

Guide des logiciels

Série PCG-FR



W10



Commencez par lire ce document!

Important

Ce produit comporte des logiciels acquis par Sony sous licence de tiers. Leur utilisation est soumise aux modalités des contrats de licence fournis avec ce produit. Les logiciels décrits dans le présent guide sont susceptibles de modifications sans préavis et peuvent différer des versions actuellement disponibles dans les points de vente. Les mises à jour et extensions logicielles sont susceptibles d'entraîner des frais supplémentaires. La souscription d'un abonnement auprès de prestataires de services en ligne peut entraîner des frais, ainsi qu'une demande d'informations relatives à votre carte de crédit. Les services d'ordre financier peuvent requérir des accords préalables auprès d'institutions financières participantes.

© 2003 Sony Corporation. Tous droits réservés.

La reproduction totale ou partielle du présent document sans autorisation écrite est strictement interdite.

Contrat de licence utilisateur final

Ce contrat de licence utilisateur final (ci-après dénommé le « **Contrat** ») est un accord juridique conclu entre vous et Sony Corporation (ci-après dénommée « **Sony** »), société régie par le droit japonais et fabricant de votre système informatique Sony (le « **MATÉRIEL SONY** »). Veuillez lire attentivement ce Contrat avant toute installation ou utilisation des logiciels fournis avec celui-ci (les « **LOGICIELS SONY** »). En installant ou en utilisant les LOGICIELS SONY, vous vous engagez à respecter les dispositions du présent Contrat. L'utilisation des LOGICIELS SONY est expressément liée à l'utilisation du MATÉRIEL SONY. Les LOGICIELS SONY font l'objet d'un contrat de licence et non de vente.

Nonobstant le présent Contrat, les logiciels faisant l'objet d'un contrat de licence utilisateur final distinct (« **Contrat de licence tiers** »), y compris mais sans restriction le système d'exploitation Windows[®] fourni par Microsoft Corporation, seront couverts par le Contrat de licence tiers.

En cas de désaccord avec les dispositions du présent Contrat, veuillez retourner les LOGICIELS SONY accompagnés du MATÉRIEL SONY à l'endroit où vous les avez achetés.

1. Licence. Sony vous accorde la licence d'utilisation des LOGICIELS SONY et de la documentation y afférente. Le présent Contrat vous autorise à employer les LOGICIELS SONY pour votre usage personnel, sur un seul MATÉRIEL SONY, non relié à un réseau. Vous êtes autorisé à faire une seule et unique copie des LOGICIELS SONY sur support informatique, à des fins de sauvegarde uniquement.

2. Restrictions. Les LOGICIELS SONY comportent du matériel protégé par copyright ainsi que d'autres matériels propriétaires. Afin de protéger ceux-ci, et en dehors des cas autorisés par la législation en vigueur, vous n'êtes pas autorisé à décompiler, décortiquer ou désassembler tout ou partie des LOGICIELS SONY. Vous n'êtes pas autorisé à vendre ni à louer les LOGICIELS SONY et leur copie à un tiers, hormis en cas de transfert des LOGICIELS SONY avec le MATÉRIEL SONY, et à condition que le bénéficiaire s'engage à respecter les dispositions du présent Contrat.

3. Limite de la garantie. Sony garantit que le support sur lequel sont enregistrés les LOGICIELS SONY est exempt de défaut matériel. Cette garantie est acquise pour une période de quatre-vingt dix (90) jours à partir de la date d'achat des logiciels, la copie de la facture faisant foi. Durant la période d'application de la garantie, Sony s'engage à remplacer gratuitement tout support s'avérant défectueux, à condition qu'il soit retourné correctement emballé au lieu d'achat et accompagné de votre nom, de votre adresse et de la preuve de la date d'achat. Sony ne pourra en aucun cas être tenue de remplacer un support endommagé à la suite d'un accident, d'un usage abusif ou d'une mauvaise utilisation. La garantie limitée ci-dessus s'applique en lieu et place de toute autre déclaration, disposition et garantie, expresse ou implicite, définie par le droit écrit ou non. Sony rejette expressément toute autre garantie ou disposition, y compris mais sans restriction les garanties et/ou dispositions relatives à la qualité des Logiciels et à leur aptitude à une utilisation spécifique. Les dispositions de la présente garantie limitée ne sauraient porter préjudice aux droits légaux du consommateur final, ni limiter ou exclure la responsabilité de Sony en cas de décès de la personne ou de dommage physique occasionné du fait de la négligence de Sony.

4. Résiliation. Le présent Contrat reste en vigueur jusqu'à ce qu'il y soit mis fin. Vous pouvez le résilier à tout moment en détruisant les LOGICIELS SONY, la documentation y afférente et toutes les copies de ces logiciels et de leur documentation. Ce Contrat est résilié immédiatement et sans notification par Sony en cas de manquement à l'une quelconque des dispositions du Contrat. À l'expiration du Contrat, vous êtes tenu de détruire les LOGICIELS SONY, la documentation y afférente et toutes les copies de ces Logiciels et de leur documentation.

5. Juridiction compétente. L'application et l'interprétation du présent Contrat sont soumises au droit japonais.

En cas de questions concernant ce Contrat ou cette garantie limitée, veuillez vous référer au Guide service client pour obtenir les coordonnées du centre d'assistance VAIO-Link.

ENERGY STAR®

En tant que partenaire d'ENERGY STAR®, Sony atteste que son produit répond aux recommandations d'ENERGY STAR® en matière d'économie d'énergie. Le programme international d'ENERGY STAR® relatif aux équipements de bureau (**International ENERGY STAR Office Equipment Program**) vise à promouvoir l'utilisation d'ordinateurs et d'équipements de bureau à faible consommation d'énergie. Ce programme encourage la mise au point et la diffusion de produits dont les fonctions permettent de réduire efficacement la consommation d'énergie. Il s'agit d'un système ouvert auquel les entreprises sont libres d'adhérer. Les produits visés par ce programme sont des équipements de bureau tels qu'ordinateurs, écrans, imprimantes, fax et copieurs. Les normes et logos de ce programme sont communs à tous les pays participants.

ENERGY STAR est une marque déposée aux États-Unis.



Marques commerciales

Sony, DVgate, ISP Selector, MovieShaker, Network Smart Capture, PictureGear Studio, SonicStage, Sony Style Imaging, Sélecteur d'interfaces, VAIO Edit Components, Memory Stick et le logo Memory Stick, VAIO System Information, VAIO et le logo VAIO sont des marques commerciales de Sony Corporation.

Microsoft, Windows et le logo de Windows XP Edition Familiale sont des marques déposées de Microsoft Corporation.

i.LINK est une marque commerciale de Sony utilisée pour désigner qu'un produit comporte une connexion IEEE1394.

Adobe, Adobe Acrobat Reader et Adobe Photoshop Elements sont des marques commerciales de Adobe Systems Incorporated.

QuickTime et le logo QuickTime sont des marques commerciales utilisées sous licence. QuickTime est une marque déposée aux États-Unis et dans d'autres pays.

RealOne Player est une marque commerciale, déposée ou non, de RealNetworks, Inc. aux États-Unis et dans d'autres pays.

PowerPanel est une marque commerciale de Phoenix Technologies, Ltd.

WinDVD for VAIO est une marque commerciale, déposée ou non, de InterVideo Inc.

Symantec Norton AntiVirus est une marque commerciale de Symantec Corporation.

Tous les autres noms de systèmes, de produits et de services sont des marques commerciales de leurs propriétaires respectifs. Les symboles [™] ou [®] ne sont pas repris dans ce manuel.

Les caractéristiques techniques sont susceptibles de modifications sans préavis.

Toutes les autres marques sont la propriété de leurs détenteurs respectifs.


Inscription de votre ordinateur VAIO

Enregistrer votre ordinateur VAIO de Sony ne prend que quelques secondes.

En inscrivant votre ordinateur auprès de Sony, vous pouvez bénéficier d'un service d'assistance clientèle irréprochable et des avantages suivants :

- ❑ **Club VAIO** - Assistance en ligne, didacticiels, conseils et astuces, nouvelles, forums, concours, téléchargements et mises à jour logicielles gratuits.
- ❑ **VAIO-Link** - Si vous avez un problème avec votre ordinateur, vous pouvez consulter le site Web de VAIO-Link, où vous trouverez peut-être une solution : <http://www.vaio-link.com>.
- ❑ **Garantie** - Protégez votre investissement. Consultez la carte de **garantie** pour les termes et conditions et référez-vous à votre guide **Dépannage** pour plus d'informations.

Pour inscrire votre ordinateur VAIO de Sony, procédez comme suit :

- 1 Établissez une connexion d'internet (voir aussi **Configuration du modem (page 86)**).
- 2 Double-cliquez sur l'icône **Enregistrement en ligne VAIO**  sur votre bureau. Vous pouvez également trouver ce lien dans le menu **Démarrer**.
- 3 Modifiez votre langue si nécessaire et cliquez sur **Suivant**.
- 4 Activez la case d'option **Inscrivez-vous maintenant** et cliquez sur **Continuer**. Vous accédez au site Web <https://regISTRATION.sonystyle-europe.com/vaio/regISTRATION.asp>.
- 5 Renseignez votre prénom et nom de famille. Le numéro de série de votre ordinateur est automatiquement introduit.
- 6 Cliquez sur **Valider**.
- 7 Introduisez vos informations personnelles comme demandé et cliquez sur **Valider**. Votre VAIO est enregistré et un écran de remerciement apparaît. Si vous avez introduit une adresse e-mail, vous recevrez une confirmation par e-mail du club VAIO.



Une fois enregistré, vous pouvez accéder **Enregistrement en ligne VAIO** quand vous le voulez pour mettre à jour vos informations personnelles, sans devoir remplir l'enquête.

Guide des logiciels livrés avec votre ordinateur

Ce chapitre vous donne un aperçu des possibilités offertes par les logiciels livrés avec votre ordinateur.

L'offre comprend le logiciel préinstallé ainsi que les applications que vous pouvez installer à partir du CD d'application fourni. Veuillez consulter le document intitulé **Spécifications** pour savoir quel logiciel est préinstallé et ensuite le **Guide CD d'applications** pour les détails de l'installation.

Votre logiciel préinstallé se trouve généralement sous **Démarrer / Tous les programmes**.

Logiciels Sony

DVgate

Sony Electronics



Le kit DVgate contient 3 applications complémentaires : DVgate Motion, DVgate Still et DVgate Assemble. Grâce à cette suite logicielle, vous pouvez aisément sélectionner et arranger des clips vidéo numériques avant de les compiler en un montage vidéo de qualité professionnelle. Connecté à votre caméscope numérique par l'intermédiaire du port i.LINK™, votre ordinateur fait office de table de montage vous permettant de prévisualiser, de couper et d'assembler les images de votre choix et d'enregistrer les différentes séquences au format AVI ou MPEG 1 & 2. DVgate Still vous permet de visionner des vidéos depuis un magnétoscope ou un caméscope numérique (à condition que votre appareil soit doté d'une entrée/sortie DV ou d'au moins une sortie DV pour DVgate Still) et de les conserver comme fichiers graphiques sur votre disque dur.

Voir **Utilisation de DVgate (page 17)**.

EverQuest



Sony Computer Entertainment America Inc.

Everquest est un célèbre logiciel de jeu auquel plusieurs personnes peuvent jouer simultanément sur Internet. Le lien placé sur votre bureau Windows® vous conduit sur le site Web d'Everquest où vous trouverez plus d'informations.

<http://everquest.station.sony.com>

ISP Selector



Sony Electronics

Avec ISP Selector, il est facile d'installer le fournisseur d'accès à Internet (FAI) que vous désirez utiliser. Il vous suffit de choisir votre pays et votre langue dans les listes déroulantes et les fournisseurs disponibles seront affichés. Cliquez sur le bouton **Installer** à côté du fournisseur et l'installation commencera.

 Seuls les FAI du pays que vous avez sélectionné pourront être configurés.

MovieShaker



Sony Electronics

MovieShaker® vous permet de créer des clips vidéo personnalisés dotés de transitions, d'effets spéciaux, de musique de fond et de texte. Il vous suffit d'importer vos clips et de sélectionner la tonalité de votre choix ; MovieShaker® s'occupe du reste. De même, il vous est loisible de contrôler et de produire votre propre clip vidéo. Le choix de l'ordre des clips, des effets spéciaux et des transitions vous appartient. En outre, vous pouvez importer vos propres séquences musicales ; MovieShaker® se chargera de faire correspondre la longueur de la chanson avec celle de votre clip vidéo.

Voir **Utilisation de MovieShaker** (page 33).

Network Smart Capture



Sony Electronics

Network Smart Capture est une application pour capturer des images fixes et des images vidéo en utilisant ou bien une caméra digitale ou un camcorder USB connecté à votre ordinateur ; ou bien la caméra Motion Eye intégrée dans les ordinateurs VAIO. Avec cette application vous pouvez regarder les photos que vous avez prises et vous pouvez les envoyer à différentes destinations. Network Smart Capture contient également une fonctionnalité web caméra qui vous admet de prendre des photos à un intervalle fixe, sans que vous doivent être dans la chambre !

Voir **Utilisation de Network Smart Capture (page 40)**.

PictureGear Studio



Sony Electronics

PictureGear Studio est un logiciel convivial conçu pour vous aider à profiter au mieux de vos photos prises avec un appareil photo numérique. Grâce au logiciel PictureGear Studio, vous pouvez aisément charger des photos sur votre ordinateur, créer des albums photos et les imprimer. Les fonctions de PictureGear Studio comprennent un album photos et un studio d'impression.

Voir **Utilisation de PictureGear Studio (page 64)**.

SonicStage



Sony Electronics

SonicStage est un logiciel utilisant la technologie OpenMG, destinée à la protection des droits d'auteur, développée par Sony Corporation et conçue en vue de permettre l'enregistrement et la lecture de données musicales numériques sur un PC. Une fois ces données codées et enregistrées sur le disque dur, la technologie OpenMG autorise leur lecture sur le PC tout en empêchant une distribution non autorisée. La technologie OpenMG a pour ambition de créer un environnement autorisant la distribution de plus gros volumes de

données musicales de haute qualité sans aucune distribution ultérieure non autorisée des fichiers audio. Le logiciel SonicStage chiffre et gère les fichiers audio, que ceux-ci soient téléchargés vers le PC au moyen des services EMD, ou qu'ils soient adoptés (ou créés) à partir de votre propre CD ou d'Internet. Afin d'utiliser les fonctions CD-R, il vous faudra installer le module CD-R qui se trouve dans le CD-ROM d'applications fourni.

Voir **Gestion des fichiers audio avec SonicStage (page 54)**.

Sony Style Imaging (raccourci sur le bureau)



Sony Electronics

Sony Style Imaging est la solution facile si vous désirez partager vos images et films vidéo numériques avec votre famille et vos amis. Utilisez Sony Style Imaging avec Network Smart Capture et MovieShaker pour tirer le meilleur parti de vos images et films. Quand vous vous enregistrez en tant que membre Sony Style Imaging, vous pouvez stocker vos images et même commander des imprimés.

Rendez-vous sur le site web suivant pour vous enregistrer GRATUITEMENT:

<http://www.sonystyle-imaging.com>

Sélecteur d'interfaces



Sony Electronics

Le Sélecteur d'interfaces vous permet de modifier l'apparence des logiciels Sony compatibles.

Voir **Modification des fenêtres à l'aide du programme Sélecteur d'interfaces (page 88)**.

VAIO Edit Components

Plug-in pour Adobe® Premiere®, VAIO Edit Components rassemble diverses fonctionnalités particulières qui prennent en charge vos périphériques i.LINK™-DV pour vous permettre de produire des films personnels de qualité supérieure, même une fois le stade du montage dépassé. Vous pouvez dès à présent contrôler le périphérique DV depuis votre ordinateur, importer et monter le film avant de l'exporter à nouveau vers le périphérique DV. Pour pouvoir utiliser le logiciel pré-installé VAIO Edit Components de Sony, vous devez d'abord installer Adobe® Premiere® version 6.0* sur votre ordinateur.

* disponible à la vente.

VAIO System Information



Sony Electronics

Grâce à l'application VAIO System Information, vous accédez en permanence aux informations relatives tant au **produit** (nom du modèle, numéro de série, version du BIOS, version et numéro de série du SE) qu'aux **informations système** (UC, fréquence d'horloge, mémoire système et antémémoire) de votre ordinateur.

CD-ROM de réinstallation



Sony Corporation

Les CD-ROM de réinstallation vous permettent de réinstaller le système, les logiciels et les pilotes de périphériques livrés avec votre ordinateur qui ont été corrompus ou accidentellement effacés. La réinstallation d'un pilote de périphérique spécifique suffit parfois à résoudre les problèmes que vous rencontrez sur votre ordinateur, sans qu'il soit nécessaire de réinstaller tout le système. Le dernier CD-ROM de réinstallation est également appelé "CD d'applications".

Voir **Utilisation des CD-ROM de réinstallation (page 105)**.

! Les CD-ROM de réinstallation sont conçus pour cet ordinateur Sony uniquement ; vous ne pouvez pas les utiliser avec un autre PC, de marque Sony ou autre !

Système d'exploitation et autres logiciels

Windows® XP Édition familiale avec Service Pack 1

Microsoft Corporation



Microsoft® Windows® XP Édition familiale est le passionnant nouveau système d'exploitation de Windows® et se base sur les fonctions révolutionnaires introduites par Windows® 98 et Windows® Millennium Edition, ainsi que sur la stabilité de Windows® 2000. Parallèlement, Windows® XP assurent la meilleure prise en charge des technologies et applications basées sur des versions antérieures de Windows.

Windows® XP Édition familiale comprend de nouvelles fonctions, comme l'option de changement rapide d'utilisateur, qui permet aux utilisateurs de laisser tourner leurs applications mutuelles même lorsqu'ils rentrent et sortent de leurs comptes, ainsi que la fonction d'apparence visuelle simplifiée, qui place en avant et au centre les fonctions que vous utilisez le plus souvent, afin de vous en faciliter l'accès.

En cas de question ou de problème technique, rendez-vous sur le site :

<http://support.microsoft.com/directory>

Internet Explorer 6.0

Microsoft Corporation



Internet Explorer est le navigateur Web de Microsoft grâce auquel vous pouvez surfer sur le Web. L'Assistant d'installation adapte les paramètres de votre ordinateur, de sorte qu'il se connecte automatiquement à votre fournisseur de services. Un logiciel de courrier électronique complet vous permet d'envoyer et de recevoir des messages - avec pièces jointes - par Internet. NetMeeting, Outlook Express et Microsoft Chat ne sont que quelques-uns des composants d'Internet Explorer 6.0. Internet Explorer 6.0 comprend en outre un système de cryptage 128 bits garantissant un niveau de protection optimale pour l'ensemble de vos

communications Internet y compris l'usage de cartes de crédits et les transactions financières. Un didacticiel en ligne exhaustif permet aux novices de se familiariser avec l'exploration d'Internet.

En cas de question ou de problème technique, rendez-vous sur le site :

<http://support.microsoft.com/directory>

Adobe® Acrobat® Reader 5.1



Adobe Systems Incorporated

Le logiciel Acrobat® Reader vous permet de visualiser, de consulter et d'imprimer des documents électroniques au format PDF (Portable Document Format), un format de fichier ouvert destiné à préserver la forme et le contenu des documents créés sur toutes les plates-formes informatiques. Dès qu'Acrobat® Reader est installé, vous pouvez ouvrir et visualiser des fichiers PDF, à partir de votre explorateur Web, en cliquant sur l'icône du fichier PDF incorporé dans un fichier HTML. Vous pouvez visualiser rapidement la première page, pendant le téléchargement du reste du document.

En cas de question ou de problème technique, rendez-vous sur le site:

<http://www.adobe.com>

Adobe® Photoshop® Elements



Adobe Systems Incorporated

Avec le logiciel Adobe® Photoshop® Elements, la nouvelle génération d'outils de retouche d'image fait son apparition avec de puissantes fonctionnalités novatrices adaptées aux besoins spécifiques de chaque utilisateur. Jeu d'outils le plus vaste et le plus performant de sa catégorie, Photoshop® Elements vous aide à développer votre créativité, à exploiter au mieux vos capacités, et à obtenir des résultats optimaux à travers tous les supports utilisés.

En cas de question ou de problème technique, rendez-vous sur le site :

<http://www.adobe.com>

QuickTime 5.0



Apple

QuickTime est une technologie mise au point par Apple pour animer vidéo, son, musique, image en 3D et réalité virtuelle sous Windows et sur votre navigateur Internet.

Pour plus d'informations, consultez le site Web à l'adresse:

<http://www.apple.com/quicktime>

RealOne Player



RealNetworks

RealOne Player est le lecteur vidéo et audio RealNetworks qui vous permet de gérer les principaux types de supports en un. Ses nombreuses fonctions vous permettent d'accéder à quelque 3000 stations de radio proposant de la musique, des infos et du sport; d'écouter et d'enregistrer des fichiers audio et de créer vos propres CD audio; et d'organiser vos clips vidéo et audio en local avant de les transférer vers les supports de stockage portables.

<http://www.real.com>

Symantec Norton AntiVirus (programme d'installation sur le disque dur)



Symantec

Cette application inclut un abonnement gratuit de 90 jours aux mises à jour des fichiers de définition de virus.

Norton Antivirus analyse fichiers, dossiers ou lecteurs entiers à la recherche de virus, et isole les fichiers infectés pour les soumettre à l'examen du centre de recherche de Symantec AntiVirus (SARC). Les fichiers ainsi soumis au SARC sont analysés et les résultats sont automatiquement publiés dans les sept jours. Si vous configurez Norton AntiVirus comme il se doit, votre ordinateur est à l'abri de tout danger. Norton Antivirus recherche les virus en inspectant automatiquement les enregistrements d'amorçage lors du démarrage du

système, les programmes en cours d'utilisation et l'ensemble des disques durs locaux une fois par semaine, de même qu'il peut contrôler votre ordinateur pour détecter la présence d'une activité trahissant l'action d'un virus en cours. Il peut en outre analyser les fichiers téléchargés depuis Internet et contrôler les disquettes à la recherche de virus d'amorçage lorsque vous les utilisez.

Vous devez lancer l'installation Norton AntiVirus. Il vous est ensuite demandé de mettre à jour les définitions de virus. Cela n'a rien d'anormal, puisque de nouveaux virus sont apparus depuis que votre VAIO a quitté l'usine.

Pour de plus amples informations, consultez les fichiers d'aide en ligne sur le site:

<http://www.symantec.com/techsupp>

VAIO Web Phone



CallServe Communications Ltd

Une fois que vous aurez acheté la USB-téléphone, ce logiciel de téléphonie sur Internet vous permet de passer des appels téléphoniques depuis votre PC via Internet et vers n'importe quel poste téléphonique. Les coûts de vos appels internationaux seront nettement moins élevés et vous pourrez passer vos appels tout en surfant sur le Web, et ce avec une seule ligne téléphonique.

En cas de question ou de problème technique, rendez-vous sur le site :

<http://www.callserve.com/FR/help/index.asp>

WinDVD for VAIO



InterVideo, Inc.

WinDVD for VAIO d'InterVideo Inc. est un lecteur DVD convivial. En plus de présenter toutes les caractéristiques traditionnelles d'un lecteur DVD standard grand public, WinDVD for VAIO intègre également quelques fonctionnalités avancées, le décodage vidéo haute précision, un vaste choix d'interfaces utilisateur et diverses options d'affichage. Vous pouvez lire des films DVD, des titres DVD interactifs, des

contenus vidéo MPEG, sans oublier des CD vidéo et audio. WinDVD for VAIO détecte automatiquement le type de disque introduit dans le lecteur DVD et adapte la méthode de lecture.

En cas de question ou de problème technique, rendez-vous sur le site:

<http://www.intervideo.com>

Utilisation de logiciels vidéo

Les applications logicielles vidéo suivantes sont fournies avec votre VAIO. Consultez le document intitulé **Spécifications** pour vérifier si elles sont installées. Lisez ensuite le **Guide CD d'applications** pour obtenir des détails sur l'installation, si nécessaire.

- ❑ **Utilisation de DVgate (page 17)**
- ❑ **Utilisation de MovieShaker (page 33)**
- ❑ **Utilisation de Network Smart Capture (page 40)**


Utilisation de DVgate

Le logiciel DVgate vous permet de capturer, puis de retoucher sur votre ordinateur des images provenant de périphériques vidéo numériques (périphériques DV) tels que les caméscopes numériques. Vous pouvez également sortir les données modifiées afin de les enregistrer sur un périphérique DV.

Grâce à DVgate, vous pouvez facilement retoucher des images en utilisant votre ordinateur et un périphérique DV.

DVgate est composé de 3 applications :

- ❑ **DVgate Motion**
- ❑ **DVgate Still**
- ❑ **DVgate Assemble**

 Selon la configuration de votre ordinateur, des images risquent de se perdre lors de la capture vidéo et d'autres sont susceptibles d'être dupliquées lors de l'enregistrement d'une vidéo montée. Pour éviter ces problèmes, assurez-vous que votre ordinateur est configuré selon les paramètres recommandés. Pour configurer votre ordinateur pour l'utilisation de DVgate, consultez l'aide en ligne de DVgate.

Utilisation de DVgate Motion

DVgate Motion vous permet de capturer des séquences vidéo normales ou montées sur un périphérique DV.

- ❑ **Capture vidéo :**
Vous avez la possibilité de capturer **automatiquement** ou **manuellement** une scène ou une séquence d'images enregistrées sur un périphérique DV tel qu'un caméscope numérique. Vous pouvez par ailleurs indiquer les scènes exactes que vous souhaitez capturer pendant que vous visionnez la cassette sur le moniteur. Vous pouvez ensuite enregistrer les scènes sélectionnées dans des fichiers distincts ou dans un fichier unique.

❑ Enregistrement de séquences vidéo montées sur un périphérique DV

Vous pouvez enregistrer la vidéo montée sur une cassette à l'aide d'un périphérique DV, tel qu'un caméscope numérique*, raccordé à votre ordinateur. Outre les animations uniques, DVgate vous permet d'enregistrer une série d'animations en une seule fois sur un périphérique DV.

Pour lancer DVgate Motion, procédez comme suit :

- 1 Branchez la caméra sur l'ordinateur à l'aide du câble i.LINK™ et mettez-la sous tension.
- 2 Cliquez sur **Tous les programmes** dans le menu **Démarrer**. Ensuite, sélectionnez **DVgate**, puis **DVgate Motion**.

La fenêtre **DVgate Motion** et la **fenêtre de visualisation** s'affichent.

* Le caméscope numérique doit être équipé d'un connecteur d'entrée DV.


Capture vidéo

Vous pouvez importer automatiquement ou manuellement des vidéos sur votre ordinateur.

Pour importer automatiquement des images vidéo sur votre ordinateur, procédez comme suit :

- 1 Assurez-vous que vous avez installé le DVgate à partir du CD-ROM de l'application, si nécessaire (voir le document intitulé **Spécifications** et le **Guide CD d'applications**).
- 2 Lancez **DVgate Motion**.
- 3 Appuyez sur la flèche **descendante** et sélectionnez **Importation - Auto** dans la liste déroulante **Mode**.
Utilisez les boutons de commande de la caméra DVgate pour effectuer une lecture, une avance ou un retour rapide de la bande en fonction du code d'heure sélectionné afin de commencer la capture.
- 4 Appuyez sur **Lire** pour lancer la vidéo.
La lecture de la vidéo démarre dans la **Fenêtre de visualisation**.



- 5 Cliquez sur **Marquer** pour définir le début du premier segment.
La première image du segment à capturer s'affiche dans la fenêtre énumérant la **liste des entrées/sorties**.
Cliquez une nouvelle fois sur **Marquer** pour définir la fin du segment à capturer.
La dernière image du segment à capturer s'affiche dans la fenêtre énumérant la **liste des entrées/sorties**.
Continuez à marquer les segments requis.
 - 6 Cliquez sur **Capturer** pour importer le segment vidéo sélectionné ou sur **Capturer tout** pour les importer tous en une seule opération.
La boîte de dialogue **Enregistrer sous** s'affiche.
 - 7 Sélectionnez l'emplacement du fichier.
 - 8 Cliquez sur le bouton **Enregistrer**.
DVgate capture les segments.
Un message apparaît vous informant que la capture est terminée.
 - 9 Cliquez sur **OK** dans la fenêtre **DVgate Motion** pour terminer.
Des informations sur le processus de capture s'affichent dans la fenêtre de **Rapport**.
 - 10 Cliquez sur **OK**.
 - 11 Quittez DVgate Motion.
La fenêtre **Dvmotion2** s'affiche à l'écran.
Vous pouvez alors enregistrer la **liste des entrées/sorties** pour pouvoir capturer ultérieurement les mêmes séquences vidéo ou modifier les paramètres des entrées/sorties.
-  Assurez-vous que la caméra fonctionne en mode VTR (Video Tape Recorder) lors de la capture ou de la lecture d'une vidéo vers ou à partir d'une bande.
- Pour importer manuellement une vidéo sur votre ordinateur, consultez le fichier d'aide en ligne de DVgate.

Enregistrement d'une vidéo montée sur un périphérique DV

Pour enregistrer des vidéos montées sur un périphérique DV, procédez comme suit :

- 1 Réglez les valeurs de correction d'enregistrement.
- 2 Ajoutez les fichiers à la liste des enregistrements.
- 3 Enregistrez la vidéo, manuellement ou à distance, sur le périphérique DV.

Réglage des valeurs de correction d'enregistrement

Pour garantir un enregistrement de précision, vous devez indiquer les valeurs de correction d'enregistrement. L'ajustement des valeurs de correction est particulièrement important dans un enregistrement d'assemblage. Vous pouvez opter pour un ajustement manuel ou automatique (à l'aide de la fonction d'étalonnage automatique dans le second cas). Les valeurs générées par la fonction d'étalonnage automatique sont généralement correctes.

Pour ajuster automatiquement les valeurs de correction d'enregistrement, procédez comme suit :

- 1 Lancez DVgate Motion.
- 2 Appuyez sur la flèche **descendante** et sélectionnez **Exportation - Auto** dans la liste déroulante **Mode**.
- 3 Sélectionnez **Configurer l'enregistrement** dans le menu **Configuration**.
La boîte de dialogue **Configuration de l'enregistrement** s'affiche.
- 4 Cliquez sur le bouton **Réglage automatique**.
DVgate Motion active le périphérique DV connecté et recherche automatiquement les valeurs d'ajustement.
- 5 Cliquez sur **OK**.

 Pour ajuster manuellement les valeurs de correction d'enregistrement, reportez-vous au fichier d'aide en ligne de DVgate.

Ajout de fichiers à la liste des enregistrements


Pour ajouter des fichiers à la liste des enregistrements, procédez comme suit :

- 1 Lancez **DVgate Motion**.
- 2 Appuyez sur la flèche **descendante** et sélectionnez **Exportation - Auto** dans la liste déroulante **Mode**.
- 3 Cliquez sur **Ajouter** dans **DVgate Motion - Liste des fichiers AVI**.
La boîte de dialogue **Ajouter** s'affiche.

- 4 Sélectionnez un fichier et cliquez sur **Ouvrir**.

Le fichier indiqué vient s'ajouter à la liste. Son numéro de série, sa première et sa dernière image, son code temporel, sa taille et son nom s'affichent également.

- ★ Lorsque vous activez l'option **Ajouter tous les fichiers divisés du même nom**, DVgate Motion ajoute tous les fichiers portant le même nom et un numéro de série à la liste des enregistrements. Les fichiers portant un numéro de série sont créés lorsque vous procédez à l'enregistrement de fichiers fractionnés avec DVgate Motion et DVgate Assemble.

-  Tous les nouveaux fichiers viennent s'ajouter à la liste des enregistrements.

Vous pouvez faire glisser plusieurs fichiers simultanément, mais l'ordre dans lequel ils viennent s'ajouter à la liste reste imprévisible.

Vous pouvez enregistrer des fichiers AVI possédant des modes audio différents sur un périphérique DV ; une coupure de son d'environ une seconde (cette coupure varie d'un périphérique DV à l'autre) risque toutefois de survenir lors du passage d'un mode audio à l'autre.

Seul le format de compression vidéo DV CODEC est reconnu pour ajouter des fichiers AVI ; le format MPEG n'est pas pris en charge.

Avant d'enregistrer une séquence vidéo, assurez-vous que toutes les images ont été sauvegardées dans le même mode. L'enregistrement dans différents modes risque de provoquer des distorsions de son ou d'image pendant la lecture.

Après avoir ajouté les fichiers à la liste des enregistrements, vous pouvez en changer l'ordre ou ajouter et supprimer des fichiers.

Pour changer l'ordre des fichiers dans la liste des enregistrements, procédez comme suit :


- 1 Cliquez sur le fichier à déplacer tout en maintenant le bouton de la souris enfoncé.
- 2 Faites glisser le fichier à l'endroit voulu. Ensuite, relâchez le bouton de la souris.

Pour retirer des fichiers de la liste des enregistrements, procédez comme suit :

1 Cliquez sur le fichier que vous souhaitez supprimer.

2 Cliquez sur **Supprimer**.

Le fichier supprimé est remplacé par le fichier suivant et les fichiers sont renumérotés en conséquence. Cliquez sur **Supprimer tout** pour supprimer tous les fichiers.

 Vous pouvez sélectionner plusieurs fichiers AVI ou fichiers d'image dans la liste des enregistrements en maintenant la touche <MAJ> ou <Ctrl> enfoncée pendant leur sélection.

Lorsque vous déplacez plusieurs fichiers, ceux-ci sont déplacés simultanément.

Vous pouvez annuler des opérations en choisissant **Annuler** dans le menu **Edition** immédiatement après avoir collé, déplacé ou supprimé des fichiers.

Vous pouvez enregistrer une **liste des enregistrements** en vue d'une réutilisation ultérieure. Les fichiers de la liste des enregistrements sont uniquement utilisables dans DVgate Motion.

Pour afficher l'aperçu d'une séquence, procédez comme suit :

1 Sélectionnez le fichier dont vous voulez afficher l'aperçu dans la fenêtre **DVgate Motion - Liste des fichiers AVI**.


2 Cliquez sur **Aperçu**.

La **fenêtre de visualisation** et la fenêtre d'**Aperçu** s'affichent.

La **fenêtre de visualisation** indique la première image du fichier.

Cliquez sur le bouton **Fichier précédent** ou sur le bouton **Fichier suivant** pour sélectionner le fichier à prévisualiser.

Cliquez sur **Tous les fichiers** pour afficher un aperçu de tous les fichiers contenus dans la liste.

 Les boutons **Fichier précédent** et **Fichier suivant** permettent de passer d'un aperçu de fichier à un autre. Ces boutons ne sont pas conçus à des fins de navigation dans la liste. Vous ne pouvez donc pas les utiliser lorsqu'un seul fichier est sélectionné. Dans ce cas, les boutons **Fichier précédent** et **Fichier suivant** ne fonctionnent pas.

Enregistrement sur le périphérique DV

Vous pouvez exporter automatiquement ou manuellement des vidéos de votre ordinateur vers un périphérique DV.

Pour exporter automatiquement des vidéos de votre ordinateur vers un périphérique DV, procédez comme suit :

- 1 Branchez la caméra sur l'ordinateur à l'aide du câble i.LINK™ et mettez-la sous tension.
- 2 Lancez **DVgate Motion**.
- 3 Appuyez sur la flèche **descendante** et sélectionnez **Exportation - Auto** dans la liste déroulante **Mode**.
- 4 Cliquez sur le bouton **Ajouter** dans la fenêtre **DVgate Motion - Liste des fichiers AVI** et sélectionnez le fichier vidéo que vous voulez exporter.
- 5 Cliquez sur **Enregistrer** ou sur **Enregistrer tout**.
La boîte de dialogue **Sortie** s'affiche.
- 6 Activez la case d'option **Ajout d'une image vierge**.
 - Vous pouvez ajouter une ou plusieurs images vierges au cours de l'enregistrement en cliquant sur le bouton **Ajouter** dans la boîte de dialogue **Sortie**.
Les images vierges peuvent être insérées aux emplacements suivants :
Au début : Une image vierge est insérée avant le début de la séquence vidéo au cours de l'enregistrement.
À la fin : Une image vierge est insérée après la fin de la séquence vidéo au cours de l'enregistrement.
Aux deux : Des images vierges sont insérées avant le début et après la fin de la séquence vidéo au cours de l'enregistrement.
 - Vous pouvez indiquer la taille d'une image vierge en saisissant le nombre d'images dans la zone de texte **Taille** de la boîte de dialogue **Sortie**.

7 Cliquez sur **OK**.

La boîte de dialogue **Sortie** se ferme et l'enregistrement commence.

Les séquences vidéo sont enregistrées sur le périphérique DV suivant l'ordre de la **liste des enregistrements**.

- ★ Si vous cliquez sur le bouton **Enregistrer tout**, DVgate Motion transmet tous les fichiers vidéo figurant dans la **liste des enregistrements** au périphérique connecté. Si vous sélectionnez **Enregistrer**, DVgate Motion transmet les fichiers vidéo sélectionnés figurant dans la **liste des enregistrements** au périphérique connecté.

 Même si vous décidez de ne pas ajouter d'images vierges, plusieurs images vierges sont systématiquement ajoutées à la fin du segment enregistré, et ce, quel que soit le paramètre défini. Cette opération permet d'éviter d'enregistrer tout bruit parasite à la fin de l'enregistrement.

Ne quittez pas Windows[®] ou ne fermez pas la session en cours lors de l'enregistrement de séquences vidéo. Le cas échéant, l'enregistrement sera voué à l'échec.

Désactivez l'écran de veille de Windows[®].

Ne lancez pas d'autres applications et ne déplacez pas les fenêtres actives au cours de l'enregistrement.

Un enregistrement lancé à partir du tout début d'une cassette risque de ne pas fonctionner lorsque vous procédez à un enregistrement en pilotant le périphérique vidéo à partir de DVgate Motion.

Ne mettez pas le caméscope numérique en mode **Caméra** et n'éteignez pas le caméscope lorsque DVgate Motion procède à un enregistrement. Ne changez jamais les sources d'entrée au cours d'un enregistrement sur un magnétoscope numérique, cela pourrait empêcher l'enregistrement.

Pour exporter manuellement des vidéos de votre ordinateur vers un périphérique DV, reportez-vous au fichier d'aide en ligne de DVgate.

Utilisation de DVgate still

DVgate Still est une application qui affiche des images vidéo provenant de périphériques DV, tel qu'un magnétoscope numérique ou un caméscope numérique, et les capture sous forme d'images fixes.



Vous pouvez exécuter les fonctions suivantes :

- ❑ Commander l'appareil vidéo numérique branché et afficher une image vidéo sur l'écran de votre ordinateur VAIO.
- ❑ Capturer jusqu'à 30 images fixes, à savoir 15 images en avant et 15 images en arrière.
- ❑ Capturer seulement une partie d'une image fixe.
- ❑ Enregistrer une image fixe capturée au format BMP, JPEG, GIF ou DVF.

 Il n'est pas possible de lire le son enregistré avec l'image.

Capture d'images


DVgate Still dispose de deux modes de capture : Le mode de **capture en continu** et le mode de **capture unique** :

- ❑ **Mode de capture en continu :**
Durant la **lecture**, vous pouvez capturer jusqu'à 30 images fixes, à savoir 15 images en avant et 15 images en arrière. Toutes les images fixes précédemment capturées sont perdues. En mode **Pause**, vous pouvez capturer une seule partie d'une image fixe.
 Une fois l'image capturée en mode **capture en continu**, le périphérique DV interrompt la **lecture**. Ceci est normal.
- ❑ **Mode capture unique :**
Vous pouvez capturer une partie d'une image. Le résultat de votre capture ne diffère pas selon que vous capturiez l'image durant la **lecture** ou la **pause**.
 Si vous capturez 30 images en mode **capture continue**, vous remplacez les 30 images. Lorsque vous capturez une seule image, vous écrasez la première image fixe, lorsque vous capturez l'image suivante, vous écrasez la deuxième image, et ainsi de suite.

Pour basculer entre le mode **capture continue** et le mode **capture unique**, procédez comme suit :

- 1 Cliquez sur **Configuration** dans la fenêtre DVgate Still.
- 2 Cliquez sur **Capter...**
La fenêtre **Configuration de la capture** s'affiche.
- 3 Activez la case d'option **Capter les images en continu** pour effectuer une **capture en continu**.
Désactivez la case d'option **Capter les images en continu** pour effectuer une **capture unique**.

Pour capturer des images, procédez comme suit :

- 1 Assurez-vous que vous avez installé le DVgate à partir du CD-ROM de l'application, si nécessaire (voir le document intitulé **Spécifications** et le **Guide CD d'applications**).
 - 2 Branchez le périphérique DV sur votre ordinateur.
 - 3 Lancez **DVgate Still (Démarrer/Tous les programmes/DVgate/DVgate Still)**.
La fenêtre **DVgate Still** s'affiche.
 - 4 Mettez le périphérique DV en mode **Lecture** ou **Pause**.
L'image vidéo s'affiche dans la **Fenêtre de visualisation**.
 - 5 Cliquez sur le bouton **Capturer**.
L'image vidéo affichée dans la **Fenêtre de visualisation** est capturée.
-  Faites glisser le curseur de défilement dans la **Fenêtre de capture** vers la gauche ou vers la droite pour afficher l'image suivante ou précédente.
- ! Si vous quittez DVgate Still sans enregistrer l'image capturée, cette dernière est perdue.
 - ! Même si vous essayez de capturer des images continues, vous ne réussirez pas dans tous les cas. Quittez dès lors toutes vos autres applications et essayez à nouveau de capturer les images.



Enregistrement des images capturées

Vous pouvez enregistrer les images fixes affichées dans la fenêtre des **images fixes** de **DVgate Still** dans l'un des formats suivants : BMP, JPG, GIF ou DVF.

Pour enregistrer les images capturées, procédez comme suit :

- 1 Lancez **DVgate Still** et capturez les images.
- 2 Dans la fenêtre **DVgate Still - Image**, sélectionnez l'image fixe à enregistrer.
- 3 Cliquez sur le bouton **Enregistrer**.
La boîte de dialogue **Enregistrer sous** s'affiche.
Sélectionnez un dossier dans la liste déroulante **Dossier de destination**.
Sélectionnez un **format de fichier** dans la liste déroulante.
- 4 Cliquez sur **Enregistrer**.
L'image capturée est enregistrée.



Utilisation de DVgate Assemble

DVgate Assemble vous permet de modifier des fichiers vidéo et des fichiers image capturés respectivement à l'aide de DVgate Motion et de DVgate Still. Vous pouvez ensuite les assembler dans un seul fichier. Les séquences vidéo assemblées peuvent être enregistrées au format AVI, MPEG1 ou MPEG2*.

Pour lancer DVgate Assemble, procédez comme suit :

- 1 Cliquez sur **Démarrer**.
- 2 Placez le pointeur sur **Tous les programmes**, puis sur **DVgate** et sélectionnez **DVgate Assemble**.
La fenêtre principale de **DVgate Assemble** s'affiche.

* Pas disponible sur tous les modèles.

Création d'une liste DVgate Assemble

Vous pouvez créer une **liste DVgate Assemble** contenant les fichiers à assembler. Cette liste pourra ensuite être modifiée si vous souhaitez changer l'ordre des fichiers, en ajouter ou en supprimer.

Pour ajouter des fichiers à une liste DVgate Assemble, procédez comme suit :

- 1 Assurez-vous que vous avez installé le DVgate à partir du CD-ROM de l'application, si nécessaire (voir le document intitulé **Spécifications** et le **Guide CD d'applications**).
- 2 Lancez **DVgate Assemble**.
- 3 Cliquez sur le bouton **Ajouter**.
La boîte de dialogue **Ajouter** s'affiche.
- 4 Sélectionnez **Fichier AVI** dans la liste déroulante **Fichiers de type**.
Si vous activez la case à cocher **Ajouter tous les fichiers divisés du même nom**, DVgate Assemble ajoute tous les fichiers portant le même nom et un numéro de série à la liste. Les fichiers portant un numéro de série sont créés lorsque DVgate Motion enregistre des fichiers fractionnés et leur attribue des numéros consécutifs. Les numéros des fichiers fractionnés comportent 4 chiffres et augmentent d'une unité à la fois, en commençant par 0001.
- 5 Sélectionnez un fichier et cliquez sur **Ouvrir**.
Le fichier AVI est ajouté à la liste.

 Les fichiers importés sont ajoutés à la fin de la liste DVgate Assemble.

Il est seulement possible d'ajouter des fichiers vidéo au format AVI (DV CODEC), et des images fixes aux formats BMP, JPEG, et GIF. Veuillez consulter les fichiers d'aide pour obtenir des renseignements sur la conversion des fichiers AVI non compatibles.

Vous pouvez ajouter uniquement des fichiers vidéo au format DV CODEC fichier AVI et des fichiers d'image au format BMP, JPEG et GIF.

Lorsque vous ajoutez un fichier d'image fixe (BMP, JPEG, ou GIF), le nombre d'images, la taille convertie et le mode de conversion sont indiqués.

Vous pouvez enregistrer une liste DVgate Assemble en vue d'une utilisation ultérieure. Les fichiers de la liste DVgate Assemble sont uniquement utilisables dans DVgate Assemble.



Édition de fichiers AVI

Vous pouvez modifier des fichiers AVI figurant dans la liste DVgate Assemble en vue d'obtenir des scènes précises. Ainsi, il n'est pas nécessaire de recapturer des fichiers pour utiliser uniquement une scène précise d'une séquence vidéo capturée initialement avec DVgate Motion. Notez que la fonction de suppression d'une scène précise n'est disponible que lorsqu'un fichier AVI est sélectionné dans la liste DVgate Assemble. Cette commande est en revanche désactivée quand plusieurs fichiers sont sélectionnés.

Pour modifier des fichiers AVI figurant dans la liste DVgate Assemble en vue d'obtenir des scènes précises, procédez comme suit :

- 1 Lancez **DVgate Assemble**.
- 2 Sélectionnez le fichier AVI que vous souhaitez modifier dans la **liste DVgate Assemble**.
- 3 Choisissez **Modifier une animation...** dans le menu **Edition**.
La boîte de dialogue **DVgate Assemble - Animation** s'affiche.
- 4 Cliquez sur le bouton d'**Aperçu**.
La lecture de la séquence vidéo du fichier sélectionné démarre.
Vous pouvez déplacer la position de lecture au point **de départ** ou au point **de fin** en cliquant sur le **point de départ** ou sur le **point de fin** de l'image.
Cliquez sur le bouton **Départ** dès que la scène à utiliser comme **point de départ** apparaît.
L'image et le code temporel du **point de départ** s'affichent dans la zone inférieure de la boîte de dialogue.
Cliquez sur le bouton **Fin** dès que la scène à utiliser comme **point de fin** apparaît.
L'image et le code temporel du **point de fin** s'affichent dans la zone inférieure de la boîte de dialogue.
- 5 Cliquez sur **OK**.
Le fichier AVI est modifié.

Combinaison d'images fixes et d'images vidéo

Pour combiner des images fixes et des images vidéo, procédez comme suit :

- 1 Lancez **DVgate Assemble**.
- 2 Cliquez sur le bouton **Ajouter**.
La boîte de dialogue **Ajouter** s'affiche.
- 3 Sélectionnez le type de fichier image dans la liste déroulante **Fichiers de type**.
- 4 Sélectionnez votre fichier image et cliquez sur **Ouvrir**.
L'image est ajoutée à la **liste DVgate Assemble**.
- 5 Dans la fenêtre principale, choisissez **Modifier une animation...** dans le menu **Edition**.
La boîte de dialogue **DVgate Assemble - Animation** s'affiche.
- 6 Indiquez la durée d'insertion en secondes ou en images.
- 7 Activez ou désactivez le mode **Affichage large**.
- 8 Sélectionnez une taille d'écran.
- 9 Ajustez la hauteur et la largeur des images fixes à leur sortie.
 - Plein écran** : agrandit la taille de l'écran au maximum. Le rapport d'aspect hauteur/largeur peut varier.
 - Format d'origine** : conserve la taille d'origine de l'image, sans la réduire ni l'agrandir.
 - Même format** : agrandit la taille de l'écran au maximum sans changer le rapport d'aspect hauteur/largeur.
- 10 Cliquez sur le bouton **Paramètres**.
La fenêtre **Paramètres** apparaît.
- 11 Sélectionnez le format final du fichier combiné à partir de AVI, MPEG1 ou MPEG2 (si disponible)*.
- 12 Cliquez sur **OK**.
La **liste DVgate Assemble** apparaît.

13 Cliquez sur **OK**.


Les images fixes et vidéo sont combinées.

* Si vous choisissez le format MPEG1, la taille du fichier sera considérablement réduite.

Enregistrement d'une vidéo

Pour enregistrer une séquence vidéo, procédez comme suit :

- 1 Cliquez sur le bouton **Sortie** ou **Sortie de tout**.
La boîte de dialogue **Enregistrer sous** s'affiche.
Des informations sur le fichier de sortie et la quantité d'espace disque libre figurent dans la zone inférieure de la boîte de dialogue **Enregistrer sous**.
- 2 Sélectionnez l'emplacement où vous souhaitez enregistrer le fichier et saisissez le nom du fichier dans la zone de texte **Nom de fichier**.
- 3 Cliquez sur **Enregistrer**.
- 4 La boîte de dialogue **Sortie en tant que fichier AVI** s'affiche et l'assemblage commence.
- 5 La fenêtre **DVgate Assemble** qui apparaît ensuite affiche le message **L'enregistrement/ l'exportation vers un fichier AVI est terminé(e)**.
La durée et la taille selon lesquelles le fichier est fractionné s'affichent lors de la sortie.
- 6 Cliquez sur **OK**.
La vidéo est enregistrée.

 Lorsque vous cliquez sur **Sortie**, seuls les fichiers sélectionnés dans la liste sont reliés et génèrent un fichier de sortie. Lorsque vous cliquez sur le bouton **Sortie de tout**, tous les fichiers de la liste DVgate Assemble sont reliés et génèrent une sortie.

Le nom de fichier est le nom que vous avez entré dans la boîte de dialogue **Enregistrer sous**. Un numéro de série à 4 chiffres est ajouté au nom de fichier, par ex. test001-0001.avi, suivi de test001-0002.avi, puis de test001-0003.avi.

Utilisation de MovieShaker

MovieShaker vous permet de créer des séquences vidéo amusantes et originales sans qu'aucune connaissance préalable en montage de films ne soit nécessaire. Quelques manipulations suffisent pour associer aux images filmées des effets spéciaux, des images fixes ou encore des fichiers musicaux et les sauvegarder ensuite sous un format lisible par la plupart des ordinateurs.

Pour ouvrir MovieShaker, procédez comme suit :

- 1 Assurez-vous que vous avez installé le MovieShaker à partir du CD-ROM de l'application, si nécessaire (voir le document intitulé **Spécifications** et le **Guide CD d'applications**).
- 2 Cliquez sur le bouton **Démarrer** dans la barre des tâches de **Windows®**.
- 3 Placez le pointeur sur **Tous les programmes**, puis sélectionnez **MovieShaker**.
- 4 Cliquez sur **MovieShaker**.





1.	Barre de menus	Affiche les menus de MovieShaker.
2.	Panneau Moniteur	<p>Comporte les zones Mélangeur, Capture et Montage. Sélectionnez une zone en cliquant sur l'onglet Mélangeur, Capture ou Montage.</p> <p>La zone Mélangeur permet de créer une scène d'environ 30 secondes comprenant une musique de fond à partir de clips extraits, de façon aléatoire, de la zone Clips.</p> <p>La zone Capture permet de capturer des images directement à partir d'un périphérique DV ou MICROMV connecté à votre ordinateur, puis de les importer dans la zone Clips. Le moniteur affiche les images enregistrées sur les bandes vidéo du périphérique DV ou MICROMV.</p> <p>La zone Montage permet de traiter des scènes. Cliquez sur une scène de la zone Film pour l'afficher dans la zone Montage. Vous pouvez ajouter un effet à la scène en le faisant glisser vers la zone Montage à partir de la zone Effet et/ou Texte.</p>
3.	Panneau Outils	<p>Le panneau Outils contient les zones Effets, Texte, Transition, Récit et Index. Sélectionnez une zone en cliquant sur Effets, Texte, Transition ou Récit. Pour que la zone Index apparaisse alors que la zone Capture est affichée sur le panneau Moniteur, il faut qu'un périphérique MICROMV soit connecté à votre ordinateur et que l'option Périphérique MICROMV soit sélectionnée dans le menu Périphérique.</p> <p>La zone Effets contient plusieurs effets pouvant être appliqués à une scène.</p> <p>La zone Texte contient un outil permettant de créer un effet texte que vous pouvez appliquer à une scène.</p> <p>La zone Transitions contient plusieurs effets de transition que vous pouvez insérer entre des scènes.</p> <p>La zone Récit vous offre la possibilité d'enregistrer un récit à insérer ensuite dans une séquence.</p> <p>La zone Index vous permet de capturer des images à partir d'un périphérique MICROMV et de les importer dans la zone Clips.</p>
4.	Zone Clips	<p>La zone Clips vous permet d'insérer des clips à traiter avec MovieShaker.</p> <p>Elle peut contenir des fichiers d'animations, d'images fixes et/ou de sons.</p>
5.	Zone Film	<p>Cette zone est réservée au montage de clips en vue de la réalisation d'une séquence vidéo. La zone Film vous donne également accès aux fenêtres Story-board et Ligne de temps.</p> <p>Le story-board vous permet d'organiser aisément scènes et transitions.</p> <p>La ligne de temps vous offre la possibilité d'agencer des scènes, des transitions, de la musique de fond et des récits. Elle vous permet, en outre, de régler avec précision les points de début/de fin, ainsi que la durée des scènes, des transitions, de la musique de fond et des récits.</p>


Importation de clips vidéo et audio

Avant de pouvoir créer une animation, vous devez importer les séquences vidéo et audio à utiliser.

Pour importer des séquences vidéo et audio, procédez comme suit :

- 1 Cliquez sur le bouton d'**importation**.  .
La boîte de dialogue d'**Importation** s'affiche à l'écran.
- 2 Sélectionnez le fichier à ajouter.
- 3 Cliquez sur **Ouvrir**.
Le fichier sélectionné s'ajoute dans la zone **Clips**.




 Une importation de fichiers dont la durée dépasse 75 secondes peut provoquer un blocage de MovieShaker.

Pour supprimer un clip de la zone **Clips**, faites-le glisser de cette zone et déposez-le dans la corbeille  . Ce procédé ne fait que retirer la séquence de zone **Clips** mais n'efface pas le fichier original.

Création d'une séquence vidéo


Une fois le(s) clip(s) importé(s) dans la zone **Clips**, vous pouvez créer une séquence à l'aide de la fonction de **mélange**. La fonction de mélange sélectionne les séquences filmées dans la zone **Clips** et génère un film de 30 secondes.

Pour créer une séquence, procédez comme suit :

- 1 Cliquez sur l'onglet **Mélangeur** .
 - 2 Cliquez sur une des icônes en forme de visage dans la zone **Mélangeur** pour sélectionner une humeur .
 - 3 Cliquez sur le bouton **Mélanger** .
- Une animation de 30 secondes est automatiquement générée.

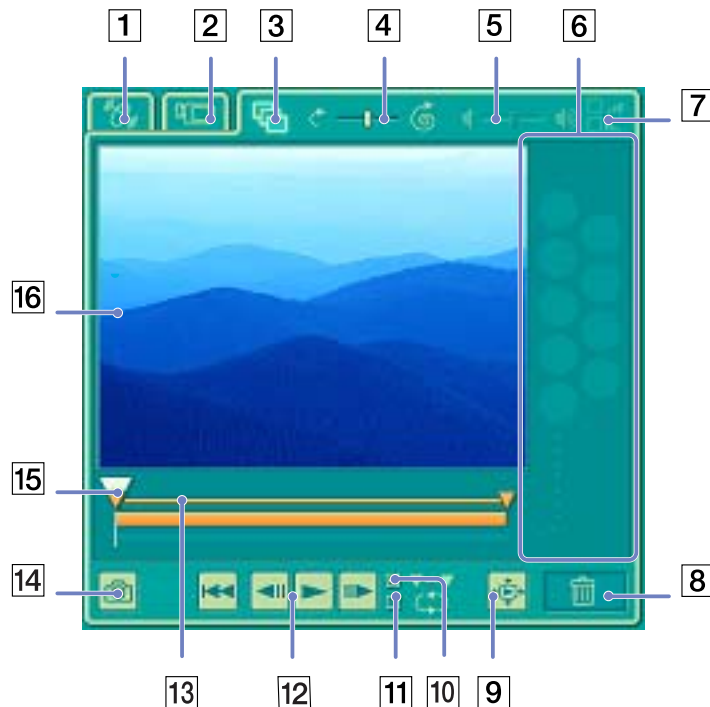
Pour prévisualiser la séquence, procédez comme suit :

Cliquez sur le bouton **Lecture** .

-  Les films créés avec le mélangeur débutent par un écran noir. Une fois traités, ils sont déposés dans le premier emplacement disponible de la zone Film.
- Le nombre de scènes que peut contenir la zone Film est limité à 5.
- Un nombre trop élevé de scènes dans la zone Film peut provoquer un blocage de MovieShaker.

Montages de clips et de scènes

Effectuez un montage de votre séquence vidéo en ajoutant des effets spéciaux et du texte, en réglant la couleur et le contraste et en changeant la durée de la séquence.



1.	Onglet Mélangeur
2.	Onglet Capture
3.	Onglet Montage
4.	Glissière de réglage de la vitesse
5.	Glissière de réglage du volume
6.	Palette Effet
7.	Fondu avant, fondu arrière
8.	Corbeille
9.	Bouton de prévisualisation en mode plein écran
10.	Lecture de la partie retenue
11.	Lecture en boucle
12.	Boutons de contrôle de la lecture
13.	Partie retenue
14.	Bouton 'Enregistrer comme image fixe'
15.	Réglage du temps
16.	Moniteur

Pour effectuer un montage de clips et de scènes, procédez comme suit :

- 1 Double-cliquez sur le clip de votre choix dans la zone **Clips** pour le faire apparaître sur le panneau **Moniteur**.
- 2 Sélectionnez l'onglet **Effets** dans le panneau **Outils**.
- 3 Faites glisser l'effet que vous souhaitez ajouter depuis la **zone Effets** et déposez-le dans la **zone Montage**.



Pour avoir un aperçu d'un effet, cliquez sur cet effet dans la **zone Effets** du **panneau Moniteur**.


Pour plus d'informations sur le réglage de la durée et la relecture des clips ou des scènes, consultez l'aide en ligne.


Enregistrement d'une séquence vidéo

Vous avez la possibilité d'enregistrer et d'exporter vos séquences vidéo finales. Il vous est en outre possible de les prévisualiser avant l'enregistrement.

Vos séquences peuvent être enregistrées en tant que fichiers, exportées vers un périphérique DV/ MICROMV*.

Pour enregistrer votre séquence vidéo, procédez comme suit :

- 1 Cliquez sur le bouton **Exporter**  .
La boîte de dialogue d'**Exportation** s'affiche à l'écran.
- 2 Sélectionnez le format de fichier auquel vous souhaitez sauvegarder ce document.
- 3 Cliquez sur **Suivant**.
- 4 Sélectionnez le dossier dans lequel vous souhaitez enregistrer le fichier.
- 5 Nommez le fichier.
- 6 Cliquez sur **Enregistrer**.
Votre film est enregistré.

 L'exportation des films peut durer un certain temps. Si vous enregistrez des séquences vidéo avec le système DV (Digital Video), vous aurez une meilleure qualité qu'avec **Quick-Save**, mais cela prendra plus de temps.

MovieShaker peut lire des fichiers AVI allant jusqu'à 65 Mo.

Pour une lecture DV ou une lecture vidéo en mode défilement lent, il est conseillé d'utiliser le taux de résolution/régénération suivant : 1024 x 768/ 75 Hz ou inférieur.

* En fonction du modèle.

Utilisation de Network Smart Capture

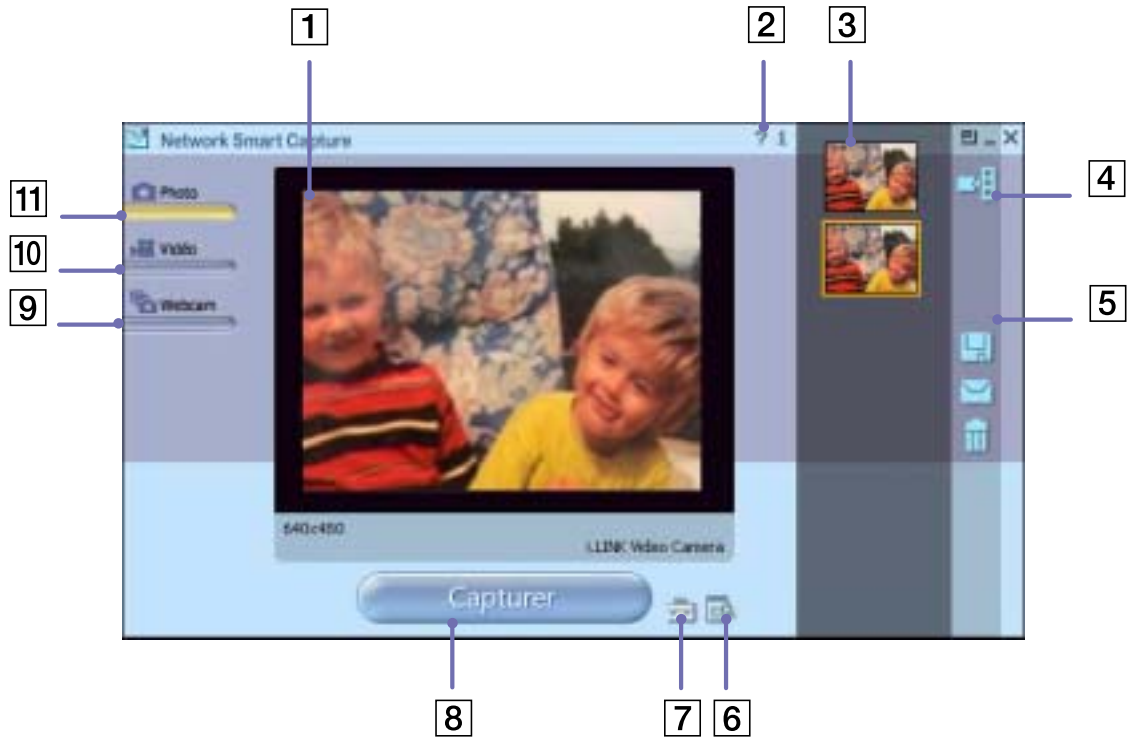
Network Smart Capture vous permet de gérer des photos et des séquences vidéo capturées avec un appareil photo numérique compatible i.LINK™ ou une webcam USB. Vous pouvez capturer et améliorer les vidéos ou les photos que vous souhaitez partager avec vos proches sur Internet ou par l'intermédiaire d'un message électronique.

Reportez-vous à la documentation de votre appareil compatible i.LINK™ pour connaître les conditions d'utilisation et la connexion appropriée. Avant de brancher des périphériques compatibles i.LINK™ sur votre ordinateur, tels qu'un lecteur de disque optique ou un disque dur, assurez-vous qu'ils sont compatibles avec le système d'exploitation Microsoft® Windows® de votre ordinateur et vérifiez les conditions d'utilisation des périphériques.


Démarrage de Network Smart Capture

Pour démarrer Network Smart Capture, procédez comme suit :

- 1 Si nécessaire, assurez-vous que vous avez installé le logiciel à partir du CD-ROM de l'application (consultez le **Guide CD d'applications** imprimé).
- 2 Dans le menu **Démarrer**, sélectionnez **Tous les programmes, Network Smart Capture** et cliquez sur **Network Smart Capture**.
La fenêtre principale de **Network Smart Capture** s'affiche, avec un écran bleu dans le **Viseur**, indiquant qu'aucune donnée n'est entrée à partir d'un appareil photo numérique ou d'un caméscope.
- 3 Branchez votre appareil photo numérique compatible i.LINK™ ou votre webcam USB sur votre ordinateur et mettez-le sous tension.
L'image du **Viseur** s'affiche dans la fenêtre principale.



	<i>Icône</i>	<i>Description/Fonction</i>
1	Viseur	Affiche les images en temps réel.
2	Aide	Affiche l'aide en ligne.
3	Liste de données	Affiche les miniatures des images capturées.
4	Afficher une image	Ouvre des images capturées dans le Viseur .
5	Boutons d'opération	Pour plus d'informations, consultez le chapitre Gestion des images et des vidéos (page 53) .
6	Sélection du menu de capture	Cette icône vous permet de personnaliser une image et d'ajouter des effets.
7	Changer les paramètres	Permet de définir vos préférences.
8	Bouton de capture	Enregistre l'image dans le Viseur . Ce bouton est utilisé comme bouton d' enregistrement en Mode vidéo et de démarrage en Mode webcam.
9	Webcam	Capture des photos selon les paramètres indiqués.
10	Mode vidéo	Capture des images vidéo.
11	Mode photo	Capture des photos.

 Vous devez insérer un support d'enregistrement dans certains appareils photo et caméscopes pour permettre l'affichage d'une image dans le **Viseur**. Pour plus d'informations, lisez attentivement le manuel fourni avec votre appareil photo numérique ou votre caméscope.

Utilisation du Mode photo


Pour prendre des photos avec le logiciel Network Smart Capture, procédez comme suit :

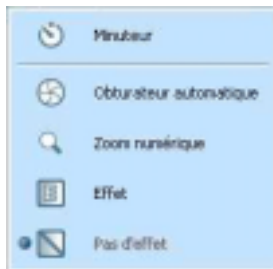
- 1 Lancez Network Smart Capture.
- 2 Branchez votre appareil photo numérique compatible i.LINK™ ou votre webcam USB sur votre ordinateur et mettez-le sous tension.
L'image du **Viseur** s'affiche dans la fenêtre principale.
- 3 Cliquez sur **Photo** dans le coin supérieur gauche de l'écran.

Paramétrage du Mode photo

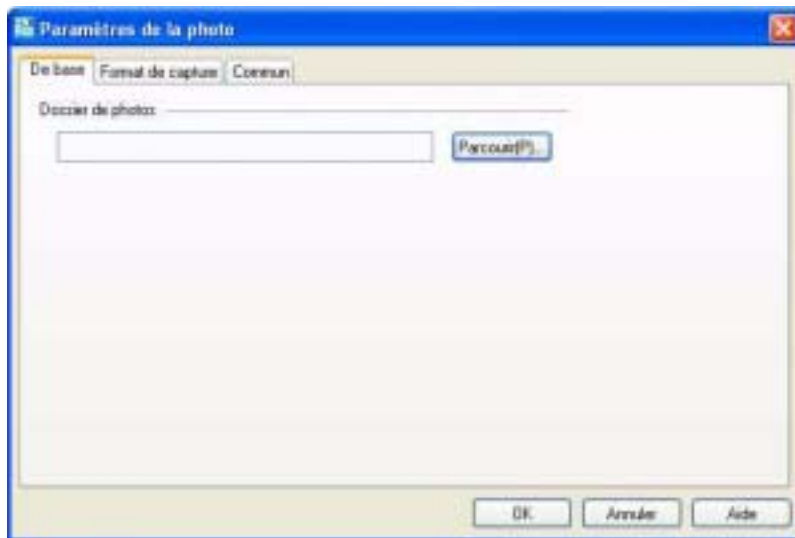
Vous pouvez définir vos préférences avant de capturer une photo.


Pour définir vos paramètres pour le Mode photo, procédez comme suit :

- 1 Cliquez sur l'icône **Sélectionner le menu de capture**  en bas de l'écran pour afficher les options de capture d'une photo.
Pour plus d'informations sur l'option **Effet**, reportez-vous au chapitre **Application d'effets aux images et aux vidéos** ([page 52](#)).




- 2 Cliquez sur l'icône **Changer les paramètres**  en bas de l'écran. La fenêtre **Paramètres de la photo** s'affiche. Elle présente trois onglets :



- De base** — Sélectionnez un dossier de destination pour vos images.
 - Format de capture** — Sélectionnez la taille de l'image en pixels et ajustez la qualité de l'image.
 - Commun** — Activez ou désactivez les effets sonores d'obturateur et animés.
- 3 Cliquez sur chaque onglet pour afficher les options et définir vos préférences.
- 4 Cliquez sur **OK** lorsque vous avez terminé.
-  Si vous utilisez une web cam, un onglet supplémentaire permettant le réglage de la caméra est disponible.

Capture d'image en Mode photo

Pour capturer une image en Mode photo, procédez comme suit :

- 1 Utilisez votre appareil photo numérique ou votre caméscope pour rechercher l'image à capturer.
- 2 Lorsque vous la voyez dans le **Viseur**, cliquez sur **Capturer** . Vous pouvez capturer une ou plusieurs images à la fois.
- 3 Les images capturées sont stockées comme miniatures dans la **liste d'affichage** à droite du **Viseur**.
- 4 Cliquez sur les miniatures ou sur les flèches situées à droite du **Viseur** pour afficher les images capturées. Chaque image capturée s'affiche dans le **Viseur**.



Utilisation du Mode vidéo

Pour capturer une vidéo personnelle, procédez comme suit :

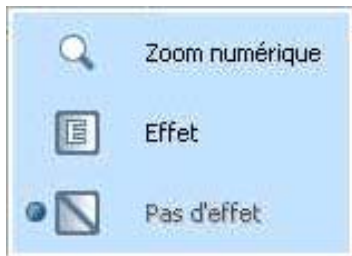
- 1 Lancez Network Smart Capture.
- 2 Branchez votre appareil photo numérique compatible i.LINK™ ou votre webcam USB sur votre ordinateur et mettez-le sous tension.
L'image du Viseur s'affiche dans la fenêtre principale.
- 3 Cliquez sur Vidéo pour activer le **Mode vidéo**.

Paramétrage du Mode vidéo

Vous pouvez définir vos préférences avant de capturer une image vidéo.

Pour définir vos paramètres pour le Mode vidéo, procédez comme suit :

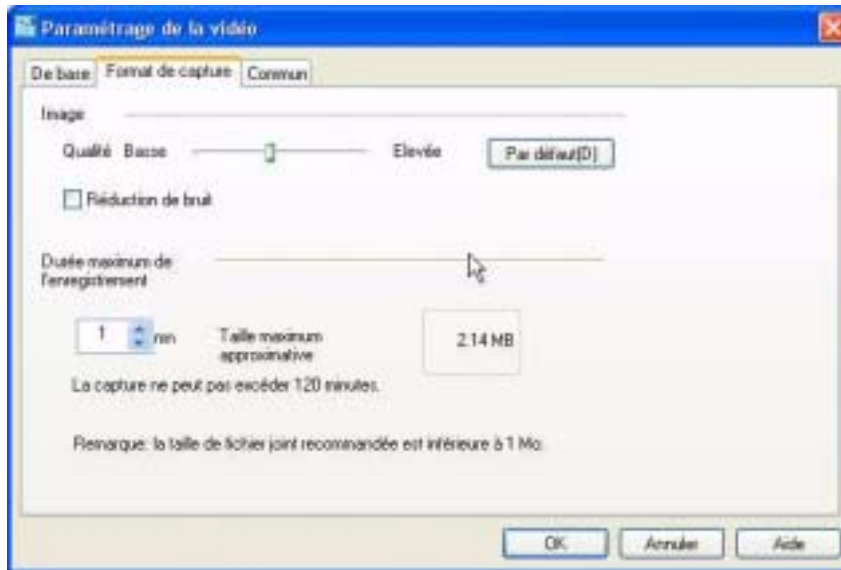
- 1 Cliquez sur l'icône **Sélectionner le menu de capture**  en bas de l'écran pour afficher les options de capture d'une photo.



Pour plus d'informations sur l'option **Effet**, reportez-vous au chapitre **Application d'effets aux images et aux vidéos (page 52)**.

- 2 Cliquez sur l'icône **Changer les paramètres**  pour afficher les options de capture vidéo disponibles.

La fenêtre **Paramétrage de la vidéo** s'affiche. Elle contient trois onglets :



- ❑ **De base** — Sélectionnez un dossier de destination pour vos vidéos lors de l'enregistrement de séquences.
- ❑ **Format de capture** — Ajustez la qualité de l'image, réduisez les bruits et définissez la durée d'enregistrement maximale pour votre capture vidéo.

- ❑ **Commun** — Activez ou désactivez les effets sonores d'obturateur et animés.
- 3 Cliquez sur chaque onglet pour afficher les options et définir vos préférences.
- 4 Cliquez sur **OK** lorsque vous avez terminé.
- 5 Si vous utilisez une web cam, un onglet supplémentaire permettant le réglage de la caméra est disponible.

Capture d'image en Mode vidéo

Pour capturer une image en Mode vidéo, procédez comme suit :

- 1 Utilisez votre appareil photo numérique ou votre caméscope pour rechercher l'image vidéo à capturer.
- 2 Lorsque vous la voyez dans le **Viseur** ou dans le viseur du caméscope, cliquez sur **Enregistrer**



pour démarrer l'enregistrement.

L'icône **Visionneuse vidéo**



s'affiche.

- 3 Cliquez sur **Arrêter**



à la fin de l'enregistrement. La première image de la séquence s'affiche dans la liste de données à droite du **Viseur**.

Network Smart Capture arrête automatiquement l'enregistrement, selon la durée d'enregistrement définie dans la fenêtre **Paramétrage de la vidéo**.

- 4 Vous pouvez prévisualiser votre séquence vidéo dans le **Viseur** en double-cliquant sur la miniature correspondante dans la liste de données.

Utilisation du Mode webcam

La fonction webcam vous permet de configurer l'appareil photo et le logiciel pour prendre des photos automatiquement, sans que vous soyez présent, et ce en fonction des conditions que vous précisez. Cette fonction vous permet de définir un intervalle de capture des images et une durée durant laquelle les images sont capturées automatiquement.

Pour définir l'appareil photo comme webcam, procédez comme suit :

- 1 Démarrez Network Smart Capture.
- 2 Branchez votre appareil photo numérique compatible i.LINK™ ou votre webcam USB sur votre ordinateur et mettez-le sous tension.
L'image du Viseur s'affiche dans la fenêtre principale.
- 3 Cliquez sur **Webcam** pour activer le **Mode webcam**.

Paramétrage du Mode webcam

Vous avez la possibilité de définir vos préférences avant de capturer une image avec la webcam.

Pour définir vos paramètres pour le Mode webcam, procédez comme suit :

- 1 Cliquez sur l'icône **Sélectionner le menu de capture**  en bas de l'écran pour afficher les options de capture de la photo.



Pour plus d'informations sur l'option **Effet**, reportez-vous au chapitre **Application d'effets aux images et aux vidéos** (page 52).

- 2 Cliquez sur l'icône **Changer les paramètres**  pour afficher les options disponibles pour capturer l'image.

La fenêtre **Paramétrage de la webcam** s'affiche. Elle contient cinq onglets :



- ❑ **De base** — Sélectionnez un dossier de stockage de vos images, définissez la durée maximum de l'observation et sélectionnez un paramètre de connexion à distance.
- ❑ **Intervalle de capture** — Définissez votre webcam pour capturer des images à intervalles réguliers ou en cas de mouvement.
- ❑ **Envoyer** — Définissez les options de téléchargement. Vous pouvez également définir les paramètres FTP et de page Web.
- ❑ **Format de capture** — Sélectionnez la taille de l'image en pixels et ajustez la qualité de l'image.
- ❑ **Commun** — Activez ou désactivez les effets sonores d'obturateur et animés.

- 3 Cliquez sur chaque onglet pour afficher les options et définir vos préférences.
- 4 Cliquez sur **OK** lorsque vous avez terminé.

 Si vous utilisez une web cam, un onglet supplémentaire permettant le réglage de la caméra est disponible.

Capture d'une image en Mode webcam

Pour capturer une image en Mode webcam, procédez comme suit :

- 1 Utilisez votre appareil photo numérique ou votre caméscope pour rechercher l'image vidéo à capturer.
- 2 Lorsque l'image s'affiche dans le **Viseur** ou dans le viseur du caméscope, cliquez sur le bouton **Démarrer**




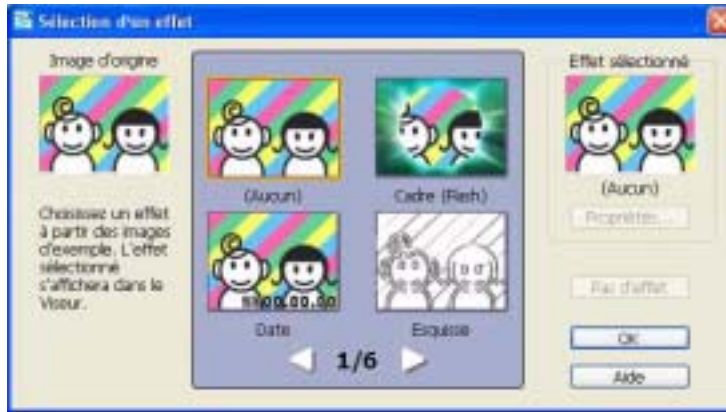
- 3 L'**Assistant de réservation de la webcam** s'affiche pour vous guider dans la configuration initiale.
- 4 Cliquez sur **Terminer** dans le dernier écran.
La fonction automatique est définie et les images sont capturées selon vos paramètres.

Application d'effets aux images et aux vidéos

Vous pouvez ajouter des effets aux images ou aux vidéos en temps réel affichées dans le **Viseur**. L'effet appliqué à chaque image peut varier.

Pour ajouter des effets, procédez comme suit :

- 1 Cliquez sur l'icône **Sélectionner le menu de capture**  en bas de l'écran.
- 2 Dans la liste, sélectionnez l'option **Effet**.
La fenêtre **Sélection d'un effet** s'affiche.







- 3 Choisissez parmi les effets et les animations proposés.
- 4 Cliquez sur **Propriétés** pour sélectionner le niveau de chaque effet.

Pour supprimer un effet, sélectionnez **Pas d'effet** dans la liste **Sélectionner le menu de capture** ou dans la fenêtre **Sélection d'un effet**.

Gestion des images et des vidéos

Les boutons d'opération situés à droite de la fenêtre **Network Smart Capture** vous permettent d'exécuter diverses opérations avec vos images ou vos séquences.

	Enregistrer sous	Enregistre des photos au format JPEG et des images vidéo au format MPEG dans l'emplacement de stockage spécifié.
	Envoyer l'image jointe par courrier électronique	Lance votre programme de messagerie avec une nouvelle fenêtre de message contenant l'image fixe ou le film en fichier joint.
	Supprimer	Supprime une ou plusieurs photos.


 Vous devez établir une connexion Internet pour envoyer vos photos ou vidéos par courrier électronique.

Affichage de l'aide en ligne

Pour plus d'informations sur Network Smart Capture, reportez-vous à l'aide en ligne de l'application.

Pour afficher l'aide en ligne, procédez comme suit :

Dans le menu **Démarrer**, cliquez sur **Tous les programmes**, sur **Network Smart Capture** et enfin sur **Aide dans le sous-menu qui s'affiche**.

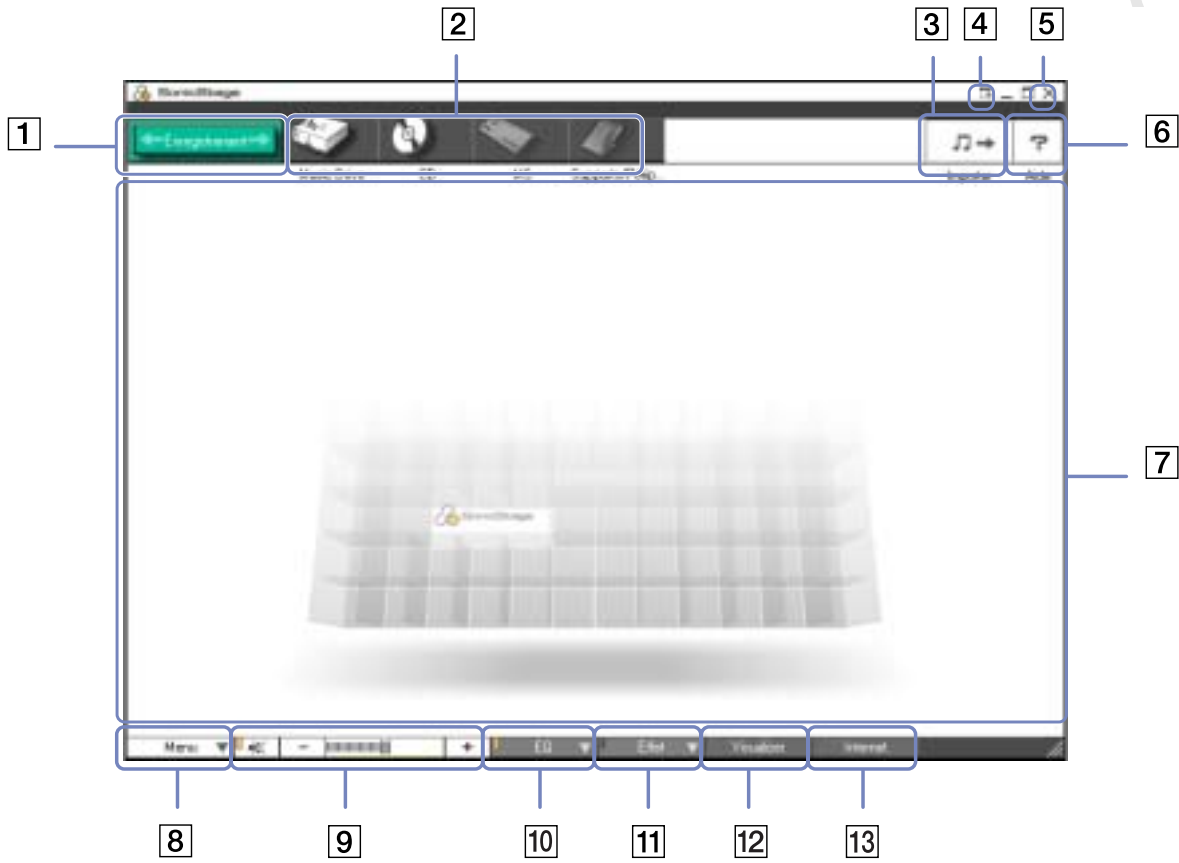
Vous pouvez également cliquer sur l'icône **Aide**  dans la fenêtre principale de Network Smart Capture.




Gestion des fichiers audio avec SonicStage

SonicStage vous permet d'écouter et d'enregistrer des CD audio, ainsi que d'importer des fichiers audio numériques, tout en maintenant les informations de droits d'auteur du contenu. Lorsque vous enregistrez un CD audio sur le disque dur de votre ordinateur avec SonicStage, son format par défaut est ATRAC3. Les autres formats possibles sont : WAV, WMA et ATRAC3Plus. Les données importées peuvent être lues sur votre ordinateur ou transférées vers un périphérique ou support externe. SonicStage convertit vos fichiers audio MP3, WMA et WAV existants au format par défaut ATRAC3.


Pour ouvrir SonicStage, procédez comme suit :

- 1 Cliquez sur le bouton **Démarrer** dans la Barre des tâches **Windows**[®].
- 2 Pointez sur **Tous les programmes, SonicStage** et cliquez ensuite sur **SonicStage**.
- 3 La boîte de dialogue **Confirmation** apparaît.
Vous pouvez configurer SonicStage en tant qu'application par défaut pour la lecture des CD audio en activant la case à cocher appropriée.
- 4 Cliquez sur **Oui**.
Si c'est la première fois que vous lancez **SonicStage**, la fenêtre **Bienvenue dans SonicStage** s'affiche.
- 5 Fermez la fenêtre.
La fenêtre principale de **SonicStage** s'affiche.



1	Bouton Enregistrer	Affiche la fenêtre Assistant Enregistrement programmé . Sélectionnez une icône source et une icône cible.
2	Icônes source	Voici les différentes sources possibles : - Music Drive : fichiers issus de la base de données audio Music Drive gérée par SonicStage, ou fichiers d'une liste de diffusion sur Music Drive . - CD : fichiers d'un CD-ROM, CD-R audio ou CD-RW. - MD : fichiers d'un MiniDisc inséré dans un emplacement Net MD*. - MS : fichiers d'un MagicGate Memory Stick™ inséré dans l'emplacement prévu à cet effet. - Supports/Périphériques : fichiers d'un Network Walkman ou d'un périphérique Net MD externe.
3	Bouton Importer	Affiche la fenêtre Importation . Vous pouvez y importer des fichiers audio stockés sur l'ordinateur dans le Music Drive et les enregistrer dans une liste de diffusion .
4	Bouton Mode simple	Ce bouton vous permet de faire basculer la fenêtre principale en mode simple . Vous pouvez également basculer en mode simple en appuyant sur la touche de raccourci <F11>.
5	Bouton Fermer	Ce bouton vous permet de fermer SonicStage.
6	Bouton Aide	Utilisez ce bouton pour afficher le fichier d'aide.
7	Fenêtre des opérations	Les fenêtres de lecture , de contenu et d'éditions y retrouvent.
8	Bouton Menu	Utilisez ce bouton pour afficher le menu principal de SonicStage.
9	Boutons de contrôle du volume	Ceux-ci vous permettent : -  de désactiver ou d'activer le son ; -  de diminuer le volume ; -  d'augmenter le volume.

10	Bouton Equaliseur	Le menu Equaliseur vous permet de : <ul style="list-style-type: none">- sélectionner un paramètre d'équaliseur prédéfini : plat, rock, pop, jazz ou classique ;- désactiver l'équaliseur ;- modifier les paramètres de l'équaliseur.
11	Bouton Effet sonore	Vous avez le choix entre les options suivantes : <ul style="list-style-type: none">- Outil d'atténuation des voix : cette option ne s'applique pas aux morceaux d'un MiniDisc.- Effet sonore désactivé.
12	Bouton Visualizer	La fenêtre Visualizer affiche plusieurs effets visuels pendant la lecture d'un fichier audio.
13	Bouton Internet	Ce bouton vous permet d'ouvrir ou de fermer la fenêtre Internet et de télécharger ou de lire des fichiers audio via les services EMD (Electronic Music Distribution).

 L'Assistant d'enregistrement CDDb2® (Compact Disc Database) Music Recognition Service vous permet de vous enregistrer auprès de CDDb. Vous devez disposer d'un accès Internet sur votre ordinateur pour vous inscrire à ce service et l'utiliser. Pour plus d'informations sur l'enregistrement auprès de CDDb2, cliquez sur le bouton **Aide**.

* Uniquement si votre ordinateur est équipé d'un tel emplacement.

Enregistrement d'un CD

Vous pouvez par exemple enregistrer des morceaux de musique à partir de CD audio et les importer dans les listes de diffusion de SonicStage.

Pour enregistrer un CD, procédez comme suit :




- 1 Insérez un CD audio dans le lecteur de disque optique de votre système.
- 2 Cliquez sur le bouton **Enregistrer** (1).
- 3 Cliquez sur l'icône **CD** pour sélectionner votre fichier source (2).
- 4 Cliquez sur l'icône **Music Drive** pour sélectionner le fichier cible (3).



- 5 Cliquez sur le bouton **Accéder à la fenêtre d'enregistrement** (4). La fenêtre d'**enregistrement** apparaît à l'écran.
- 6 Si vous ne voulez enregistrer que quelques morceaux, cliquez sur le bouton **Afficher la liste**.



La liste des pistes de votre CD audio s'affiche.

- 7 Si nécessaire, sélectionnez le format et le débit binaire d'enregistrement en cliquant sur le bouton **Changer de format d'enregistrement CD** .
- 8 Vous pouvez sélectionner des pistes spécifiques sur votre CD en désactivant les cases à cocher des pistes qui ne doivent pas être enregistrées. Pour désactiver toutes les pistes sélectionnées, activez la case à cocher **Tout sélectionner** **Tout sélectionner**, puis choisissez les pistes à enregistrer. Vous avez la possibilité de définir le titre de l'album, le nom de l'artiste et le genre musical de chaque morceau.
- 9 Cliquez sur le bouton **d'enregistrement de la sélection**  pour lancer l'enregistrement. Si vous souhaitez enregistrer tous les morceaux d'un CD audio dans la liste de diffusion, cliquez sur **Tout enregistrer** .
- 10 Une fois l'enregistrement terminé, la nouvelle liste de diffusion s'affiche dans l'arborescence Fichier du volet de droite.



Lorsque vous enregistrez à partir d'un CD audio sur votre lecteur de disque optique pour la première fois, la boîte de dialogue **Optimisation du lecteur de CD** s'affiche.

Cliquez sur **Démarrer** pour vérifier votre lecteur de disque optique. L'enregistrement démarre une fois la vérification terminée.

Vous pouvez afficher le nom du CD et des morceaux qu'il contient en cliquant sur le bouton **Infos CD** une fois l'enregistrement auprès de CDDB réalisé.


Transfert de morceaux (rapatriement/extraction)


Vous pouvez transférer des morceaux d'une liste de diffusion vers une autre, entre votre logiciel **SonicStage** et les périphériques et supports externes (Memory Stick™ Walkman, Network Walkman ou CD-RW par exemple). Pour plus de détails sur l'utilisation des périphériques ou supports externes, reportez-vous à la documentation correspondante.

Extraction de morceaux

L'extraction consiste à transférer des fichiers audio d'un ordinateur vers un périphérique externe, tel qu'un lecteur portable.

Pour extraire des morceaux, procédez comme suit :

- 1 Connectez le périphérique externe à votre ordinateur ou insérez le support (par exemple un MagicGate Memory Stick™) dans celui-ci.
Votre ordinateur reconnaît automatiquement le périphérique externe ou le support que vous venez de brancher et affiche la fenêtre **Rapatriement/Extraction**.
- 2 Cliquez sur **Afficher la liste** pour afficher les morceaux du **Music Drive**.
- 3 Dans l'**arborescence** de gauche, sélectionnez la liste de diffusion contenant le (les) morceau(s) que vous souhaitez extraire.
- 4 Dans la vue **Liste** à gauche de l'écran, sélectionnez le morceau à extraire. Pour extraire plusieurs morceaux à la fois, maintenez la touche **<Ctrl>** enfoncée et cliquez sur les morceaux de votre choix.
- 5 Si nécessaire, sélectionnez le mode de transfert de l'extraction.
- 6 Cliquez sur **Extraire**  ou faites glisser le morceau vers la position appropriée dans la liste du périphérique ou du support externe.
L'extraction commence.

 SonicStage ne fonctionne pas avec les Memory Stick™ bleus. Pour obtenir de plus amples informations à ce sujet, reportez-vous au manuel de l'application OpenMG.


Pour annuler l'**extraction**, cliquez sur **Arrêter** ou sur **Annuler** dans la boîte de dialogue Traitement qui s'affiche pendant le processus d'**extraction**.

Rapatriment de morceaux

Après avoir extrait les fichiers audio, vous pouvez les transférer à nouveau sur le disque dur. Cette opération est désignée sous le nom de « rapatriement ».

Les morceaux transférés de cette manière peuvent être rapatriés sur le disque dur de l'ordinateur dont ils ont été extraits.

Pour rapatrier des morceaux, procédez comme suit :

- 1 Connectez le périphérique externe ou le MagicGate Memory Stick™ à votre ordinateur. Votre ordinateur reconnaît automatiquement le périphérique externe ou le support que vous venez de brancher et affiche la fenêtre **Rapatriment/Extraction**.
- 2 Cliquez sur **Afficher la liste** pour visualiser les morceaux du Memory Stick™.
- 3 Sélectionnez la piste à rapatrier dans la partie droite de l'écran. Pour rapatrier plusieurs morceaux à la fois, maintenez la touche **<Ctrl>** enfoncée et cliquez sur les morceaux de votre choix.
- 4 Si nécessaire, sélectionnez le mode de transfert du rapatriement
- 5 Cliquez sur le bouton **Rapatrimer**  .
Le rapatriement commence.


 Pour annuler le **rapatriement**, cliquez sur **Arrêter** ou sur **Annuler** dans la boîte de dialogue **Traitement** qui s'affiche pendant le processus de **rapatriement**.

Fonctionnalités supplémentaires

- ❑ **Outil de sauvegarde SonicStage** – Vous pouvez sauvegarder et restaurer toutes les données son, image et d'informations gérées par **SonicStage**. Une connexion Internet est requise pour utiliser cet outil.
- ❑ **Importation de fichiers audio sous différents formats** – Vous pouvez importer des fichiers audio aux formats variés, comme des fichiers MP3, WAV et WMT. Vous pouvez également importer des fichiers audio conformes à la norme WMT (Windows® Media™ Technologies) de Microsoft® qui se distinguent par leur extension ASF ou WMA. Les fichiers audio sont gérés à l'aide de la fonction **Liste de diffusion** de **SonicStage**.
- ❑ **Gestion des morceaux importés dans la liste de diffusion** – Des fonctions supplémentaires sont disponibles lorsque vous importez des morceaux à l'aide de la fonction **Liste de diffusion** de **SonicStage**. Vous pouvez gérer votre bibliothèque musicale en créant une liste de morceaux personnels classée par style ou par interprète, en l'affichant dans la fonction **Liste de diffusion** et en classant les morceaux selon l'ordre de votre choix à l'aide des dossiers **Liste de diffusion**. Modifiez votre bibliothèque musicale en combinant plusieurs morceaux en un seul ou coupez un morceau en deux grâce aux fonctions **Composer** et **Décomposer**.
- ❑ **Mode simple** – En **mode simple**, la fenêtre principale de **SonicStage** est une version réduite et plus compacte du **Mode détaillé**. Ce mode est utile pour écouter de la musique dans **SonicStage** tout en utilisant un autre logiciel, ou lorsque l'affichage en **Mode détaillé** occupe trop de place. La présentation de la fenêtre principale de **SonicStage** en mode simple peut être modifiée en choisissant un « motif » pour améliorer son apparence. Le **mode simple** permet uniquement d'effectuer des opérations de lecture.

Utilisation de PictureGear Studio

Le logiciel PictureGear Studio a été conçu de manière à vous permettre de gérer vos images numériques de façon créative. Grâce à des fonctionnalités conviviales, vous pouvez rapidement charger des images à partir de votre appareil photo numérique ou de votre caméscope, imprimer des photos de haute qualité, créer des étiquettes personnalisées et concevoir des albums photos personnalisés ou des classeurs à partager avec vos proches.

 Pour partager une création PictureGear Studio sur Internet ou à l'aide d'un autre ordinateur, utilisez l'option **Exporter**. Voir le chapitre **Utilisation de la fonction d'exportation** ([page 75](#)).

Démarrage de PictureGear Studio


Pour démarrer PictureGear Studio, procédez comme suit :

- 1 Si nécessaire, assurez-vous que vous avez installé le logiciel à partir du CD-ROM de l'application (consultez le **Guide CD d'application** imprimé).
- 2 Dans le menu **Démarrer**, sélectionnez **Tous les programmes, PictureGear Studio**, puis cliquez sur **PictureGear Studio**. La fenêtre principale de **PictureGear Studio** s'affiche.
- 3 Positionnez le curseur de la souris sur chaque fonctionnalité pour en afficher une description dans le volet droit.



Utilisation de la fonction d'importation

L'option d'importation vous permet de capturer et d'importer des images à partir de votre appareil photo numérique/caméscope USB ou de votre scanner TWAIN vers votre ordinateur. Une fois les images importées, vous pouvez sélectionner celles que vous préférez et les sauvegarder dans des dossiers afin de faciliter leur utilisation ultérieure.

 Branchez votre appareil photo numérique ou caméscope sur votre ordinateur, ou insérez le Memory Stick™ dans l'emplacement prévu à cet effet avant d'importer des images.

Lorsque vous branchez votre appareil photo numérique/caméscope ou lorsque vous insérez le Memory Stick™ pour la première fois, Windows® XP peut reconnaître le périphérique ou le support. En pareil cas, une fenêtre d'identification s'affiche pour vous permettre de sélectionner le périphérique.

Utilisation de la fonction d'importation avec des périphériques USB

Pour utiliser l'option d'importation avec un périphérique USB, procédez comme suit :

- 1 Branchez votre appareil photo numérique/caméscope sur votre ordinateur ou insérez le Memory Stick™.
- 2 Dans la fenêtre principale de PictureGear Studio, cliquez sur **Importer des photos**. La fenêtre **Importer** de **PhotoCollection** s'affiche.
- 3 Cliquez sur **Importer la photo**.
Le périphérique que vous avez branché apparaît dans la fenêtre
- 4 **Sél. périphérique**.
- 5 Cliquez sur **Liste** pour afficher toutes les images présentes sur le périphérique ou le support.
- 6 Sélectionnez les images de votre choix puis cliquez sur **Importer la sélection**.
La fenêtre **Spécifier le dossier** s'affiche.
- 7 Choisissez une option de dossier.
- 8 Si vous importez des images dans un nouveau dossier, saisissez le nom de ce dossier.

- 9 Cliquez sur **Lancer l'importation**.
La fenêtre **Ajuster** s'affiche.
- 10 Procédez aux ajustements nécessaires.
La fenêtre **Ajuster** affiche une version agrandie de l'image sur la droite et des miniatures sur la gauche.
 - Cliquez sur **Enregistrer** pour placer l'image dans un nouveau dossier.
 - Cliquez sur **Supprimer** pour supprimer l'image de l'album photos.
 - Cliquez sur **Faire pivoter** pour modifier la position de l'image.
 - Cliquez sur **Rogner** pour recadrer l'image ou capturer une zone spécifique de l'image.
- 11 Cliquez sur **Fin de l'importation** pour sauvegarder les images importées dans un album (reportez-vous au chapitre **Utilisation de la fonction PhotoCollection (page 68)**).

Utilisation de la fonction d'importation avec des périphériques TWAIN

Pour utiliser l'option d'importation avec des périphériques TWAIN (un scanner, par exemple), procédez comme suit :


- 1 Assurez-vous que le logiciel de capture livré avec le périphérique est installé sur votre ordinateur, et branchez votre scanner ou tout autre périphérique TWAIN sur votre ordinateur.
- 2 Dans la fenêtre principale de PictureGear Studio, cliquez sur **Importer des photos**.
La fenêtre **Importer** de **PhotoCollection** s'affiche à l'écran tandis que le périphérique que vous avez branché apparaît dans la fenêtre de **Sélection**.
- 3 Cliquez sur l'icône de l'**Appareil photo** et sélectionnez une option de dossier.
- 4 Si vous importez des images dans un nouveau dossier, saisissez le nom de ce dossier.
- 5 Cliquez sur **Lancer l'importation**.
L'application de capture fournie avec le périphérique démarre automatiquement.

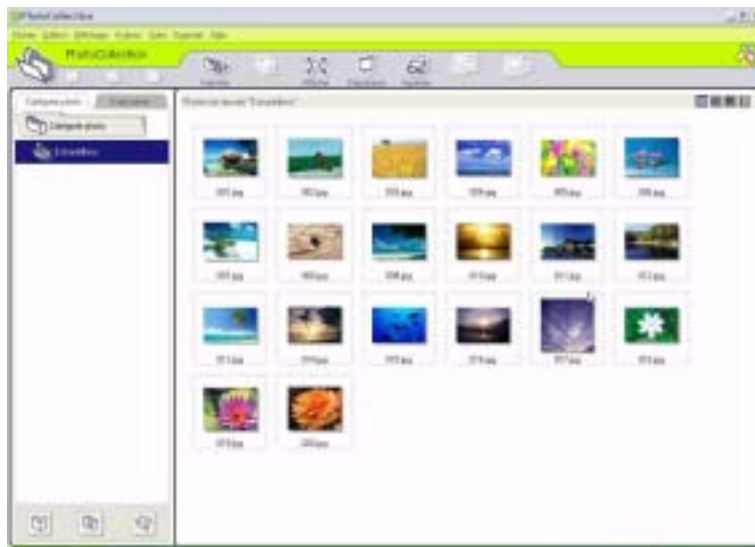
- 6 Utilisez cette application pour importer les photos.
Lorsque l'importation est terminée, la fenêtre **Ajuster** affiche une version agrandie de l'image sur la droite et des miniatures sur la gauche.
 - ❑ Cliquez sur **Enregistrer** pour placer l'image dans un nouveau dossier.
 - ❑ Cliquez sur **Supprimer** pour supprimer l'image de l'album photos.
 - ❑ Cliquez sur **Faire pivoter** pour modifier la position de l'image.
 - ❑ Cliquez sur **Rogner** pour recadrer l'image ou capturer une zone spécifique de l'image.
- 7 Cliquez sur **Fin de l'importation** pour sauvegarder les images importées dans un album photos (voir le chapitre **Utilisation de la fonction PhotoCollection (page 68)**).

Utilisation de la fonction PhotoCollection

Vous pouvez organiser et gérer les images importées sur le disque dur de votre ordinateur.

Pour utiliser la fonction PhotoCollection, procédez comme suit :

- 1 Dans la fenêtre principale de PictureGear Studio, cliquez sur **PhotoCollection**.
Vous pouvez également aller dans **Démarrer, Tous les programmes, PictureGear Studio, Outil** puis cliquer sur  **PhotoCollection**.
- 2 La fenêtre **PhotoCollection** s'affiche, avec une liste des sources de photos disponibles sur la gauche, et le contenu de la source sélectionnée sous forme de miniature sur la droite.




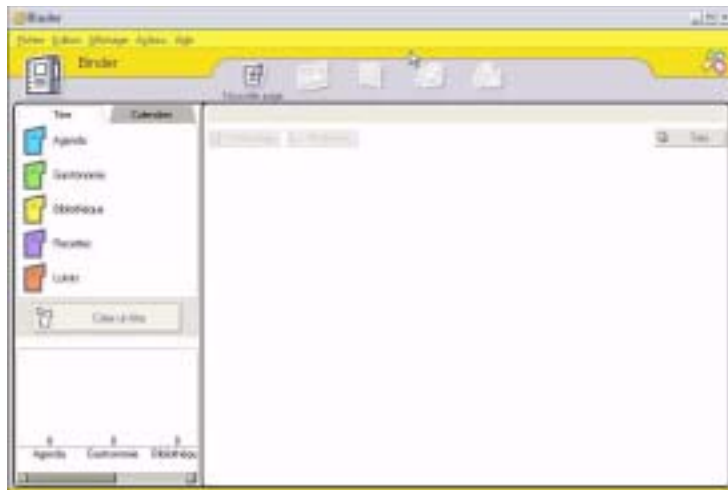
- 3 Cliquez sur les miniatures de votre choix pour sélectionner les images.
Pour sélectionner plusieurs images, maintenez la touche **<Ctrl>** enfoncée tout en cliquant sur les miniatures.
Appuyez sur **<Ctrl>+<A>** pour sélectionner toutes les photos du dossier.
- 4 Les outils et fonctions présentés ci-dessous vous permettent de gérer vos images.
 - Cliquez sur **Faire pivoter** pour modifier la position de l'image.
 - Cliquez sur **Afficher** pour agrandir une miniature.
 - Cliquez sur **Diaporama** pour placer les images sélectionnées dans un diaporama.
 - Cliquez sur **Imprimer** pour configurer vos photos et sélectionner le papier pour l'impression.
 - Cliquez sur **Créer** pour créer un album, un classeur, une carte postale ou une étiquette, par exemple.
 - Cliquez sur **Exporter** pour envoyer votre collection par e-mail ou pour convertir la taille et le format des images sélectionnées.

Utilisation de la fonction Binder

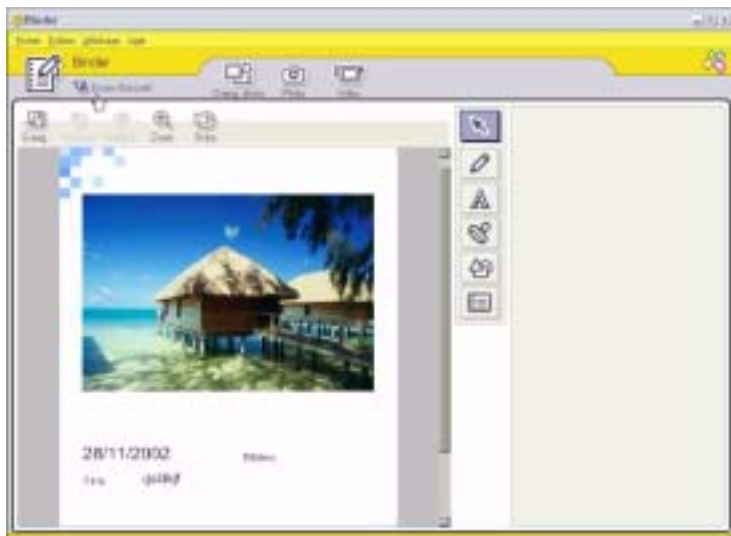
Vous pouvez ajouter des commentaires à vos photos préférées, ajouter un arrière-plan personnalisé, des clip art, des vignettes ou encore des dessins personnels. Ajoutez, supprimez ou modifiez vos conceptions pour créer une photo unique.

Pour utiliser la fonction Binder, procédez comme suit :

- 1 Dans la fenêtre principale de PictureGear Studio, cliquez sur **Binder**.
Vous pouvez également aller dans **Démarrer, Tous les programmes, PictureGear Studio, Outil** puis cliquer sur  **Binder**.
- 2 La fenêtre **Binder** s'affiche.
Une liste des styles de classeurs s'affiche sur la gauche.
Les images que vous ajoutez dans un classeur sont affichées sur la droite sous forme de miniatures.



- 3 Choisissez un style, puis cliquez sur **Nouvelle page**.
Les sources de photos disponibles s'affichent sous forme de miniatures.
- 4 Cliquez sur une photo pour la sélectionner.
Un formulaire d'informations s'affiche.
- 5 Introduisez les informations requises et cliquez sur **OK**.
Une fenêtre contenant une palette s'affiche.




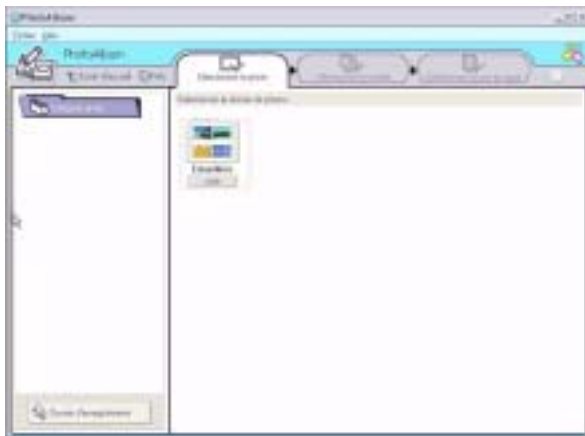
- 6 Pour créer une page originale avec des dessins ou des vignettes, utilisez les fonctions de décoration situées à droite. Pour ce faire, cliquez sur la fonction requise et appliquez-la à la photo.
- 7 Cliquez sur **Enreg.** pour ajouter la nouvelle page à votre classeur.
- 8 Vous pouvez créer des styles personnalisés en cliquant sur **Créer un titre**.

Utilisation de la fonction PhotoAlbum

Vous pouvez organiser vos photos souvenir dans un album photos électronique à partager avec vos proches.

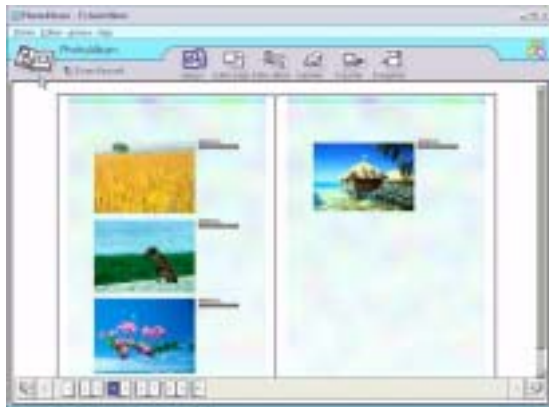
Pour utiliser la fonction PhotoAlbum, procédez comme suit :

- 1 Dans la fenêtre principale de PictureGear Studio, cliquez sur **PhotoAlbum**.
Vous pouvez également aller dans **Démarrer, Tous les programmes, PictureGear Studio, Outil** puis cliquer sur  **PhotoAlbum**.
La fenêtre **PhotoAlbum** s'affiche.
- 2 Cliquez sur **Nouvel album**.
La zone de **sélection des photos** s'affiche.



- 3 Cliquez sur **Liste** pour sélectionner les photos que vous souhaitez inclure dans votre album à partir des dossiers disponibles.
La fenêtre **Liste des photos** s'affiche.

- 4 Une fois les photos sélectionnées, cliquez sur **Créer l'album avec la (les) photo(s) sélectionnée(s)**. La fenêtre **Sélectionner le modèle** s'affiche.
- 5 Choisissez une disposition pour votre album. Utilisez la barre de défilement pour voir toutes les dispositions disponibles. La fenêtre **Sélectionner la mise en page** s'affiche.
- 6 Choisissez une mise en page pour votre album. Utilisez la barre de défilement pour voir toutes les mises en page disponibles. Un aperçu de la disposition et de la mise en page sélectionnées s'affiche.



- 7 Parcourez votre album à l'aide des icônes représentant un livre, situées en bas de la fenêtre.
- 8 Cliquez sur **Editer album** pour modifier votre album.
- 9 Personnalisez votre album en ajoutant des images, des pages, des décorations ou des commentaires ou encore en supprimant des pages.
- 10 Cliquez sur **Editer page** pour personnaliser une page de votre album. Vous pouvez également insérer vos propres dessins, vignettes ou autres décorations.

11 Cliquez sur Enregistrer.

La boîte de dialogue **Enregistrement de l'album** s'affiche.

12 Saisissez un nom pour votre album et cliquez sur OK.



Si vous souhaitez travailler sur un album existant, ne cliquez pas sur **Créer un nouvel album**. Sélectionnez plutôt l'album de votre choix dans la vue **AlbumCollection** à droite de la fenêtre.


Les albums photos peuvent être affichés ou édités uniquement à l'aide du logiciel PictureGear Studio. Pour partager une création PictureGear Studio sur Internet ou à l'aide d'un autre ordinateur, utilisez la fonction d'**exportation** (voir le chapitre **Utilisation de la fonction d'exportation** (page 75)).

Utilisation de la fonction d'exportation

Une fois l'album terminé, vous pouvez l'exporter pour le consulter sur Internet, avec un autre ordinateur, ou l'enregistrer sur un support inscriptible.

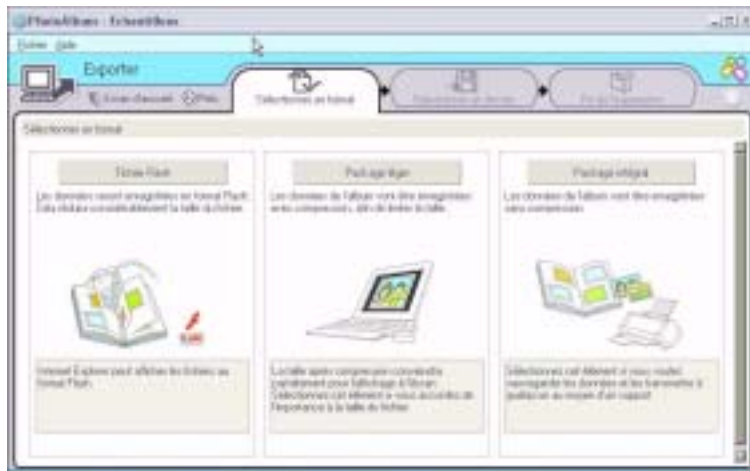
Trois formats d'exportation sont disponibles :

- Exportation en tant que Fichier Flash pour créer un petit fichier qui peut être visualisé à l'aide Microsoft® Internet Explorer.
- Exportation en tant que Package léger pour créer un fichier compressé qui peut être visualisé sur un ordinateur.
- Exportation en tant que Package intégral pour créer un fichier non compressé à enregistrer sur un support inscriptible, tel qu'un CD-R/CD-RW ou un Memory Stick™.

 Seuls les albums exportés au format Flash peuvent être visualisés sur un autre ordinateur sur lequel PictureGear Studio n'est pas installé.

Pour exporter un album photos, procédez comme suit :

- 1 Créez un album photos, tel que décrit dans le chapitre **Utilisation de la fonction PhotoAlbum (page 72)**.
- 2 Dans la fenêtre principale de **PhotoAlbum**, cliquez sur **Exporter**. La fenêtre **Sélectionner un format** s'affiche.




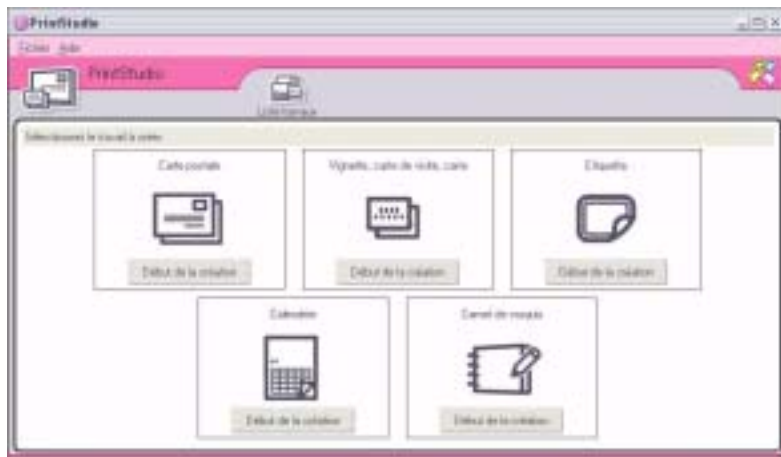
- 3 Cliquez sur un format d'exportation pour le sélectionner.
La fenêtre **Sélectionner un dossier** s'affiche.
- 4 Cliquez sur **Parcourir** et sélectionnez le dossier de destination.
- 5 Si nécessaire, saisissez le nom du fichier.
- 6 Cliquez sur **Exporter**.
Une fenêtre de progression s'affiche brièvement.
Un message indiquant la fin de l'exportation s'affiche avec le nom et la taille du fichier.
- 7 Cliquez sur **OK**.
- 8 Cliquez sur **Retourner à l'écran d'aperçu**.

Utilisation de la fonction PrintStudio

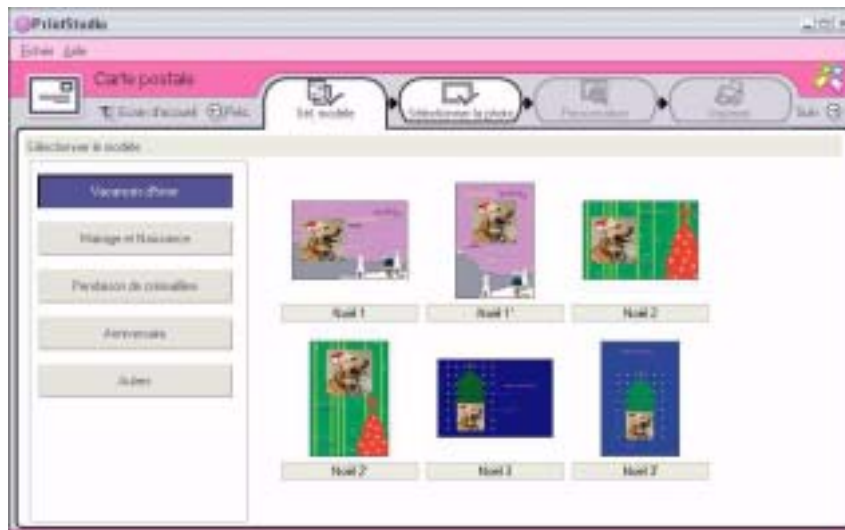
Utilisez **PrintStudio** pour créer et imprimer des cartes postales, des calendriers, des dessins et des étiquettes originaux avec vos images préférées.

Pour utiliser PrintStudio, procédez comme suit :

- 1 Dans la fenêtre principale de PictureGear Studio, cliquez sur **PrintStudio**. Vous pouvez également aller dans **Démarrer, Tous les programmes, PictureGear Studio, Outil** puis cliquer sur  **PrintStudio**. La fenêtre **PrintStudio** s'affiche.



- 2 Choisissez l'élément que vous souhaitez créer et cliquez sur **Début de la création**. Une fenêtre d'accueil différente selon l'élément créé s'affiche.




- 3 Sélectionnez la ou les image(s), la mise en page et la décoration personnalisée pour l'élément que vous souhaitez créer.
- 4 Définissez le nombre d'exemplaires à imprimer et choisissez une imprimante.
- 5 Cliquez sur **Imprimer**.
- 6 Assurez-vous que le papier utilisé convient à l'élément créé (carte postale, étiquette ou carte de visite).

Affichage de l'aide en ligne

Pour plus d'informations sur PictureGear Studio, consultez les fichiers d'aide en ligne de l'application.

Pour afficher l'aide en ligne, procédez comme suit :

Cliquez sur **Aide**  dans la fenêtre principale du PictureGear Studio ou dans chaque élément du PictureGear Studio.

Personnalisation de votre ordinateur

Les sections suivantes décrivent brièvement la procédure à suivre pour modifier les principaux paramètres de votre ordinateur. Vous allez ainsi apprendre à configurer votre modem, à utiliser et à personnaliser l'apparence de vos logiciels et utilitaires Sony, etc.


- ❑ Sélection du mode d'affichage ([page 81](#))
- ❑ Utilisation de la fonction affichage double ([page 82](#))
- ❑ Configuration du modem ([page 86](#))
- ❑ Modification des fenêtres à l'aide du programme Sélecteur d'interfaces ([page 88](#))
- ❑ Choix d'un papier peint Sony ([page 89](#))
- ❑ Sélection d'un écran de veille ([page 90](#))

Sélection du mode d'affichage

Cet ordinateur portable utilise le contrôleur NVIDIA GeForce4 420 Go. Vous pouvez sélectionner le mode d'affichage lorsque l'ordinateur est connecté à un moniteur externe.

Pour sélectionner le mode d'affichage, procédez comme suit :

- 1 Cliquez sur le bouton **Démarrer**, puis sélectionnez **Panneau de configuration**.
- 2 Cliquez sur **Apparence et Thèmes**.
- 3 Double-cliquez sur **Affichage**.
La boîte de dialogue **Propriétés d'affichage** apparaît à l'écran.
- 4 Sélectionnez l'onglet **Paramètres**.
- 5 Cliquez sur le bouton **Avancé**.
La boîte de dialogue **Propriétés de ... et NVIDIA GeForce4 420 Go** s'affiche.
- 6 Sélectionnez **Clone**.
- 7 Cliquez sur le bouton **Appliquer**, puis sur **OK**.

 En fonction du modèle de moniteur ou de projecteur utilisé, il est possible que vous ne puissiez pas afficher simultanément les données à l'écran LCD de l'ordinateur portable et sur le moniteur externe.

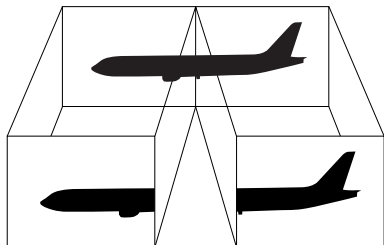
Mettez l'ordinateur sous tension une fois que vous avez éteint les périphériques.

Utilisation de la fonction affichage double

La fonction affichage double vous permet d'afficher plusieurs parties de votre bureau sur des écrans distincts. Ainsi, si un moniteur externe est branché sur le port Moniteur de votre ordinateur, votre écran LCD et ce moniteur pourront être regroupés et fonctionner comme un seul et même bureau.

Vous pouvez déplacer le curseur d'un écran à l'autre. Cela vous permet de glisser des objets, telle que la fenêtre d'une application ouverte ou une barre d'outils, d'un écran à l'autre.

Cette configuration, qui regroupe un seul bureau et plusieurs écrans distincts, est appelée bureau virtuel.



Il se peut que votre moniteur ou votre téléviseur ne supporte pas l'affichage double.

Certains logiciels peuvent ne pas être compatibles avec les paramètres d'affichage double.

Assurez-vous que votre ordinateur ne bascule pas en mode de mise en veille ou de mise en veille prolongée lorsque vous utilisez le mode affichage double. Le cas échéant, votre ordinateur risquerait de ne pas revenir au mode Normal.


Si le réglage des couleurs diffère d'un écran à l'autre, n'affichez pas une même fenêtre sur deux écrans au risque de provoquer un dysfonctionnement de votre logiciel.

Définissez un nombre inférieur de couleurs ou une résolution plus basse pour chaque écran.

Sélection du mode affichage double

Pour sélectionner le mode affichage double, procédez comme suit :

- 1 Cliquez sur le bouton **Démarrer** dans la Barre des tâches de **Windows®**.
- 2 Cliquez sur **Panneau de configuration**.
- 3 Cliquez sur **Apparence et Thèmes**.
- 4 Double-cliquez sur l'icône **Affichage**.
- 5 Sélectionnez l'onglet **Paramètres**.
- 6 Sélectionnez l'affichage **2**.
- 7 Activez la case à cocher **Étendre le Bureau Windows à ce moniteur**.
- 8 Cliquez sur le bouton **Appliquer**, puis sur **OK**.

 Il se peut que votre moniteur ou votre téléviseur ne supporte pas l'affichage double.

Configuration des couleurs et de la résolution de chaque écran

Vous pouvez configurer les couleurs d'affichage et la résolution de chaque écran faisant partie du bureau virtuel.

Pour ce faire, procédez comme suit :

- 1 Cliquez sur le bouton **Démarrer** dans la Barre des tâches de **Windows®**.
- 2 Cliquez sur **Panneau de configuration**.
- 3 Cliquez sur **Apparence et Thèmes**.
- 4 Double-cliquez sur l'icône **Affichage**.
- 5 Sélectionnez l'onglet **Paramètres**.
- 6 Cliquez sur l'écran que dont vous souhaitez modifier les couleurs d'affichage ou la résolution (1 ou 2).
- 7 Sélectionnez une option de la liste de **qualité des couleurs** lors de la dite modification.
- 8 Modifiez la résolution en déplaçant la glissière dans la section **Résolution de l'écran**.
- 9 Cliquez sur le bouton **Appliquer**, puis sur **OK**.

Personnalisation du bureau virtuel

Vous pouvez personnaliser le mode affichage double en déplaçant chacun des deux écrans composant le bureau virtuel.

Pour personnaliser le mode affichage double, procédez comme suit :

- 1 Cliquez sur le bouton **Démarrer** dans la Barre des tâches de **Windows®**.
- 2 Cliquez sur **Panneau de configuration**.
- 3 Cliquez sur **Apparence et Thèmes**.
- 4 Double-cliquez sur l'icône **Affichage**.

- 5 Sélectionnez l'onglet **Paramètres**.
- 6 Faites glisser les icônes d'écrans jusqu'à obtenir la position réelle des moniteurs. Les deux icônes d'écran doivent se toucher pour permettre la création d'un bureau virtuel.
- 7 Cliquez sur le bouton **Appliquer**, puis sur **OK**.

Désactivation de la fonction affichage double

Pour désactiver la fonction affichage double, procédez comme suit :

- 1 Cliquez sur le bouton **Démarrer** dans la Barre des tâches de **Windows®**.
- 2 Cliquez sur **Panneau de configuration**.
- 3 Cliquez sur **Apparence et Thèmes**.
- 4 Double-cliquez sur l'icône **Affichage**.
- 5 Sélectionnez l'onglet **Paramètres**.
- 6 Sélectionnez l'affichage 2.
- 7 Activez la case à cocher **Étendre le Bureau Windows à ce moniteur** pour supprimer le mode affichage double.

 Pour basculer de l'affichage Principal à l'affichage Secondaire, consultez la section **Sélection des modes d'affichage**.

Configuration du modem


Avant de pouvoir utiliser le modem interne de votre ordinateur, ou chaque fois que vous l'utilisez lorsque vous êtes en déplacement, assurez-vous que le pays sélectionné dans la zone du lieu d'appel de la boîte de dialogue **Options de modems et téléphonie** correspond au pays à partir duquel vous établissez la connexion.

Le pilote de modem installé sur votre ordinateur peut être doté d'une fonction de **sélection de pays**. Comme l'onglet **sélection de pays** n'est pas figé, vous ne devez pas l'utiliser pour définir les paramètres régionaux de votre modem. Il n'y a que la procédure suivante qui soit fiable.

Pour modifier vos paramètres régionaux, procédez comme suit:

- 1 Cliquez sur **Démarrer** puis sur **Panneau de configuration**.
- 2 Double-cliquez sur l'icône **Options de modems et téléphonie**.
La fenêtre **Options de modems et téléphonie** s'ouvre.
Si elle ne s'affiche pas, cliquez sur **Basculer vers l'affichage classique**, sur le côté gauche.
- 3 Sélectionnez l'emplacement requis sur l'onglet **Règles de numérotation**.
- 4 Cliquez sur le bouton **Modifier** pour modifier la configuration courante.
La boîte de dialogue **Modifier le site** s'affiche.
Ou
cliquez sur le bouton **Nouveau** pour configurer votre modem.
La boîte de dialogue **Nouveau site** s'affiche.
- 5 Vérifiez les paramètres du pays et de la région et assurez-vous qu'ils correspondent au site à partir duquel vous établissez la connexion.
- 6 Si vous avez modifié les paramètres de votre emplacement, cliquez sur **Appliquer** puis sur **OK**.
L'écran **Options de modems et téléphonie** s'affiche.
- 7 Assurez-vous que votre modem figure sous l'onglet **Modems**.
Si ce n'est pas le cas, cliquez sur **Ajouter** et suivez les instructions de l'assistant.

- 8 Cliquez sur **Appliquer/OK**.
Votre modem est configuré.

 Avant d'appliquer les nouveaux paramètres du pays, assurez-vous que le cordon téléphonique est débranché de votre ordinateur VAIO.

Mettre à jour le pilote de modem

Pour mettre à jour le pilote, procédez comme suit :

- 1 Cliquez sur le bouton **Démarrer** et ouvrez le **Panneau de configuration**.
L'écran du **Panneau de configuration** s'affiche.
- 2 Cliquez sur l'icône **Imprimantes et autres périphériques**.
L'écran **Imprimantes et autres périphériques** s'affiche.
- 3 Cliquez sur l'icône **Options de modems et téléphonie**.
L'écran **Options de modems et téléphonie** s'ouvre.
- 4 Cliquez sur l'onglet **Modems**, puis sur **Propriétés** pour afficher les propriétés de votre modem.
La boîte de dialogue **Propriétés de Modem** s'affiche.
- 5 Sous l'onglet **Pilote**, cliquez sur **Mettre à jour le pilote...**
L'écran **Assistant Mise à jour du matériel** s'affiche. Suivez les instructions à l'écran. Vous pouvez rechercher le pilote à l'aide de Windows ou le sélectionner directement à son emplacement.

Modification des fenêtres à l'aide du programme Sélecteur d'interfaces

Le **Sélecteur d'interfaces** vous permet de modifier l'apparence des logiciels Sony compatibles.

Pour changer l'apparence de ces logiciels à l'aide du Sélecteur d'interfaces, procédez comme suit :

- 1 Cliquez sur **Démarrer** puis sur **Panneau de configuration**.
Si l'écran **Sélecteur d'interfaces** ne s'affiche pas, cliquez sur **Basculer vers l'affichage classique**, sur le côté gauche.
OU
Si l'écran **Sélecteur d'interfaces** ne s'affiche pas, cliquez sur **Autres options panneau de configuration** sur le côté droit.
- 2 Double-cliquez sur **Sélecteur d'interfaces**.
La boîte de dialogue **Sélecteur d'interfaces utilisateur** s'affiche à l'écran.
- 3 Cliquez sur << ou >> pour sélectionner l'apparence voulue.
- 4 Cliquez sur **Appliquer**.
La fenêtre **Sélecteur d'interfaces utilisateur** change et affiche un aperçu de l'apparence choisie pour les logiciels Sony.
- 5 Pour parcourir les différents modèles d'apparence, cliquez sur << ou >>.
- 6 Après avoir choisi un modèle, cliquez sur **OK**.
La boîte de dialogue **Sélecteur d'interfaces** se ferme et les fenêtres des logiciels Sony revêtent l'apparence choisie.

Choix d'un papier peint Sony

Votre ordinateur VAIO de Sony vous offre tout un choix de papiers peints, parmi ses nombreuses fonctionnalités.

Vous pouvez changer le papier peint, soit la toile de fond de votre Bureau, aussi souvent que vous le souhaitez. Vous pouvez choisir parmi différents papiers peints spécifiques à l'ordinateur VAIO.

Pour définir un nouveau papier peint VAIO, procédez comme suit :

- 1 Accédez au **Panneau de configuration** et sélectionnez **Basculer vers l'affichage classique**.
Double-cliquez sur l'icône **Affichage**.
La boîte de dialogue **Propriétés de Affichage** apparaît à l'écran.
- 2 Cliquez sur l'onglet **Bureau**.
Une liste de papiers peints Windows et VAIO s'affiche.
- 3 Sélectionnez un papier peint dans la liste **Arrière-plan**.
Vous pouvez afficher un aperçu du papier peint à l'écran au-dessus de la liste **Arrière-plan**.
- 4 Choisissez la position du papier peint dans la liste déroulante **Position**.
- 5 Cliquez sur **Appliquer** une fois que vous avez choisi votre papier peint.
- 6 Cliquez sur **OK** pour fermer la boîte de dialogue **Propriétés de Affichage**.
Le papier peint s'affiche sur votre ordinateur.

 Avec une résolution d'écran particulièrement élevée, l'espace relatif sur votre bureau est augmenté au détriment de la taille des éléments.

Il est dès lors possible que vous ne puissiez pas augmenter la résolution d'écran au-dessus d'un certain niveau. Votre moniteur et vos cartes vidéo, par exemple, déterminent les résolutions d'écran dont vous disposez.

Sélection d'un écran de veille

Un écran de veille est une image animée activée sur l'écran d'un ordinateur lorsque qu'aucune activité n'a été enregistrée depuis un certain temps. Son but premier était d'empêcher l'effet de rémanence (la rémanence d'une image sur le phosphore à l'intérieur le tube cathodique après avoir été affichée pendant des heures). En fait, aujourd'hui, la technologie des tubes cathodiques rend la rémanence pratiquement impossible, sauf conditions extrêmes.

Votre ordinateur est livré avec des écrans de veille déjà installés. Vous n'avez qu'à choisir celui qui vous plaît.

Pour choisir un écran de veille, procédez comme suit :

- 1 Cliquez avec le bouton droit de la souris sur le bureau.
- 2 Choisissez **Propriétés**.
La boîte de dialogue **Propriétés de Affichage** apparaît à l'écran.
- 3 Cliquez sur l'onglet des **Écrans de veille**.
- 4 Dans la liste déroulante, sélectionnez un écran de veille.
Pour voir le résultat, cliquez sur le bouton **Aperçu**.
- 5 Cliquez sur **Appliquer** et sur **OK**.

Installation et mise à jour des applications

Cette section explique comment installer, exécuter ou désinstaller un logiciel. Elle aborde en outre le téléchargement des dernières mises à jour depuis notre site Web.

- ❑ Installation du logiciel ([page 92](#))
- ❑ Modification ou suppression de logiciels ([page 94](#))
- ❑ Téléchargement de logiciels ([page 96](#))

Installation du logiciel

Pour installer le logiciel à partir du CD d'application fourni, veuillez lire le document **Guide CD d'applications** pour de plus amples détails. Pour installer d'autres logiciels, utilisez la procédure suivante.

Avant d'installer les applications :


- Installez et connectez un périphérique matériel le cas échéant (reportez-vous à la section **Installation d'un pilote (page 98)**) ;
- Fermez toutes les applications actives.

Pour installer une application, procédez comme suit :

- 1 Cliquez sur **Démarrer** puis sur **Panneau de configuration**.
- 2 Double-cliquez sur **Ajout/Suppression de programmes** dans le **Panneau de configuration**.
La boîte de dialogue **Ajouter ou supprimer des programmes** s'affiche.
- 3 Cliquez sur **Ajouter de nouveaux programmes**, puis sur **CD-ROM ou disquette**.
La fenêtre **Installation à partir d'une disquette ou d'un CD-ROM** s'affiche.
- 4 Insérez la première disquette d'installation ou le CD-ROM et cliquez sur **Suivant**.
La fenêtre **Exécution du programme d'installation** s'affiche.
- 5 Cliquez sur **Parcourir...** pour accéder au programme d'installation.
La fenêtre **Parcourir** s'affiche.
- 6 Sélectionnez le programme d'installation et cliquez sur **Ouvrir**.
Le chemin d'accès au programme d'installation s'affiche dans la zone de texte **Regarder dans :**
- 7 Cliquez sur **Terminer**.
La boîte de dialogue **Contrat de licence** s'affiche.
- 8 Lisez le contrat de licence et cliquez sur **Oui** pour accepter.
Il vous est demandé de spécifier à quel endroit installer le logiciel.

- 9 Cliquez sur **Parcourir** pour sélectionner le dossier souhaité et cliquez sur **Suivant**.
Si nécessaire, sélectionnez le type d'installation requis et cliquez sur **Suivant**.
L'installation du logiciel commence.
Sélectionnez **Oui, je veux redémarrer mon ordinateur maintenant**.


- 10 Cliquez sur **Terminer**.
L'installation est terminée et votre ordinateur redémarre.

 L'**Ajout/suppression de programmes** permet uniquement d'installer les programmes conçus spécifiquement pour les systèmes d'exploitation Windows®.

Modification ou suppression de logiciels

Vous pouvez supprimer ou modifier un logiciel à tout moment. Avant de continuer, fermez l'application que vous souhaitez modifier/supprimer.

Pour modifier ou supprimer un logiciel, procédez comme suit :

- 1 Dans le menu **Démarrer**, sélectionnez **Panneau de configuration**.
Le **Panneau de configuration** apparaît.
 - 2 Double-cliquez sur l'icône **Ajout/Suppression de programmes**.
La boîte de dialogue **Add/Remove Programs** apparaît.
 - 3 Sélectionnez le logiciel que vous souhaitez modifier ou supprimer.
 - Pour modifier un programme, cliquez sur **Modifier/Supprimer** ou sur **Modifier** et suivez les instructions à l'écran.
 - Pour désinstaller un programme, cliquez sur **Modifier/Supprimer** ou sur **Supprimer**, puis cliquez sur **Suivant** suivi de **OK**.
Si la boîte de dialogue **Fichier clos détecté** s'affiche, cliquez sur **Redémarrer**. L'ordinateur redémarre lorsque la désinstallation est terminée et que tous les fichiers utilisés précédemment ont été supprimés.
Si la boîte de dialogue **Fichier commun détecté** s'affiche, nous vous recommandons de cliquer sur **Non** afin de conserver les fichiers partagés.
Cliquez sur **Fermer**.
Le logiciel est désinstallé.
- ! Lorsque vous cliquez sur **Modifier** ou **Supprimer**, certains programmes sont supprimés sans autre forme d'avertissement. Pensez-y avant de vouloir supprimer des programmes.
-  Vous pouvez trier les programmes selon les différentes options **Trier par**.
- L'**Ajout/suppression de programmes** supprime uniquement les programmes conçus pour les systèmes d'exploitation Windows®. Pour tout autre programme, vérifiez dans la documentation si d'autres fichiers (notamment des fichiers .ini) doivent être supprimés.

Attention

Protection de fichiers Windows®

Installer un programme peut supplanter des fichiers système partagés, notamment des **bibliothèques de liens dynamiques** (DLL files)* et des fichiers exécutables (fichiers EXE). Les résultats sont imprévisibles, pouvant affecter les programmes, voire empêcher le système d'exploitation de fonctionner.

Ne supprimez jamais les fichiers présentant les extensions suivantes : SYS, DLL, OCX, TTF ou FON.

Sous Windows® XP, la **protection de fichiers Windows** évite la supplantation de fichiers système protégés, comme les fichiers SYS, DLL, OCX, TTF, FON et EXE. La **protection de fichiers Windows** est exécutée en arrière-plan et protège tous les fichiers installés par le programme d'**installation de Windows**.

La **protection de fichiers Windows** détecte les tentatives de supplantation ou de déplacement des fichiers système protégés par tout autre programme. Elle vérifie également la signature numérique des fichiers.

* Il s'agit d'une fonctionnalité du système d'exploitation permettant à des routines exécutables (qui desservent généralement une fonction ou un ensemble de fonctions spécifique) d'être enregistrées séparément sous forme de fichiers portant l'extension DLL. Ces routines ne sont chargées que lorsqu'elles sont invoquées par le logiciel.

Vérification de la signature d'un fichier

Lorsque vous installez une nouvelle application sur votre ordinateur, vous risquez de supplanter les fichiers système et les fichiers de pilotes de périphériques par des versions non signées ou incompatibles, ce qui peut provoquer l'instabilité du système.


Les fichiers système et les fichiers de pilotes de périphériques fournis avec Windows® XP sont dotés d'une signature numérique Microsoft, qui garantit que les fichiers sont authentiques, qu'il s'agit de fichiers système non altérés ou dont l'utilisation sous Windows® est approuvée par Microsoft®.

Téléchargement de logiciels

Notez qu'il est possible de télécharger les dernières mises à niveau logicielles à partir de notre site Web. Il vous suffit de cliquer sur le lien suivant pour y accéder : www.vaio-link.com

Pour télécharger les dernières mises à niveau, procédez comme suit :

- 1 Accédez au site www.vaio-link.com et sélectionnez votre langue.
- 2 Cliquez le bouton **VAIO User**.
- 3 Renseignez les deux codes et entrez le site.
- 4 Sélectionnez **Téléchargement** et conformez-vous à la procédure. Une liste des téléchargements disponibles apparaît.
- 5 Sélectionnez la mise à niveau appropriée et suivez les instructions en ligne pour la télécharger.

 Pour installer votre application, reportez-vous à la section **Installation du logiciel** ([page 92](#)).

Gestion des pilotes

Un pilote est un logiciel permettant d'exploiter des périphériques matériels. Par exemple, pour utiliser une imprimante, il est indispensable d'avoir préalablement installé le pilote correspondant. Beaucoup de pilotes, comme les pilotes de souris, sont fournis avec le système d'exploitation.

Cette section explique comment installer, contrôler, mettre à jour ou désinstaller un pilote. Elle aborde également la fonctionnalité de restauration de Windows® XP. Enfin, elle vous apprend à télécharger les tous derniers pilotes à partir de notre site.

- ❑ Installation d'un pilote ([page 98](#))
- ❑ Vérification de l'installation du pilote ([page 99](#))
- ❑ Mise à jour d'un pilote ([page 101](#))
- ❑ Désinstallation d'un pilote ([page 102](#))
- ❑ Restauration d'un pilote ([page 103](#))
- ❑ Téléchargement de pilotes ([page 104](#))

Installation d'un pilote

Pour (ré)installer un pilote Sony, consultez le **Guide CD d'applications** pour de plus amples informations.

Pour installer un pilote si une procédure d'installation spécifique n'est pas fournie, procédez comme suit :

- 1 Insérez le CD-ROM d'installation ou la disquette accompagnant le périphérique dans le lecteur approprié.
- 2 Connectez le périphérique nécessitant un pilote à votre ordinateur.
L'Assistant Ajout de nouveau matériel apparaît.
- 3 Sélectionnez **Définir un emplacement**, puis cliquez sur **Suivant**.
- 4 Si vous installez un pilote fourni sur CD-ROM (ou sur disquette) à l'aide du lecteur de CD-ROM (ou de disquettes) connecté à votre ordinateur, sélectionnez le dossier **Pilotes** du lecteur.
- 5 Si vous installez un pilote après avoir copié le contenu du CD-ROM (ou de la disquette) fourni sur votre disque dur, parcourez l'arborescence des répertoires pour accéder au sous-répertoire contenant le pilote. Vous trouverez le sous-répertoire dans le dossier copié à partir du CD-ROM (ou de la disquette).
- 6 Cliquez sur **OK** pour lancer la procédure de recherche.
- 7 Cliquez sur **Suivant** pour installer le pilote.
Une nouvelle fenêtre s'affiche une fois le pilote installé.
- 8 Cliquez sur **Terminer**.
Vous serez alors invité à redémarrer votre ordinateur.
- 9 Cliquez sur **Oui**.
Le pilote est installé.



Pour installer votre pilote de périphérique, vous devez vous connecter à votre ordinateur en tant qu'administrateur.

Vérification de l'installation du pilote

Après le redémarrage de l'ordinateur, vérifiez que le périphérique fonctionne correctement.

Pour vérifier l'installation du périphérique, procédez comme suit :

- 1 Dans le menu **Démarrer**, cliquez sur **Panneau de configuration**.
La fenêtre **Panneau de configuration** s'affiche.
- 2 Double-cliquez sur l'icône **Système**.
La boîte de dialogue correspondante s'affiche à l'écran.
Si l'icône **Système** ne s'affiche pas, cliquez sur **Basculer vers l'affichage classique**, sur le côté gauche.
- 3 Sous l'onglet **Matériel**, cliquez sur **Gestionnaire de périphériques**.
- 4 Double-cliquez sur l'option correspondant au périphérique installé, puis sur le périphérique en question.
La boîte de dialogue **Propriétés** s'affiche.
- 5 Vérifiez que le message **Ce périphérique fonctionne correctement** s'affiche sous **État du périphérique**.
- 6 Cliquez sur **OK**.
- 7 Fermez toutes les fenêtres ouvertes.
Le périphérique est maintenant prêt à être utilisé.

Le périphérique ne fonctionne pas correctement dans les cas suivants :

- ❑ Il s'accompagne d'un point d'interrogation ou d'exclamation de couleur jaune dans le **Gestionnaire de périphériques**.
Cliquez avec le bouton droit de votre souris sur le périphérique, puis sur **Désinstaller**. Répétez ensuite les opérations à partir du point 2 dans **Installation d'un pilote (page 98)**.

- ❑ Lorsque vous double-cliquez sur la catégorie de périphériques dans la liste du Gestionnaire de périphériques, votre périphérique n'apparaît pas. Vous devez retirer votre périphérique. Pour ce faire, reportez-vous à la section **Désinstallation d'un pilote (page 102)**. Répétez ensuite les opérations à partir du point 2 dans **Installation d'un pilote (page 98)**.
- ❑ Votre périphérique apparaît lorsque vous double-cliquez sur **Périphériques système**. Cliquez avec le bouton droit de votre souris sur votre périphérique, puis sur **Désinstaller**. Répétez les opérations à partir du point 2 dans **Installation d'un pilote (page 98)**.
- ❑ Si le message **Ce périphérique fonctionne correctement** ne s'affiche pas, cela signifie que le périphérique ne fonctionne pas correctement. Cliquez sur **OK** pour fermer la boîte de dialogue **Propriétés**, puis réinstallez le pilote comme suit :
 - ❑ Cliquez avec le bouton droit sur **Désinstaller**.
 - ❑ Lorsque la boîte de dialogue de **Confirmation de la suppression du périphérique** s'affiche, cliquez sur **OK**.
 - ❑ Cliquez sur **Oui** : l'ordinateur redémarre.
 - ❑ Lorsque l'ordinateur redémarre, répétez les opérations à partir du point 2 dans **Installation d'un pilote (page 98)**.
- ❑ Si votre périphérique n'est pas affiché dans la boîte de dialogue **Propriétés**, il ne fonctionne pas correctement. Répétez les étapes 1 à 4 des sections précédentes pour vérifier l'installation du pilote. Cliquez sur votre périphérique, puis sur **Désinstaller** pour supprimer le pilote. Cliquez sur **Oui** pour redémarrer votre ordinateur. Lorsque l'ordinateur redémarre, répétez les opérations à partir du point 2 dans **Installation d'un pilote (page 98)**.

Mise à jour d'un pilote

Pour mettre à jour le pilote, procédez comme suit :

- 1 Cliquez sur **Démarrer** dans la barre des tâches.
- 2 Cliquez sur **Panneau de configuration**.
- 3 Cliquez sur l'icône **Imprimantes et autres périphériques** dans l'affichage des catégories. Cliquez ensuite sur le périphérique à restaurer.
- 4 Cliquez sur l'onglet **Matériel**, puis sur **Propriétés**.
- 5 Sous l'onglet **Pilote**, cliquez sur **Mettre à jour le pilote...**
- 6 Suivez les instructions à l'écran. Vous pouvez rechercher le pilote à l'aide de Windows ou le sélectionner directement à son emplacement.

Ou :

- 1 Cliquez sur **Démarrer** dans la barre des tâches.
- 2 Dans le menu, cliquez sur **Poste de travail**.
- 3 Cliquez sur **Afficher les informations système** dans le volet gauche de la fenêtre.
- 4 Sous l'onglet **Matériel**, cliquez sur **Gestionnaire de périphériques**.
- 5 Double-cliquez sur l'option correspondant au périphérique installé, puis sur le périphérique en question. La boîte de dialogue **Propriétés** s'affiche.
- 6 Cliquez sur l'onglet **Pilote**.
- 7 Cliquez sur **Mettre à jour le pilote...**
Le pilote est mis à jour.



Pour mettre à jour votre pilote de périphérique, vous devez vous connecter à votre ordinateur en tant qu'administrateur.

Désinstallation d'un pilote

Conservez le périphérique connecté à votre ordinateur durant la désinstallation du pilote.

Pour désinstaller le pilote, procédez comme suit :

- 1 Cliquez sur **Démarrer** dans la barre des tâches.
- 2 Cliquez sur **Panneau de configuration**.
- 3 Cliquez sur l'icône **Imprimantes et autres périphériques** dans l'affichage des catégories. Cliquez ensuite sur le périphérique à restaurer.
- 4 Cliquez sur l'onglet **Matériel**, puis sur **Propriétés**.
- 5 Sous l'onglet **Pilote**, cliquez sur **Désinstaller**.
- 6 Si le système vous invite à redémarrer l'ordinateur, cliquez sur **Oui**.
Si la suppression du pilote devait empêcher le fonctionnement de votre périphérique, le bouton **Désinstaller** n'est pas disponible.

Ou :

- 1 Cliquez sur **Démarrer** dans la barre des tâches.
- 2 Dans le menu, cliquez sur **Poste de travail**.
- 3 Cliquez sur **Afficher les informations système** dans le volet gauche de la fenêtre.
- 4 Sous l'onglet **Matériel**, cliquez sur **Gestionnaire de périphériques**.
- 5 Double-cliquez sur l'option correspondant au périphérique installé, puis sur le périphérique en question. La boîte de dialogue **Propriétés** s'affiche.
- 6 Cliquez sur l'onglet **Pilote**.
- 7 Cliquez sur **Désinstaller**.
Le pilote est désinstallé.



Pour désinstaller votre pilote de périphérique, vous devez vous connecter à votre ordinateur sous un compte propriétaire.

Restauration d'un pilote

La restauration système est une fonctionnalité de Microsoft® Windows® XP qui se charge de rétablir votre ordinateur à son état préalable, sans perte des fichiers de données personnels, en cas de problèmes.

La restauration système modifie le système et crée automatiquement des points de restauration faciles à identifier. Ces points de restauration permettent de rétablir le système à un état précédent. Ils sont créés quotidiennement lorsque des événements système importants (installation d'une application ou d'un pilote par exemple) ont lieu.

Pour restaurer votre pilote précédent, procédez comme suit :

- 1 Ouvrez le périphérique qui ne fonctionne pas correctement dans le **Panneau de configuration**.
Pour ce faire, procédez comme suit :
 - ❑ Cliquez sur **Démarrer** dans la barre des tâches.
 - ❑ Cliquez sur **Panneau de configuration**.
L'écran **Panneau de configuration** s'affiche.
 - ❑ Cliquez sur l'icône **Imprimantes et autres périphériques** dans l'affichage des catégories.
 - ❑ Cliquez ensuite sur le périphérique à restaurer.
- 2 Cliquez sur l'onglet **Matériel**, puis sur **Propriétés**.
- 3 Cliquez sur l'onglet **Pilote**.
- 4 Sous l'onglet **Pilote**, cliquez sur **Revenir à la version précédente**.

Ou :

- 1 Cliquez sur **Démarrer** dans la barre des tâches.
- 2 Dans le menu, cliquez sur **Poste de travail**.
- 3 Cliquez sur **Afficher les informations système** dans le volet gauche de la fenêtre.
- 4 Sous l'onglet **Matériel**, cliquez sur **Gestionnaire de périphériques**.

- 5 Double-cliquez sur l'option correspondant au périphérique installé, puis sur le périphérique en question. La boîte de dialogue **Propriétés** s'affiche.
- 6 Cliquez sur l'onglet **Pilote**.
- 7 Sous l'onglet **Pilote**, cliquez sur **Revenir à la version précédente**.
Votre pilote précédent est restauré.



Vous devez être connecté à votre ordinateur sous un compte propriétaire pour pouvoir réaliser cette procédure.

La restauration de votre ordinateur n'affecte pas et ne modifie pas vos fichiers de données personnels.

Pour plus d'informations sur la restauration système, consultez le **Centre d'aide et de support** de Windows®.

Téléchargement de pilotes

Notez qu'il est possible de télécharger les dernières versions des pilotes à partir de notre site Web. Il vous suffit de cliquer sur le lien suivant pour y accéder : www.vaio-link.com

Pour télécharger les derniers pilotes, procédez comme suit :

- 1 Accédez au site www.vaio-link.com et sélectionnez votre langue.
- 2 Cliquez le bouton **VAIO User**.
- 3 Renseignez les deux codes et entrez le site.
- 4 Sélectionnez **Téléchargement** et conformez-vous à la procédure.
Une liste des téléchargements disponibles apparaît.
- 5 Sélectionnez le pilote approprié et suivez les instructions en ligne pour le télécharger.
Pour installer votre pilote, suivez les instructions téléchargées avec celui-ci ou consultez le **Guide CD d'applications**.

Utilisation des CD-ROM de réinstallation

Les CD-ROM de réinstallation fournis avec votre ordinateur vous permettent de procéder à une restauration complète de votre système et vous aident à réinstaller manuellement les applications et les pilotes de périphériques.

- ❑ Vous pouvez procéder à une **restauration d'application** pour :
 - ❑ réinstaller le pilote d'un périphérique qui ne fonctionne pas correctement.
 - ❑ réinstaller une application si elle ne s'exécute pas correctement.
 - ❑ Vous pouvez procéder à une **restauration du système** :
 - ❑ en cas de dysfonctionnement grave de ce dernier ;
 - ❑ lorsque vous souhaitez modifier la taille des partitions sur le disque dur.
- ! Les CD-ROM de réinstallation sont conçus pour cet ordinateur Sony uniquement ; vous ne pouvez pas les utiliser avec un autre PC, de marque Sony ou autre !
- ❑ Restauration d'une application ([page 106](#))
 - ❑ Restauration du système ([page 107](#))
 - ❑ Interruption de la procédure de restauration du système ([page 113](#))

Restauration d'une application

Le dernier CD-ROM de réinstallation contient la plupart des applications fournies avec votre ordinateur. Lorsqu'une application ne s'exécute plus correctement ou lorsqu'un périphérique ne fonctionne pas bien avec Windows[®], la meilleure solution consiste à réinstaller l'application ou le pilote concerné à partir du CD des applications.

Veillez lire le document **Guide CD d'applications** pour de plus amples détails sur l'installation/la réinstallation des applications fournies.

Restauration du système

La procédure de restauration du système vous permet de :

- 1 rétablir la configuration initiale du disque dur de votre ordinateur.
Si jamais votre système est sérieusement endommagé (par exemple, si Windows® ne fonctionne plus) ou si votre PC fonctionne de manière anormale, la restauration du système aura pour effet de rétablir la configuration d'usine de votre disque C:.
- 2 modifier la taille des deux partitions disponibles du disque dur ou supprimer entièrement les partitions.
Si vous optez pour la modification de la taille des partitions, les données disponibles sur les deux disques (C: et D:) seront supprimées (cf. **Utilisation des disques partitionnés (page 108)**).

Remarques concernant la restauration du système

- ❑ La restauration peut prendre jusqu'à soixante minutes. Durant ce laps de temps, vous devrez changer de CD.
- ❑ Vous ne pouvez réinstaller que les logiciels livrés avec votre ordinateur. Cette procédure ne s'applique pas aux logiciels installés ultérieurement ou aux données que vous avez créées.
- ❑ Cette procédure réinstalle tout le système, et pas seulement Windows®.
- ❑ Assurez-vous que votre ordinateur est branché sur secteur (et non alimenté par batterie) avant d'exécuter une restauration du système.
- ❑ Une fois la restauration terminée, nous vous conseillons de retirer le CD du lecteur de CD-ROM, puis de redémarrer l'ordinateur.

Utilisation des disques partitionnés

La fenêtre **Poste de travail** indique la présence de deux partitions (C: et D:). Le disque dur a été configuré en usine de manière à avoir deux partitions logiques, ce qui ne signifie pas pour autant que votre ordinateur est équipé de deux disques durs physiques.

Au démarrage de votre ordinateur, votre partition C: (aussi appelée disque C:) contient tous les fichiers requis par Windows® ainsi que d'autres logiciels préinstallés, alors que le disque D: est vide. Ce dernier convient parfaitement pour stocker tous vos documents et fichiers, surtout de gros volumes tels que des vidéos numériques enregistrées avec DVgate.



Vous pouvez effectuer une restauration du système et modifier les paramètres des partitions en vue d'avoir un seul disque C:, mais nous vous déconseillons de procéder de la sorte si vous voulez utiliser des applications de montage vidéo comme DVgate.

Dans un souci de stockage optimal des données, utilisez le disque C: pour installer de nouvelles applications et le disque D: pour enregistrer tous vos documents et vos fichiers. En départageant les données de la sorte, vous éviterez en outre la perte de documents en cas de restauration du système. N'essayez pas d'ajouter, de supprimer ou de redimensionner des partitions, sauf si cela s'avère nécessaire. La modification des paramètres des partitions peut entraîner la suppression de tous vos fichiers enregistrés sur le disque dur.

Si vous devez restaurer le système sans perdre les données stockées sur votre disque dur, copiez tous les fichiers à conserver sur le disque D:. Lors de la restauration du système, préservez les informations relatives aux partitions actuelles. Ainsi, votre disque D: restera inchangé après la procédure de restauration.

Si vous devez modifier la taille de vos partitions, choisissez une Restauration personnalisée dans la procédure de restauration du système. Le cas échéant, gardez à l'esprit que toutes les données stockées sur votre disque dur seront supprimées. Si vous devez conserver les fichiers existants, veillez à les sauvegarder avant de restaurer le système.

Démarrage de la procédure de restauration du système

Pour commencer la restauration du système, procédez comme suit :

- 1 Mettez votre ordinateur sous tension (alimentation secteur uniquement) et insérez le premier CD de réinstallation du système dans le lecteur de CD-ROM.
- 2 Si vous pouvez toujours accéder à Windows[®], arrêtez l'ordinateur (**Démarrer/Arrêter l'ordinateur/Arrêter**)*.
- 3 Patientez 10 secondes et remettez l'ordinateur sous tension. Le système commence à lire le CD. Vous êtes invité à patienter.
- 4 Cliquez sur **Suivant** dans la fenêtre qui apparaît.
- 5 Lisez l'introduction et cliquez sur **Suivant**. Vous pouvez à présent choisir le type de restauration.

* Si votre système est gravement endommagé et que vous n'avez plus accès à Windows[®], vous devrez éteindre l'ordinateur en appuyant sur le bouton d'alimentation pendant plus de quatre secondes. Patientez une dizaine de secondes avant de mettre à nouveau votre ordinateur sous tension.

Restauration du système sans modification de la taille des partitions

Pour restaurer complètement la configuration, les pilotes et les logiciels d'origine de votre ordinateur sans modifier la taille des partitions, choisissez la **Restauration par défaut**. Cette procédure effacera toutes les données du disque C:. Par contre, les données enregistrées sur le disque D: seront conservées.

Prévoyez environ une heure pour la procédure de restauration.

Pour effectuer une **Restauration par défaut**, procédez comme suit :

- 1 Sélectionnez la case à cocher **Restauration par défaut (conseillée)**.
- 2 Cliquez sur **Suivant**. Vous serez invité à indiquer si vous êtes sûr de vouloir restaurer le système.

- 3 Pour commencer la procédure, cliquez sur **Suivant**.
- 4 Cliquez sur **Oui** pour confirmer.
Le procédé de restauration commence.
- 5 Lorsque vous y êtes invité, retirez le CD et insérez le suivant.
- 6 A la fin de la procédure, cliquez sur **OK**.
- 7 Cliquez sur **Suivant** dans la fenêtre qui apparaît.
- 8 Retirez le CD et cliquez sur **Terminer**.
Votre système a été restauré et la configuration d'usine a été rétablie. Votre ordinateur redémarre automatiquement.

Restauration du système avec modification de la taille des partitions

Pour modifier la taille des partitions avant la restauration complète de la configuration, des pilotes et des logiciels de votre ordinateur, choisissez la Restauration personnalisée.

La modification de la taille des partitions entraînera la perte de toutes les données enregistrées sur les disques C: et D:.

Prévoyez environ une heure pour la procédure de restauration.

Pour effectuer une restauration personnalisée, procédez comme suit :

- 1 Sélectionnez la case à cocher **Restauration personnalisée**.
- 2 Cliquez sur **Suivant**.
Trois possibilités s'offrent à vous :
 - Restauration par défaut, (cf. **Restauration du système sans modification de la taille des partitions (page 109)**).
 - Nouvelle taille de partition et restauration,
 - Restauration de l'état du système à la livraison.

Modification manuelle de la taille des partitions

L'option **Nouvelle taille de partition et restauration** vous permet de définir manuellement la taille de votre disque C: – la capacité restante étant affectée au disque D:. Les partitions actuelles seront effacées, le disque dur sera reformaté et les logiciels d'origine seront réinstallés comme pour une procédure de restauration standard.

Prévoyez environ une heure pour cette procédure.

Pour définir manuellement la taille des partitions et effectuer une restauration du système, procédez comme suit :

- 1 Sélectionnez la case à cocher **Nouvelle taille de partition et restauration**.
- 2 Cliquez sur **Suivant**.
- 3 Dans l'écran suivant, définissez la taille en gigaoctets (Go) de votre disque C: ou choisissez de rétablir la taille par défaut en appuyant sur **Par défaut**.
- 4 Cliquez sur **Suivant**.
- 5 Lisez le résumé de la procédure de restauration et cliquez sur **Suivant** pour lancer cette procédure.
- 6 Cliquez sur **Oui** pour confirmer.
- 7 Lorsque vous y êtes invité, retirez le CD et insérez le suivant.
- 8 A la fin de la procédure, cliquez sur **OK**.
- 9 Cliquez sur **Suivant** dans la fenêtre qui apparaît.
- 10 Retirez le CD et cliquez sur **Terminer**.
Les paramètres de votre système ont été modifiés et votre ordinateur redémarre automatiquement.

Rétablissement de la taille des partitions par défaut

Si vous avez modifié la taille des partitions depuis l'achat de votre ordinateur Sony, choisissez l'option **Restauration de l'état du système à la livraison** pour rétablir la taille d'origine du disque dur. Les partitions actuelles seront effacées, le disque dur sera reformaté et les logiciels d'origine seront réinstallés comme pour une procédure de restauration standard.

Prévoyez environ une heure pour la procédure de restauration.

Pour rétablir la taille par défaut du disque dur, procédez comme suit :

- 1 Sélectionnez la case à cocher **Restauration de l'état du système à la livraison**.
- 2 Cliquez sur **Suivant**.
- 3 Lisez le résumé de la procédure de restauration et cliquez sur **Suivant** pour lancer cette procédure.
- 4 Cliquez sur **Oui** pour confirmer.
- 5 Lorsque vous y êtes invité, retirez le CD et insérez le suivant.
- 6 A la fin de la procédure, cliquez sur **OK**.
- 7 Cliquez sur **Suivant** dans la fenêtre qui apparaît.
- 8 Retirez le CD et cliquez sur **Terminer**.
Votre système a été restauré et la configuration d'usine a été rétablie. Votre ordinateur redémarre automatiquement.

Interruption de la procédure de restauration du système

Avant de commencer la procédure de restauration, vous pouvez facilement modifier vos paramètres. Chaque écran ou presque vous avertit du risque de perte de données. Il n'est jamais trop tard pour revenir en arrière (en cliquant sur le bouton **Précédent**) ou arrêter la procédure de restauration. Pour interrompre la procédure, retirez le CD de réinstallation, cliquez sur **Annuler** et cliquez sur **Oui** pour confirmer.

Si la procédure de restauration a déjà commencé, il est impossible de l'arrêter sans perdre les données enregistrées sur le disque C:. Si vous avez modifié les paramètres des partitions, vous perdrez toutes les données des deux partitions du disque dur.

 Si vous n'éjectez pas le CD avant d'appuyer sur **Annuler**, la restauration du système commencera à nouveau.