

NW-E103/E105/E107

Instrukcja obsługi

PL

Network Walkman

Przenośny odtwarzacz audio z pamięcią flash

Atrac3plus *MP3*

Aby przejść do żądanego miejsca w tekście, kliknij na tytule w zakładkach pliku PDF, na tytule w spisie treści lub na numerze strony w tekście.



Przenośny odtwarzacz audio z pamięcią flash
Network Walkman NW-E103/E105/E107

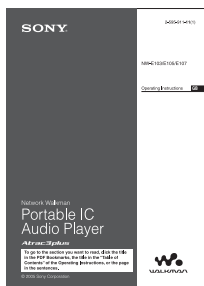
Instrukcja obsługi

Szybki start




Skorzystaj z instrukcji obsługi znajdującej się w pliku PDF

Aby uzyskać dodatkowe informacje i rozwiązać ewentualne problemy, skorzystaj z instrukcji obsługi znajdującej się w pliku PDF.



Jak wyświetlić instrukcję obsługi z pliku PDF

Plik PDF z instrukcją obsługi jest instalowany razem z programem SonicStage. Dwukrotnie kliknij na ikonie  („NW-E100 series manuals”) lub kliknij kolejno w komputerze na wariantach [Start] - [All Programs] (Wszystkie programy) - [SonicStage].

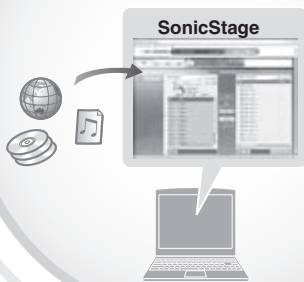
Języki instrukcji obsługi w pliku PDF

Dostarczony dysk CD-ROM zawiera pliki PDF z instrukcją obsługi w języku angielskim, niemieckim, hiszpańskim, włoskim, portugalskim, holenderskim, szwedzkim, fińskim i rosyjskim.

Słuchanie muzyki z odtwarzacza Network Walkman

Program SonicStage pozwala na łatwe przesyłanie plików z muzyką cyfrową z komputera do odtwarzacza Network Walkman. Dzięki temu muzykę można wszędzie zabierać ze sobą.

**Zaimportuj pliki
dźwiękowe
do komputera.**



Importuj pliki dźwiękowe z płyt audio CD lub z Internetu. Do zarządzania plikami używaj programu SonicStage.

**Do przesyłania muzyki
do odtwarzacza Network
Walkman należy używać
programu SonicStage.**

**Prześlij pliki dźwiękowe
do odtwarzacza Network
Walkman.**



Odtwórz utwór.

Można odtwarzać utwory w kolejności grup, a także wybierać tryb odtwarzania, odtwarzanie w przypadkowej kolejności, powtarzanie itd.

Zacznij używać odtwarzacza →

Wykonaj czynności 1 do 6.

OSTRZEŻENIE

Aby uniknąć ryzyka pożaru lub porażenia prądem, nie wystawiać urządzenia na deszcz i chronić je przed wilgocią.

Nie instalować urządzenia w zabudowie, na przykład na regale albo w szafce.

Aby uniknąć pożaru, nie nakrywać otworów wentylacyjnych urządzenia gazetami, obrusami, zasłonami itp. Nie stawiać na urządzeniu zapalonych świec.

Aby uniknąć ryzyka pożaru lub porażenia prądem, nie stawiać na urządzeniu przedmiotów wypełnionych płynami, na przykład wazonów.

Uwaga o środowisku pracy

Jeśli urządzenie będzie używane w miejscu narażonym na ładunki statyczne lub zakłócenia elektryczne, może dojść do uszkodzenia przesyłanych informacji o utworach. Uniemożliwi to prawidłowe przesłanie takich utworów do komputera.

Uwagi dla użytkowników


Dostarczone oprogramowanie

- Zgodnie z przepisami dotyczącymi ochrony praw autorskich zabrania się kopiowania oprogramowania i towarzyszącej mu dokumentacji, zarówno w części, jak i w całości, oraz wypożyczania oprogramowania bez zgody posiadacza praw autorskich.
- SONY w żadnym przypadku nie będzie ponosić odpowiedzialności za szkody finansowe lub utratę zysków, w tym za roszczenia osób trzecich wynikające z użytkowania oprogramowania dostarczonego z urządzeniem.
- Jeśli w następstwie wady produkcyjnej wystąpi jakiś problem z oprogramowaniem, SONY wymieni oprogramowanie. Odpowiedzialność SONY ogranicza się wyłącznie do wymiany oprogramowania.
- Dostarczone z urządzeniem oprogramowanie nie może być użytkowane z urządzeniami innymi niż te, do których jest przeznaczone.
- Zwracamy uwagę, że ze względu na stałe dążenie do podnoszenia jakości parametry oprogramowania mogą ulec zmianie bez uprzedzenia.
- Gwarancja nie obejmuje użytkowania urządzenia z oprogramowaniem innym niż dostarczone.

Program ©2001, 2002, 2003, 2004, 2005 Sony Corporation

Dokumentacja © 2005 Sony Corporation

„WALKMAN” jest zastrzeżonym znakiem handlowym Sony Corporation, który oznacza produkty współpracujące ze słuchawkami stereo.

 WALKMAN jest znakiem handlowym Sony Corporation.

PSYC jest znakiem handlowym Sony Corporation. OpenMG i jego logo są znakami handlowymi Sony Corporation.

SonicStage i logo SonicStage są znakami handlowymi lub zastrzeżonymi znakami handlowymi Sony Corporation.

ATRAC, ATRAC3, ATRAC3plus i ich logo są znakami handlowymi Sony Corporation.

Microsoft, Windows i Windows Media są znakami handlowymi lub zastrzeżonymi znakami handlowymi Microsoft Corporation w Stanach

Zjednoczonych i / lub w innych krajach. Patenty USA i innych państw wykorzystano na licencji Dolby Laboratories.

Wszystkie inne znaki handlowe lub zastrzeżone znaki handlowe są znakami handlowymi lub zastrzeżonymi znakami handlowymi odpowiednich posiadaczy.

W instrukcji nie są za każdym razem umieszczane symbole ™ i ®.

Adobe Reader jest znakiem handlowym Adobe Systems Incorporated.

Dane o płytach CD i muzyce pochodzą od Gracenote Inc., copyright © 2000 – 2004 Gracenote. Oprogramowanie klienckie Gracenote CDDB® copyright 2000 – 2004 Gracenote.

Niniejszy produkt i usługi mogą wykorzystywać jeden lub większą liczbę patentów USA o następujących numerach 5 987 525, 6 061 680, 6 154 773, 6 161 132, 6 230 192, 6 230 207, 6 240 459, 6 330 593 oraz inne patenty wydane lub wnioskowane. Świadczenie usługi i / lub produkcja urządzenia odbywa się na licencji na wykorzystanie patentu USA o numerze 6 304 523, wydanego dla firmy Open Globe Inc. Gracenote jest zastrzeżonym znakiem handlowym Gracenote. Logo i logotyp Gracenote oraz logo „Powered by Gracenote” są znakami handlowymi Gracenote.

Dane techniczne

Dane techniczne można znaleźć w instrukcji obsługi w pliku PDF.

Obsługa klienta online

Adres dla klientów z USA i Kanady:

<http://www.sony.com/walkmansupport>

Adres dla klientów z Europy:

<http://www.support-nwwalkman.com>

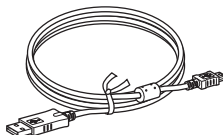
Adres dla klientów z innych krajów:

<http://www.css.ap.sony.com>

Przygotowania

1 Sprawdzenie zawartości opakowania

- Network Walkman (1 szt.)
Słuchawki (1 szt.)*
- Specjalny przewód USB (1 szt.)

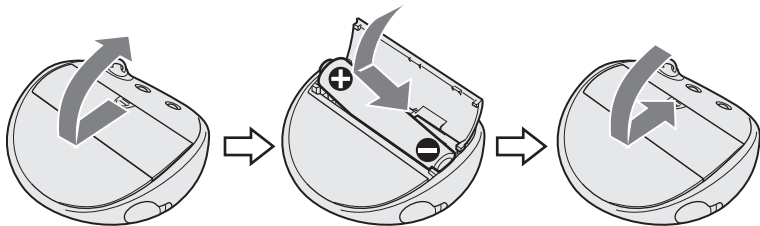


- CD-ROM z oprogramowaniem SonicStage, plikiem PDF z instrukcją obsługi odtwarzacza i plikiem PDF z instrukcją obsługi oprogramowania SonicStage (1 szt.)
- Instrukcja „Szybki start”

* Model PSYC® może być dostarczany ze słuchawkami innego typu.

2 Wkładanie baterii

Włóż baterię alkaliczną LR03, zwracając uwagę na właściwe ułożenie biegunów.



Wskazanie stanu baterii

Ikona baterii na wyświetlaczu zmienia się następująco:



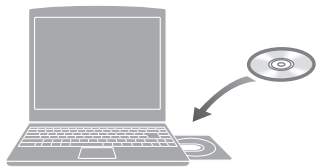
Kiedy na wyświetlaczu widać napis „LOW BATT”, trzeba wymienić baterię.

3 Instalacja oprogramowania SonicStage

W komputerze trzeba zainstalować program SonicStage, który znajduje się na dostarczonym dysku CD-ROM. (Razem z programem SonicStage jest instalowany programowy sterownik odtwarzacza Network Walkman, plik PDF z instrukcją obsługi i instrukcja obsługi programu SonicStage.)

1 Włóż do komputera dostarczony dysk CD-ROM.

Uruchomi się kreator instalacji.



Uwagi

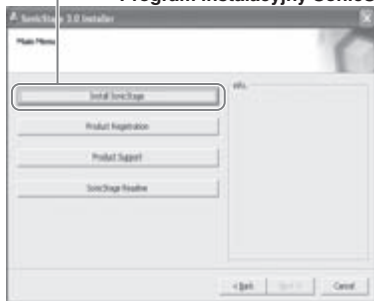
- Zakończ pracę wszystkich uruchomionych programów.
- Zaloguj się jako administrator (dotyczy Windows 2000 / Windows XP).
- Zakończ pracę programów i monitorów antywirusowych.

2 Naciśnij przycisk [Install SonicStage], po czym wykonuj wyświetlane polecenia.

(Jeśli pojawi się ekran wyboru regionu, wskaż odpowiedni region i naciśnij przycisk [Next].)

Instalacja programu SonicStage

Program instalacyjny SonicStage



W zależności od komputera instalacja może potrwać 20 do 30 minut. Po jej zakończeniu należy zrestartować komputer.

Jeśli w czasie instalacji wystąpi jakiś problem, zapoznaj się z punktem „Pytania i odpowiedzi” poniżej.

Nawet jeśli w komputerze jest już zainstalowany program SonicStage albo OpenMG Jukebox, trzeba zainstalować dostarczony program SonicStage. Umożliwi to zainstalowanie właściwego sterownika programowego dla odtwarzacza Network Walkman.

W razie niepowodzenia instalacji — Pytania i odpowiedzi

P1 Czy na dysku twardym komputera jest dostatecznie dużo miejsca?

- O1 Do instalacji programu SonicStage potrzeba co najmniej 200 MB wolnego miejsca (zaleca się co najmniej 1,5 GB). (Potrzebna ilość miejsca zależy od wersji Windows i liczby plików dźwiękowych przechowywanych w wewnętrznej pamięci flash.) Jeśli na dysku twardym nie ma wystarczającej ilości miejsca, skasuj zbędne dane, aby zwiększyć ilość miejsca.

P2 Czy w komputerze jest zainstalowany obsługiwany system operacyjny?

- O2 Program SonicStage współpracuje z następującymi systemami operacyjnymi:
Fabrycznie zainstalowany: Windows XP Media Center Edition 2005 / Windows XP Media Center Edition 2004 / Windows XP Media Center Edition / Windows XP Professional / Windows XP Home Edition / Windows 2000 Professional / Windows Millennium Edition / Windows 98 Second Edition
Program nie współpracuje z innymi systemami operacyjnymi.

Uwagi

- Program nie będzie działał w następujących środowiskach:
 - systemach operacyjnych innych niż wymienione powyżej,
 - samodzielnie zbudowanych komputerach i systemach operacyjnych,
 - środowiskach powstałych w wyniku aktualizacji oryginalnego systemu operacyjnego producenta,
 - środowiskach z wieloma systemami operacyjnymi,
 - środowiskach z wieloma monitorami,
 - w komputerach Macintosh.
- W przypadku Windows 2000, przed użyciem programu należy zainstalować Service Pack 3 lub późniejszy.

P3 Czy przed instalacją programu SonicStage zostały zamknięte wszystkie programy uruchomione w Windows?

- O3 Trzeba zakończyć pracę wszystkich uruchomionych programów (wyświetlanych na pasku zadań komputera).

P4 Czy instalacja sprawia wrażenie zatrzymanej (zaciętej) przed zakończeniem?

- O4 Jeśli instalacja sprawia wrażenie zatrzymanej przed zakończeniem, sprawdź, czy okno instalacji nie przykrywa komunikatu o błędzie. W tym celu przytrzymaj wciśnięty klawisz „Alt” i naciśnij klawisz „Tab”. Jeśli pojawi się komunikat o błędzie, wykonaj polecenia z ekranu. W przypadku braku komunikatu instalacja wciąż trwa. Należy jeszcze poczekać.

P5 Czy zmienia się pasek postępu wyświetlany przez kreator instalacji?

- O5 Jeśli zmienia się wygląd paska postępu wyświetlanego przez kreator instalacji, instalacja przebiega normalnie i należy czekać. W zależności od komputera, napędu CD i środowiska systemowego instalacja może trwać 30 minut i więcej.

P6 Czy pali się lampka dostępu na komputerze?

- O6 Jeśli pali się lampka dostępu na komputerze, instalacja przebiega normalnie i należy czekać. W zależności od komputera, napędu CD i środowiska systemowego instalacja może trwać 30 minut i więcej.

P7 Czy po włożeniu dostarczonego dysku CD-ROM nie uruchamia się kreator instalacji?

- O7 Zależnie od ustawień komputera, kreator instalacji może się nie uruchamiać. W takim przypadku dwukrotnie kliknij na ikonie [My Computer] (Mój komputer), a następnie na ikonie napędu CD ROM.

Aby instalacja programu SonicStage przebiegła pomyślnie:

- Zakończ pracę wszystkich programów, również rezydentnych.
- Zaloguj się jako administrator.

■ Jeśli program SonicStage nie uruchamia się

Ponownie zainstaluj oprogramowanie.

(Skopiuj zawartość dostarczonego dysku CD-ROM do komputera. Instalacja powinna się wówczas zakończyć pomyślnie.)



Jeśli nadal będzie występował jakiś problem, skontaktuj się z najbliższym autoryzowanym sklepem Sony.

Uwagi

- Nie gwarantuje się bezproblemowej pracy we wszystkich komputerach, które odpowiadają sformułowanym powyżej zaleceniom.
- Formatu NTFS systemu Windows XP / Windows 2000 Professional można używać tylko przy standardowych (fabrycznych) ustawieniach.
- Nie gwarantuje się bezproblemowego działania w komputerze trybów zawieszenia, uśpienia i hibernacji.

Przesyłanie

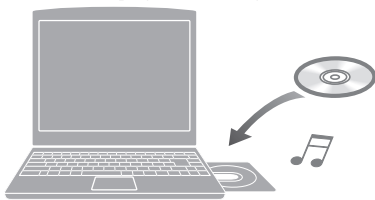
4 Importowanie plików dźwiękowych do komputera

Importowanie plików dźwiękowych z płyty audio CD

Nagrywaj pliki dźwiękowe z płyt CD audio i zapisuj je w bibliotece [My Library] programu SonicStage.

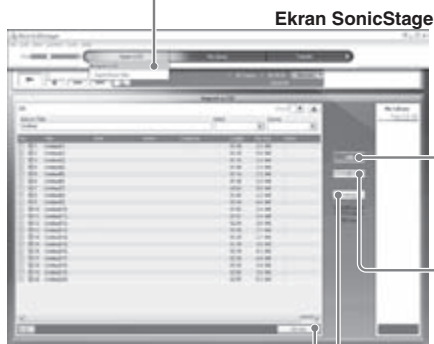
- 1 Dwukrotnie kliknij na ikonie  na pulpicie.**

Uruchomi się program SonicStage.




- 2 Włóż do napędu CD komputera płytę CD audio, którą chcesz nagrać.**

- 3 Przenieść wskaźnik myszy na pole [Music Source] i kliknij na wariancie [Import a CD].**



- 4 Naciśnij przycisk , aby rozpocząć nagrywanie utworów.**

Aby zatrzymać nagrywanie, naciśnij przycisk .

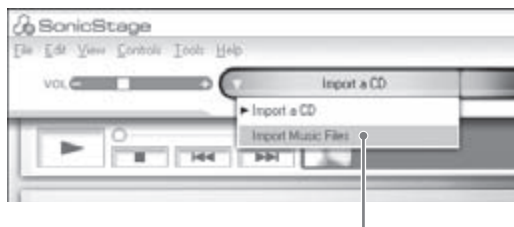
Aby zmienić format i przepływność, przed wykonaniem czynności **4** naciśnij przycisk [Settings].

Aby automatycznie uzyskiwać informacje o płytach CD, podłącz komputer do Internetu.

Jeśli informacje o płycie CD nie pojawiają się automatycznie, przed wykonaniem czynności **4** naciśnij przycisk [CD Info]. Komputer musi być podłączony do Internetu.

Importowanie plików audio z komputera

- 1 Dwukrotnie kliknij na ikonie  na pulpicie.**
Uruchomi się program SonicStage.



- 2 Przenieść wskaźnik myszy na pole [Music Source] i kliknij na wariancie [Import Music Files].**

- 3 Kliknij na pliku dźwiękowym, który chcesz zaimportować.**

Używając klawisza CTRL, można wybrać kilka plików audio naraz.

- 4 Naciśnij przycisk [Import].**

Wskazówka

Do importowania plików dźwiękowych można użyć polecenia [Import] z menu [File]. Dostępne są trzy tryby importowania:

- Scan Folder (przeszukiwanie folderu)
- Music File (plik muzyczny)
- M3U File (plik M3U)

Co to są informacje o płycie CD?

Informacje o płycie CD obejmują nazwy utworów, nazwiska wykonawców i nazwę albumu. Informacje te są zapisywane w plikach audio. Po włożeniu płyty audio CD do napędu CD komputera, program SonicStage automatycznie pobierze informacje o płycie CD z bazy danych CDDB (Gracenote CD DataBase) w Internecie.

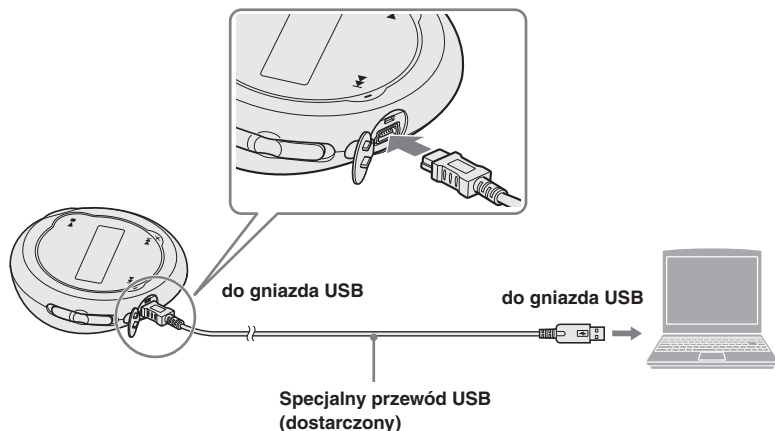
Nie można uzyskać informacji o płycie CD, która nie została zarejestrowana w CDDB.

5 Przesyłanie plików do odtwarzacza Network Walkman

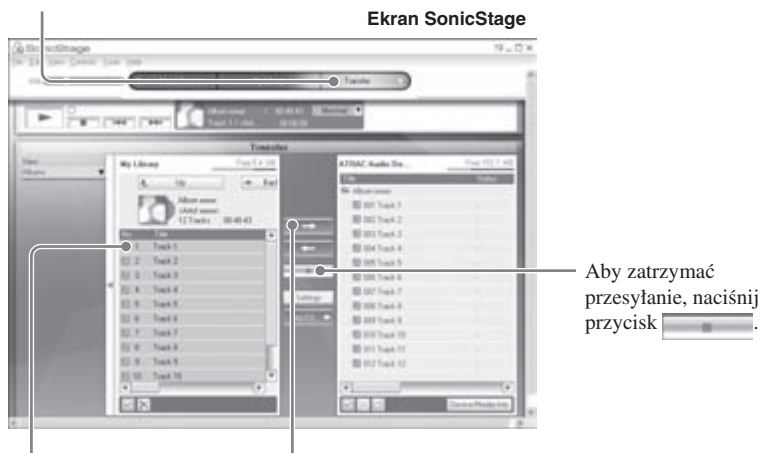
Prześlij utwory (dane audio) z biblioteki [My Library] programu SonicStage do odtwarzacza Network Walkman.

1 Podłącz odtwarzacz Network Walkman do komputera.

Na wyświetlaczu pojawi się napis „USB CONNECT”.



2 Przenieść wskaźnik myszy na pole [Transfer] i z listy urządzeń docelowych wybierz wariant [ATRAC Audio Device].



3 Wskaż plik (pliki) dźwiękowe lub album, które chcesz przesłać.

4 Naciśnij przycisk , aby rozpocząć przesyłanie.

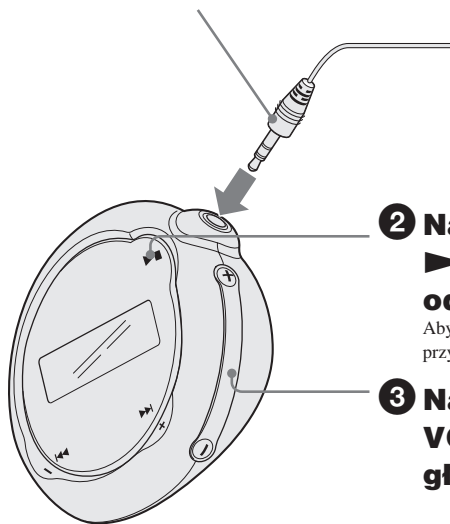
Uwagi

- Nagraną muzykę można wykorzystywać tylko do użytku prywatnego. Inne wykorzystanie muzyki wymaga zezwolenia posiadaczy praw autorskich do tej muzyki.
- Sony nie ponosi odpowiedzialności za niepełne nagranie / przesłanie danych ani za ich uszkodzenie spowodowane problemami z odtwarzaczem lub komputerem.
- Nie odłączaj przewodu USB podczas przesyłania danych. Grozi to uszkodzeniem przesyłanych danych.
- Przed nagrywaniem pierwszej płyty audio CD dokonywane jest sprawdzenie napędu CD (CD Drive Check). Płytę będzie można nagrać po sprawdzeniu napędu.
- Liczba dozwolonych przesłań utworu może być ograniczona ze względu na ochronę praw autorskich.
- Odłączenie przewodu USB podczas transmisji danych może spowodować, że w odtwarzaczu Network Walkman pozostaną niepotrzebne dane. W takim przypadku należy przesłać użyteczne pliki (również z danymi innymi niż dźwięk) z powrotem do komputera, a następnie sformatować pamięć odtwarzacza Network Walkman.

Przesyłanie

6 odtwarzanie

- 1** Podłącz słuchawki do gniazda
🎧 (słuchawek).



- 2** Naciśnij przycisk
▶■, aby rozpocząć
odtworzenie.

Aby zatrzymać odtwarzanie, ponownie naciśnij przycisk ▶■.

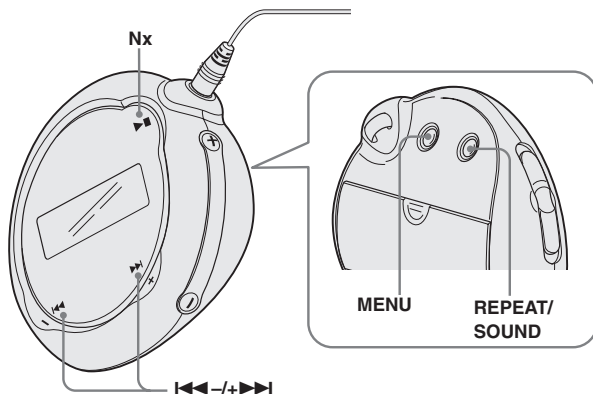
- 3** Naciskając przycisk
VOLUME +/-, wyreguluj
głośność.

Wyszukiwanie utworów

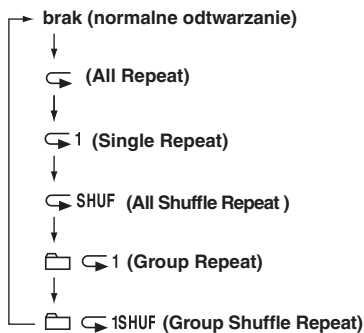
Użyj przycisków ◀◀- i +▶▶ na odtwarzaczu.

Aby	Wykonaj tę czynność ◀◀-/+▶▶
Odszukać początek obecnego utworu	Jeden raz naciśnij przycisk ◀◀-.
Odszukać początek jednego z wcześniejszych utworów	Naciskaj przycisk ◀◀-.
Odszukać początek następnego utworu	Jeden raz naciśnij przycisk +▶▶.
Odszukać początek jednego z dalszych utworów	Naciskaj przycisk +▶▶.
Szybko przejść w przód / w tył	Przytrzymaj wciśnięty przycisk ◀◀-/+▶▶.

Zmianianie trybu odtwarzania



- 1 Naciśnij przycisk MENU przy zatrzymanym odtwarzaniu.**
Pojawi się ekran menu
- 2 Wyświetl wariant „REPEATMODE>”, po czym potwierdź wybór przyciskiem ►■.**
- 3 Naciskając przycisk |◀◀-/+▶▶|, wyświetl wariant „Track Rep”, po czym potwierdź wybór przyciskiem ►■.**
- 4 Naciśnij przycisk MENU.**
- 5 Naciskając przycisk REPEAT/SOUND, wybierz żądany sposób powtarzania utworów, po czym potwierdź wybór przyciskiem ►■**



Pojawi się normalna zawartość ekranu.

P1 Czy istnieją ograniczenia przesyłania plików dźwiękowych do odtwarzacza Network Walkman?

- O1 Używając programu SonicStage, można przesłać do wewnętrznej pamięci flash 65 535 utworów lub 4 096 grup. Jedna grupa może zawierać do 999 utworów. Przesyłanie plików do odtwarzacza Network Walkman może się jednak okazać niemożliwe przed osiągnięciem tego limitu. Dzieje się tak, gdy w wewnętrznej pamięci flash znajdują się duże pliki dźwiękowe. W takim przypadku skasuj zbędne pliki, z powrotem prześlij do komputera pliki, których nie słuchasz, lub zmień przepływność plików dźwiękowych. Przepływność oznacza ilość danych przesyłanych w ciągu sekundy, mierzoną w b/s (bitach na sekundę). Duża przepływność oznacza lepszą jakość dźwięku, ale także użycie do odtwarzania muzyki dużej ilości informacji. Standardowa przepływność odtwarzacza Network Walkman wynosi 64 kb/s. Aby ją zmienić, naciśnij przycisk [Settings] na ekranie przesyłania programu SonicStage.

P2 Czy w odtwarzaczu Network Walkman można odtwarzać pliki dźwiękowe MP3?

- O2 Można importować pliki dźwiękowe MP3 do programu SonicStage i przysyłać je z tego programu do odtwarzacza Network Walkman. (Nie można odtwarzać pliku skopiowanego do odtwarzacza Network Walkman bezpośrednio z Eksploratora Windows. Ponadto nie można przysyłać w formacie MP3 utworów audio z płyt audio CD.)
Pliki MP3 muszą spełniać następujące wymagania:
- MPEG1 Audio Layer-3
 - Częstotliwość próbkowania: 44,1 kHz
 - Przepływność: 32 do 320 kb/s, zgodność ze zmienną przepływnością

P3 Czy sam odtwarzacz Network Walkman umożliwia nagrywanie?

- O3 Sam odtwarzacz Network Walkman nie pozwala na nagrywanie. Zaimportuj żądane pliki dźwiękowe do programu SonicStage, a następnie prześlij je do odtwarzacza Network Walkman przy użyciu programu SonicStage.

P4 Czy możliwe jest rozszerzenie wewnętrznej pamięci flash?

- O4 Nie można rozszerzyć wewnętrznej pamięci flash.

P5 Czy można zabezpieczyć odtwarzacz Network Walkman przed przypadkowym użyciem?

- O5 Tak. W tym celu należy przestawić przełącznik GROUP/HOLD w położenie HOLD. Funkcja ta zapobiega przypadkowemu uruchomieniu przenośnego odtwarzacza i zużyciu energii. Kiedy jest włączona, nie działają żadne funkcje, a po naciśnięciu dowolnego przycisku na wyświetlaczu miga napis „HOLD”.

P6 Czy w odtwarzaczu Network Walkman można zapisywać dane inne niż audio?

- O6 Tak. Do przesyłania danych z dysku twardego komputera do wewnętrznej pamięci flash można użyć Eksploratora Windows. Eksplorator Windows pozwala na wyświetlenie zawartości wewnętrznej pamięci flash jako zewnętrznego napędu (na przykład D:). Zapis w wewnętrznej pamięci flash danych innych niż pliki dźwiękowe powoduje odpowiednie zmniejszenie się ilości wolnego miejsca na nagrania.

P7 Czy odtwarzacz Network Walkman ma wyłącznik?

- O7 Nie. W celu zaoszczędzenia energii, wyświetlacz odtwarzacza automatycznie wyłącza się, gdy przez pewien czas nie zostanie użyta żadna funkcja urządzenia.

OSTRZEŻENIE

Aby uniknąć ryzyka pożaru lub porażenia prądem, nie wystawiać urządzenia na deszcz i chronić je przed wilgocią.

Nie instalować urządzeń w zabudowie, na przykład na regale albo w szafce.

Aby uniknąć pożaru, nie nakrywać otworów wentylacyjnych urządzenia gazetami, obrusami, zasłonami itp. Nie stawiać na urządzeniu zapalonych świec.

Aby uniknąć ryzyka pożaru lub porażenia prądem, nie stawiać na urządzeniu przedmiotów wypełnionych płynami, na przykład wazonów.

Uwaga o środowisku pracy

Jeśli urządzenie będzie używane w miejscu narażonym na ładunki statyczne lub zakłócenia elektryczne, może dojść do uszkodzenia przesyłanych informacji o utworach. Uniemożliwi to prawidłowe przesłanie takich utworów do komputera.

Usuwanie wyeksploatowanych urządzeń elektrycznych i elektronicznych (dotyczy krajów Unii Europejskiej i innych krajów europejskich z wydzielonymi systemami zbierania odpadów)



Ten symbol na produkcie lub jego opakowaniu oznacza, że produkt nie powinien być zaliczany do odpadów domowych. Należy go przekazać do odpowiedniego punktu, który zajmuje się zbieraniem i recyklingiem urządzeń

elektrycznych i elektronicznych. Prawidłowe usunięcie produktu zapobiegnie potencjalnym negatywnym konsekwencjom dla środowiska naturalnego i zdrowia ludzkiego, których przyczyną mogłoby być niewłaściwe usuwanie produktu. Aby uzyskać szczegółowe informacje o recyklingu tego produktu, należy się skontaktować z władzami lokalnymi, firmą świadczącą usługi oczyszczania lub sklepem, w którym produkt ten został kupiony. Akcesoria, których dotyczy powyższe: słuchawki

Uwagi dotyczące użytkowania

Przesyłanie danych

Kiedy trwa przesyłanie danych z programu SonicStage w komputerze do odtwarzacza Network Walkman, nie należy odłączać przewodu USB dotąd, aż na odtwarzaczu Network Walkman w miejsce napisu „DATA ACCESS” pojawi się napis „USB CONNECT”, lub dotąd, aż wskaźnik „Transferred” w polu [Status] na ekranie programu SonicStage zmieni się na „-”.

Formatowanie

Do formatowania wewnętrznej pamięci flash używać tylko programu SonicStage lub menu odtwarzacza Network Walkman.

Uwagi dla użytkowników

Dostarczone oprogramowanie

- Zgodnie z przepisami dotyczącymi ochrony praw autorskich zabrania się kopiowania oprogramowania i towarzyszącej mu dokumentacji, zarówno w części, jak i w całości, oraz wypożyczania oprogramowania bez zgody posiadacza praw autorskich.
- SONY w żadnym przypadku nie będzie ponosić odpowiedzialności za szkody finansowe lub utratę zysków, w tym za roszczenia osób trzecich wynikające z użytkowania oprogramowania dostarczonego z urządzeniem.
- Jeśli w następstwie wady produkcyjnej wystąpi jakiś problem z oprogramowaniem, SONY wymieni oprogramowanie.


Odpowiedzialność SONY jest ograniczona wyłącznie do wymiany oprogramowania.

- Dostarczone z urządzeniem oprogramowanie nie może być użytkowane z urządzeniami innymi niż te, do których jest przeznaczone.
- Zwracamy uwagę, że ze względu na stałe dążenie do podnoszenia jakości parametry oprogramowania mogą ulec zmianie bez uprzedzenia.
- Gwarancja nie obejmuje użytkowania urządzenia z oprogramowaniem innym niż dostarczone.

Program ©2001, 2002, 2003, 2004, 2005 Sony Corporation

Dokumentacja ©2005 Sony Corporation

„WALKMAN” jest zastrzeżonym znakiem handlowym Sony Corporation, który oznacza produkty współpracujące ze słuchawkami stereo.

 jest znakiem handlowym Sony Corporation.

OpenMG i jego logo są znakami handlowymi Sony Corporation.

SonicStage i logo SonicStage są znakami handlowymi lub zastrzeżonymi znakami handlowymi Sony Corporation.

ATRAC, ATRAC3, ATRAC3plus i ich logo są znakami handlowymi Sony Corporation.

Microsoft, Windows i Windows Media są znakami handlowymi lub zastrzeżonymi znakami handlowymi Microsoft Corporation w Stanach Zjednoczonych i / lub w innych krajach.

Wszystkie inne znaki handlowe lub zastrzeżone znaki handlowe używane w instrukcji są znakami handlowymi lub zastrzeżonymi znakami handlowymi odpowiednich posiadaczy.

W instrukcji nie są za każdym razem umieszczane symbole ™ i ®.

Instrukcja zawiera opis obsługi odtwarzacza Network Walkman. Informacje o posługiwaniu się programem SonicStage (dostarczonym oprogramowaniem) podano w instrukcji obsługi programu SonicStage.

Instrukcja obsługi programu SonicStage jest instalowana razem z programem SonicStage.

Spis treści

Wprowadzenie	6
Możliwości odtwarzacza Network Walkman	6
Inne cechy	7
Krok 1: Sprawdzanie zawartości opakowania	8
Krok 2: Wkładanie baterii	9
Rozmieszczenie elementów sterujących	10
Przód	10
Tył	10
Wyświetlacz	11

Czynności podstawowe

Przesyłanie plików dźwiękowych z komputera do odtwarzacza Network Walkman	12
Słuchanie muzyki z odtwarzacza Network Walkman	14
Co to jest funkcja grupy?	15
Inne funkcje	16

Czynności dodatkowe

Tryb powtarzania	17
VWybieranie trybu powtarzania	17
Powtarzanie utworów (Track Repeat)	18
Powtarzanie wybranego fragmentu (A-B Repeat)	19
Powtarzanie wybranych zdań (Sentence Repeat)	20
Nastawianie liczby powtórzeń	21
Zmienianie trybu wyświetlania	22
VWybieranie trybu wyświetlania grup	23
Regulowanie tonów wysokich i niskich (ustawienia cyfrowego dźwięku)	23
Wybieranie ustawienia dźwięku	23
Korygowanie dźwięku	24
Blokowanie elementów sterujących (HOLD)	25
Zapis danych innych niż pliki dźwiękowe	25

Zmienianie ustawień odtwarzacza Network Walkman

Regulowanie daty i godziny (DATE-TIME)	26
Ograniczanie głośności (AVLS)	27
Programowanie ustawień głośności	28
Nastawianie zaprogramowanych głośności	28
Wybieranie trybu ręcznego	29
Wyłączanie sygnalizacji dźwiękowej (BEEP)	30
Zmienianie ustawień podświetlenia	31

Inne funkcje

Formatowanie pamięci (FORMAT)	32
Wyświetlanie informacji o odtwarzaczu (INFO)	33

Inne informacje

Zalecenia eksploatacyjne	34
Rozwiązywanie problemów	35
Zerowanie odtwarzacza	35
Co się stało?	35
Komunikaty	38
Dane techniczne	40
Słowniczek	41
Lista menu	43

Wprowadzenie

Możliwości odtwarzacza Network Walkman

Najpierw trzeba zainstalować w komputerze oprogramowanie SonicStage. Odtwarzacz Network Walkman pozwala na łatwe przenoszenie cyfrowych plików dźwiękowych z komputera do wewnętrznej pamięci flash.

Usługi EMD
(elektronicznej dystrybucji
muzyki)

Płyty audio
CD

Pliki dźwiękowe
w formacie MP3, WAV
i Windows® Media

- 1** Zapisz pliki z cyfrowym dźwiękiem w komputerze.



- 2** Prześlij pliki do odtwarzacza Network Walkman.



Połączenie USB

- 3** Słuchaj muzyki z odtwarzacza Network Walkman.



Inne cechy

- Małe wymiary i waga, odporność na przeskakowanie dźwięku, poręczność.
- Czas ciągłego odtwarzania przy zasilaniu z baterii: około 70^{*1} godzin.
- Czas nagrywania^{*2}
 - NW-E103: wewnętrzna pamięć flash 256 MB, ponad 11 godzin 40 minut.
 - NW-E105: wewnętrzna pamięć flash 512 MB, ponad 23 godziny 30 minut.
 - NW-E107: wewnętrzna pamięć flash 1 GB, ponad 47 godzin.
- Dostarczone oprogramowanie SonicStage umożliwiające nagrywanie utworów z płyt audio CD na dysk twardy komputera w formacie ATRAC3plus (wysoka jakość dźwięku, silna kompresja).
- Łatwe przesyłanie plików audio MP3 do odtwarzacza Network Walkman przy użyciu oprogramowania SonicStage.
- Funkcja powtarzania zdań (Sentence Repeat): przydatna przy nauce języków obcych.
- Szybka transmisja danych za pośrednictwem specjalnego przewodu USB.
- Podświetlany ekran LCD: można wyświetlać tytuły utworów i nazwiska wykonawców.
- Funkcja grupy: można wybierać utwory, które mają być odtwarzane jako „album”.
- Funkcja pamięci masowej: oprócz plików dźwiękowych można zapisywać różne inne rodzaje danych.

*1 Zależnie od systemu zapisu danych. Podana wartość dotyczy ciągłego odtwarzania w formacie ATRAC3 przy przepływności 105 kb/s.

*2 Zależnie od przepływności wybranej przy nagrywaniu. Podana wartość dotyczy nagrywania przy przepływności 48 kb/s w formacie ATRAC3plus.

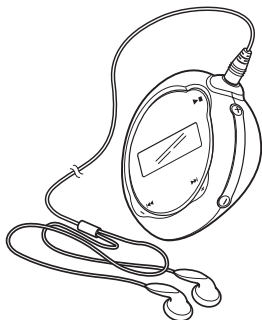
UWAGI:

- Nagraną muzykę można wykorzystywać tylko do celów prywatnych. Wykorzystanie muzyki do innych celów wymaga zgody posiadaczy praw autorskich.
- Sony nie będzie ponosić odpowiedzialności za niepełne nagranie / pobranie muzyki wynikające z problemów z odtwarzaczem Network Walkman lub komputerem.
- W zależności od rodzaju tekstu i znaków, odtwarzacz Network Walkman może niewłaściwie wyświetlać napisy. Wynika to z następujących powodów:
 - możliwości podłączonego urządzenia,
 - niewłaściwego działania odtwarzacza,
 - użycia w znaczniku ID3 języka nieobsługiwanego przez odtwarzacz lub nieobsługiwanych znaków.

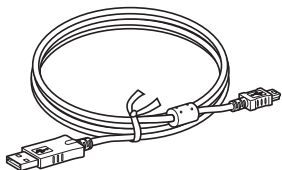
Krok 1: Sprawdzenie zawartości opakowania

Prosimy o sprawdzenie zawartości opakowania.

- Network Walkman (1 szt.)
- Słuchawki (1 szt.)



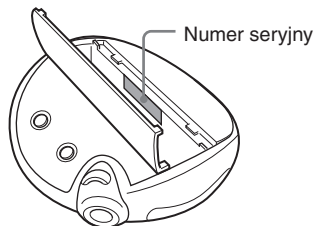
- Specjalny przewód USB (1 szt.)



- CD-ROM z oprogramowaniem SonicStage, plikiem PDF z instrukcją obsługi odtwarzacza i plikiem PDF z instrukcją obsługi oprogramowania SonicStage (1 szt.)
- Instrukcja „Szybki start”

Numer seryjny


Podany numer seryjny urządzenia jest potrzebny przy rejestracji użytkownika. Numer ten jest podany wewnątrz komory na baterię.

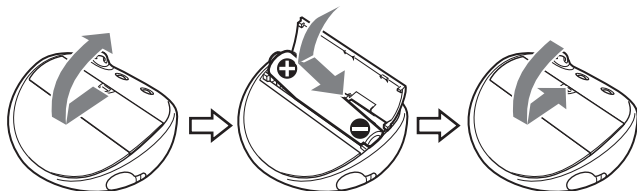


Prosimy o zanotowanie numeru seryjnego. Numer ten należy podawać w kontaktach z Sony związanych z tym produktem.

Numer seryjny można też wyświetlić w menu (strona 33).

Krok 2: Wkładanie baterii

Włóż baterię alkaliczną LR03, zwracając uwagę na właściwe ułożenie biegunów. Zaczynj wkładanie od strony , jak na ilustracji.



Czas pracy baterii*

Format ATRAC3: około 70 godzin

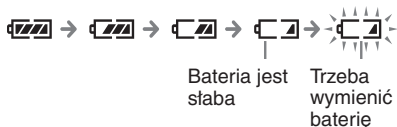
Format ATRAC3plus: około 60 godzin

Format MP3: około 50 godzin

* Czas pracy baterii może się skrócić zależnie od warunków pracy i temperatury otoczenia.

Wskazanie stanu baterii

Ikona baterii na wyświetlaczu zmienia się następująco:



Kiedy na wyświetlaczu widać napis „LOW BATT”, trzeba wymienić baterię.

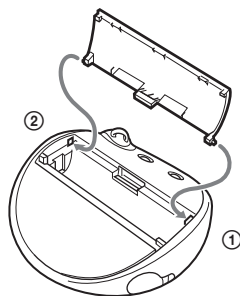
Uwagi

Niewłaściwe użycie baterii grozi uszkodzeniami spowodowanymi przez wyciek elektrolitu i korozję.

Aby uzyskać najlepsze wyniki:

- zwrócić uwagę na właściwe ułożenie biegunów,
- nie ładować baterii,
- wyjmować baterię, jeśli odtwarzacz nie będzie używany przez dłuższy czas,
- w razie wycieku z baterii wyczyścić wnętrze komory na baterię i zainstalować nową baterię.

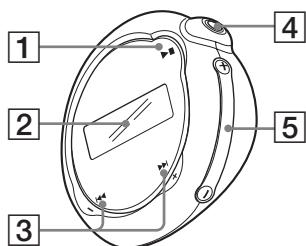
Jeśli pokrywka komory na baterię przypadkiem się odczepi, to należy przymocować elementy ① i ② w sposób pokazany na ilustracji.



Rozmieszczenie elementów sterujących

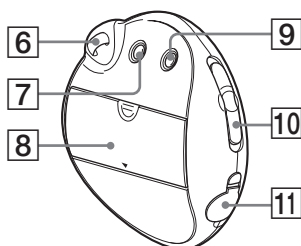
Szczegóły można znaleźć na stronach, których numery podano w nawiasach.

Przód



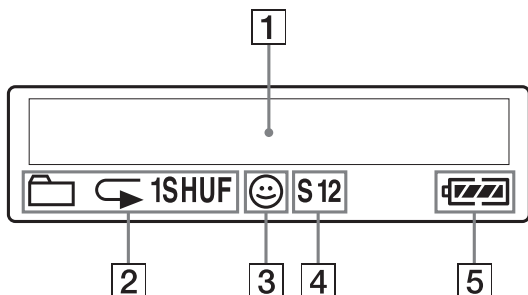
- 1 Przycisk (strona 14, 16 do 17, 19 do 22, 24, 26 do 33)
- 2 Wyświetlacz (strona 11, 18, 43)
Szczegółowy opis wyświetlacza i ikon znajduje się na stronie 11.
- 3 Przycisk (strona 16 do 17, 19 do 22, 24, 26 do 33)
- 4 Gniazdo (słuchawek) (strona 14)
- 5 Przycisk VOLUME +/- (strona 14, 28 do 29)
- 6 Otwór do zaczepienia paska

Tył



- 7 Przycisk MENU (strona 16 do 22, 24, 26 do 33)
Naciskając przycisk MENU na pewien czas, można wybrać tryb wyświetlania godziny.
- 8 Komora na baterię (strona 9)
- 9 Przycisk REPEAT/SOUND (strona 18 do 20, 23)
- 10 Przełącznik GROUP/HOLD (strona 15 do 16, 23, 25)
 : tryb grupy. Odtwarzanie i wyszukiwanie utworów w grupach (strona 23).
 : normalny tryb. Odtwarzanie utworów na podstawie nazw (strona 16).
HOLD: zapobieganie przypadkowemu użyciu funkcji odtwarzacza Network Walkman (strona 25).
- 11 Gniazdo USB (strona 12)

Wyświetlacz



- 1** Wyświetlacz informacji tekstowych / graficznych (strona 17)
Wskazuje numer utworu, nazwę utworu, bieżącą datę i godzinę (strona 22 do 23, 26), komunikat (strona 13, 43) i warianty w menu.
Naciskając przycisk MENU, można przełączać tryb wyświetlania. Szczegóły podano w podrozdziale „Zmienianie trybu wyświetlania” na stronie 22.
- 2** Wskazanie trybu powtarzania (strona 18)
Informuje o wybranym trybie powtarzania.
- 3** Wskazanie AVLS (strona 27)
Pojawia się, gdy jest włączona funkcja AVLS.
- 4** Wskaźnik ustawienia cyfrowego dźwięku (strona 23 do 24)
Wyświetlane jest bieżące ustawienie dźwięku.
- 5** Wskaźnik stanu baterii (strona 9)
Informuje o stanie baterii.

Przesyłanie plików dźwiękowych z komputera do odtwarzacza Network Walkman

Uwaga

Zanim odtwarzacz Network Walkman zostanie pierwszy raz podłączony do komputera, należy zainstalować w komputerze oprogramowanie SonicStage znajdujące się na dostarczonym dysku CD ROM. Jeśli w komputerze jest już zainstalowany program SonicStage, trzeba zainstalować oprogramowanie SonicStage dostarczone z odtwarzaczem, a dopiero potem podłączyć odtwarzacz do komputera (mogą być dostępne uaktualnienia programów).

1 Zainstaluj w komputerze oprogramowanie SonicStage z dostarczonego dysku CD-ROM.

Czynność 1 należy wykonać tylko raz, przed pierwszym podłączeniem odtwarzacza Network Walkman do komputera.

Szczegółów należy szukać w instrukcji „Szybki start”.

Szczegółów należy szukać w instrukcji obsługi programu SonicStage.

💡 Wskazówka

Instrukcja obsługi programu SonicStage jest instalowana w komputerze razem z oprogramowaniem SonicStage.

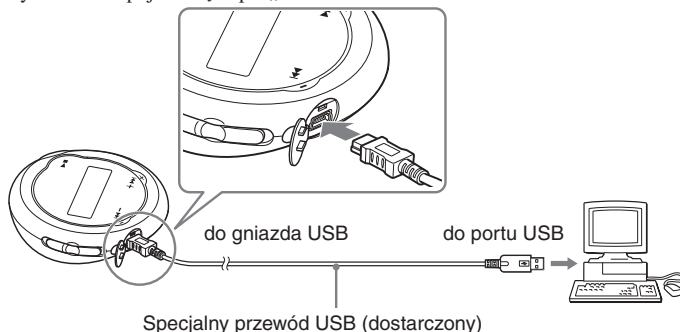
2 Zaimportuj pliki dźwiękowe do programu SonicStage.

Szczegółów należy szukać w instrukcji obsługi programu SonicStage.

3 Podłącz odtwarzacz Network Walkman do komputera.

Podłącz mniejsze złącze specjalnego przewodu USB do gniazda USB odtwarzacza Network Walkman, a następnie większe złącze do portu USB komputera.

Na wyświetlaczu pojawi się napis „USB CONNECT”.



Uwagi

- Kiedy odtwarzacz Network Walkman komunikuje się z komputerem, widać komunikat „DATA ACCESS”. Kiedy widać ten komunikat, nie odłączać przewodu USB. Grozi to uszkodzeniem przesyłanych danych.
- Nie gwarantuje się współpracy odtwarzacza Network Walkman z koncentratorami USB ani z przedłużaczem USB. Odtwarzacz Network Walkman należy podłączać bezpośrednio do komputera, używając specjalnego przewodu USB.
- Podłączenie do komputera pewnych urządzeń USB może zakłócać działanie odtwarzacza Network Walkman.
- Kiedy odtwarzacz Network Walkman jest podłączony do komputera, nie działają na nim żadne przyciski sterujące.
- Kiedy odtwarzacz Network Walkman jest podłączony do komputera, można wyświetlić zawartość jego wewnętrznej pamięci flash za pomocą Eksploratora Windows.

4 Prześlij pliki dźwiękowe do odtwarzacza Network Walkman.

Informacji o przesyłaniu plików dźwiękowych do wewnętrznej pamięci flash należy szukać w instrukcji obsługi programu SonicStage.

Wskazówka

Informacji o przesyłaniu plików dźwiękowych z powrotem do komputera należy szukać w instrukcji obsługi programu SonicStage lub w pomocy elektronicznej do programu SonicStage.

Uwaga

Odłączenie przewodu USB podczas transmisji danych może spowodować, że w odtwarzaczu Network Walkman pozostaną niepotrzebne dane. W takim przypadku należy przesłać użyteczne pliki (również z danymi innymi niż dźwięk) z powrotem do komputera, a następnie sformatować pamięć odtwarzacza Network Walkman (strona 32).

Słuchanie muzyki z odtwarzacza Network Walkman

Najpierw należy włożyć baterię (patrz strona 9) i przesłać pliki dźwiękowe do odtwarzacza.

Uwaga

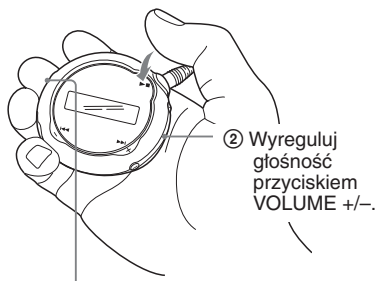
Aby używać odtwarzacza Network Walkman, trzeba go odłączyć od komputera.

1 Podłącz słuchawki.



2 Zacznij odtwarzanie.


① Naciśnij przycisk ►■.



Przełącznik GROUP/
HOLD

Kiedy jest wybrany normalny tryb odtwarzania, odtwarzanie automatycznie zatrzymuje się po odtworzeniu ostatniego utworu.

Jeśli nie zaczyna się odtwarzanie

Sprawdź, czy przełącznik GROUP/HOLD znajduje się w położeniu  (NORMAL) (strona 25).

Zatrzymywanie odtwarzania

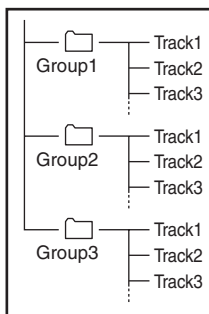
Naciśnij przycisk ►■.


Regulowanie głośności

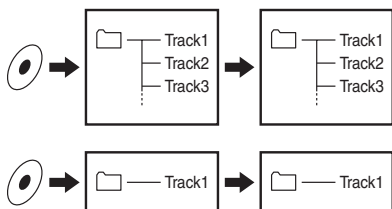
Głośność można regulować w dwóch trybach, zaprogramowanych ustawień i ręcznym (strona 28 do 29).

Co to jest funkcja grupy?

Funkcja grupy pozwala na wygodne wybieranie utworów, które mają być odtwarzane przez odtwarzacz Network Walkman. Dzięki tej funkcji można przysyłać lub odtwarzać utwory jednego wykonawcy lub pochodzące z określonego albumu.



- Numer utworu jest pozycją tego utworu w grupie.
- Aby zmienić tryb nazwy utworu na tryb grupy, należy przestawić przełącznik GROUP/HOLD w położenie  (GROUP).
- W trybie grupy zamiast nazw utworów pojawiają się nazwy grup. Funkcje pomijania lub powtarzania również dotyczą grup.

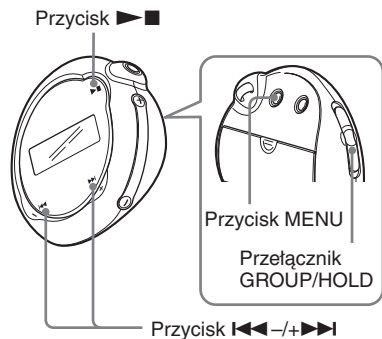


Przesyłanie grup


Przed przesłaniem plików dźwiękowych z programu SonicStage do wewnętrznej pamięci flash pliki te są zawsze grupowane.

ciąg dalszy na następnej stronie

Inne czynności



💡 Wskazówka

Aby wybrać tryb grupy należy przestawić przełącznik GROUP/HOLD w położenie  (GROUP).

Aby	Wykonaj tę czynność
Prześć na początek następnego utworu / grupy ^{*1}	Jeden raz naciśnij przycisk +▶▶.
Prześć na początek obecnego utworu / obecnej grupy ^{*1}	Jeden raz naciśnij przycisk ◀◀-.
Przewinąć nagranie do przodu ^{*2}	Naciśnij i przytrzymaj przycisk +▶▶.
Przewinąć nagranie do tyłu ^{*2}	Naciśnij i przytrzymaj przycisk ◀◀-.

^{*1} Naciskając i przytrzymując przycisk ◀◀-/+▶▶ przy zatrzymanym odtwarzaniu, można przechodzić do początków kolejnych utworów / grup (w przód lub w tył).

^{*2} Szybkość przewijania stopniowo zwiększa się.

Tryb powtarzania

Do wyboru są trzy tryby powtarzania: utworu (Track Repeat), A-B (A-B Repeat) i zdania (Sentence Repeat).

- **Powtarzanie utworu (Track Rep)**

W tym trybie można wybrać jeden z pięciu sposobów powtarzania utworów.

Sposób powtarzania Powtarzane
elementy

All Repeat	Wszystkie utwory
Single Repeat	Bieżący utwór
All Shuffle Repeat	Wszystkie utwory w przypadkowej kolejności
Group Repeat	Bieżąca grupa
Group Shuffle Repeat	Bieżąca grupa w przypadkowej kolejności

- **Powtarzanie A-B (A-B Rep)**

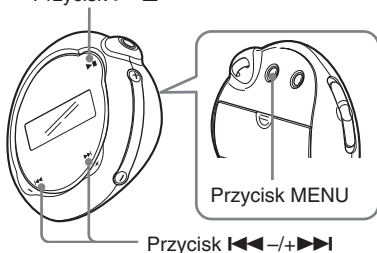
W tym trybie powtarzany jest wybrany fragment utworu.

- **Powtarzanie zdania (Sentence Rep)**

W tym trybie powtarzane jest nagranie głosu w wybranym fragmencie utworu.

Wybieranie trybu powtarzania

Przycisk ►■



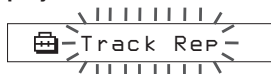
- 1 Naciśnij przycisk MENU przy zatrzymanym odtwarzaniu.**

Pojawi się ekran menu.



- 2 Naciskając przycisk ◀◀-/+▶▶, wyświetli wariant „REPEATMODE>”, po czym potwierdź wybór przyciskiem ►■.**

- 3 Naciskając przycisk ◀◀-/+▶▶, wyświetli żądany tryb powtarzania, po czym potwierdź wybór przyciskiem ►■.**



Do wyboru są tryby „Track Rep”, „A-B Rep” i „Sentence Rep”.

4 Naciśnij przycisk MENU.

Pojawi się normalna zawartość ekranu. Poszczególne tryby powtarzania opisano w dalszej części podrzdziału.

- Track Rep: patrz punkt „Powtarzanie utworów (Track Repeat)”.
- A-B Rep: patrz punkt „Powtarzanie wybranego fragmentu (A-B Repeat)”.
- Sentence Rep: patrz punkt „Powtarzanie wybranych zdań (Sentence Repeat)”.

Wyłączanie trybu menu

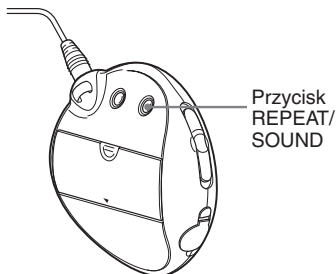
Wybierz z menu wariant [RETURN] lub naciśnij przycisk MENU.

Uwagi

- Wyświetlacz automatycznie powraca do normalnego ekranu odtwarzania, gdy przez 60 sekund nie zostanie naciśnięty żaden przycisk.
- Jeśli w wewnętrznej pamięci flash nie ma żadnego pliku, to nie można wybierać trybów powtarzania.
- Po podłączeniu odtwarzacza Network Walkman do komputera wybrany tryb wyłącza się.
- Tryby powtarzania można wybierać tylko przy zatrzymanym odtwarzaniu.

Powtarzanie utworów (Track Repeat)

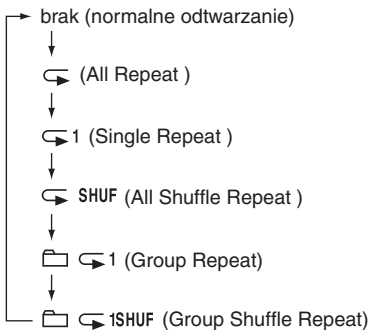
Do wybierania sposobu powtarzania utworów w trybie Track Repeat służy przycisk REPEAT/SOUND. Sprawdzenie bieżącego sposobu powtarzania utworów w trybie Track Repeat umożliwia ikona trybu Track Repeat na wyświetlaczu.



Ikona trybu Track Repeat

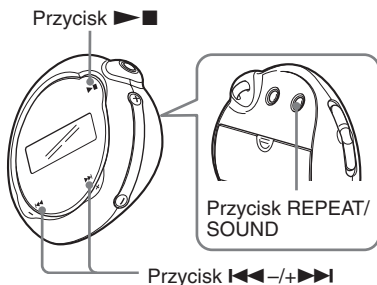
Najpierw wybierz tryb powtarzania utworów (Track Rep) (strona 17). Następnie, przyciskiem REPEAT/SOUND wybierz żądany sposób powtarzania utworów.

Każde naciśnięcie przycisku REPEAT/SOUND powoduje następujące zmiany ikony Track Repeat:



Powtarzanie wybranego fragmentu (A-B Repeat)

Podczas odtwarzania utworu można wybrać punkt początkowy (A) i punkt końcowy (B) fragmentu, który ma być powtarzany.



Uwagi

- Fragment wybrany w trybie powtarzania A-B musi mieścić się w obrębie jednego utworu.
- Jeśli punkt końcowy (B) nie zostanie wybrany, automatycznie stanie się nim koniec utworu.
- Naciśnięcie przycisku <<-/+>> powoduje skasowanie wybranego wcześniej punktu początkowego (A).
- Powtarzanie A-B nie jest możliwe w trybie grupy i w czasie wyświetlania czasu zegarowego.

Kasowanie punktu początkowego (A) i końcowego (B)

- Podczas powtarzania A-B naciśnij przycisk REPEAT/SOUND.
- Podczas powtarzania A-B naciśnij przycisk MENU.
- Podczas powtarzania A-B wybierz tryb grupy. W tym celu przestaw przełącznik GROUP/HOLD w położenie (GROUP).
- Podczas powtarzania A-B wybierz poprzedni lub następny utwór, naciskając w tym celu przycisk <<-/+>>.

(Tryb powtarzania A-B nie wyłączy się.)

Wyłączenie trybu powtarzania A-B

Zmień tryb powtarzania w menu (strona 17).

1 Wybierz tryb powtarzania A-B (A-B Rep) (strona 17).

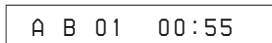
2 Naciśnij przycisk >■, aby rozpocząć odtwarzanie.

3 Podczas odtwarzania naciśnij przycisk REPEAT/SOUND, aby wskazać punkt początkowy (A). Migać zacznie litera „B”.



4 Naciśnij przycisk REPEAT/SOUND, aby wskazać punkt końcowy (B).

Pojawi się napis „A B”, a odtwarzacz będzie powtarzał wybrany fragment.



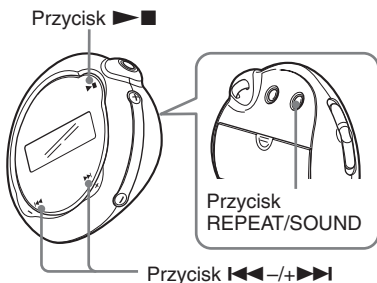
ciąg dalszy na następnej stronie

Powtarzanie wybranych zdań (Sentence Repeat)

Ta funkcja automatycznie wykrywa głos od wskazanego miejsca i powtarza nagranie głosu wybraną liczbę razy. Ułatwia to naukę języków obcych, gdy odtwarzane nagranie nie ma tła muzycznego.

💡 Wskazówka

Domyślnie zdanie jest powtarzane 2 razy. Liczbę tę można zmienić. Patrz podpunkt „Nastawianie liczby powtórzeń” na stronie 21.



1 Wybierz tryb powtarzania zdań (Sentence Rep) (strona 17).

2 Naciśnij przycisk ►■, aby rozpocząć odtwarzanie.

3 Podczas odtwarzania naciśnij przycisk REPEAT/SOUND, aby wskazać miejsce początku wykrywania.

Włączy się tryb powtarzania zdań, a odtwarzacz Network Walkman zacznie wykrywać od wybranego miejsca fragmenty z nagraniem głosu i fragmenty bez głosu. (Fragment z głosem jest powtarzany jeden raz (podczas wykrywania).)

🔍 01 00:12

Uwagi

- Powtarzanie zdań nie jest możliwe w trybie grupy i w czasie wyświetlania czasu zegarowego.
- Nie są wykrywane fragmenty z głosem lub bez głosu, których czas trwania jest krótszy od jednej sekundy.
- Jeśli do końca utworu nie zostanie wykryty fragment bez głosu, za fragment bez głosu zostanie uznany koniec utworu, a powtarzanie zdania zacznie się od poprzedniego fragmentu z głosem.

Kasowanie miejsca początku wykrywania

- Podczas powtarzania zdań naciśnij przycisk REPEAT/SOUND.
- Podczas powtarzania zdań naciśnij przycisk MENU.
- Podczas powtarzania zdań wybierz tryb grupy. W tym celu przestaw przełącznik GROUP/HOLD w położenie (GROUP).
- Podczas powtarzania zdań wybierz poprzedni wybierz poprzedni lub następny utwór, naciskając w tym celu przycisk \ll-/+>>\gg.

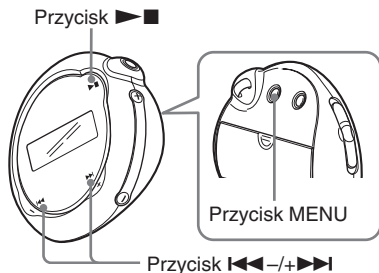
(Tryb powtarzania zdań nie wyłącza się.)

Wyłączenie trybu powtarzania zdań

Zmień tryb powtarzania w menu (strona 17).

Nastawianie liczby powtórzeń

Można wybrać liczbę powtórzeń (1-9) każdego zdania w trybie powtarzania zdań.



4 Naciskając przycisk ◀◀-/+▶▶▶, wybierz żądaną liczbę powtórzeń, po czym potwierdź wybór przyciskiem ▶■.

5 Naciśnij przycisk MENU.
Pojawi się normalna zawartość ekranu.

Wyłączanie trybu menu
Wybierz z menu wariant [RETURN] lub naciśnij przycisk MENU.

1 Naciśnij przycisk MENU.
Pojawi się ekran menu.



2 Naciskając przycisk ◀◀-/+▶▶▶, wyświetl wariant „REPEATMODE>”, po czym potwierdź wybór przyciskiem ▶■.

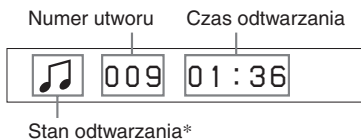
3 Naciskając przycisk ◀◀-/+▶▶▶, wyświetl wariant „Sentence Rep”, po czym potwierdź wybór przyciskiem ▶■.
Na wyświetlaczu pojawi się napis „COUNT:”.






Zmianianie trybu wyświetlania

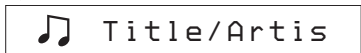
Kiedy trwa odtwarzanie lub urządzenie jest zatrzymane, można wyświetlać różne informacje, takie jak numery i tytuły utworów. Tryb wyświetlania można zmienić przyciskiem **◀◀-/+▶▶** po wyświetleniu menu.

- **Lap Time:** tryb wyświetlania czasu odtwarzania.
Po wyświetleniu tytułu utworu i nazwiska wykonawcy pojawiają się następujące informacje:



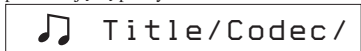
- * Odtwarzanie: na przemian pojawiają się ikony  i .
- Zatrzymanie: widać ikonę .
- Wyszukiwanie utworu: widać symbol **▶▶** lub **◀◀**.
- Przewijanie: widać symbol **▶▶** lub **◀◀**.

- **Title:** tryb wyświetlania tytułu
Tytuły utworów składające się z więcej niż 12 znaków automatycznie przesuwają się po wyświetlaczu.

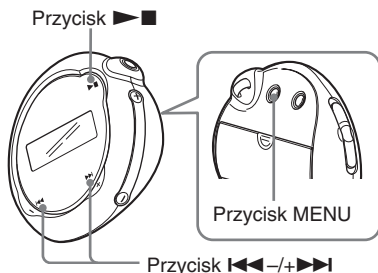


- **Track info:** tryb wyświetlania informacji o utworze

Wyświetlany jest tytuł utworu, napis CODEC i przepływność. Informacje, które składają się z więcej niż 12 znaków, automatycznie przesuwają się po wyświetlaczu.



Podczas wyszukiwania i przewijania pojawia się wskaźnik bieżącej pozycji.



1 Naciśnij przycisk MENU.

Pojawi się ekran menu.



2 Naciskając przycisk **◀◀-/+▶▶**, wyświetl wariant „DISPLAY>”, po czym potwierdź wybór przyciskiem **▶■**.

Migać będzie wybrany tryb wyświetlania.



3 Naciskając przycisk **◀◀-/+▶▶**, wyświetl żądany tryb wyświetlania, po czym potwierdź wybór przyciskiem **▶■**.

Wyświetlacz przełączy się w wybrany tryb.



4 Naciśnij przycisk MENU.

Pojawi się normalna zawartość ekranu.


Wyłączanie trybu menu

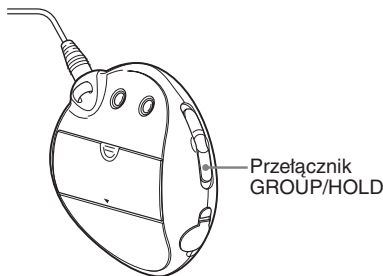
Wybierz z menu wariant [RETURN] lub naciśnij przycisk MENU.

Uwaga

Wyświetlacz automatycznie powraca do normalnego ekranu odtwarzania, gdy przez 60 sekund nie zostanie naciśnięty żaden przycisk.

Wybieranie trybu wyświetlania grup




W każdym trybie menu można wybrać tryb wyświetlania grup. W tym celu należy przestawić przełącznik GROUP/HOLD w położenie  (GROUP).



Aby odwołać tryb grupy

Ustaw przełącznik GROUP/HOLD w położenie (NORMAL) w trybie wyświetlania grupy. 

Uwaga

Naciskając w trybie grupy przycisk   , można przechodzić w tył lub w przód grup.

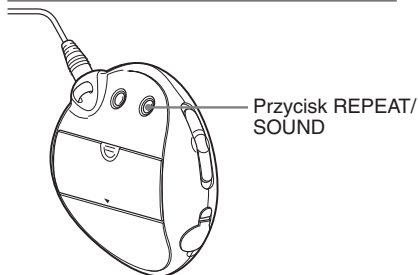
Regulowanie tonów wysokich i niskich (ustawienia cyfrowego dźwięku)

Można regulować tony niskie i wysokie. Można też zaprogramować dwa ustawienia, po czym wybrać je w czasie odtwarzania.

Wybieranie ustawienia dźwięku

Ustawienia standardowe

Ustawienie dźwięku	SOUND 1 (S1)	SOUND 2 (S2)	SOUND OFF (NORMAL SOUND)
Tony niskie	+1	+3	10
Tony wysokie	10	10	10



Naciśnij i na pół sekundy przytrzymaj przycisk REPEAT/SOUND.

Ustawienia dźwięku zmieniają się następująco:



Przywracanie standardowych ustawień dźwięku

Wybierz ustawienie „SOUND OFF”.

ciąg dalszy na następnej stronie

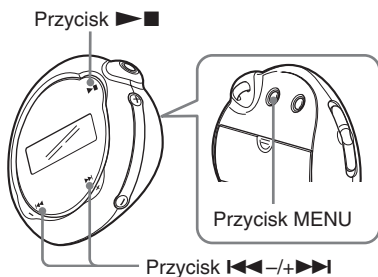
Regulowanie tonów wysokich i niskich (ustawienia cyfrowego dźwięku)

Korygowanie dźwięku

Można korygować poziom basów i tonów wysokich.

Składnik dźwięku	Poziom
Tony niskie	-4 do +3
Tony wysokie	-4 do +3

Wybrane ustawienia można zaprogramować jako „Sound 1” i „Sound 2”. Można też przypisać do odtwarzanej muzyki zaprogramowane ustawienie.



1 Naciśnij przycisk MENU.

Pojawi się ekran menu.



2 Naciskając przycisk I<<<-/+>>>I, wyświetli wariant „SOUND>”, po czym potwierdź wybór przyciskiem ►■.

Na wyświetlaczu pojawi się napis „SOUND:”.



3 Skoryguj dźwięk dla ustawienia „SOUND 1”.

- ① Naciskając przycisk I<<<-/+>>>I, wyświetli wariant „SOUND 1>”, po czym potwierdź wybór przyciskiem ►■.
- ② Kiedy pojawi się wskazanie „BASS:+1”, naciskaj przycisk I<<<-/+>>>I, aby nastawić żądany poziom tonów niskich, po czym potwierdź wybór przyciskiem ►■.
- ③ Kiedy pojawi się wskazanie „TREBLE: 0”, naciskaj przycisk I<<<-/+>>>I, aby nastawić żądany poziom tonów wysokich, po czym potwierdź wybór przyciskiem ►■.

4 Naciśnij przycisk MENU.

Pojawi się normalna zawartość ekranu.

Jak zmienić ustawienie „SOUND 2”

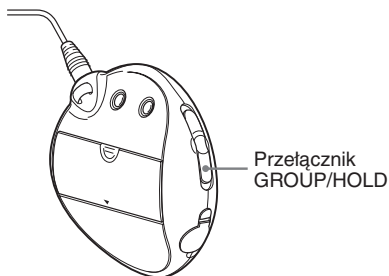
Wykonując czynność 3, wyświetli wariant „SOUND 2>”.

Wyłączenie trybu menu

Wybierz z menu wariant [RETURN] lub naciśnij przycisk MENU.

Blokowanie elementów sterujących (HOLD)

Funkcja HOLD pozwala na zabezpieczenie przeniesionego odtwarzacza Network Walkman przed przypadkowym użyciem.



Przestaw przełącznik GROUP/HOLD w położenie HOLD.

Zablokowane zostaną wszystkie przyciski funkcji.

Kiedy jest włączona funkcja HOLD, po naciśnięciu dowolnego przycisku na wyświetlaczu miga napis „HOLD”.

Wyłączanie funkcji HOLD

Przestaw przełącznik GROUP/HOLD w położenie  (NORMAL).

Zapis danych innych niż pliki dźwiękowe

Używając Eksploratora Windows, można przysyłać dane z dysku twardego komputera do wewnętrznej pamięci flash.

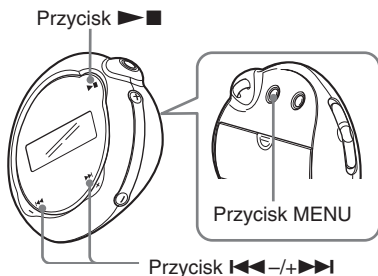
Eksplorator Windows pozwala na wyświetlenie zawartości wewnętrznej pamięci flash jako zewnętrznego napędu (na przykład D:).

Uwagi

- Zapis w wewnętrznej pamięci flash danych innych niż pliki dźwiękowe powoduje odpowiednie zmniejszenie się ilości wolnego miejsca na nagrania.
- Nie używać Eksploratora Windows do zmieniania jakichkolwiek plików w folderze [OMGAUDIO] w wewnętrznej pamięci flash, gdyż uniemożliwi to odtwarzanie plików audio.

Regulowanie daty i godziny (DATE- TIME)

Można nastawić i wyświetlić datę i godzinę.



1 Naciśnij przycisk MENU.

Pojawi się ekran menu.



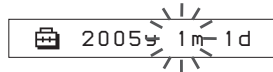
2 Naciskając przycisk ◀◀-/+▶▶, wyświetl wariant „DATE-TIME”, po czym potwierdź wybór przyciskiem ►■.

Migać zacznie liczba lat.



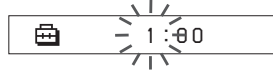
3 Naciskając przycisk ◀◀-/+▶▶, nastaw rok, po czym potwierdź wybór przyciskiem ►■.

Migać zacznie liczba miesięcy.



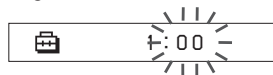
4 Powtarzając czynność 3, nastaw miesiąc i dzień.

Nastaw dzień przyciskiem ◀◀-/+▶▶ i naciśnij przycisk ►■. Pojawi się ekran regulacji godziny.



5 Naciskając przycisk ◀◀-/+▶▶, nastaw godzinę, po czym potwierdź wybór przyciskiem ►■.

Migać zacznie liczba minut.



6 Powtarzając czynność 5, nastaw minuty.

Nastaw minuty przyciskiem ◀◀-/+▶▶ i naciśnij przycisk ►■. Pojawi się ekran regulacji daty i godziny.



7 Naciśnij przycisk MENU.

Pojawi się normalna zawartość ekranu.

Wyłączanie trybu menu

Wybierz z menu wariant [RETURN] lub naciśnij przycisk MENU.

Wyświetlanie bieżącej godziny

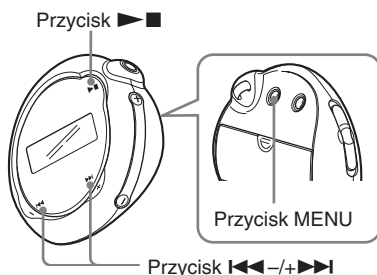
Naciśnij przycisk MENU i przytrzymaj go. Wskazanie zegara widać, gdy przycisk jest wciśnięty.

Uwagi

- Jeśli urządzenie nie będzie używane przez dłuższy czas, ustawienia daty i godziny mogą ulec skasowaniu.
- Kiedy zegar nie jest nastawiony, zamiast daty i godziny pojawia się wskazanie „-- --”.

Ograniczanie głośności (AVLS)

Funkcja AVLS (system automatycznego ograniczania głośności – Automatic Volume Limiter System) pozwala na ograniczenie maksymalnej głośności w celu zapobieżenia zaburzeniom słuchu. Dzięki tej funkcji można słuchać muzyki na komfortowym poziomie głośności.



1 Naciśnij przycisk MENU.

Pojawi się ekran menu.



2 Naciskając przycisk ◀◀-/+▶▶▶▶, wyświetli wariant „AVLS:”, po czym potwierdź wybór przyciskiem ►■.

Migać zacznie napis „OFF”.



3 Naciskając przycisk ◀◀-/+▶▶▶▶, wyświetli wariant „ON”, po czym potwierdź wybór przyciskiem ►■.

Wyświetlony zostanie wskaźnik 😊 (AVLS).

Głośność będzie utrzymywana na umiarkowanym poziomie.

ciąg dalszy na następnej stronie

Ograniczanie głośności (AVLS)

4 Naciśnij przycisk MENU.

Pojawi się normalna zawartość ekranu.

Wyłączanie funkcji AVLS

Wykonując czynność 3, wybierz ustawienie „OFF”.

Wyłączanie trybu menu

Wybierz z menu wariant [RETURN] lub naciśnij przycisk MENU.

Nastawianie zaprogramowanych głośności

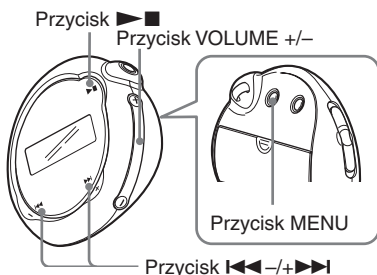
Istnieją dwa tryby regulacji głośności.

Tryb ręczny:

Naciskając przycisk VOLUME +/- , można nastawić głośność z zakresu od 0 do 31.

Tryb zaprogramowany:

Naciskając przycisk VOLUME +/- , można nastawić jedną z trzech zaprogramowanych głośności: LO, MID albo HI.



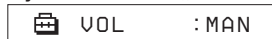
Nastawianie głośności trybu zaprogramowanego

1 Naciśnij przycisk MENU.

Pojawi się ekran menu.




2 Naciskając przycisk <<-/+>> , wyświetli wariant „VOL: MAN”.



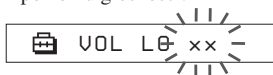
3 Potwierdź wybór przyciskiem



Migać zacznie napis „MAN”.

4 Naciskając przycisk , wyświetli wariant „SET>”.**5 Potwierdź wybór przyciskiem**

Migać zacznie napis „VOL LO xx”*

* „xx” oznacza liczbowe wskazanie poziomu głośności.

**6 Wybierz poziom głośności dla trzech ustawień: LO, MID i HI.**

- ① Naciskając przycisk VOLUME +/- , nastaw głośność dla ustawienia LO.
- ② Naciskając przycisk , wyświetli wariant „VOL MID xx”, po czym naciskając przycisk VOLUME +/- nastaw głośność dla ustawienia MID.
- ③ Naciskając przycisk , wyświetli wariant „VOL HI xx”, po czym naciskając przycisk VOLUME +/- nastaw głośność dla ustawienia HI.

7 Potwierdź wybór przyciskiem**8 Naciśnij przycisk MENU.**

Pojawi się normalna zawartość ekranu. Odtąd można wybierać trzy zaprogramowane ustawienia głośności: LO, MID lub HI.

Wyłączanie trybu menu

Wybierz z menu wariant [RETURN] lub naciśnij przycisk MENU.

Uwaga


Po włączeniu funkcji AVLS (strona 27) faktyczna głośność może być mniejsza od zaprogramowanej. Wyłączenie funkcji AVLS przywróci nastawiony poziom głośności.

Powrót do trybu ręcznego**1 Naciśnij przycisk MENU.**

Pojawi się ekran menu.

2 Naciskając przycisk , wyświetli wariant „VOL: SET>”.**3 Potwierdź wybór przyciskiem**

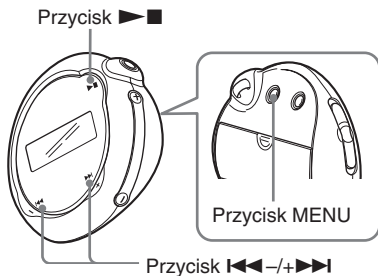
Migać zacznie napis „SET>”.

4 Naciskając przycisk , wyświetli wariant „MAN”.**5 Potwierdź wybór przyciskiem****6 Naciśnij przycisk MENU.**

Pojawi się normalna zawartość ekranu. Odtąd przycisk VOLUME +/- umożliwi regulację głośności w zwykłym trybie.

Wyłączenie sygnalizacji dźwiękowej (BEEP)

Można wyłączyć sygnały dźwiękowe z odtwarzacza Network Walkman.



1 Naciśnij przycisk MENU.

Pojawi się ekran menu.



2 Naciskając przycisk ◀◀-/+▶▶▶, wyświetli wariant „BEEP:”, po czym potwierdź wybór przyciskiem ►■.

Migać zacznie napis „ON”.



3 Naciskając przycisk ◀◀-/+▶▶▶, wyświetli wariant „OFF”, po czym potwierdź wybór przyciskiem ►■.



4 Naciśnij przycisk MENU.

Pojawi się normalna zawartość ekranu.

Ponowne włączenie sygnalizacji dźwiękowej

Wykonując czynność 3, wybierz ustawienie „ON”.

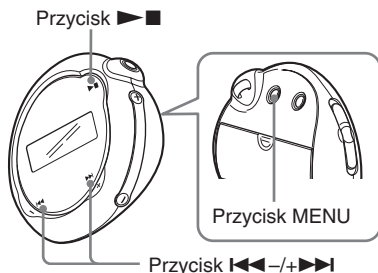
Wyłączenie trybu menu

Wybierz z menu wariant [RETURN] lub naciśnij przycisk MENU.

Zmianianie ustawień oświetlenia

Do wyboru są ustawienia ON i OFF.

Ustawienie	Tryb oświetlenia
OFF	Zawsze wyłączone
ON	Włącza się na trzy sekundy po wybraniu każdej funkcji (lub do zakończenia przewijania)



Wybieranie ustawienia „ON”

1 Naciśnij przycisk MENU.

Pojawi się ekran menu.

REPEATMODE>

2 Naciskając przycisk |◀◀-/+▶▶|, wyświetli wariant „LIGHT:”, po czym potwierdź wybór przyciskiem ►■.

Migać zacznie napis „OFF”.

LIGHT: OFF

3 Naciskając przycisk |◀◀-/+▶▶|, wyświetli wariant „ON”, po czym potwierdź wybór przyciskiem ►■.

LIGHT: ON

4 Naciśnij przycisk MENU.

Pojawi się normalna zawartość ekranu.

Wybieranie ustawienia „OFF”

Wykonując czynność 3, wybierz ustawienie „OFF”.

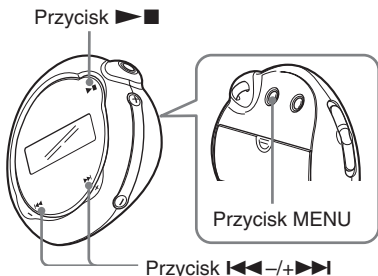
Wyłączenie trybu menu

Wybierz z menu wariant [RETURN] lub naciśnij przycisk MENU.

Formatowanie pamięci (FORMAT)

Odtwarzacz Network Walkman umożliwia sformatowanie wewnętrznej pamięci flash.

Sformatowanie pamięci powoduje skasowanie całej jej zawartości. Przed formatowaniem należy zatem skontrolować zawartość pamięci.



1 Naciśnij przycisk MENU.

Pojawi się ekran menu.



2 Naciskając przycisk ◀◀-/+▶▶▶, wyświetl wariant „FORMAT>”, po czym potwierdź wybór przyciskiem ►■.



Formatowanie pamięci nie jest możliwe w czasie odtwarzania muzyki.

3 Naciskając przycisk ◀◀-/+▶▶▶, wyświetl wariant „Y”, po czym potwierdź wybór przyciskiem ►■.

Wyświetlony zostanie napis „Really?”.

4 Naciśnij przycisk ►■.

Zacznie migać napis „FORMATTING” i rozpocznie się formatowanie.

Po jego zakończeniu pojawia się napis „COMPLETE”, a na wyświetlaczu pojawiają się wskazania z czynności 2.

5 Naciśnij przycisk MENU.

Pojawi się normalna zawartość wyświetlacza.

Wyłączanie trybu menu

Wybierz z menu wariant [RETURN] lub naciśnij przycisk MENU.

Rezygnowanie z formatowania

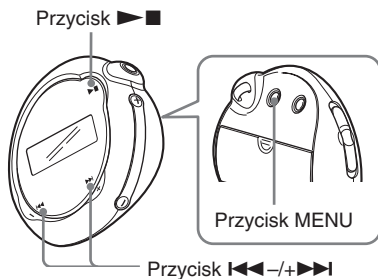
Wykonując czynność 3, wybierz wariant „N”.

Uwaga

Formatowanie pamięci nie jest możliwe w czasie odtwarzania muzyki. (Na ekranie menu nie pojawi się wariant „FORMAT”.)

Wyświetlanie informacji o odtwarzaczu (INFO)

Można wyświetlić takie informacje, jak nazwa produktu, pojemność wewnętrznej pamięci flash, numer seryjny czy wersja oprogramowania.



1 Naciśnij przycisk MENU.

Pojawi się ekran menu.

 REPEATMODE >

2 Naciskając przycisk ◀◀-/+▶▶, wyświetl wariant „INFO>”, po czym potwierdź wybór przyciskiem ▶■.

Naciskaj przycisk ◀◀-/+▶▶, aby wyświetlić następujące informacje:

- 1: nazwa produktu
- 2: pojemność wewnętrznej pamięci flash
- 3: numer seryjny
- 4: wersja oprogramowania

Wyłączanie trybu menu

Wybierz z menu wariant [RETURN] lub naciśnij przycisk MENU.

Zalecenia eksploatacyjne

Warunki pracy

- Nigdy nie używać odtwarzacza Network Walkman w miejscach, w których będzie on narażony na bardzo silne oświetlenie, skrajne temperatury, wilgoć lub wibrację.
- Nigdy nie zostawiać odtwarzacza Network Walkman w miejscach narażonych na wysoką temperaturę, na przykład na słońcu lub w samochodzie zaparkowanym w słońcu.

Słuchawki

Bezpieczeństwo ruchu drogowego

Nie używać słuchawek podczas kierowania samochodem, jazdy na rowerze, motocyklu lub kierowania dowolnym pojazdem silnikowym. Może to stwarzać zagrożenie dla ruchu, a w pewnych krajach jest zabronione. Potencjalnie niebezpieczne jest też nastawianie w odtwarzaczu dużej głośności w czasie marszu, zwłaszcza na przejściach dla pieszych. W sytuacjach potencjalnie niebezpiecznych należy zachować szczególną ostrożność albo zrezygnować z używania odtwarzacza.

Zapobieganie uszkodzeniom słuchu

Unikać używania słuchawek przy nastawionej dużej głośności. Specjaliści od spraw słuchu przestrzegają przed długotrwałym, ciągłym słuchaniem z dużą głośnością. Słyszając dzwonienie w uszach należy zmniejszyć głośność lub zrezygnować z używania odtwarzacza.

Szacunek dla innych

Nastawiać umiarkowany poziom głośności. Pozwoli to na słyszenie dźwięków z zewnątrz i na zachowanie kontaktu z osobami w pobliżu.

Ostrzeżenie

Jeśli w czasie korzystania z odtwarzacza Network Walkman zacznie się burza, należy natychmiast zdjąć słuchawki.

Użytkowanie

- Korzystając z paska uważać, aby nie zahaczyć nim o mijane objekty.
- Nie używać odtwarzacza Network Walkman w samolocie.

Czyszczenie

- Obudowę odtwarzacza należy czyścić miękką ściereczką zwilżoną wodą albo roztworem łagodnego środka myjącego.
- Okresowo czyścić wtyk słuchawek.

Uwaga

Nie używać wszelkiego rodzaju ściereczek ani proszku do szorowania, a także rozpuszczalników, takich jak spirytus czy benzyna. Środki takie mogą uszkodzić obudowę.

W przypadku pytań lub problemów związanych z odtwarzaczem Network Walkman, prosimy o skontaktowanie się z najbliższym autoryzowanym sklepem Sony.

Rozwiązywanie problemów


Jeśli przy korzystaniu z odtwarzacza Network Walkman wystąpi jeden z opisanych tu problemów, należy spróbować go rozwiązać, posługując się poniższą listą. Jeśli problem nie zostanie rozwiązany, prosimy o skontaktowanie się z najbliższą autoryzowaną stacją serwisową Sony. Problemy, które mogą wystąpić, kiedy urządzenie jest podłączone do komputera, omówiono także w systemie pomocy elektronicznej do dostarczonego oprogramowania, pod hasłem „Troubleshooting”.

Zerowanie odtwarzacza

Jeśli odtwarzacz Network Walkman nie działa normalnie lub jeśli nie ma dźwięku pomimo zapoznania się z poniższą listą rozwiązań, należy wyjąć baterię i włożyć ją na nowo.

Co się stało?

Obsługa

Objaw	Przyczyna / Rozwiązanie
Brak dźwięku. Powstają zakłócenia.	<ul style="list-style-type: none">• Głośność jest zmniejszona do zera. → Zwiększyć głośność (strona 14).• Wtyk słuchawek jest niewłaściwie podłączony. → Starannie podłączyć wtyk słuchawek (strona 14).• Wtyk słuchawek jest brudny. → Wyczyścić wtyk słuchawek suchą, miękką ściereczką.• W pamięci nie są zapisane żadne utwory. → Jeśli pojawia się napis „NO DATA”, trzeba przesłać pliki dźwiękowe z komputera do odtwarzacza.
Nie działają przyciski.	<ul style="list-style-type: none">• Przełącznik GROUP/HOLD znajduje się w położeniu HOLD. → Przesłać przełącznik GROUP/HOLD w położenie  (NORMAL) (strona 25).• W odtwarzaczu skropliła się para wodna. → Odczekać kilka godzin.• Bateria jest bliska wyczerpania. → Wymienić baterię (strona 9).
Zbyt mała głośność.	<ul style="list-style-type: none">• Włączona jest funkcja AVLS. → Wyłączyć funkcję AVLS (strona 27).
Brak dźwięku w prawym kanale słuchawek.	<ul style="list-style-type: none">• Wtyk słuchawek nie jest wcisnięty do końca. → Starannie podłączyć wtyk słuchawek (strona 14).
Odtwarzanie nagle się zatrzymuje.	<ul style="list-style-type: none">• Bateria jest bliska wyczerpania. → Wymienić baterię (strona 9).

Wyświetlacz

Objaw	Przyczyna / Rozwiązanie
Nie włącza się podświetlenie	Dla parametru LIGHT jest wybrane ustawienie „OFF”. → Zmienić w menu ustawienie parametru „LIGHT” na „ON” (strona 31).
Zamiast tytułu pojawia się symbol „□”.	Używane są znaki, których odtwarzacz Network Walkman nie może wyświetlić. → Za pomocą dostarczonego oprogramowania SonicStage zmienić tytuł tak, aby zawierał on tylko właściwe znaki.

Połączenie z komputerem / Dostarczone oprogramowanie

Objaw	Przyczyna / Rozwiązanie
Nie można zainstalować oprogramowania.	System operacyjny nie współpracuje z używanym oprogramowaniem. → Szczegółów należy szukać w instrukcji obsługi programu SonicStage.
Po podłączeniu odtwarzacza do komputera za pomocą specjalnego przewodu USB nie pojawia się napis „USB CONNECT”.	<ul style="list-style-type: none">• Zaczekać na uwierzytelnienie oprogramowania SonicStage.• W komputerze jest uruchomiony inny program. → Odczekać chwilę i na nowo podłączyć przewód USB. Jeśli to nie rozwiąże problemu, odłączyć przewód USB, ponownie uruchomić komputer i z powrotem podłączyć przewód USB.• Specjalny przewód USB odłączył się. → Podłączyć specjalny przewód USB.• Używany jest koncentrator USB. → Nie gwarantuje się współpracy z koncentratorami USB. Podłączyć specjalny przewód USB bezpośrednio do komputera.
Komputer nie rozpoznaje podłączonego odtwarzacza Network Walkman.	Specjalny przewód USB odłączył się. → Podłączyć specjalny przewód USB.
Nie można przesłać utworu do odtwarzacza Network Walkman.	<ul style="list-style-type: none">• Specjalny przewód USB jest niewłaściwie podłączony. → Prawidłowo podłączyć specjalny przewód USB.• Niewystarczająca ilość wolnej wewnętrznej pamięci flash, do której mają być przesłane pliki dźwiękowe. → Przesłać niepotrzebne utwory z powrotem do komputera i zwiększyć ilość miejsca.• Do wewnętrznej pamięci flash zostało już przesłanych 65 535 utworów lub 4 096 grup. → Jest to maksymalna liczba utworów lub grup, które można przesłać do wewnętrznej pamięci flash przy użyciu programu SonicStage. Jedna grupa może zawierać do 999 utworów.• Ze względu na ograniczenia narzucone przez posiadaczy praw, nie można przesłać plików dźwiękowych z limitem czasu odtwarzania albo liczby utworów. Informacji o ustawieniach każdego pliku należy szukać u dystrybutora.

Objaw	Przyczyna / Rozwiązanie
Mała liczba plików dźwiękowych, które można przesłać. (Krótki czas nagrywania.)	<ul style="list-style-type: none"> Niewystarczająca ilość wewnętrznej pamięci flash uniemożliwia zapisanie plików dźwiękowych, które próbowano przesłać. <ul style="list-style-type: none"> → Przesłać niepotrzebne utwory z powrotem do komputera i zwiększyć ilość miejsca. Wewnętrzna pamięć flash zawiera dane inne niż pliki dźwiękowe. <ul style="list-style-type: none"> → Przenieść dane inne niż pliki dźwiękowe do komputera, aby zwiększyć ilość pamięci.
Po podłączeniu do komputera odtwarzacz Network Walkman zaczyna działać niestabilnie.	<p>Używany jest koncentrator USB albo przedłużacz USB.</p> <ul style="list-style-type: none"> → Nie gwarantuje się współpracy z koncentratorem lub przedłużaczem USB. Podłączyć przewód USB bezpośrednio do komputera.
Po podłączeniu odtwarzacza Network Walkman do komputera na ekranie komputera pojawia się komunikat „Failed to authenticate Device/Media”.	<ul style="list-style-type: none"> Odtwarzacz jest niewłaściwie podłączony do komputera. <ul style="list-style-type: none"> → Zakończyć pracę programu SonicStage i sprawdzić podłączenie specjalnego przewodu USB. Ponownie uruchomić program SonicStage.


Inne

Objaw	Przyczyna / Rozwiązanie
Brak dźwiękowej sygnalizacji użycia funkcji odtwarzacza Network Walkman.	<p>Dla parametru BEEP jest wybrane ustawienie „OFF”.</p> <ul style="list-style-type: none"> → Zmienić w menu ustawienie parametru „BEEP” na „ON” (strona 30).
Odtwarzacz Network Walkman nagrzewa się.	<p>Czasami, w normalnych warunkach pracy, odtwarzacz nieznacznie się nagrzewa.</p>

ciąg dalszy na następnej stronie

Komunikaty

Jeśli na ekranie pojawia się komunikat o błędzie, należy skorzystać z poniższego opisu.

Komunikat	Znaczenie	Rozwiązanie
AVLS	Włączona jest funkcja AVLS, a głośność przekracza dopuszczalny poziom.	Zmniejszyć głośność lub wyłączyć funkcję AVLS.
CANNOT PLAY	<ul style="list-style-type: none">• Odtwarzacz Network Walkman nie może odtworzyć pewnych plików ze względu na niezgodność formatów.• Wymuszono przerwanie operacji przesyłania utworu.	Jeśli plik nie daje się odtworzyć, można go skasować z wewnętrznej pamięci flash. Szczegóły podano w punkcie „Kasowanie nieprawidłowych danych z wewnętrznej pamięci flash” (strona 39).
DATA ACCESS	Trwa wymiana danych z wewnętrzną pamięcią flash.	Zaczekać na zakończenie wymiany. Ten komunikat pojawia się w czasie przesyłania plików dźwiękowych i inicjalizacji wewnętrznej pamięci flash.
ERROR	Wykryta została awaria.	Porozumieć się z najbliższą stacją serwisową Sony.
EXPIRED	Posiadacz praw do utworu objął ten utwór ograniczeniem odtwarzania.	Jeśli plik nie daje się odtworzyć, można go skasować z wewnętrznej pamięci flash. Szczegóły podano w punkcie „Kasowanie nieprawidłowych danych z wewnętrznej pamięci flash” (strona 39).
FILE ERROR	<ul style="list-style-type: none">• Nie można odczytać pliku.• Nieprawidłowy plik.	Prześłać normalne pliki dźwiękowe z powrotem do komputera i sformatować odtwarzacz. Szczegóły podano w punkcie „Kasowanie nieprawidłowych danych z wewnętrznej pamięci flash” na stronie 39.
HOLD	Przełącznik GROUP/HOLD znajduje się w położeniu HOLD, wskutek czego nie działają przyciski sterujące.	Aby odblokować przyciski, przestawić przełącznik GROUP/HOLD znajduje się w położeniu  (NORMAL).
LOW BATT	Bateria jest bliska wyczerpania.	Trzeba wymienić baterię (strona 9).
MG ERROR	System ochrony praw autorskich wykrył niewierzytelny plik.	Prześłać normalne pliki dźwiękowe z powrotem do komputera i sformatować odtwarzacz. Szczegóły podano w punkcie „Kasowanie nieprawidłowych danych z wewnętrznej pamięci flash” na stronie 39.

Komunikat	Znaczenie	Rozwiązanie
NO DATA	Brak plików dźwiękowych w wewnętrznej pamięci flash.	Jeśli w pamięci nie ma plików dźwiękowych, należy je przesłać za pomocą programu SonicStage.
USB CONNECT	Odtwarzacz Network Walkman jest podłączony do komputera.	Do sterowania odtwarzaczem Network Walkman można używać oprogramowania SonicStage, nie działają natomiast przyciski na odtwarzaczu.

Kasowanie nieprawidłowych danych z wewnętrznej pamięci flash

Jeśli pojawia się komunikat „CANNOT PLAY”, „EXPIRED”, „FILE ERROR” lub „MG ERROR”, to wystąpił problem z całością lub z częścią danych zapisanych w wewnętrznej pamięci flash.

W celu skasowania danych, których nie można odtworzyć, należy wykonać następujące czynności:

- 1** Podłącz odtwarzacz Network Walkman do komputera i uruchom program SonicStage.
- 2** Jeśli wiadomo, które dane są przyczyną problemu, trzeba skasować te dane przy użyciu okna Portable Player programu SonicStage.
- 3** Jeśli nie rozwiąże to problemu, używając programu SonicStage prześlij z odtwarzacza do komputera wszystkie dane, które nie powodują problemu. Odtwarzacz musi być podłączony do komputera.
- 4** Odłącz odtwarzacz Network Walkman od komputera, po czym sformatuj wewnętrzną pamięć flash za pomocą menu FORMAT (strona 32).

Dane techniczne

Maksymalny czas nagrywania

(w przybliżeniu)

NW-E103

ATRAC3	ATRAC3plus
4 h 10 min. (132 kb/s)	2 h 10 min. (256 kb/s)
5 h 20 min. (105 kb/s)	8 h 40 min. (64 kb/s)
8 h 30 min. (66 kb/s)	11 h 40 min. (48 kb/s)

MP3

2 h 10 min. (256 kb/s)
4 h 20 min. (128 kb/s)

NW-E105

ATRAC3	ATRAC3plus
8 h 30 min. (132 kb/s)	4 h 20 min. (256 kb/s)
10 h 40 min. (105 kb/s)	17 h 30 min. (64 kb/s)
17 h 00 min. (66 kb/s)	23 h 30 min. (48 kb/s)

MP3

4 h 20 min. (256 kb/s)
8 h 50 min. (128 kb/s)

NW-E107

ATRAC3	ATRAC3plus
17 h 00 min. (132 kb/s)	8 h 50 min. (256 kb/s)
21 h 40 min. (105 kb/s)	35 h 00 min. (64 kb/s)
34 h 10 min. (66 kb/s)	47 h 00 min. (48 kb/s)

MP3

8 h 50 min. (256 kb/s)
17 h 40 min. (128 kb/s)

Częstotliwość próbkowania

ATRAC3, ATRAC3plus, MP3: 44,1 kHz

Technologia kompresji dźwięku

Adaptive Transform Acoustic Coding3 (ATRAC3)

Adaptive Transform Acoustic Coding3plus

(ATRAC3plus)

MPEG1 Audio Layer-3 (MP3): 32 do 320 kb/s,

zgodność ze zmienną przepływnością

Pasma przenoszenia

20 do 20 000 Hz (pomiar pojedynczego sygnału)

Złącza

Słuchawki: mini-jack stereo

USB

Odstęp sygnału od szumu

Co najmniej 80 dB (z wyjątkiem trybu ATRAC3 66 kb/s)

Zakres dynamiczny

Co najmniej 85 dB (z wyjątkiem trybu ATRAC3 66 kb/s)

Zakres temperatur przy pracy

5°C do 35°C

Źródło zasilania

Bateria alkaliczna LR03

Czas pracy baterii (ciągłe odtwarzanie)

Format ATRAC3: około 70 godzin (odtwarzanie przy 105 kb/s)

Format ATRAC3plus: około 60 godzin (odtwarzanie przy 48 kb/s)

Format MP3: około 50 godzin (odtwarzanie przy 128 kb/s)

Wymiary

56,2 × 56,2 × 19,2 mm

(szer. × wys. × gł., bez wystających elementów)

Waga

około 26 g (bez baterii)

Dostarczane wyposażenie

Słuchawki (1 szt.)

Specjalny przewód USB (1 szt.)

CD-ROM z oprogramowaniem SonicStage,

plikiem PDF z instrukcją obsługi odtwarzacza

i plikiem PDF z instrukcją obsługi oprogramowania

SonicStage

Instrukcja obsługi (1 szt.)

Instrukcja „Szybki start”

Konstrukcja i dane techniczne mogą ulec zmianie.

Patenty USA i innych państw wykorzystano na licencji Dolby Laboratories.

Słowniczek

MagicGate

Technologia ochrony praw autorskich, która wykorzystuje techniki uwierzytelniania i szyfrowania. Uwierzytelnianie gwarantuje, że chronione dane są przesyłane tylko między zgodnymi z nimi urządzeniami i nośnikami. Nagrywanie i przesyłanie chronionych danych w zaszyfrowanej postaci uniemożliwia nielegalne kopiowanie i odtwarzanie.

Uwaga

MAGICGATE jest terminem oznaczającym system ochrony praw autorskich opracowany przez Sony. Nie gwarantuje się przenośności między nośnikami.

OpenMG

Technologia ochrony praw autorskich, która w sposób bezpieczny zarządza w komputerze osobistym danymi muzycznymi pochodzącymi z platform EMD i z płyt CD audio. Zainstalowane w komputerze oprogramowanie użytkowe szyfruje muzykę cyfrową nagrywaną na dysku twardym. To pozwala na odtwarzanie muzyki w komputerze, ale uniemożliwia jej nielegalną transmisję przez sieć komputerową (lub inną drogą). Technologia ta jest natomiast zgodna z „MagicGate” i pozwala na przesyłanie muzyki cyfrowej z dysku twardego urządzenia do zgodnych z nią urządzeń.

ATRAC3

ATRAC3 jest skrótem angielskiej nazwy 3. technologii kodowania dźwięku z użyciem transformaty adaptacyjnej (Adaptive Transform Acoustic Coding3). Ta technologia kompresji dźwięku spełnia wymagania dotyczące wysokiej jakości dźwięku i wysokiego współczynnika kompresji.

Współczynnik kompresji w technologii ATRAC3 jest mniej więcej 10 razy większy niż na płytach Audio CD, co zapewnia zwiększoną pojemność nośnika.

ATRAC3plus

ATRAC3plus (Adaptive Transform Acoustic Coding3plus) jest technologią kompresji dźwięku pozwalającą na uzyskanie wyższych niż w ATRAC3 współczynników kompresji. Ponadto ATRAC3plus zapewnia taką samą jakość dźwięku jak ATRAC3 lub wyższą jakość dźwięku.

Przepływność

Ilość informacji przesyłanych w ciągu sekundy, mierzona w b/s (bitach na sekundę).

64 kb/s oznacza 64 000 bitów informacji w ciągu sekundy. Duża przepływność oznacza, że odtwarzanie muzyki odbywa się z wykorzystaniem dużej ilości informacji. Kiedy porównuje się muzykę zakodowaną w jednym systemie (np. ATRAC3plus), przepływność 64 kb/s zapewni lepszą jakość dźwięku niż 48 kb/s. Pliki dźwiękowe w formacie MP3 są kodowane innymi technikami i dlatego ich jakości dźwięku nie można ocenić przez proste porównanie przepływności.

[ciąg dalszy na następnej stronie](#)

MP3

MP3 (MPEG-1 Audio Layer-3) jest znormalizowanym formatem kompresji plików muzycznych. Jego normalizacji dokonała grupa robocza ISO (Międzynarodowej Organizacji Normalizacyjnej) o nazwie Motion Picture Experts Group.

Dane CD są poddawane kompresji do mniej więcej 1/10 początkowej wielkości. Ze względu na jawność algorytmu kodowania MP3, istnieje wiele koderów i dekodekierów zgodnych z tym standardem.

Lista menu

W celu zmiany ustawień odtwarzacza Network Walkman naciśnij przycisk MENU, aby wyświetlić menu, po czym używaj przycisku **◀◀-/+▶▶** (wskazywanie) i przycisku **▶■** (potwierdzenie).

Szczegółowe informacje o każdym menu podano na wskazanych stronach. Po wskazaniu wariantu z symbolem „>” i naciśnięciu przycisku **▶■** pojawi się ekran ze szczegółowymi ustawieniami.

Wyświetlacz (tryb menu)	Funkcja
REPEATMODE>	Wybieranie żadanego trybu powtarzania (strona 17)
DISPLAY> (tryb wyświetlania)	Wybieranie żadanego trybu wyświetlania (strona 22)
VOL: (zaprogramowana głośność)	Programowanie żądanych poziomów głośności (strona 28)
SOUND> (ustawienia cyfrowego dźwięku)	Programowanie żądanych ustawień dźwięku (strona 23)
AVLS: (system automatycznego ograniczania głośności)	Włączanie („ON”) lub wyłączenie („OFF”) funkcji automatycznego ograniczania głośności (strona 27)
BEEP: (sygnalizacja dźwiękowa)	Włączanie („ON”) lub wyłączenie („OFF”) dźwiękowej sygnalizacji użycia funkcji (strona 26)
LIGHT: (podświetlenie ekranu LCD)	„OFF”: stale wyłączone „ON”: włączone na tryb sekundy po wykonaniu każdej operacji (strona 31)
DATE-TIME (nastawianie zegara)	Nastawianie i wyświetlanie bieżącej godziny (strona 26)

Wyświetlacz (tryb menu)	Funkcja
FORMAT> (formatowanie pamięci)	Formatowanie wewnętrznej pamięci flash (strona 32)
INFO> (informacje)	Wyświetlanie takich informacji, jak nazwa produktu, pojemność wewnętrznej pamięci flash, numer seryjny czy wersja oprogramowania (strona 33).
[RETURN]	Powrót do normalnego trybu pracy (należy wskazać wariant [RETURN] i nacisnąć przycisk Nx)

<http://www.sony.net/>

Sony Corporation Printed in Czech Republic (EU)