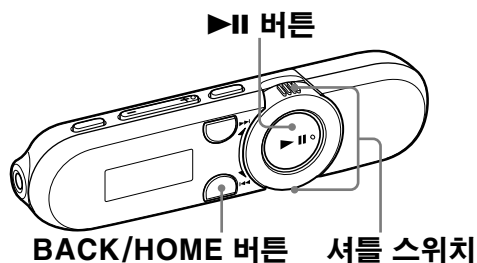
### 참고


- 이퀄라이저 설정이 작동 중일 때 저음 기능을 켜면 이퀄라이저 설정이 해제됩니다. 저음 기능의 작동을 중지하면 이퀄라이저 설정이 다시 시작됩니다.
- 저음 기능이 작동하는 동안에는 이퀄라이저 설정을 변경할 수 없습니다.
- 선택한 이퀄라이저 설정으로 인해 곡이 왜곡되어 들리면 음량을 줄이십시오.

계속 ↓

## 사용자지정 값을 설정하려면

5대역 "이퀄라이저" 값을 [사용자지정] 설정으로 프리셋할 수 있습니다.



- 1 홈 메뉴에서  [설정] → [음악 설정] → [이퀄라이저] → [사용자 지정] 아래의 [편집]을 선택합니다.  
설정 화면이 나타납니다.
- 2 셔틀 스위치를 돌려서 사운드 레벨(7 레벨: -3에서 +3까지)을 선택하고 ▶|| 버튼을 눌러 확인합니다.
  - 5대역(100 Hz에서 10 kHz까지)을 설정할 수 있습니다. 이 단계를 반복하여 모든 대역의 사운드 레벨을 설정합니다.

## 곡 삭제하기

플레이어에서 곡을 삭제하려면 곡을 전송하는 데 사용한 소프트웨어나 Windows 탐색기를 사용하십시오.


소프트웨어 사용에 대한 자세한 내용은 소프트웨어 도움말을 참조하십시오.

### 참고

- 컴퓨터에 연결하지 않고 플레이어 자체에서 곡을 삭제할 수 없습니다.



## FM 라디오 청취하기

FM 라디오를 청취하려면 홈 메뉴에서  [FM]을 선택하여 FM 라디오 화면을 표시합니다.



### 참고

- 헤드폰 코드는 안테나 역할을 하므로 최대한 길게 연장하십시오.

## FM 라디오 청취하기

### 1 홈 메뉴에서 [FM] → [수동] 또는 [프리셋]을 선택합니다.

FM 라디오 화면이 나타납니다.

- [수동]: 수동 튜닝 모드에서는 주파수로 방송국을 선택할 수 있습니다.
- [프리셋]: 프리셋 튜닝 모드에서는 프리셋 번호로 방송국을 선택할 수 있습니다.

### 2 원하는 주파수 또는 프리셋 번호를 선택합니다.

- FM 라디오를 조작하는 방법에 대한 자세한 내용은 "FM 라디오 화면" (☞ 34페이지)을 참조하십시오.

### 💡 힌트

- 프리셋 튜닝 모드를 사용하려면 ([프리셋]), 먼저 프리셋 방송국을 등록해야 합니다. [FM 자동 프리셋] 기능을 사용하여 수신 가능한 방송국을 프리셋하거나 (☞ 35페이지), 수신 가능한 방송국을 수동으로 프리셋할 수 있습니다 (☞ 36페이지).

## FM 라디오 화면

### 수동 튜닝 모드에서의 FM 라디오 화면



\*1 현재 주파수가 프리셋된 경우에만 프리셋 번호가 표시됩니다(☞ 36페이지).

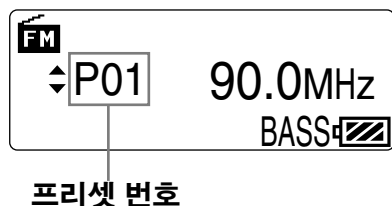
### 수동 튜닝 모드에서의 조작

목적	조작 방법
이전/다음 주파수 선택*1	셔틀 스위치를 ◀◀◀/▶▶▶로 돌립니다.
수신 가능한 이전/다음 방송국 선택*2	셔틀 스위치를 ◀◀◀/▶▶▶로 돌리고 잠시 멈춥니다.
FM 수신 일시 중지/다시 시작	▶   버튼을 누릅니다.

\*1 주파수는 0.1 MHz 단위로 변경됩니다.

\*2 감도가 너무 높으면 [스캔 감도] 설정을 [낮음]으로 변경하십시오(☞ 40페이지).

### 프리셋 튜닝 모드에서의 FM 라디오 화면



#### ☀ 힌트

- 프리셋 튜닝 모드를 사용하려면([프리셋]), 먼저 프리셋 방송국을 등록해야 합니다. [FM 자동 프리셋] 기능을 사용하여 수신 가능한 방송국을 프리셋하거나(☞ 35페이지), 수신 가능한 방송국을 수동으로 프리셋할 수 있습니다(☞ 36페이지).

### 프리셋 튜닝 모드에서의 조작

목적	조작 방법
이전/다음 프리셋 번호 선택	셔틀 스위치를 ◀◀◀/▶▶▶로 돌립니다.
FM 수신 일시 중지/다시 시작	▶   버튼을 누릅니다.

## 방송국 자동 프리셋하기 [FM 자동 프리셋]

[FM 자동 프리셋]을 선택하면 해당 지역에서 수신 가능한 방송국을 최대 30개까지 자동으로 프리셋할 수 있습니다. FM 라디오를 처음으로 사용하거나 새로운 곳으로 이사하는 경우 [FM 자동 프리셋]을 선택하여 수신 가능한 방송국을 프리셋하는 것이 좋습니다.

### 1 홈 메뉴에서 [설정] → [FM 설정] → [FM 자동 프리셋] → [확인]을 선택합니다.

낮은 주파수에서 높은 주파수 순으로 수신 가능한 방송국이 프리셋됩니다.

[완료]가 프리셋 설정 완료 후 표시된 다음 첫 번째 프리셋 방송국이 수신됩니다.

• 자동 프리셋 설정을 취소하려면 [취소]를 선택합니다.

### 힌트

- 감도가 높아서 플레이어에서 불필요한 방송국이 많이 수신될 경우 [스캔 감도] 설정을 [낮음]으로 변경하십시오(☞ 40페이지).

## 수동으로 방송국을 프리셋하기

[FM 자동 프리셋]으로 검색할 수 없는 방송국을 프리셋할 수 있습니다 (☞ 35페이지).

① 홈 메뉴에서  [FM] → [수동] → 원하는 주파수를 선택합니다.

② BACK/HOME 버튼을 누릅니다.

③ [프리셋 추가] → 원하는 프리셋 번호를 선택합니다.

순서 1에서 선택한 주파수가 선택한 프리셋 번호로 프리셋됩니다.

- 다른 주파수에 이미 지정된 프리셋 번호를 선택하면 설정을 바꿀 것인지 확인하는 메시지가 나타납니다. [확인]을 선택하면 설정이 교체됩니다.

### 힌트

- 최대 30개의 방송국을 프리셋할 수 있습니다.

## 프리셋 방송국 삭제하기

① FM 라디오 화면에서 BACK/HOME 버튼을 누릅니다.

② [프리셋 삭제] → 삭제하려는 프리셋 번호 → [확인]을 선택합니다.  
프리셋 방송국이 삭제됩니다.

## FM 라디오 녹음하기

플레이어에서 FM 라디오를 녹음하고 녹음된 FM 라디오 프로그램을 재생할 수 있습니다.

REC/STOP 버튼



### 1 녹음할 방송국을 청취하면서 REC/STOP 버튼을 잠시 누르고 있습니다.

플레이어가 녹음 대기 상태가 됩니다.

- 또한 REC/STOP 버튼을 눌러 FM 라디오를 녹음할 수도 있습니다.

REC/STOP 버튼을 누릅니다. 셔플 스위치를 돌려서 [확인]을 선택한 다음 ▶|| 버튼을 눌러 확인합니다.

### 2 REC/STOP 버튼을 누릅니다.

녹음이 시작됩니다.

- 녹음을 일시 중지하려면 ▶|| 버튼을 누릅니다. 녹음을 다시 시작하려면 이 버튼을 다시 누릅니다.

### 3 녹음을 중지하려면 REC/STOP 버튼을 다시 누릅니다.

- 녹음 내용이 [Record] - [FM] 폴더에 [FRnnnn]<sup>\*1</sup>이라는 이름의 파일로 저장됩니다.

<sup>\*1</sup> 파일 이름은 [FR0001]에서 [FR9999]까지 자동으로 지정됩니다.

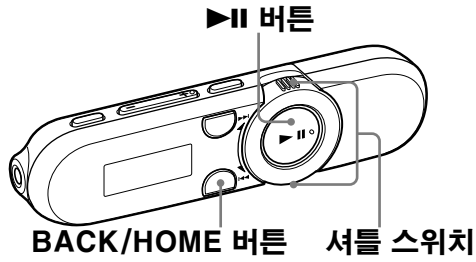
### 💡 힌트

- 수신이 잘 안되는 지역에서 녹음할 경우 잡음이 발생할 수 있습니다. 수신 감도가 좋은 곳에서 녹음하십시오.
- 플레이어로 녹음한 프로그램 및 사운드 파일은 플레이어(☞ 39페이지) 또는 컴퓨터에서 재생할 수 있습니다.

### 참고

- 컴퓨터에서 [Record] 폴더의 파일 이름을 변경한 경우 또는 컴퓨터로 가져온 파일을 다시 [Record] 폴더에 넣은 경우 플레이어에서 파일이 재생되지 않을 수 있습니다.
- FM 프로그램 녹음을 위한 비트율은 변경할 수 없습니다. [높음]만 사용할 수 있습니다.

## 녹음된 FM 라디오 프로그램 삭제하기

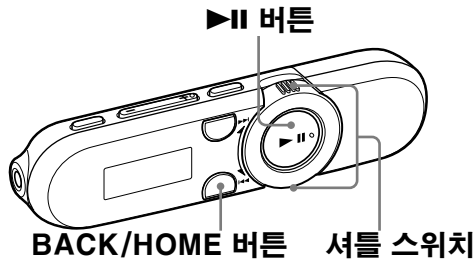


- 1 홈 메뉴에서 **FM [FM] → [녹화 데이터 삭제] → 삭제하려는 녹음된 FM 라디오 프로그램 → [확인]**을 선택합니다.

선택된 FM 라디오 프로그램이 삭제됩니다.

- 삭제를 취소하려면 [취소]를 선택합니다.
- 녹음된 모든 FM 라디오 프로그램을 삭제하려면 [모두 삭제]를 선택합니다.

## 녹음된 FM 라디오 프로그램 재생하기




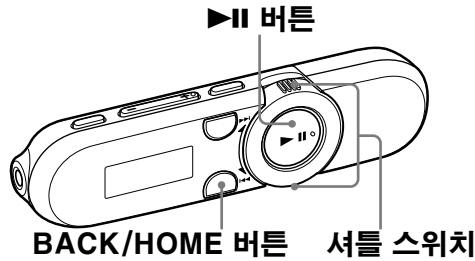
- 1 홈 메뉴에서 [FM] → [녹화 데이터 재생] → 녹음된 FM 라디오 프로그램을 선택합니다.

재생 화면이 표시되고 녹음된 FM 라디오 프로그램의 재생이 시작됩니다.

- 재생 화면에 대해서는 "재생 화면" (☞ 8페이지)을 참조하십시오.
- 녹음된 모든 FM 라디오 프로그램을 들으려면 [모두 재생]을 선택합니다.

## FM 설정 변경하기

FM 라디오 설정을 변경하려면 홈 메뉴에서  [설정] 을 선택한 다음 [FM 설정] 을 선택합니다.



### [스캔 감도]

[FM 자동 프리셋] 기능을 사용하거나(☞ 35페이지) 수동 튜닝 모드를 사용하여(☞ 33페이지) 방송국을 선택하면 감도가 너무 높아서 FM 수신기가 불필요한 방송국을 너무 많이 수신할 수 있습니다. 이런 경우 수신 감도를 [낮음]으로 설정하십시오. [높음]이 기본값입니다.


**1** 홈 메뉴에서  [설정] ▶ [FM 설정] ▶ [스캔 감도] ▶ [낮음]을 선택합니다.

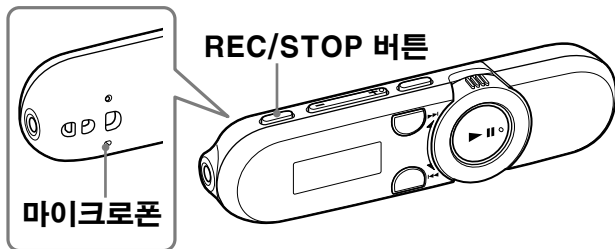
- 수신 감도를 기본값으로 다시 설정하려면 [높음]을 선택합니다.





## 사운드 녹음하기

플레이어의 내장 마이크를 사용해서 사운드를 녹음하고 녹음된 사운드 파일을 재생할 수 있습니다. 녹음된 사운드는 ADPCM 형식으로 인코딩됩니다.

녹음된 사운드 파일을 재생할 때는 홈 메뉴에서  [음성 녹음]을 선택합니다(☞ 43페이지).




### 참고

- FM 수신(NWZ-B152F/B153F 전용) 중이거나 [설정] 기능을 사용해서는 사운드를 녹음할 수 없습니다. 사운드를 녹음하려면 홈 메뉴에서  [음성 녹음] 또는  [음악 라이브러리]를 선택합니다.


### 1 REC/STOP 버튼을 누르고 있습니다.

플레이어가 녹음 대기 상태가 됩니다.

- 또한 REC/STOP 버튼을 눌러 사운드를 녹음할 수도 있습니다. REC/STOP 버튼을 누릅니다. 셔틀 스위치를 돌려서 [확인]을 선택한 다음  버튼을 눌러 확인합니다.

### 2 REC/STOP 버튼을 누릅니다.

녹음이 시작됩니다.

- 녹음을 일시 중지하려면  버튼을 누릅니다. 녹음을 다시 시작하려면 이 버튼을 다시 누릅니다.

### 3 녹음을 중지하려면 REC/STOP 버튼을 다시 누릅니다.

- 녹음 내용이 [Record] - [Voice] 폴더에 [VRnnnn]\*이라는 이름의 파일로 저장됩니다.

\*1 파일 이름은 [VR0001]에서 [VR9999]까지 자동으로 지정됩니다.

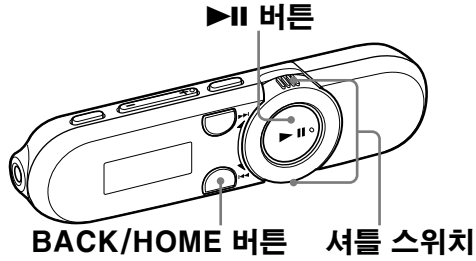
### 💡 힌트

- 플레이어로 녹음한 프로그램 및 사운드 파일은 플레이어(☞ 43페이지) 또는 컴퓨터에서 재생할 수 있습니다.
- 오디오 파일의 비트율을 변경할 수 있습니다. 자세한 내용은 "녹음 설정 변경하기"(☞ 44페이지)를 참조하십시오.

### 참고

- 컴퓨터에서 [Record] 폴더의 파일 이름을 변경한 경우 또는 컴퓨터로 가져온 파일을 다시 [Record] 폴더에 넣은 경우 플레이어에서 파일이 재생되지 않을 수 있습니다.

## 녹음된 사운드 파일 삭제하기




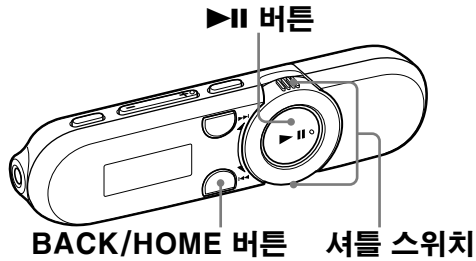
- 1 홈 메뉴에서 ☰ [음성 녹음] → [녹화 데이터 삭제] → 삭제하려는 녹음된 사운드 파일 → [확인]을 선택합니다.

선택된 사운드 파일이 삭제됩니다.

- 삭제를 취소하려면 [취소]를 선택합니다.
- 녹음된 사운드 파일을 모두 삭제하려면 [모두 삭제]를 선택하십시오.

## 녹음된 사운드 파일 재생하기

플레이어에서 녹음된 사운드 파일을 재생할 수 있습니다.  
사운드 파일을 재생하려면 홈 메뉴에서  [음성 녹음]을 선택합니다.




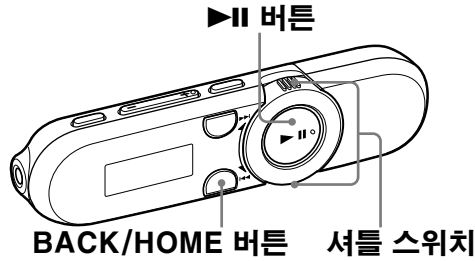
- 1 홈 메뉴에서  [음성 녹음] ▶ [녹화 데이터 재생] ▶ 녹음된 사운드 파일을 선택합니다.

재생 화면이 표시되고 녹음된 사운드 파일의 재생이 시작됩니다.

- 재생 화면에 대한 자세한 내용은 "재생 화면" (☞ 8페이지)을 참조하십시오.
- 녹음된 사운드 파일을 모두 들으려면 [모두 재생]을 선택하십시오.


## 녹음 설정 변경하기

음성 녹음 설정을 변경하려면 홈 메뉴에서  [설정]을 선택한 다음 [녹음 설정]을 선택합니다.




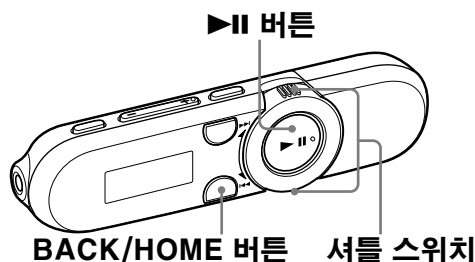
### [음성 녹음 코덱]

[낮음(Low)], [중간(Mid)] 또는 [높음(High)] 중에서 녹음 음질을 선택할 수 있습니다. 음질이 높을수록 더 많은 메모리가 사운드 녹음에 사용됩니다. [중간(Mid)]이 기본값입니다.

- 1 홈 메뉴에서  [설정] → [녹음 설정] → [음성 녹음 코덱] → [낮음(Low)], [중간(Mid)](기본 설정) 또는 [높음(High)]을 선택합니다.


## 일반 설정 변경하기

플레이어의 일반 설정을 변경하려면 홈 메뉴에서  [설정]을 선택한 다음 [일반 설정]을 선택합니다.



### [날짜-시간 설정]

날짜 및 시간은 기본적으로 설정되어 있지 않습니다. 다음과 같이 현재 날짜 및 시간을 설정하십시오.

- 1 홈 메뉴에서  [설정] ▶ [일반 설정] ▶ [날짜-시간 설정]을 선택합니다.
- 2 셔틀 스위치를 돌려서 연도를 선택한 다음 ▶|| 버튼을 눌러 확인합니다.
  - 연도, 월, 일, 시 및 분을 설정할 수 있습니다. 이 단계를 반복하여 각 항목을 설정합니다.

### 현재 시간을 표시하려면


홀드 기능이 활성화된 경우 아무 버튼이나 누릅니다.

### 참고

- 배터리가 전부 소모된 상태에서 플레이어를 한동안 그대로 두면 날짜와 시간이 다시 설정될 수 있습니다.
- 플레이어를 오랫동안 사용하지 않은 경우 날짜 및 시간을 다시 설정해야 할 수 있습니다.
- 시계는 매달 60초 정도의 오차가 발생할 수 있습니다. 이 경우 현재 시간을 다시 설정하십시오.

## [AVLS(음량 제한)]

[AVLS(음량 제한)] (자동 음량 제한 시스템)를 설정하여 최대 음량을 제한하면 청각 장애나 음의 분산을 방지할 수 있습니다. [AVLS(음량 제한)]를 사용하면 편안한 음량으로 음악을 들을 수 있습니다.

- 1 홈 메뉴에서  [설정] → [일반 설정] → [AVLS(음량 제한)] → 원하는 설정 유형을 선택합니다.

유형	설명
[AVLS 켜기]	적절한 레벨로 음량을 유지하십시오.
[AVLS 끄기]	오디오를 원래 음량으로 재생합니다. (기본 설정)

### 힌트

- [AVLS(음량 제한)]가 [AVLS 켜기]로 설정되어 있고 음량 레벨이 최대 음량 한도에 도달하면 VOL + 버튼을 누를 때 [AVLS]가 표시됩니다. 이 상태에서 서는 볼륨을 더 이상 올릴 수 없습니다.

## [신호음]

플레이어의 작동음을 켜거나 끌 수 있습니다.

- 1 홈 메뉴에서  [설정] → [일반 설정] → [신호음] → 원하는 설정 유형을 선택합니다.

유형	설명
[신호음 켜기]	신호음을 냅니다. (기본 설정)
[신호음 끄기]	신호음을 내지 않습니다.

### 참고

- 오류 신호음 및 지침은 [신호음] 설정에 관계 없이 유지됩니다.

## [절전 모드]

재생 또는 FM 수신<sup>\*1</sup> 중에 약 15초 동안 플레이어를 조작하지 않으면 화면이 절전 화면으로 바뀝니다. 절전 화면 설정은 변경할 수 있습니다.


- 1 홈 메뉴에서  [설정] → [일반 설정] → [절전 모드] → 원하는 설정 유형을 선택합니다.

유형	설명
[절전 켜기 일반]	재생 또는 FM 수신 <sup>*1</sup> 중에 약 15초 동안 아무것도 조작하지 않을 경우 절전 화면이 디스플레이에 표시됩니다. (기본 설정)
[절전 켜기 최상]	재생 또는 FM 수신 <sup>*1</sup> 중에 약 15초 동안 아무것도 조작하지 않을 경우 화면이 사라집니다. 이 설정은 배터리를 가장 적게 소비합니다.
[절전 끄기]	재생 또는 FM 수신 중에 아이콘 또는 문자가 디스플레이에 계속 표시됩니다 <sup>*1</sup> .

<sup>\*1</sup> NWZ-B152F/B153F 전용

## [LED]


▶▶ 버튼 주위의 전원 조명을 켜거나 끌 수 있습니다.

- 1 홈 메뉴에서  [설정] → [일반 설정] → [LED] → 원하는 설정 유형을 선택합니다.

유형	설명
[LED 켜기]	전원 조명을 켭니다. (기본 설정)
[LED 끄기]	전원 조명을 끕니다.

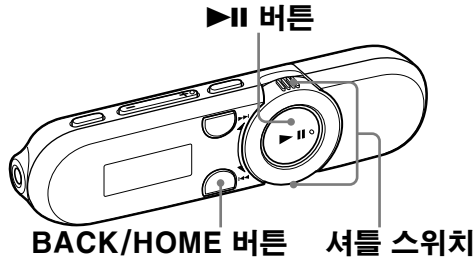
## [명암비 조절]

디스플레이 명암비를 15가지 레벨 중 하나로 설정할 수 있습니다.

- 1 홈 메뉴에서  [설정] → [일반 설정] → [명암비 조절]을 선택합니다.
- 2 셔틀 스위치를 돌려서 명암비 레벨을 조정 한 다음 ▶▶ 버튼을 눌러 확인합니다.  
15개 레벨 중 하나로 설정할 수 있습니다. 기본값은 [0]입니다.

## 플레이어 정보 표시하기 [정보]

모델 이름, 메모리 용량 및 펌웨어 버전과 같은 정보를 표시할 수 있습니다.



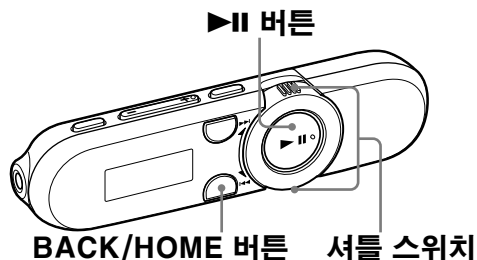
**1** 홈 메뉴에서  [설정] ▶ [정보]를 선택합니다.


1. 모델 이름
2. 메모리 용량
3. 플레이어 펌웨어의 버전 정보



## 표시 언어 선택하기 [언어(Language)]

플레이어에서 메뉴와 메시지를 표시하는 언어를 다양하게 선택할 수 있습니다.

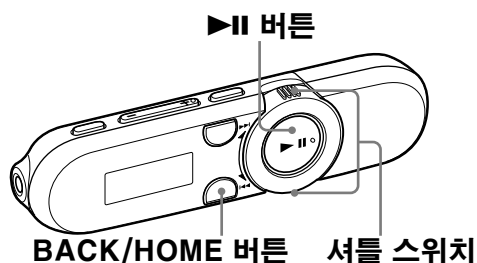



- 1 홈 메뉴에서  [설정] ▶ [언어(Language)] ▶ 원하는 언어 설정을 선택합니다.

언어	표시되는 메시지와 메뉴 언어
[English]	영어
[Español]	스페인어
[Français]	프랑스어
[Português]	포르투갈어
[Русский]	러시아어
[简体中文]	중국어 간체
[繁體中文]	중국어 번체
[한글]	한국어

## 공장 출하 시 설정으로 다시 설정하기 [모두 다시 설정]

플레이어를 기본 설정으로 재설정할 수 있습니다. 플레이어를 다시 설정해도 플레이어에 전송한 곡은 삭제되지 않습니다.



- 1 홈 메뉴에서  [설정] → [초기화] → [모두 다시 설정] → [확인]을 선택합니다.

[완료]가 표시되고 플레이어가 기본 설정으로 다시 설정됩니다.

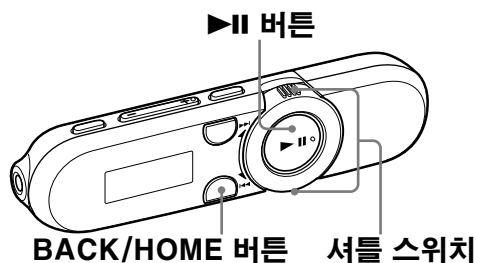
- 조작을 취소하려면 확인 화면에서 [취소]를 선택합니다.

### 참고

- [날짜-시간 설정]에서 날짜 및 시간이 이미 설정된 경우 날짜 및 시간이 다시 설정되지 않습니다.


## 메모리 포맷하기 [포맷]

플레이어의 메모리를 포맷할 수 있습니다. 메모리를 포맷하면 바로 기기 아이콘과 파일이 모두 지워지고 모든 설정값이 초기 설정값으로 되 돌아갑니다. 포맷하기 전에 반드시 메모리에 저장된 파일을 확인하고 필요한 파일을 전부 컴퓨터의 하드 디스크나 기타 장치로 내보내십시오.



### 참고

- 배터리 잔량이 부족하면, 플레이어를 포맷할 수 없습니다. 포맷하기 전 배터리를 충전하십시오.
- Windows 탐색기를 사용하여 메모리를 포맷하지 마십시오.
- 포맷 후에는 날짜 및 시간을 설정하십시오(☞ 17, 45페이지).

- 1 홈 메뉴에서  [설정] → [초기화] → [포맷] → [확인]을 선택합니다.

[포맷 중...]이 표시되고 포맷이 시작됩니다.

포맷이 완료되면 [완료]가 나타납니다.

- 조작을 취소하려면 확인 화면에서 [취소]를 선택합니다.

## 배터리 수명에 대하여

설정을 조정하거나 전원 공급을 효율적으로 관리할 경우 배터리 사용량을 줄여서 플레이어를 더 오랫동안 사용할 수 있습니다.

다음과 같은 방식으로 배터리 수명을 늘릴 수 있습니다.

### 플레이어를 수동으로 끄기

[전원 끄기]가 표시된 다음 ▶|| 버튼을 누르고 있으면 디스플레이가 사라지고 플레이어 전원이 꺼집니다.

이렇게 하면 배터리 소모를 줄일 수 있습니다.

### 배터리 수명을 늘리는 설정

기본 설정을 "배터리 수명을 늘리는 설정" 항목으로 변경하면 배터리 전력을 아낄 수 있습니다. 배터리 수명 설정의 배터리 수명에 대한 자세한 내용은 "배터리 수명(연속 재생)"(☞ 76페이지)을 참조하십시오.

	설정	기본 설정	배터리 수명을 늘리는 설정
화면 설정	[절전 모드] (☞ 47페이지)	[절전 켜기 일반]	[절전 켜기 최상]
사운드 효과 설정	[이퀄라이저] (☞ 30페이지)	[없음]	[없음]
	[BASS] (☞ 29페이지)	활성화	비활성화
전원 조명 설정	[LED] (☞ 47페이지)	[LED 켜기]	[LED 끄기]
녹음 음질 설정	[음성 녹음 코덱] (☞ 44페이지)	[중간(Mid)]	[낮음(Low)]

### 데이터 형식 및 비트율 조절

재생되는 곡의 형식 및 비트율에 따라 배터리 사용량이 다르므로 재생 시간도 다를 수 있습니다.

충전 시간 및 사용 시간에 대한 자세한 내용은 ☞ 76페이지를 참조하십시오.

## 형식과 비트율이란?

### 오디오 형식이란?

오디오 형식은 인터넷 또는 오디오 CD의 오디오 데이터를 컴퓨터로 가져온 다음 이를 오디오 파일로 저장하기 위해 사용되는 방법입니다. 일반적으로는 MP3 및 WMA 등이 포함됩니다.

**MP3:** MP3(MPEG-1 Audio Layer3)는 ISO (International Organization for Standardization)의 MPEG 작업 그룹에서 개발한 잘 알려진 오디오 압축 기술입니다.

MP3는 표준 CD 오디오 파일의 크기를 약 1/10로 압축할 수 있습니다.

**WMA:** WMA(Windows Media Audio)는 Microsoft Corporation에서 개발한 잘 알려진 오디오 압축 기술입니다. WMA 형식은 MP3 형식보다 파일 크기가 작지만 음질은 동일합니다.

### 저작권 보호란?

음악 다운로드 서비스 사이트 등에서 구입한 일부 음악 파일이나 동영상 파일 등은 저작권 법에 따라 해당 콘텐츠의 사용 및 복제를 제한하기 위해 암호화와 같은 액세스 제어 기술이 적용되어 있을 수 있습니다.

### 비트율이란?

비트율은 64 kbps와 같이 kbps(초당 킬로 비트)로 표현하며, 초당 오디오 데이터가 저장되는 양을 나타냅니다. 일반적으로 비트율이 높을수록 음질이 더 좋아지지만 동일한 오디오 길이에 대해 필요한 저장 공간이 더 커집니다.

### 비트율, 음질 그리고 저장 크기 간의 관계는?

일반적으로 비트율이 높을수록 음질이 더 좋아지지만 동일한 오디오 길이에 대해 필요한 저장 공간이 더 커지므로 플레이어에 저장할 수 있는 곡 수가 줄어듭니다.

비트율이 낮으면 더 많은 곡을 저장할 수 있지만 음질이 나빠집니다.

### 참고

- 낮은 비트율로 CD에서 컴퓨터로 가져온 곡은 컴퓨터에서 플레이어로 전송할 때 높은 비트율을 선택하더라도 음질이 개선되지 않습니다.

## 데이터 저장하기

Windows 탐색기를 사용해서 컴퓨터의 데이터를 전송하여 플레이어의 메모리에 저장할 수 있습니다. 플레이어가 컴퓨터에 연결된 경우 Windows 탐색기에서 메모리가 [WALKMAN]으로 표시됩니다.

### 참고


- 데이터 전송 중 플레이어에 [데이터 액세스]가 표시된 경우 플레이어를 분리하지 마십시오. 데이터가 손상될 수 있습니다.
- Windows 탐색기에서 플레이어의 메모리를 포맷하지 마십시오. Windows 탐색기에서 플레이어를 실수로 포맷한 경우 플레이어에서 다시 포맷하십시오 (☞ 51페이지).

## 플레이어 펌웨어 업데이트하기

플레이어의 펌웨어를 업데이트할 수 있습니다. 최신 플레이어 펌웨어를 설치하면 새로운 기능을 플레이어에 추가할 수 있습니다. 최신 펌웨어 정보 및 설치 방법에 대한 자세한 내용을 보려면 고객 지원 웹 사이트를 참조하십시오(☎ 72페이지).

- 1 웹 사이트에서 업데이트 프로그램을 컴퓨터에 다운로드합니다.
- 2 플레이어를 컴퓨터에 연결한 다음 업데이트 프로그램을 시작합니다.
- 3 화면 안내에 따라 플레이어의 펌웨어를 업데이트합니다.  
펌웨어 업데이트가 완료됩니다.

### 힌트

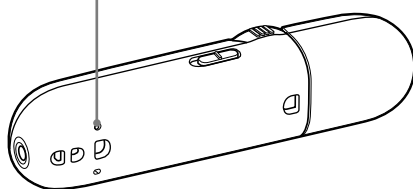
- 홈 메뉴에서  [설정] ▶ [정보]를 선택하면 플레이어의 펌웨어 버전 정보를 표시할 수 있습니다(☎ 48페이지).

## 문제 해결

플레이어가 예상대로 작동하지 않는 경우 다음 순서대로 시도하여 문제를 해결하십시오.

- 1 다음 문제 해결 표에서 문제의 증상을 찾아 나열된 대처법을 시도해봅니다.
- 2 플레이어를 컴퓨터에 연결하여 배터리를 충전합니다.  
배터리를 충전하면 일부 문제가 해결되기도 합니다.
- 3 작은 핀 등으로 RESET 버튼을 누릅니다.  
플레이어를 작동시킨 상태에서 RESET 버튼을 누르면 플레이어에 저장된 데이터와 설정이 삭제될 수 있습니다. 플레이어를 재설정 한 후 ▶▶ 버튼을 눌러 플레이어를 켜십시오.

RESET 버튼



- 4 각 소프트웨어의 도움말에서 문제에 대한 정보를 확인합니다.
- 5 고객 지원 웹 사이트에서 문제에 대한 정보를 확인합니다(☞ 72페이지).
- 6 위에 나열된 방법으로 문제가 해결되지 않으면 가까운 Sony 대리점에 문의합니다.

계속 ↓



## 조작

### 사운드가 출력되지 않는다.

- 음량이 0으로 설정되어 있습니다.  
→ 볼륨을 높이십시오(☞ 5페이지).
- 헤드폰 잭이 제대로 연결되어 있지 않습니다.  
→ 헤드폰 잭을 올바르게 연결하십시오(☞ 6페이지).
- 헤드폰 플러그가 더럽습니다.  
→ 헤드폰 플러그를 부드러운 마른 천으로 닦으십시오.
- 메모리에 저장된 오디오 파일이 없습니다.  
→ [데이터 없음]이 표시되면 컴퓨터에서 음악을 전송하십시오.

### 곡이 재생되지 않는다.

- 배터리 전력이 전부 소모되었습니다.  
→ 배터리를 완전히 충전하십시오(☞ 14페이지).
- 배터리를 충전한 후에도 플레이어가 반응하지 않으면 RESET 버튼을 눌러 플레이어를 다시 설정하십시오(☞ 56페이지).

### 잡음이 들린다.

- 휴대폰과 같이 무선 신호를 보내는 기기를 플레이어 근처에서 사용하고 있습니다.  
→ 휴대폰과 같은 기기를 사용할 때에는 플레이어에서 떨어져 사용하십시오.
- 음악 데이터가 손상되었습니다.  
→ 데이터를 삭제하고 다시 전송하십시오. 데이터를 전송할 때 파일이 손상되지 않도록 다른 응용 프로그램을 닫으십시오.
- 헤드폰 플러그가 더럽습니다.  
→ 헤드폰 플러그를 부드러운 마른 천으로 닦으십시오.

### 버튼이 작동하지 않는다.

- HOLD 스위치가 화살표 방향으로 설정되었습니다(⇨).  
→ HOLD 스위치를 화살표 반대 방향으로 미십시오(⇩)(☞ 7페이지).
- 플레이어에 결로 현상이 있습니다.  
→ 플레이어가 마를 때까지 몇 시간 기다리십시오.
- 배터리 잔량이 적거나 부족합니다.  
→ 컴퓨터에 연결하여 배터리 전원을 충전하십시오(☞ 14페이지).
- 배터리를 충전한 후에도 플레이어가 반응하지 않으면 RESET 버튼을 눌러 플레이어를 다시 설정하십시오(☞ 56페이지).

### 재생이 중단되지 않는다.

- 본 플레이어의 경우 정지와 일시 정지 간의 차이가 없습니다. ▶|| 버튼을 누르면 ||가 나타나고 재생이 일시 정지/정지합니다.

### 플레이어를 시작하는 데 시간이 걸린다.

- 플레이어에 저장된 파일 또는 폴더가 많거나 플레이어로 전송된 오디오 데이터에 ID3 태그 정보가 많으면 플레이어를 시작하는 데 시간이 걸릴 수 있습니다. 시작 애니메이션이 나타날 때까지 기다리십시오.

**전송된 곡을 찾을 수 없다.**

- Windows 탐색기를 사용하여 플레이어의 메모리가 포맷되었습니다.
  - 플레이어의 [포맷] 메뉴를 사용하여 메모리를 포맷하십시오(☞ 51페이지).
- 파일을 전송하는 도중에 플레이어가 컴퓨터에서 분리되었습니다.
  - 사용 가능한 파일을 컴퓨터로 다시 전송하고 플레이어의 [포맷] 메뉴를 사용하여 메모리를 포맷하십시오(☞ 51페이지).

**헤드폰 오른쪽 채널에서 소리가 출력되지 않는다. 또는 오른쪽 채널의 소리가 헤드폰 양쪽에서 들린다.**

- 헤드폰 잭이 완전히 삽입되지 않았습니다.
  - 헤드폰이 정확하게 연결되지 않으면 소리가 제대로 출력되지 않습니다. 찰칵 소리가 나도록 헤드폰을 잭에 연결하십시오(☞ 6페이지).

**재생이 갑자기 정지된다.**

- 배터리 잔량이 부족합니다.
  - 컴퓨터에 연결하여 배터리 전원을 충전하십시오(☞ 14페이지).

**플레이어에서 포맷을 수행할 수 없다.**

- 배터리 잔량이 적거나 부족합니다.
  - 컴퓨터에 연결하여 배터리 전원을 충전하십시오(☞ 14페이지).

**플레이어가 작동되지 않는다.**

- 메모리에 여유 공간이 부족합니다.
  - 플레이어를 컴퓨터에 연결하고 불필요한 곡 또는 파일을 모두 삭제하여 플레이어의 여유 공간을 늘리십시오.

계속 ↓

## 디스플레이

### 곡 타이틀이 올바르게 표시되지 않는다.

- 지원되지 않는 문자가 타이틀에 포함된 경우 지원되지 않는 문자가 누락된 타이틀이 표시됩니다.  
→ 컴퓨터에서 타이틀 이름을 적절한 문자로 수정하십시오.

### 왜곡된 문자가 표시된다.

- 언어를 잘못 선택했습니다.  
→ [언어(Language)] (☞ 16, 49페이지)에서 올바른 언어를 선택한 다음 플레이어에 데이터를 다시 전송하십시오.

계속 ↓

목차

홈 메뉴

인기

## 전원

### 전원이 켜지지 않는다.

- HOLD 스위치가 화살표 방향으로 설정되었습니다(⇨).
- HOLD 스위치를 화살표 반대 방향으로 미십시오(⇨)(☞ 7페이지).
- 플레이어를 끄자마자 ▶▶ 버튼을 누르면 섀다운 과정이 진행되고 있기 때문에 플레이어가 켜지지 않습니다. 몇 초 후 전원을 켜십시오.
- 배터리 잔량이 부족합니다.
- 컴퓨터에 연결하여 배터리 전원을 충전하십시오(☞ 14페이지). 배터리를 충전한 후에도 플레이어가 반응하지 않으면 RESET 버튼을 눌러 플레이어를 다시 설정하십시오(☞ 56페이지).
- 메모리에 여유 공간이 부족합니다.
- 파일 및 폴더 용량에 대한 자세한 내용은 "녹음할 수 있는 최대 파일 및 폴더 수(대략)"(☞ 75페이지)를 참조하십시오.
- 정상 작동을 위해서는 최소 20 MB의 여유 공간이 필요합니다. 빈 공간을 확인하려면 [내 컴퓨터] 또는 [컴퓨터] - [WALKMAN]을 열고, [Storage Media]<sup>\*</sup>에서 마우스 오른쪽 버튼을 클릭하여 메뉴를 표시한 다음 [속성]을 선택합니다.
- <sup>\*</sup> 컴퓨터 환경에 따라 데이터 계층이 다를 수 있습니다.

### 배터리 수명이 짧다.

- 작동 온도가 5 °C 이하입니다.
- 배터리 특성상 배터리 수명은 점점 짧아집니다. 이는 고장이 아닙니다.
- 배터리 충전 시간이 충분하지 않았습니다.
- **Full**이 표시될 때까지 배터리를 충전하십시오.
- 설정을 조정하거나 전원 공급을 효율적으로 관리할 경우 배터리 전원을 줄이고 플레이어를 더 오랫동안 사용할 수 있습니다(☞ 52페이지).
- 배터리를 교체해야 합니다.
- 가까운 Sony 대리점에 문의하십시오.

### 플레이어에서 배터리를 충전할 수 없다.

- 플레이어가 컴퓨터의 USB 커넥터에 제대로 연결되지 않았습니다.
- 플레이어를 분리한 다음 다시 연결하십시오.
- 주위 온도가 5 °C에서 35 °C를 벗어나는 곳에서 배터리를 충전했습니다.
- **다** 아이콘이 표시되었을 때는 배터리를 충전할 수 없습니다. 주위 온도가 5 °C에서 35 °C 정도인 곳에서 배터리를 충전하십시오.
- 컴퓨터가 켜져 있지 않습니다.
- 컴퓨터를 켜십시오.
- 컴퓨터가 대기 모드 또는 최대 절전 상태입니다.
- 컴퓨터에서 플레이어를 분리한 다음, 컴퓨터의 대기 또는 최대 절전 상태를 해제하십시오. 플레이어를 컴퓨터에 다시 연결하십시오.

### 너무 빨리 충전이 완료된다.

- 충전을 시작할 때 배터리가 이미 거의 만충전된 상태이면 만충전되는 데 시간이 거의 걸리지 않습니다.

계속 ↓

## 녹음

### 파일을 삭제해도 녹음 잔여 시간이 바뀌지 않는다.

- 시스템의 한계로 인해 짧은 파일은 삭제해도 녹음 잔여 시간이 개선되지 않을 수 있습니다.

### 플레이어에서 녹음을 할 수 없다.

- 메모리에 여유 공간이 부족합니다.
  - 불필요한 파일을 삭제하십시오.
  - 녹음된 파일을 컴퓨터로 내보내십시오.
    - 필요한 여유 공간은 비트율 또는 녹음 시간에 따라 달라질 수 있습니다.
- 녹음할 수 있는 최대 파일 수에 도달했습니다. 녹음할 수 있는 최대 파일 수는 FM 라디오 프로그램(NWZ-B152F/B153F 전용) 및 녹음된 사운드 파일이 각각 999개 파일입니다.
  - 녹음된 FM 라디오 프로그램(NWZ-B152F/B153F 전용) 및 녹음된 사운드 파일이 각각 999개 이하가 될 때까지 불필요한 파일을 삭제하십시오.
  - 녹음된 파일을 컴퓨터로 내보내십시오.
- 플레이어가 컴퓨터에 연결되어 있습니다.
  - 컴퓨터에서 플레이어를 분리하십시오.

### 총 녹음 시간과 잔여 시간이 최대 녹음 시간과 일치하지 않는다.

- 짧은 파일을 많이 녹음하면 시스템의 한계로 인해 파일 사이에 저절로 빈 공간이 생기게 됩니다. 이렇게 되면 총 녹음 시간이 증가하므로 서로 일치하지 않게 됩니다.

### 녹음된 파일이 삭제되지 않는다.

- 컴퓨터에서 읽기 전용으로 설정된 파일이나 폴더는 삭제할 수 없습니다.
  - Windows 탐색기를 사용하여 데이터를 삭제하십시오.
- 배터리 잔량이 적거나 소진되었습니다.
  - 배터리를 완전히 충전하십시오(☞ 14페이지).

### 녹음 파일을 전부 삭제했는데도 폴더가 삭제되지 않는다.

- 녹음된 파일이 아닌 다른 파일이 폴더에 포함되어 있습니다.
  - Windows 탐색기를 사용하여 폴더를 열고 플레이어가 녹음한 파일이 아닌 파일을 모두 삭제하십시오.

계속 ↓

## 컴퓨터와의 연결

**[USB 연결 중...]이 컴퓨터에 플레이어가 연결되어 있을 때에는 표시되지 않는다.**

- 플레이어의 USB 커넥터가 컴퓨터의 USB 커넥터에 제대로 연결되지 않았습니다.
  - 플레이어를 분리한 다음 다시 연결하십시오.
- USB 허브를 사용 중입니다.
  - USB 허브를 통한 연결에 문제가 있을 수 있으므로 플레이어를 USB 커넥터에 직접 연결하십시오. 하지만, 전력을 공급하는 USB 허브는 사용할 수 있습니다.
- 컴퓨터에서 다른 응용 프로그램을 실행 중입니다.
  - 플레이어를 분리하고 몇 분 기다렸다가 다시 연결하십시오. 문제가 지속 되면 플레이어를 분리하고 컴퓨터를 다시 시작한 다음, 플레이어를 다시 연결하십시오.
- 컴퓨터의 USB 커넥터에 문제가 있을 수 있습니다. 플레이어의 USB 커넥터를 컴퓨터의 다른 USB 커넥터에 연결해 보십시오.
- 배터리 잔량이 부족합니다.
  - 실행 중인 컴퓨터에 플레이어를 연결하여 최소 5분 이상 충전하십시오. 전원이 약해진 배터리를 충전할 때는 전원 조명이 시계 방향으로 깜박이고 디스플레이에 아무것도 나타나지 않습니다.

**컴퓨터에서 플레이어로 오디오 파일을 전송할 수 없다.**

- 정전기 등으로 인해 전송이 중지될 수 있습니다.
  - 이는 데이터 정보를 보호하기 위한 것입니다. 플레이어를 분리한 다음 다시 연결하십시오.
- 플레이어의 USB 커넥터가 컴퓨터의 USB 커넥터에 제대로 연결되지 않았습니다. 디스플레이에 [데이터 액세스] 또는 [USB 연결 중...]이 표시되었는지 확인하십시오.
  - 플레이어를 분리한 다음 다시 연결하십시오.
- 메모리에 여유 공간이 부족합니다.
  - 불필요한 곡을 삭제하여 여유 공간을 늘리십시오.
- 플레이어에 비정상적인 파일이 존재합니다.
  - 필요한 파일을 컴퓨터로 다시 전송한 다음 플레이어를 포맷하십시오 (☞ 51페이지).
- 오디오 파일이 손상되었습니다.
  - 오디오 파일을 삭제한 다음 다시 전송하십시오. 오디오 파일을 전송할 때 파일이 손상되지 않도록 다른 응용 프로그램을 닫으십시오.
- 저작권으로 보호되는 콘텐츠를 전송하려고 했습니다.
  - 저작권 보호가 설정된 콘텐츠는 플레이어에서 지원되지 않으므로 전송할 수 없습니다.

**플레이어에 전송 가능한 곡 수가 작다.**

- 메모리에 여유 공간이 부족합니다.
  - 불필요한 곡을 삭제하여 여유 공간을 늘리십시오.
- 오디오가 아닌 데이터가 메모리에 저장되어 있습니다.
  - 오디오가 아닌 파일을 컴퓨터로 옮겨 여유 공간을 늘리십시오.

**컴퓨터에 연결되어 있는 동안 플레이어의 작동이 불안정하다.**

- USB 허브를 사용 중입니다.
  - USB 허브를 통한 연결에 문제가 있을 수 있으므로 플레이어를 USB 커넥터에 직접 연결하십시오. 하지만, 전력을 공급하는 USB 허브는 사용할 수 있습니다.

## FM 라디오(NWZ-B152F/B153F 전용)

### FM 방송의 청취 상태가 좋지 않다.

- 수신 주파수를 제대로 맞추지 않았습니다.  
→ 주파수를 수동으로 선택하여 수신이 잘 되게 하십시오(☞ 34페이지).

### 수신이 약하거나 음질이 떨어진다.

- 라디오 신호가 약합니다.  
→ 건물 또는 자동차 안에서는 신호가 약할 수 있기 때문에 창문 근처에서 FM 방송을 청취하십시오.
- 헤드폰 코드를 충분히 연장하지 않았습니다.  
→ 헤드폰 코드는 안테나 역할을 합니다. 가능한 한 최대한으로 헤드폰 코드를 늘리십시오.

### FM 방송이 간섭의 영향을 받는다.

- 휴대폰과 같이 무선 신호를 보내는 기기를 플레이어 근처에서 사용하고 있습니다.  
→ 휴대폰과 같은 기기를 사용할 때에는 플레이어에서 떨어져 사용하십시오.

계속 ↓

## 기타

**플레이어를 작동할 때 신호음이 들리지 않는다.**

- [신호음]이 [신호음 끄기]로 설정되었습니다.  
→ [신호음]을 [신호음 켜기]로 설정하십시오(☞ 46페이지).

**플레이어에서 열이 난다.**

- 배터리를 충전하고 있을 때 그리고 충전한 직후에는 플레이어가 따뜻해질 수 있습니다. 대량의 파일을 전송해도 플레이어에서 열이 날 수 있습니다. 이런 증상은 고장이 아니므로 염려할 필요가 없습니다. 열이 식도록 플레이어 사용을 잠시 중단하십시오.

**날짜와 시간이 재설정되었다.**

- 배터리가 전부 소모된 상태에서 플레이어를 한동안 그대로 두면 날짜와 시간이 다시 설정될 수 있습니다.  
→ 이것은 고장이 아닙니다. 화면에 **Full**이 표시될 때까지 배터리를 충전하고(☞ 14페이지) 날짜 및 시간을 다시 설정하십시오(☞ 17, 45페이지).

**플레이어의 모든 설정이 재설정되었다.**

- 시스템 파일을 옮겼거나, 삭제했거나, 이름을 변경했습니다. 또는 플레이어의 [포맷] 메뉴를 사용하지 않고 다른 방법으로 플레이어의 메모리를 포맷 하였습니다.  
→ 위와 같이 하면 시스템 구조가 변경되므로 컴퓨터나 기타 장치에서 플레이어를 분리하면 플레이어의 모든 설정이 재설정됩니다.  
플레이어의 [포맷] 메뉴 외의 다른 기능을 사용하여 플레이어를 포맷한 후 플레이어가 정상적으로 작동하지 않으면 플레이어의 [포맷] 메뉴를 사용하여 메모리를 포맷하십시오(☞ 51페이지).



## 메시지

디스플레이에 메시지가 나타나는 경우 아래 지침을 따르십시오.

### [AVLS](깜박임)

- [AVLS(음량 제한)] 기능을 사용하는 동안 음량 레벨이 지정 값을 초과했습니다.  
→ 볼륨을 낮추거나 [AVLS(음량 제한)] (☞ 46페이지)를 비활성화하십시오.

### [시스템 에러]

- 메모리가 올바르게 포맷되지 않았습니다.
- 메모리가 컴퓨터에서 포맷되었습니다.  
→ ►|| 버튼을 누르면 [포맷할까요?]가 표시됩니다. [확인]을 선택하고 ►|| 버튼을 눌러 확인합니다.  
모든 데이터(공장 출하시 설치된 샘플 데이터를 포함한 곡 데이터, 번들 소프트웨어 설치 프로그램 및 사용 설명서)가 지워집니다.

### [실행할 수 없음]

- 플레이어가 FM 기능이 아닐 때 방송국을 프리셋/삭제하려고 했습니다.  
→ 기능을 [FM]으로 변경한 다음 방송국을 프리셋/삭제하십시오.
- 저음 기능이 작동 중일 때 이퀄라이저 설정을 변경하려고 했습니다.  
→ 저음 기능을 비활성화한 다음 이퀄라이저 설정을 변경하십시오.

### [CAN NOT CHARGE]

- 주위 온도가 5 °C에서 35 °C를 벗어나는 곳에서 배터리를 충전했습니다.  
→ 배터리 아이콘이 표시되었을 때는 배터리를 충전할 수 없습니다. 주위 온도가 5 °C에서 35 °C 정도인 곳에서 배터리를 충전하십시오.

### [충전 중]

- 배터리를 충전 중입니다.  
→ 이것은 오류가 아닙니다. 배터리가 만충전될 때까지 기다리십시오. 단, 배터리가 만충전되지 않아도 플레이어를 사용할 수 있습니다.

### [USB 연결 중...]

- 플레이어가 컴퓨터에 연결되어 있습니다.  
→ 이것은 오류가 아닙니다. 컴퓨터에 연결한 상태에서는 플레이어에 있는 조작 버튼을 사용할 수 없습니다.

### [DRM 오류]

- Windows Media용 디지털 권한 관리 기술을 사용하는 오디오 파일은 플레이어에서 재생할 수 없습니다("WM-DRM").  
→ 일반 오디오 파일을 컴퓨터에 다시 전송한 다음 메모리를 포맷하십시오.

계속 ↓

**[파일 오류]**

- 파일을 읽을 수 없습니다.
- 파일이 정상이 아닙니다.
- 호환되지 않는 형식의 일부 파일은 플레이어에서 재생할 수 없습니다.
- 전송이 중단되었습니다.
  - 일반 오디오 파일을 컴퓨터에 다시 전송한 다음 플레이어를 포맷하십시오.
  - 재생할 수 없는 곡이 불필요하다면 메모리에서 삭제할 수 있습니다.

**[HOLD]**

- HOLD 스위치가 홀드 위치로 설정되어 있기 때문에 플레이어가 작동되지 않습니다.
  - 플레이어를 작동하려면 HOLD 스위치를 반대쪽으로 미십시오(☞ 7페이지).

**[배터리 부족]**

- 배터리 전력이 부족합니다.
  - 배터리를 충전하십시오(☞ 14페이지).

**[메모리가 꽉 참]**

- 메모리에 여유 공간이 부족합니다.
- 녹음된 FM 라디오 프로그램이 이미 999개 있는 플레이어에서 FM 라디오 프로그램을 녹음하려고 했습니다(NWZ-B152F/B153F 전용).
- 녹음된 사운드 파일이 이미 999개 있는 플레이어에서 곡을 녹음하려고 했습니다.
  - 플레이어를 컴퓨터에 연결하고 불필요한 곡 또는 파일을 모두 삭제하여 플레이어의 여유 공간을 늘리십시오.
  - 불필요하게 녹음된 FM 라디오 프로그램을 삭제하십시오.
  - 불필요하게 녹음된 사운드 파일을 삭제하십시오.

**[데이터 없음]**

- 메모리에 오디오 파일이 없습니다.
  - 오디오 파일을 전송하십시오.

**[항목 없음]**

- 선택한 항목에 오디오 파일이 없습니다.
  - 오디오 파일을 전송하십시오.
  - 사운드를 녹음하십시오.
  - FM 라디오를 녹음하십시오(NWZ-B152F/B153F 전용).
- 프리셋된 FM 방송국이 없습니다(NWZ-B152F/B153F 전용).
  - FM 방송국을 프리셋하십시오.

**[읽기 전용]**

- 읽기 전용인 곡을 삭제하려고 하였습니다.
  - Windows 탐색기를 사용하여 데이터를 삭제하십시오.

## 사용전 주의 사항

### 안전에 대한 주의 사항

- 플레이어의 단자에 다른 금속 물체로 인한 단락이 발생하지 않도록 하십시오.
- 충전식 배터리에서 누액이 발생한 경우 맨손으로 배터리를 만지지 마십시오. 배터리 용액이 플레이어에 남아 있을 수 있으므로, 배터리가 누액된 경우 가까운 Sony 대리점에 문의하십시오. 용액이 눈에 들어갔을 경우 실명될 위험이 있으므로 절대 눈을 문지르지 마십시오. 깨끗한 물로 눈을 씻어내고 의사의 진찰을 받으십시오. 또한 액체가 신체나 옷에 묻은 경우 즉시 씻어내십시오. 그렇게 하지 않을 경우 화상이나 부상을 입을 수 있습니다. 배터리의 용액에 닿아 화상이나 부상을 입은 경우에는 의사의 진찰을 받으십시오.
- 플레이어에 물을 쏟거나 이물질이 들어가지 않도록 하십시오. 그럴 경우 화재나 감전 사고가 발생할 수 있습니다. 이러한 사고가 발생할 경우에는 플레이어를 즉시 끄고 플레이어를 분리한 다음 가까운 Sony 대리점이나 Sony 서비스 센터에 문의하십시오.
- 플레이어를 불 속에 넣지 마십시오.
- 플레이어를 분해하거나 개조하지 마십시오. 그렇게 할 경우 감전 사고가 발생할 수 있습니다. 충전식 배터리의 교체, 내부 점검 또는 수리를 하려면 가까운 Sony 대리점이나 Sony 서비스 센터에 문의하십시오.

계속 ↓

## 설치 시 주의 사항

- 무거운 물체를 플레이어 위에 올려 놓거나 플레이어에 강한 충격을 가하지 마십시오. 플레이어가 고장나거나 손상될 수 있습니다.
- 직사광선, 열, 습기 또는 진동 등이 심한 곳에서 플레이어를 사용하지 마십시오. 플레이어가 변색, 변형 또는 손상될 수 있습니다.
- 양지 바른 곳에 주차된 차 안이나 직사광선이 비치는 곳과 같이 고온에 노출된 곳에 플레이어를 놓아 두지 마십시오.
- 먼지가 지나치게 많은 장소에 플레이어를 보관하지 마십시오.
- 불안정한 표면이나 경사진 곳에 플레이어를 올려 놓지 마십시오.
- 플레이어로 인해 라디오나 텔레비전 수신에 간섭이 발생할 경우 플레이어를 끄고 라디오나 텔레비전에서 멀리 이동하여 주십시오.
- 플레이어를 사용할 때에는 캐비닛이 휘거나 플레이어에 고장이 발생하지 않도록 다음과 같은 사용전 주의 사항을 준수하십시오.
  - 뒷주머니에 플레이어를 넣고 앉지 마십시오.



- 플레이어를 헤드폰/이어폰 코드를 감아 가방에 넣지 말고, 가방에 충격이 가해지지 않도록 하십시오.



- 플레이어를 물에 닿지 않게 하십시오. 본 플레이어는 방수가 되지 않습니다. 다음과 같은 사용전 주의 사항을 꼭 준수하십시오.
  - 플레이어를 싱크대 또는 물이 들어 있는 용기에 빠트리지 않도록 주의하십시오.
  - 플레이어를 습기가 많은 장소 또는 비나 눈이 내리는 악천후 시 사용하지 마십시오.
  - 플레이어가 젖지 않도록 주의하십시오. 젖은 손으로 플레이어를 만지거나 플레이어를 젖은 천으로 감싸면 플레이어가 젖어 고장을 일으킬 수 있습니다.



- 플레이어에서 헤드폰을 뺄 경우 반드시 헤드폰의 플러그를 잡고 빼십시오. 헤드폰 코드를 잡고 빼면 헤드폰 코드가 손상될 수 있습니다.

**정전기에 대한 주의 사항**

특히 건조한 환경에서는 약하게 따끔따끔한 느낌이 귀에서 느껴질 수 있습니다. 이것은 헤드폰의 고장 때문이 아니라 신체에 누적된 정전기로 인해 발생하는 것입니다.

천연 소재로 만든 옷을 입으면 이러한 현상이 감소될 수 있습니다.

**과열에 대한 주의 사항**

장시간 충전하면 플레이어가 과열될 수 있습니다.

**헤드폰에 대한 주의 사항****교통 안전**

청각이 영향을 받아서는 안되는 상황에서는 헤드폰 사용을 피하십시오.

**청각 장애 예방**

헤드폰으로 들을 때에는 음량을 높이지 마십시오. 장시간 동안 큰 소리를 계속 들으면 청력에 문제가 생깁니다. 귀에서 울리는 소리가 들리면 음량을 줄이거나 사용을 중지하십시오.

특히 헤드폰을 사용할 때에는 음량을 한번에 높이지 마십시오. 큰 소리로 인해 청력이 손상되지 않도록 음량을 점차적으로 높이십시오.

**주위에 대한 배려**

적절한 레벨로 음량을 유지하십시오. 이렇게 하면 주변의 소리를 들을 수 있고 주변 사람들에게 피해가 가지 않도록 할 수 있습니다.

**경고**

플레이어 사용 중에 번개가 치면 즉시 헤드폰을 벗으십시오.

제공된 헤드폰에 대해 알레르기 반응이 일어나면 사용을 중지하고 의사의 진찰을 받으십시오.

계속 ↓

## 사용에 대하여

- 스트랩(별매품)을 사용할 때에는 주변의 물체에 걸리지 않도록 주의하여 주십시오. 또한 플레이어를 스트랩에 매달아 흔들다가 사람들에게 부딪히는 일이 생기지 않도록 주의하십시오.
- 비행기 이착륙 시의 기내 안내 방송에 따라 플레이어 사용을 자제하십시오.
- 플레이어를 온도가 낮은 환경에서 높은 환경으로 이동했거나 방금 히터를 켜 방에서 사용하는 등과 같은 경우 일시적인 결로 현상이 발생할 수 있음을 유의하십시오. 결로 현상이란 공기 중의 수분이 금속판 등과 같은 표면에 달라 붙어서 액체로 바뀌는 현상을 의미합니다. 플레이어에 결로 현상이 생기면 이슬 맺힘이 사라질 때까지 꺼 두어야 합니다. 결로 현상이 발생한 상태에서 플레이어를 사용할 경우 오작동을 일으킬 수 있습니다.

## LCD에 대하여

- LCD 화면을 세게 누르지 마십시오. 색깔 점이 나타나거나 LCD 패널이 손상될 수 있습니다.
- 플레이어를 추운 곳에서 사용하면 잔상이 나타날 수 있습니다. 이것은 고장이 아닙니다.
- 플레이어를 추운 곳이나 더운 곳에서 사용하면 명암비가 영향을 받을 수 있습니다.

## 청소

- 플레이어의 케이스를 안경 닦는 헝겊과 같은 부드러운 헝겊으로 닦으십시오.
- 플레이어의 케이스가 더러워진 경우 부드러운 헝겊에 물이나 약한 세제를 묻혀서 닦으십시오.
- 거친 수세미, 연마제, 알콜이나 벤젠과 같은 용제를 사용하면 케이스의 광택이 손상될 수 있습니다.
- 커넥터 주변의 구멍으로 플레이어에 물이 들어가지 않도록 주의하십시오.
- 헤드폰 플러그는 정기적으로 닦으십시오.

플레이어에 대해 궁금한 사항이나 문제가 있으면 가까운 Sony 대리점에 문의하십시오.

계속 ↓

## 소프트웨어에 대하여

- 저작권 법에 따라 소프트웨어 및 소프트웨어와 함께 제공되는 설명서를 전체적 또는 부분적으로 복사하거나, 저작권 소유주의 허가 없이 소프트웨어를 대여하는 행위를 금지합니다.
- Sony는 해당 플레이어와 함께 제공된 소프트웨어를 지정 용도 이외로 사용하여 발생하는 어떠한 재정적인 손상이나 이익 손실에 대해서도 책임을 지지 않으며, 여기에는 제3자의 배상 청구에 대한 면책도 포함됩니다.
- 해당 플레이어와 함께 제공된 소프트웨어는 지정된 장치 이외의 다른 장치에서 사용할 수 없습니다.
- 품질 개선을 위한 노력의 일환으로 소프트웨어의 사양이 예고 없이 변경될 수 있음을 참고하시기 바랍니다.
- 플레이어와 함께 제공된 소프트웨어 이외의 다른 소프트웨어로 작동하면 제품 보증이 적용되지 않습니다.
- 제공된 소프트웨어에서 표시할 수 있는 언어의 종류는 컴퓨터에 설치된 OS에 따라 다릅니다. 더 나은 결과를 원하시는 경우 설치한 OS가 표시하고자 하는 언어와 호환성이 있는지 확인하여 주십시오.
  - 제공된 소프트웨어에서 모든 종류의 언어가 올바르게 표시됨을 보장하지 않습니다.
  - 사용자가 만든 문자 및 일부 특수 문자는 표시되지 않을 수 있습니다.
- 본 설명서의 내용은 Windows의 기본적인 사용법에 익숙한 사용자를 기준으로 작성되었습니다.  
 사용 중인 컴퓨터 및 운영 체제의 사용에 대해 자세한 내용은 해당 설명서를 참조하여 주십시오.

계속 ↓

## 샘플 데이터에 대하여\*

플레이어에는 샘플 데이터가 설치되어 있습니다.

샘플 데이터를 삭제하면 복구할 수 없으며 당사에서는 대체 데이터를 공급하지 않습니다.

\* 일부 국가/지역에서는 일부 샘플 데이터가 설치되지 않습니다.

- 저장된 곡은 개인적인 용도로만 사용할 수 있습니다. 이 제한을 벗어나는 용도로 곡을 사용하려면 저작권 소유자의 승인을 받아야 합니다.
- Sony는 플레이어 또는 컴퓨터의 문제로 인해 녹음/다운로드가 제대로 실행되지 않거나 데이터가 손상된 경우 이에 대해 책임지지 않습니다.
- 텍스트 및 문자의 종류에 따라 플레이어에 표시된 텍스트가 장치에서 올바르게 표시되지 않을 수도 있습니다. 이유는 다음과 같습니다.
  - 연결된 플레이어의 성능.
  - 플레이어가 정상적으로 작동하지 않는 경우.
  - 콘텐츠 정보가 본 플레이어에서 지원하지 않는 언어나 글자로 작성된 경우.

## 고객 지원 웹 사이트에 대하여

Sony 제품에 관한 의문 사항이나 문제가 있을 경우 또는 Sony 제품에 대한 호환성 정보를 알고 싶으면 다음 웹 사이트를 방문하십시오.

미국 고객의 경우: <http://www.sony.com/walkmansupport>

캐나다 고객의 경우: <http://www.sony.ca/ElectronicsSupport/>

유럽 고객의 경우: <http://support.sony-europe.com/DNA>

라틴 아메리카 고객의 경우:

<http://www.sony-latin.com/index.crp>

기타 국가/지역의 고객의 경우:

<http://www.sony-asia.com/support>

한국 고객의 경우: <http://scs.sony.co.kr/walkman>

해외 모델 구입 고객의 경우:

<http://www.sony.co.jp/overseas/support/>



## 라이선스 및 상표 고지 사항

- "WALKMAN" 및 "WALKMAN" 로고는 Sony Corporation의 등록 상표입니다.
- ZAPPIN 및 해당 로고는 Sony Corporation의 상표입니다.
- Microsoft, Windows, Windows Vista 및 Windows Media는 미국 및/또는 기타 국가에서 Microsoft Corporation의 상표 또는 등록 상표입니다.
- Adobe, Adobe Reader 및 Adobe Flash Player는 미국 및/또는 기타 국가에서 Adobe Systems Incorporated의 상표 또는 등록 상표입니다.
- Fraunhofer IIS 및 Thomson으로부터 인가된 MPEG Layer-3 오디오 코딩 기술 및 특허.
- IBM 및 PC/AT는 International Business Machines Corporation의 등록 상표입니다.
- Macintosh는 Apple Inc.의 상표입니다.
- 다른 모든 상표 및 등록 상표는 해당 소유자의 상표 또는 등록 상표입니다. 본 설명서에서는 ™ 및 ®마크는 명시하지 않았습니다.

프로그램 ©2010 Sony Corporation

도큐먼트 ©2010 Sony Corporation

## 주요 제원

### 지원 파일 형식

음악		
오디오 형식 (코덱)	MP3	미디어 파일 형식: MP3(MPEG-1 Layer3) 파일 형식 파일 확장자: .mp3 비트율: 32 - 320 kbps(가변 비트율(VBR) 지원) 샘플링 주파수*: 32, 44.1, 48 kHz
	WMA	미디어 파일 형식: ASF 파일 형식 파일 확장자: .wma 비트율: 32 - 192 kbps(가변 비트율(VBR) 지원) 샘플링 주파수*: 44.1 kHz

\*1 샘플링 주파수는 일부 인코더에는 해당되지 않을 수 있습니다.

### 녹음할 수 있는 최대 곡 수 및 시간(대략)

추정 시간은 MP3 형식으로 된 4분 길이의 곡을 전송하거나 녹음하는 경우를 기준으로 한 것입니다.

재생 가능한 다른 오디오 파일 형식의 곡 수와 시간은 MP3 형식과 다를 수 있습니다.

비트율	NWZ-B152/B152F		NWZ-B153/B153F	
	곡 수	시간	곡 수	시간
48 kbps	1,250	83시간 20분	2,550	170시간 00분
64 kbps	950	63시간 20분	1,950	130시간 00분
128 kbps	470	31시간 20분	980	65시간 20분
256 kbps	240	16시간 00분	490	32시간 40분
320 kbps	190	12시간 40분	390	26시간 00분

계속 ↓

## 녹음할 수 있는 최대 시간(대략)

아래 나오는 시간은 FM(NWZ-B152F/B153F 전용) 또는 음성 녹음 오디오 파일만 저장되어 있는 경우를 기준으로 한 것입니다. 이 시간은 플레이어를 사용하는 상황에 따라 차이가 있습니다.

	NWZ-B152/B152F	NWZ-B153/B153F
코덱*1	시간	시간
음성 녹음 높음(High)	23시간 20분	47시간 50분
음성 녹음 중간(Mid)	46시간 40분	95시간 40분
음성 녹음 낮음(Low)	93시간 20분	191시간 20분
FM 녹음	11시간 40분	23시간 50분

\*1 사운드 및 FM 프로그램 녹음을 위해 MS-ADPCM 코덱이 플레이어에서 사용됩니다.

## 녹음할 수 있는 최대 파일 및 폴더 수(대략)

- 파일: 2,640
- 폴더: 500

## 용량(사용자의 사용 가능한 용량)\*1

NWZ-B152/B152F: 2 GB(약 1.73 GB 이상 = 1,853,587,456 바이트)

NWZ-B153/B153F: 4 GB(약 3.54 GB 이상 = 3,798,007,808 바이트)

\*1 사용 가능한 플레이어의 저장 용량은 다를 수 있습니다.

메모리의 일부는 데이터 관리 기능에 사용됩니다.

## 출력(헤드폰)

주파수 반응

20 Hz - 20,000 Hz(데이터 파일 재생 시, 단일 신호 측정)

## FM 라디오(NWZ-B152F/B153F 전용)

- 프리셋  
30 프리셋
- FM 주파수 범위  
87.5 - 108.0 MHz  
주파수는 0.1 MHz 단위로 변경됩니다.

## IF(FM)

지원되지 않음

## 안테나

헤드폰 코드 안테나

## 인터페이스

헤드폰: 스테레오 미니 잭  
고속 USB(USB 2.0 호환)

## 작동 온도

5 °C - 35 °C

## 전원

- 충전식 내장 170 mAh 리튬 이온 배터리
- USB 전원(플레이어의 USB 커넥터를 통해 컴퓨터에서 공급)

## 충전 시간

USB 기반 충전  
약 70분

## 배터리 수명(연속 재생)

플레이어의 상태	NWZ-B152/B153/B152F/ B153F
MP3 128 kbps 속도로 재생	약 18시간
WMA 128 kbps 속도로 재생	약 17시간
FM 방송 수신 시 (NWZ-B152F/B153F 전용)	약 6시간
FM 녹음 (NWZ-B152F/B153F 전용)	약 3시간
음성 녹음	약 6시간

실제 배터리 수명은 설정에 따라 다릅니다. 위에 나온 배터리 사용 추정 시간은 아래 표의 "배터리 수명 관리의 기본 설정(배터리 수명을 늘리는 설정)"에 나오는 일반적인 사용 조건을 기초로 한 것입니다. 플레이어를 오래 꺼두어도 배터리 전력이 약간은 닳는다는 점을 참고하십시오. 배터리 수명은 음량 설정, 사용 환경 및 주변 온도에 따라 다를 수 있습니다.

설정	기본 설정	배터리 수명 관리의 기본 설정(배터리 수명을 늘리는 설정)
화면 설정	[절전 모드] <sup>*1</sup> (☞ 47페이지)	[절전 켜기 최상]
사운드 효과 설정	[이퀄라이저] <sup>*2</sup> (☞ 30페이지)	[없음]
	[BASS] <sup>*3</sup> (☞ 29페이지)	활성화
전원 조명 설정	[LED] <sup>*3</sup> (☞ 47페이지)	[LED 켜기]
녹음 음질 설정	[음성 녹음 코덱] (☞ 44페이지)	[중간(Mid)]
		[낮음(Low)]

\*1 [절전 모드]가 [절전 켜기 일반]으로 설정된 경우 [절전 켜기 최상]일 때보다 배터리 수명이 약 30% 줄어듭니다.

[절전 모드]가 [절전 끄기]로 설정된 경우 [절전 켜기 최상]일 때보다 배터리 수명이 70% 정도 줄어듭니다.

\*2 [이퀄라이저]가 [헤비], [팝], [재즈], [유니크] 또는 [사용자지정]으로 설정된 경우 [없음]일 때보다 배터리 수명이 약 50% 줄어듭니다.

\*3 [BASS]가 활성화되고 [LED]가 [LED 켜기]로 설정된 경우 배터리 수명이 약 50% 줄어듭니다.

**디스플레이**

3 라인 LCD

**크기(가로/세로/두께, 돌출부 제외)**

90.7 × 22 × 14.7 mm

**크기(가로/세로/두께)**

90.9 × 23.3 × 15.2 mm

**무게**

약 28 g

**기본 제공 부속품**

- 헤드폰 (1)
- 빠른 시작 안내서 (1)

플레이어 메모리의 [Storage Media] 폴더에는 다음과 같은 폴더들이 저장되어 있습니다. 이러한 폴더에는 다음과 같은 항목들(PDF 파일 및 바로 가기)이 포함됩니다.

- [Operation Guide]<sup>\*1</sup> 폴더  
사용 설명서의 PDF 파일이 포함되어 있습니다.
- [Support] 폴더  
국가/지역 폴더의 "고객 지원" 및 "고객 등록" 바로 가기 아이콘이 포함되어 있습니다.
- [PC\_Application\_Software] 폴더  
Windows Media Player 11 다운로드 사이트에 대한 바로 가기 아이콘이 포함됩니다. 컴퓨터에서 Windows Media Player 10 이하를 사용하는 경우 이 웹 사이트에서 Windows Media Player 11을 다운로드하십시오.

<sup>\*1</sup> 이 폴더에서 [xxx\_NWZB150.pdf]라는 PDF 파일은 사용 설명서입니다. "xxx"에 언어 이름이 표시됩니다. 해당 언어의 설명서를 선택하십시오.

계속 ↓

## 시스템 요구 사항(플레이어용)

### ● 컴퓨터

다음 Windows 운영 체제가 사전 설치된 IBM PC/AT 또는 호환 컴퓨터\*1:

- Windows XP Home Edition (Service Pack 2 이상)
- Windows XP Professional (Service Pack 2 이상)
- Windows Vista Home Basic (Service Pack 1 이상)
- Windows Vista Home Premium (Service Pack 1 이상)
- Windows Vista Business (Service Pack 1 이상)
- Windows Vista Ultimate (Service Pack 1 이상)
- Windows 7 Home Basic
- Windows 7 Home Premium
- Windows 7 Professional
- Windows 7 Ultimate

Windows Vista & Windows 7에 대해 지원되는 64비트 버전 OS.

위의 OS 이외에는 지원하지 않습니다.

\*1Microsoft에서 지원되지 않는 OS 버전 제외.

- CPU: 300 MHz 이상(Windows Vista의 경우 800 MHz 이상. Windows 7의 경우 1 GHz 이상)
- RAM: 128 MB 이상(Windows Vista의 경우 512 MB 이상. Windows 7의 경우 1 GB(32비트)/2GB(64비트) 이상)
- USB 커넥터(고속 USB 권장)
- Internet Explorer 6.0 이상, Windows Media Player 11 또는 12가 설치되어 있어야 합니다.
- Electronic Music Distribution (EMD)를 사용하거나 웹 사이트를 방문하려면 광대역 인터넷 연결이 필요합니다.

위의 시스템 요구 사항에 일치하는 컴퓨터에서도 반드시 제대로 작동한다고 보장할 수 없습니다.

### 지원하지 않는 환경:

- 개인이 조립한 컴퓨터 또는 운영 체제
- 제조업체에서 설치한 원래 운영 체제에서 업그레이드된 환경
- 멀티부팅 환경
- 멀티 모니터 환경
- Macintosh

디자인 및 주요 제원은 예고 없이 변경될 수 있습니다.

## 색인

## 기호

↺ (모두 반복) .....	28
↺1 (1곡 반복) .....	28
↺SHUF (모두 셔플 반복) .....	28
⊙ (ZAPPIN 재생) .....	8, 24
#CU [사용자지정] .....	30
#H [헤비] .....	30
#J [재즈] .....	30
#P [팝] .....	30
#U [유니크] .....	30

## 가

고속 전진 .....	21
고속 후진 .....	21
곡 검색 .....	26
기본 제공 부속품 .....	77

## 나

날짜 및 시간 .....	17
[날짜-시간 설정] .....	17, 45
녹음 .....	37, 41
녹화 데이터 재생 .....	39, 43

## 다

디스플레이 .....	6
-------------	---

## 라

라디오 .....	33
-----------	----

## 마

마이크로폰 .....	7, 41
메시지 .....	65
[명암비 조절] .....	47
[모두 다시 설정] .....	50
문제 해결 .....	56

## 바

반복 .....	28
배터리 .....	14, 76
배터리 잔량 .....	8, 14
비트율 .....	53

## 사

삭제	
곡 .....	32
녹화 데이터 .....	38, 42
[설정] .....	10, 45
셔틀 스위치 .....	5
셔플 .....	28
수동 튜닝 .....	33
[스캔 감도] .....	40
스트랩 고리 .....	7
시간 설정 .....	17, 45
[신호음] .....	46

## 아

[아티스트] .....	26
[언어(Language)] .....	16, 49
음량 .....	5, 46, 69
[음성 녹음] .....	10, 41
[음성 녹음 코덱] .....	44
[음악 라이브러리]	
.....	10, 12, 21
음질 .....	29, 30
[이퀄라이저] .....	30

## 자

재생 .....	21, 23
[재생 모드] .....	28
재생 화면 .....	8
저음 기능 .....	8, 29
전송 .....	19
전원 .....	9
전원 조명 .....	6
[절전 모드] .....	47
[정보] .....	48

## 차

[초기화] .....	51
충전 .....	14

## 카

컴퓨터 .....	14, 62, 78
-----------	------------

**타**

탐색기 ..... 19

**파**

[포맷] ..... 51  
 표시 ..... 8, 34  
 프리셋 튜닝 ..... 33  
 플레이어 재설정 ..... 56

**하**

헤드폰 ..... 6, 69, 75, 77  
 홈 메뉴 ..... 10

**A**

Adobe Reader ..... 2  
 ADPCM ..... 41, 75  
 [AVLS(음량 제한)] ..... 46

**B**

BACK/HOME 버튼 ..... 6, 12  
 BASS/PLAY MODE 버튼  
 ..... 5, 28, 29

**F**

[FM] ..... 10, 33  
 FM 라디오 화면 ..... 34  
 [FM 자동 프리셋] ..... 35

**H**

HOLD 스위치 ..... 7

**L**

[LED] ..... 6, 47

**M**

MP3 ..... 19, 53, 74

**R**

REC/STOP 버튼 .... 5, 37, 41  
 RESET 버튼 ..... 7, 56

**U**

USB 커넥터 ..... 7, 14, 19

**V**

VOL +/- 버튼 ..... 5

**W**

WMA ..... 19, 53, 74

**Z**

ZAP 버튼 ..... 5, 24  
 [ZAPPIN 범위] ..... 25  
 ZAPPIN 재생 ..... 23